

Hallo Waterland bellers, dit zij voor het gemak 2 A. Noniem files achterelkaar!

Als je bij Avenger op '1' drukt krijg je je energie terug. Als je achterelkaar alle functie toetsen afrost met de cbm toets ingedrukt krijg je iets vreemds, kijk maar.

Hebben jullie al die geweldige bugs in Fist II ontdekt? Probeer eens Restore in te drukken terwijl je beweegt, je zal stilstaand doorzweven, langs al je tegenstanders. Niet te vaak gebruiken anders dan loopt 'ie op een weergaloze wijze vast!! Als je wat verder bent dan loop je als het ware het spel uit en loop je in de lucht en dat soort fun, en nog leuker, als je zoveel energie hebt dat de scroll weer aan het begin eruit komt, dan heb je weer heel weinig kracht, oh wat leuk. En leest best, als je op een huis af komt en je bent bij een blauwe achtergrond met een tussenschot in het midden waar het scrollen ietwat oneven is, als je hier dus in gevecht raakt, ga nooit terug in de schermhelft waar je vandaan kwam anders raak je in een eindeloze loop.

Als je bij Mission Elevator bij de dobbelstenen dubbel twee kiest win je altijd..

De tegenvaller van het jaar is zeker wel GALVAN, het verwachte arcade-spel.

Ten eerste zie je bij het opstarten een stom scherm dat uit basic printregels zou kunnen bestaan, verder heeft dit maffe spel maar twee vrij gemakkelijke levels waarna hij het lief heeft om overnieuw te beginnen!

De heren van 1001 hebben ergens een steekje laten vallen want iemand is er met hun ESCOS vandaan gegaan, ze zullen het volgens mij niet echt erg vinden als ze wisten dat bij het inladen van een weggesaved scherm, je geen cartridge erin kan hebben, en nog leuker, het werkt niet tenzij je dolfin-dos of zo erin hebt zitten, fijn he?

Codes voor Biggles zijn: chox, away, aces, high.

Probeer eens vieze woorden in te typen bij Tau Ceti.

Bij Hacker II is het de bedoeling dat je verschillende kabinetten opent, dit zijn de toegangscode's: De eerste; red 7, de tweede; white 6, de derde; blue 1, de vierde; white 50. Als je bij de safe bent moet je het uit de file 'Decoy' een document verwijderen, daarin zit een kleine zender die je in de juiste richting stuurt. Om het blok-diagram te identificeren gebruik de toetsen 2 3 6 4 1 7 5.

Als je vals wilt spelen bij Jack the Nipper dan moet je ZAPIT intikken, de border wordt wit en je zult geen last meer van slaap hebben.

Equinox pokes: na reset poke 1641,96: poke 16605,0 - neemt alle tegenstanders weg, poke13561,208 voor oneindige levens. sys 2830 om te starten.

Last van Iridis Alpha? Hier is de kuur: poke3020,xxx (nummer droids), poke36485,234:poke36486,234:poke36487,234 voor oneindige droids. Poke38318,234:poke38319,234:poke38320,234 zet sprite-sprite collisies uit en met sys 36000 start je het weer op.

Bombjack: poke5693,255:poke5694,255:poke5695,255 en dan sys2096 om te starten.

Hier een paar PAWN tips, om voorbij de draak te komen moet je hem attenderen op de schaduwen door er licht heen te reflecteren. Pot die plant goed in de pot met de trowel voor meer punten. Water is de bron van al het leven. Vraag als je begint aan Kronos waarvoor je die armband eigenlijk aan verdiend hebt. Als je ergens vast zit geef je maar een yell bij de heer A. Noniem

Bij Glider Rider moet je van de hoogste berg afrijden en plotseling een u-bocht maken, dan word je een hangglider en kan je bommen werpen op de installaties.

Bij Bobby Bearing kan je door op de q-toets te drukken vals spelen, je kan dan niet meer op dezelfde manier dood gaan.

Als iemand goede spelpokes vindt of adventuretips heeft, stuur die dan op naar de Heer A. Noniem, dan worden ze erbij gezet. Voor vragen sta ik ook open, over adventures en spellen.

-----FILE 2

Om te beginnen de langverwachte GAUNTLET, wat hebben we daar op zitten wachten. Wie de arcade versie ervan heeft beleefd (let wel, niet gespeeld zal weten waarom. Ten eerste is de conversie niet eens zo slecht al zijn de sprites wat klein en amorpheus.

Je kan alleen met twee spelers tegelijk spelen (arcade 4) maar de rolbezetting is wel hetzelfde gebleven. Helaas lijkt dit een FIST II te worden met ontelbare bugs erin, het gebeurt vaak dat je uit het scherm verdwijnt wanneer er een linksboven stilstaat en de andere rent rechtsonder het scherm uit. Het kan ook gebeuren dan als je in je eentje speelt en je in een veld staat met hokjes en door een transporter gaat dat je in een hokje komt dat op dat moment net zichtbaar is onderaan het scherm, dat je niet meer op en neer kan bewegen, je zit dus vast. Bijna iedere poging tot intensief spelgebruik leidt wel tot een of andere vastloper, soms schiet je niet meer en kan je door muren gaan, je kan dan niets pakken en je kan ook het veld niet uit, de enige mogelijkheid