

Het Zwitserse softwarehuis Linel brengt half november voor de Commodore Amiga een skateboard spel uit onder de titel Skate of the Art. Linel is onder de Amiga fans reeds bekend van eerdere titels zoals Insanity Fight en Crack. Recent toonde Linel op de PCW show in Londen de nieuwe producten o.a. The Champ, Dragonslayer, Ice & Fire en Skate of the Art.

Skate of the Art is gemaakt door het Nederlandse software team 1001 Software Development. Dit team bestaat uit een aantal programmeurs, grafische ontwerpers en muziek componisten. Op dit moment wordt er gewerkt aan drie projecten, waarvan Skate of the Art reeds klaar is. De andere twee projecten zijn AntiSpyro (een enorm groot en beweegelijk platformspel), en Baby Bug (conversie van de arcadehall Lady Bug). Beide spellen zijn in het laatste stadium van ontwikkeling.

Skate of the Art (een woordspeling op state of the art; topklasse) is een horizontaal scrollend spel met 20 levels en 4 bonuslevels. De bedoeling is, zonder van het skateboard te vallen, over alle gaten en kuilen te springen, heuvels op- en af te rijden en over andere obstakels te 'jumpen'. Het maken van flips (d.w.z. 360 of 720 graden draaien) zorgt voor bonuspunten. Tevens zit in het spel een optie om punten in te ruilen tegen een skateboard; dit alleen na een bepaalde hoeveelheid behaalde punten. De echte skateboard-freaks zullen de bonuslevels helemaal 'cool' vinden: hier moet men een 'slide' uitvoeren (het board 90 graden draaien en over de bodem schuiven op een smalle balk), over een zwembad en over hordes springen en door een gat in een muur een 'high-speed-death-jump' maken. Genoeg actie voor de gamefreaks!

Het spel speelt zich af in 20 levels, gesitueerd achtereenvolgens in Holland, Miami, Londen (de ondergrondse), The Big City en de futuristische stad Skatelake City.

Voor de beginners is een speciaal joystick oefenprogramma gemaakt, dat de spelers instaat stelt alle sprongen, flips en andere bewegingen (remmen, afzetten, heuvelop etc.) te trainen. Het spel is op vele manieren te spelen, door n.l. op de juiste plaatsen een flip uit te voeren, de snelheid op te voeren en weer op tijd te remmen is het mogelijk meer in een level te scoren. De auteurs ontdekken zelf nog vaak betere manieren om een track te halen; het blijft leuk Skate of the Art te spelen !

release datum voor Europa: half November 1988

winkelprijs: EPnd 19.95, Nederlandse prijs nog niet precies bekend.

Het spel draait op de Amiga met minimaal 512 kB en wordt geleverd op 1 disk.

Informatie: Erik van Eykelen
Ilpenwaard 10
1824 GA Alkmaar
072-612318