

# CAPS

Gebruikershandleiding  
voor het  
Computer Aided  
Presentation System

1001 Software Development  
Noorderkade 2g  
1823 CJ Alkmaar  
072-114541

## Inhoudsopgave

| Onderwerp .....                                           | Pagina |
|-----------------------------------------------------------|--------|
| Wat is CAPS .....                                         | 2      |
| De mogelijkheden van CAPS .....                           | 3      |
| LEES DIT EERST ! .....                                    | 4      |
| Het hoofdmenu en de bediening ervan .....                 | 5      |
| Het maken van een nieuwe tekstpagina .....                | 6      |
| Het maken van een krantepagina .....                      | 9      |
| Het maken van een tijdafhankelijke pagina .....           | 11     |
| Het versturen van een nieuwsbericht .....                 | 14     |
| Het verplaatsen van pagina's in de show .....             | 15     |
| Het verwijderen van pagina's uit de show .....            | 17     |
| Het copiëren van pagina's in de show .....                | 18     |
| Het opnemen van animaties in de show .....                | 19     |
| De plaatjes- en animaties bibliotheek .....               | 20     |
| Het installeren van databestanden (zonder modem) .....    | 21     |
| Het installeren van databestanden (via de modem) .....    | 22     |
| Het uitschakelen van het systeem .....                    | 23     |
| Technische gegevens (Communicatie) .....                  | 24     |
| Technische gegevens (Algemeen) .....                      | 25     |
| Technische gegevens (Opkom- en Verdwijnen effecten) ..... | 26     |
| Technische gegevens (Caps.Settings) .....                 | 28     |
| Technische gegevens (CB Capsbatch) .....                  | 30     |
| Technische gegevens (Animaties) .....                     | 31     |
| Technische gegevens (HAM pagina's) .....                  | 32     |

## Wat is CAPS

CAPS ( Computer Aided Presentation System ) is een software-pakket voor de Amiga dat gebruikt kan worden voor in-house communications, kabelkranten en business graphics. Een draaiende show met foto's, teksten en animaties kan met een tweede computer (bijv. een PC of Amiga) via een terminalpakket en een nullmodemkabel/ telefoonlijn bestuurd worden. De beelden kunnen met een groot aantal effecten verwisseld worden. De koppeling met een tweede computer dient ervoor om de show aan te passen zonder dat de kijker dat ziet. Het pakket wordt op maat geleverd en geinstalleerd.

### **Samengevat :**

- \* Realtime editing op tweede computer.
- \* Draait animaties.
- \* Verzending van nieuwsberichten tussendoor.
- \* Hoge mate van betrouwbaarheid.
- \* Communicatie via modem mogelijk.
- \* Importeren van nieuwe bestanden terwijl show doordraait.
- \* Zeer gemakkelijk te bedienen.
- \* Pagina's kunnen dagelijks op ingestelde tijden verschijnen.
- \* Ondersteunt alle Amiga graphic modes.
- \* De Amiga is aan te sluiten op een gewoon TV netwerk.

### **CAPS wordt reeds gebruikt en kan gebruikt worden bij :**

- \* Kabelkranten
- \* Kantoren
- \* Lokale TV stations
- \* Winkels
- \* Hotels
- \* Showrooms
- \* Beurzen
- \* Politieburo's
- \* Openbare instellingen
- \* Banken
- \* Reisburo's
- \* Uitzendburo's etc.

## **ALL YOU NEED IS CAPS**

## De mogelijkheden van CAPS

### **Bedrijven**

Als interne kabelkrant is de Amiga aangesloten op een netwerk van televisies in het gebouw. De show bevat bijvoorbeeld foto's van produkten, animaties van het bedrijfslого, welkom-teksten voor gasten en mededelingen aan het personeel. De Amiga is daarnaast ook gekoppeld aan de terminal/PC van de receptionist(e) of systeembeheerder die als het nodig is daarmee de show kan besturen. Bepaalde tekstpagina's kunnen ook elke dag op een vaste tijd verschijnen. Een uitkomst voor kantoorgebouwen, hotels, supermarkten, politieburo's, vvv's, bioscopen en openbare instellingen.

### **Hotels**

Hier is de Amiga aangesloten op het hotelkamer-TV-netwerk. De show zal hier bestaan uit bijv. menu-van-de-dag, aankondingen over bioscoop films, tips over uitgaan en advertenties van winkels in de omgeving. Wat is er professioneler dan een eigen kabelkrant ?

### **Lokale Televisiestations**

Lokale omroepen kunnen CAPS gebruiken om tijdens het nieuws of de aankondingen met de muis van de Amiga foto's, animaties of tekst op de achtergrond van de presentator op het juiste tijdstip laten verschijnen.

### **Kabelkranten**

CAPS is zeer geschikt om als kabelkrant te gebruiken. Waar andere pakketten ophouden gaat CAPS door. Kopjes voor tekstpagina's (sport, nieuws, economie etc.) kunnen worden gekozen uit een meegeleverde bibliotheek. Animaties, haarscherpe foto's en een uitermate eenvoudige doch krachige editor. De vele effecten die CAPS heeft om pagina's te laten verschijnen en verdwijnen spelen hier een belangrijke rol. De kijker moet tenslotte geboeid blijven. Via een modemverbinding is het mogelijk om de Amiga in het kopstation op afstand te besturen.

### **Presentaties**

De 'P' van CAPS staat niet voor niets voor 'Presentation'. De mogelijkheden zijn hier echt onbeperkt. De Amiga kan als 'stand alone' in een showroom staan en klanten zelfs na sluitingstijd informeren. Denk aan jaarrapporten, lezingen, openingen, lessen, feesten, beurzen, discotheken etc. De Amiga kan zonder problemen op grote beeldschermen en videowalls worden aangesloten.

## LEES DIT EERST !

- 1) In deze handleiding wordt gesproken over TERMINAL of 'EDIT'COMPUTER. Hiermee wordt een andere computer bedoeld dan de Amiga waar de show op draait (het kopstation). Deze tweede computer kan bijv. een Amiga, VT52 terminal, een PC, een Mac of Atari zijn. U dient alleen een geschikt modemprogramma op deze computer te starten om met het kopstation te kunnen praten. Hoe u dit modemprogramma moet instellen, vindt u in de technische informatie. Onder "Show" verstaan wij de "cyclus" of "rotor"; een hoeveelheid pagina's die in een bepaalde volgorde op het scherm verschijnt en opnieuw begint als ze afgelopen is.
- 2) CAPS wordt geïnstalleerd op de harddisk van de Amiga die we vanaf nu het KOPSTATION noemen. Om het systeem op te starten ontvangt u twee diskettes, een opstartschriftje en een 'backup' daarvan. Om CAPS echter goed te kunnen gebruiken is het noodzakelijk dat de hardwarematige beveiliging (de 'dongle') in de PARALLEL (Centronics) poort van het kopstation gestoken wordt. Omdat deze dongle aan de achterzijde ook een aansluiting heeft, kan randapparatuur hier weer op aangesloten worden, zodat u er NOOIT last van heeft.

### LET ECHTER OP!

TIJDENS het draaien van CAPS moet de randapparatuur die aan de dongle hangt (bijv. uw printer) UIT staan. Alleen dan werkt CAPS goed.

- 3) Het draaien van animaties vergt veel van de hardware van de Amiga. Hierdoor is het niet mogelijk om te communiceren met het kopstation tijdens het draaien van de animatie. Zodra de animatie is afgelopen kunt u weer verder typen.
- 4) De tijd die rechtsboven het scherm wordt geprint (op het scherm van de terminal) wordt alleen ververst als u een optie kiest. Als u een uur niets doet, dan zal de tijd een uur niet ververst worden op het scherm.
- 5) Als u het bewerken van de show beëindigt, kies dan voor optie 'V' in het hoofdmenu ("Verlaat de CAPS editor"). Deze optie zorgt ervoor dat u 'uitgelogd' wordt. U kunt dan het terminal programma verlaten. Als u opnieuw contact zoekt met het kopstation moet u het modemprogramma opnieuw opstarten en eventueel het kopstation bellen.

## Het hoofdmenu en de bediening ervan

Zodra CAPS en het modemprogramma zijn opgestart, verschijnt een welkomsbericht op het scherm van de terminal. Als u op de spatiebalk drukt, of eventueel een wachtwoord heeft ingetikt, verschijnt het onderstaande menu:

CAPS 3.0 rev. 1  
(c) 1989-1990 1001  
Software Development

Hoofdmenu:

- 0 > Schakel het systeem uit
- 1 > Laat aanwezige tekstpagina's zien
- 2 > Laat achtergrondplaatjes zien
- 3 > Bewerk een tekstpagina
- 4 > Bewerk het nieuwsbericht
- 5 > Pas showvolgorde aan
- 6 > Raadplegen bibliotheek
- 7 > Installeer nieuwe databestanden
- V > Verlaat de CAPS editor

### **Maak een keuze ?**

Het selecteren van een optie gaat altijd door het nummer in te tikken van de optie en op <ENTER> te drukken. Bij foutieve invoer kan een verbetering worden ingetikt na het indrukken van de 'backspace' (<--) toets.

## Het maken van een nieuwe tekstpagina (1)

Als u een nieuwe tekstpagina gaat maken is het van belang dat de naam die u kiest voor deze tekstpagina nog niet bestaat. Met optie 1 in het hoofdmenu kunt u een lijst opvragen van alle bestaande tekstpagina's. Ook als een pagina aangepast moet worden en u de naam niet weet dan is deze lijst erg handig.

U kunt een tekstpagina er aantrekkelijk uit laten zien door gebruik te maken van een achtergrondplaatje. De lijst met bruikbare achtergrondplaatjes kan worden opgevraagd met optie 2 in het hoofd-menu. Als voorbeeld wordt het achtergrondplaatje 'caps' gekozen.

1) Kies in het hoofdmenu voor optie 2 en constateer dat het achtergrondplaatje 'caps' inderdaad voorkomt in de lijst.

2) Kies in het hoofdmenu voor optie 3.

**Geef de naam van het tekstpagina [MAX 15 karakters] ?**

Als voorbeeld kunt u intikken: tekstje

3) Kies in het volgende submenu voor optie 1 "Bewerk een TEXT pagina"

4) Nu verschijnt het editscherm. Allereerst moet u de naam van een achtergrondplaatje invullen. Type hier 'caps' in en druk op <ENTER>.

5) De cursor komt nu in het tekstverwerkingsveldje. Met de cursor-toetsen kan de cursor bewogen worden. De delete- en backspace toetsen werken zoals in elke tekstverwerker. De volgende CTRL toetsen hebben een speciale betekenis:

|        |                                               |
|--------|-----------------------------------------------|
| CTRL-B | beweeg cursor naar onderste invoer veld       |
| CTRL-D | beweeg cursor omlaag                          |
| CTRL-H | backspace                                     |
| CTRL-I | insert 1 karakter                             |
| CTRL-K | wis regel                                     |
| CTRL-L | beweeg cursor naar links                      |
| CTRL-P | delete karakter                               |
| CTRL-R | beweeg cursor naar rechts                     |
| CTRL-T | beweeg cursor naar bovenste invoer veld       |
| CTRL-U | beweeg cursor omhoog                          |
| CTRL-W | zet tekst op de harddisk en ga naar hoofdmenu |
| CTRL-Y | wis regel en sluit resterende regels aan      |

## Het maken van een nieuwe tekstpagina (2)

Tik als voorbeeld de volgende tekst in:

.... + .... + .... + ....  
**Dit is een  
voorbeeld  
van een tekst-  
pagina in  
CAPS**

.... + .... + .... + ....

### BELANGRIJK:

Als er een sterretje (\*) rechts van de ingetikte zin verschijnt dan betekent dat dat de zin te lang is om de televisie af te drukken. Dit komt doordat CAPS werkt met proportionele fonts (fonts waarbij de letters niet allemaal even breed zijn). Er passen daarom meer I's dan W's naast elkaar. Regels met daarnaast een sterretje zullen NIET verschijnen op de televisie. Remedie: maak de zin korter.

### OPMAAK OPTIES

CAPS zal standaard alle ingetikte zinnen centreren op het tele-visiebeeld. Als dit niet gewenst is dan kunt u VOOR de zin een accent sirconflexe (^of 'het dakje') zetten. De zin zal dan links opgelijnd worden. Dit is handig bij namenlijsten of agendapunten.

- 6) Door CTRL-W in te drukken en 'J' in te tikken wordt de tekst op de harddisk geschreven en keert u terug naar het hoofdmenu.
- 7) Nu moet de tekst nog worden opgenomen in de draaiende show. Kies hiervoor in het hoofdmenu voor optie 5.
- 8) Het scherm staat nu vol met informatie. Op het eerste gezicht lijkt het wat ingewikkeld, dit valt echter reuze mee:

| # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina |
|--------------------|--------------------|--------------------|
|--------------------|--------------------|--------------------|

|                   |                   |                   |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| 000 *** T tekstje | 001 000 A logo    | 002 005 T welkom1 |
| 003 015 P foto1   | 004 020 T welkom2 | 005 025 P foto2   |
| 006 030 K krant1  |                   |                   |

Geef selectienr # ? 000

CTRL W-gebruik gegevens, CTRL E-wis gegevens, CTRL O-ververs volgorde

## Het maken van een nieuwe tekstpagina (3)

N.B. De vorige bladzijde toont een mogelijke opbouw van het scherm en kan er bij u heel anders uitzien omdat u andere pagina's op de harddisk heeft staan.

Elke pagina wordt voorafgegaan door twee nummers. Het eerste nummer is een selectienummer en loopt hier van 000 tot 006. Het tweede nummer is het volgorde (sequentie) nummer. Dit nummer bepaalt waar in de show de pagina getoond wordt.

De tekst 'tekstje' die zojuist was ingetikt moet nog voorzien worden van een volgorde nummer:

9) Tik achter 'Geef selectienr' het getal 000 in, dit is namelijk het nummer waarmee u aangeeft dat u de pagina 'tekstje' wilt hebben. Tik altijd alle drie de cijfers in (hier dus drie nullen).

De volgende regel verschijnt:

**Volgnummer : \*\*\* Type : T Opt.A : 01 Opt.B : 01 Naam : tekstje**

10) Nu moet u een volgordenummer kiezen. Kies in dit voorbeeld 010.

Dit nummer moet worden ingetikt 'over' de 3 sterretjes. Nadat dit gebeurd is springt de cursor naar de 'T' achter Type. Omdat CAPS reeds weet dat het om een tekst handelt heeft het systeem er al een T neergezet. Druk op <ENTER> om naar het volgende veld te gaan.

In de velden Opt.A en Opt.B kunnen respectievelijk de 'opkom' en 'verdwijn' effecten aangegeven worden. Standaard kiest CAPS 01 voor Opt.A en Opt.B., dat is een 'fade' effect (d.w.z. de tekst komt 'op' van zwart naar de goede kleuren en verwijnt weer naar zwart. Achterin deze handleiding vindt u een lijst van mogelijke effecten.

NB: Als u een fout constateert en u zit al in het volgende editveld (bij Type bijvoorbeeld) en u wilt toch een ander volgordenummer hebben dan kunt met CTRL-U ('Up') weer terug. CTRL-D brengt u weer naar het volgende editveld. Hier kunnen ook de cursortoetsen (omhoog en omlaag) voor gebruikt worden.

11) Door op CTRL-W te drukken, wordt het volgordenummer geaccepteerd.

12) De sterretjes die bovenaan het scherm stonden, zijn nu veranderd in 010. Om de show in de werkelijke volgorde ook op het scherm te tonen, kan de volgorde worden ververst met CTRL-O. De pagina 'tekstje' zal dan komen te staan tussen pagina 005 en 015.

#### Het maken van een nieuwe tekstpagina (4)

Tevens zullen na CTRL-O alle volgordenummers opnieuw berekend worden zodat altijd de grootst mogelijke stap tussen de cijfers staat.

13) De pagina 'tekstje' heeft nu een plaats in de show. Door CTRL-W in te drukken, gaat u terug naar het hoofdmenu.

Pas aan het begin van een nieuwe cyclus zullen de pagina's die van een nieuw volgordenummer zijn voorzien, in de show worden opgenomen.

## Het maken van een krantepagina

Het maken van een krantepagina verschilt niet van het maken van een tekstpagina, behalve dat in het submenu van de optie 'Bewerk een testpagina' voor PAGE gekozen moet worden i.p.v. TEXT. Een krante-pagina is een pagina met mogelijk een ander font dan het font van een TEXT pagina. Het tekstverwerkingsveldje waar de tekst ingetikt kan er dan ook anders uitzien dan die bij het intikken van een TEXT pagina. Het idee achter de krantepagina is de mogelijkheid om tekst naast een plaatje te zetten.

Raadpleeg de paragraaf 'Technische gegevens' voor tips over een achtergrondplaatje voor een krantepagina.

## Het maken van een tijdafhankelijke pagina (1)

Aan zogenaamde TIME pagina's kan een starttijd en vertoningsduur meegegeven worden. Dit is erg handig als de volgende dag een aantal gasten het kantoor bezoeken en de receptionist(e) dan geen tijd heeft om een nieuwsbericht in te tikken. Zij kan dan de dag ervoor een aantal TIME pagina's aanmaken en de volgende dag zullen op de aangegeven tijden de pagina's verschijnen.

Als u een nieuwe tekstpagina gaat maken is het van belang dat de naam die u kiest voor deze tekstpagina nog niet bestaat. Met optie 1 in het hoofdmenu kunt u een lijst opvragen met alle bestaande tekstpagina's. Ook als een pagina aangepast moet worden en u de naam niet weet dan is deze lijst erg handig.

U kunt een tekstpagina er aantrekkelijk uit laten zien, door gebruik te maken van een achtergrondplaatje. De lijst met bruikbare achtergrondplaatjes kan worden opgevraagd met optie 2 in het hoofd-menu. Als voorbeeld wordt het achtergrondplaatje 'caps' gekozen.

1) Kies in het hoofdmenu voor optie 2 en constateer dat het achtergrondplaatje 'caps' inderdaad voorkomt in de lijst.

2) Kies in het hoofdmenu voor optie 3.

**Geef de naam van het tekstpagina [MAX 15 karakters] ?**

Als voorbeeld kunt u intikken: tekstje

3) Kies in het volgende submenu voor optie 1 "Bewerk een TIME pagina"

4) Nu verschijnt het editscherm. Allereerst moet de starttijd worden ingevoerd. Dit moet in de notatie uumm (uren uren minuten minuten), dus als een tekst om kwart over vijf 's avonds moet verschijnen dan moet '1715' ingetikt worden. Druk daarna op <ENTER>.

5) De vertoningsduur moet in mmss (minuten minuten seconden seconden) ingevuld worden. Vul bijvoorbeeld 0130 in; anderhalve minuut.

## Het maken van een tijdafhankelijke pagina (2)

6) Nu moet u de naam van een achtergrondplaatje invullen. Type hier 'caps' in en druk op <ENTER>.

7) De cursor komt nu in het tekstverwerkingsveldje. Met de cursor-toetsen kan de cursor bewogen worden. De delete- en backspace toetsen werken zoals in elke tekstverwerker. De volgende CTRL toetsen hebben een speciale betekenis:

|        |                                               |
|--------|-----------------------------------------------|
| CTRL-B | beweeg cursor naar onderste invoer veld       |
| CTRL-D | beweeg cursor omlaag                          |
| CTRL-H | backspace                                     |
| CTRL-I | insert 1 karakter                             |
| CTRL-K | wis regel                                     |
| CTRL-L | beweeg cursor naar links                      |
| CTRL-P | delete karakter                               |
| CTRL-R | beweeg cursor naar rechts                     |
| CTRL-T | beweeg cursor naar bovenste invoer veld       |
| CTRL-U | beweeg cursor omhoog                          |
| CTRL-W | zet tekst op de harddisk en ga naar hoofdmenu |
| CTRL-Y | wis regel en sluit resterende regels aan      |

Tik als voorbeeld de volgende tekst in:

.... + .... + .... + ....  
**Dit is een  
voorbeeld  
van een tekst-  
pagina in  
CAPS met een  
starttijd**

.... + .... + .... + ....

### BELANGRIJK:

Als er een sterretje (\*) rechts van de ingetikte zin verschijnt dan betekent dat dat de zin te lang is om de televisie af te drukken. Dit komt doordat CAPS werkt met proportionele fonts (fonts waarbij de letters niet allemaal even breed zijn). Er passen daarom meer I's dan W's naast elkaar. Regels met daarnaast een sterretje zullen NIET verschijnen op de televisie. Remedie: maak de zin korter.

### OPMAAK OPTIES

CAPS zal standaard alle ingetikte zinnen centreren op het tele-visiebeeld. Als dit niet gewenst is dan kunt u VOOR de zin een accent sircconflexe (^of 'het dakje') zetten. De zin zal dan geheel links op de pagina komen. Dit is vooral handig bij namenlijsten of agendapunten.

### Het maken van een tijdafhankelijke pagina (3)

8) Door CTRL-W in te drukken en 'J' in te tikken wordt de tekst op de harddisk geschreven en keert u terug naar het hoofdmenu.

TIP: De lijst met aangemaakte TIME pagina's zijn te bekijken met optie 1 ("Laat aanwezige tekstpagina's zien"). De naam, starttijd en vertoningsduur worden dan aangegeven.

## Het versturen van een nieuwsbericht

Hiermee kunt u zonder een tekstpagina in de show te hoeven opnemen, direct een bericht versturen met of zonder een achtergrondplaatje. Als u nog niet vertrouwd bent met het intikken van een tekst, kunt u beter eerst een tekstpagina aanmaken, zoals eerder beschreven.

- 1) Kies optie 4 in het hoofdmenu (Bewerk het nieuwsbericht).
- 2) Kies optie 1 van het submenu (Voer nieuwsbericht in).
- 3) Vul bij de tijdsduur bijvoorbeeld '0045' in. Dat zijn 45 seconden en zolang zal ook uw nieuwsbericht op het scherm staan. Maximaal kunt u een nieuwsbericht 59 minuten en 59 seconden laten staan.
- 4) Tik de naam van een achtergrondplaatje in of druk op <ENTER>
- 5) Type de tekst in.
- 6) Druk op CTRL-W om het nieuwsbericht te versturen.

N.B. Als u een lopend nieuwsbericht wilt afbreken dan verschijnt in het submenu van optie 4 een extra opdracht. Met deze opdracht kunt u een lopend nieuwsbericht afbreken zodat de show verder gaat en u eventueel een nieuw nieuwsbericht kunt versturen.

## Het verplaatsen van pagina's in de show (1)

- 1) Kies in het hoofdmenu voor optie 5.
- 2) Het scherm staat nu vol met informatie.

| # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina |
|--------------------|--------------------|--------------------|
| 000 001 A logo     | 001 005 T welkom   | 002 015 P foto1    |
| 003 020 T welkom1  | 004 025 P foto2    | 005 030 K krant1   |

Geef selectienr # ? 000

CTRL W-gebruik gegevens, CTRL E-wis gegevens, CTRL O-ververs volgorde

Als voorbeeld zal de pagina 'foto1' worden verplaatst van 015 naar 035. Dat 'foto1' een plaatje is, blijkt uit de 'P' die voor de naam staat.

3) Tik achter 'Geef selectienr' het getal 002 in, dit is namelijk het nummer waarmee u aangeeft dat u de pagina 'foto1' wilt hebben. De volgende regel verschijnt:

**Volgnummer : 015 Type : P Opt.A : 01 Opt.B. : 01 Naam : foto1**

4) Nu kunt u het nieuwe volgordenummer kiezen. Tik als voorbeeld '035' in. Dit nummer moet worden ingetikt over de '015'. Druk op <ENTER>. De cursor staat nu op de 'P' van het Type veld. Hier hoeft niets ingevuld te worden omdat CAPS al weet dat het om een plaatje gaat. Druk weer op <ENTER>.

De velden Opt.A en Opt.B bepalen de effecten waarmee de pagina opkomt en verdwijnt. Zie hiervoor de beschrijving achterin deze handleiding.

LET OP! BIJ ANIMATIES WORDEN DE VELDEN OPT.A EN OPT.B VOOR ANDERE INSTELLINGEN GEBRUIKT. ZIE HIERVOOR DE APARTE PARAGRAAF "HET OPNEMEN VAN ANIMATIES IN DE SHOW".

NB: Als u een fout constateert en u zit al in het volgende editveld (bij Type bijvoorbeeld) en u wilt toch een ander volgordenummer hebben dan kunt met CTRL-U ('Up') weer terug. CTRL-D brengt u weer naar het volgende editveld. Dit kan ook met de cursortoetsen.

## Het verplaatsen van pagina's in de show (2)

- 5) Door op CTRL-W te drukken, wordt het nieuwe volgordenummer geaccepteerd.
- 6) Om de show in de nieuwe volgorde ook op het scherm te tonen, kan de volgorde worden ververst met CTRL-O. De pagina 'foto1' zal dan achteraan komen te staan.
- 7) De nieuwe volgordenummers worden na CTRL-W op de harddisk geschreven.

Pas aan het begin van een nieuwe cyclus zullen de pagina's die van een nieuw volgordenummer zijn voorzien, in de show worden opgenomen.

## Het verwijderen van pagina's uit de show

- 1) Kies in het hoofdmenu voor optie 5.
- 2) Het scherm staat nu vol met informatie.

| # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina |
|--------------------|--------------------|--------------------|
| 000 001 A logo     | 001 005 T welkom1  | 002 015 P foto1    |
| 003 020 T welkom1  | 004 025 P foto2    | 005 030 K krant1   |

**Geef selectienr # ? 000**

**CTRL W-gebruik gegevens, CTRL E-wis gegevens, CTRL O-ververs volgorde**

Als voorbeeld zal de pagina 'foto1' worden verwijderd. Dat 'foto1' een plaatje is, blijkt uit de 'P' die voor de naam staat.

3) Tik achter 'Geef selectienr' het getal 002 in, dit is namelijk het nummer waarmee u aangeeft dat u de pagina 'foto1' wilt hebben. De volgende regel verschijnt:

**Volgnummer : 015 Type : P Opt.A : 01 Opt.B : 01 Naam : foto1**

4) Nu kunt u de pagina aanmerken als 'gewist' door CTRL-E in te drukken. Er verschijnt op de plaats waar het volgordenummer stond 'DEL'.

5) Nu kunnen nog meer pagina's worden gewist door een nieuw selectienummer in te tikken. In dit voorbeeld zal alleen 'foto1' worden gewist. Druk daarom nu op CTRL-W om het scherm te verlaten en terug te keren naar het hoofdmenu.

N.B. Pagina's die gemerkt waren met 'DEL' worden van de harddisk gewist na CTRL-W en zijn niet meer terug te halen. PAS DUS OP! Plaatjes en animaties worden niet gepoetst maar bewaard in een bibliotheek. Optie 6 in het hoofdmenu geeft toegang tot deze bibliotheek.

De cyclus zal eerst afgelopen moeten zijn voordat pagina's die gewist zijn, ook niet meer in de cyclus voorkomen.

## Het copiëren van TEXT en PAGE pagina's in de show

Als u een bepaalde pagina op meerdere plaatsen de show wilt zetten dan kunt u deze pagina copiëren.  
Als u daarna de tekst veranderd zal dit in al deze pagina's doorgevoerd worden.

- 1) Kies in het hoofdmenu voor optie 5.
- 2) Het scherm staat nu vol met informatie.

| # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina | # Seq# Type Pagina |
|--------------------|--------------------|--------------------|
| 000 001 A logo     | 001 005 T welkom1  | 002 015 P foto1    |
| 003 020 T welkom1  | 004 025 P foto2    | 005 030 K krant1   |

**Geef selectienr # ? 000**

**CTRL W-gebruik gegevens, CTRL E-wis gegevens, CTRL O-ververs volgorde**

Als voorbeeld zal de pagina 'welkom1' worden gecopieerd. Dat 'welkom1' een TEXT is, blijkt uit de 'T' die voor de naam staat.

3) Tik achter 'Geef selectienr' het getal 001 in, dit is namelijk het nummer waarmee u aangeeft dat u de pagina 'welkom1' wilt hebben. De volgende regel verschijnt:

**Volgnummer : 005 Type : T Opt.A : 01 Opt.B : 01 Naam : foto1**

4) Tik nu het volgnummer in waar u de copy wilt hebben -bijv. op 010- en druk daarna op CTRL-A. De volgordelijst zal worden ververst en een tweede welkom1 zal achter de oude welkom1 staan. Bij het aanpassen van de tekst van welkom1 zullen beide teksten aangepast worden.

5) Met CTRL-O kan de volgorde ververst worden.

**LET OP :Een pagina kan niet naar dezelfde plaats in de show gecopieerd worden.**

De cyclus zal eerst afgelopen moeten zijn voordat pagina's die gecopieerd zijn, ook beiden in de cyclus voorkomen.

## Het opnemen van animaties in de show

Bij animaties worden op dezelfde wijze als bij plaatjes en teksten volgordenummers toegekend. Animaties zijn net als plaatjes en teksten te verwijderen en zijn net als plaatjes te verplaatsen naar de bibliotheek. Het enige verschil is de wijze waarop de Opt.A en Opt.B parameters geïnterpreteerd worden.

De Opt.A parameter wordt gesplitst in twee cijfers:

Opt.A xx  
||  
| +----afspeelsnelheid (1 t/m 9 --> snel t/m traag)  
| +----afspeelaantal (1 t/m 9 --> 1 maal t/m 9 maal)

Met afspeelaantal wordt bedoeld het aantal keer dan de animatie van begin tot eind afgespeeld wordt. Als een animatie bijv. een 1 keer een logo laat draaien dan zal bij een afspeelaantal van 3 dit logo 3 maal draaien.

Opt.B xx

Dit twee-cijferige getal geeft het opkom- en verdwijnen effect aan. Dit is dus anders dan bij plaatjes en teksten waarbij èn een opkom-én een verdwijnen-effect kan worden gekozen.

N.B. Voor een meer gedetailleerde beschrijving over effecten en mogelijkheden wordt u verwezen naar het hoofdstuk 'Technische Informatie'.

## De plaatjes- en animaties bibliotheek

Optie 6 geeft toegang tot de plaatjes bibliotheek. Een mogelijke uitvoer is:

|                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------|
| #....Pagina.....Stat....#....Pagina.....Stat....#....Pagina....Stat |
| 000 plaatje1 HIDP 001 plaatje2 HIDP 002 foto1 USED                  |
| 003 foto2 USED 004 anim HIDA                                        |

Onderaan het beeldscherm staat:

**Geef selectienr # ? 000**  
**CTRL W-gebruik gegevens**  
**Toets 'W' -> wissen of 'G' -> gebruiken :**

De pagina's 'foto1' en 'foto2' hebben de status 'USED'. Dat betekent dat ze zijn opgenomen in de show. De plaatjes 'plaatje1' en 'plaatje2' hebben de status 'HIDP' (Hidden Picture d.w.z. een verborgen (niet gebruikt) plaatje) en kunnen gebruikt gaan worden.

De animatie 'anim' heeft de status 'HIDA' (Hidden Animation).

- 1) Tik als selectienummer het getal 000 in.
- 2) De cursor verplaatst zich achter het vraagteken achter "...gebruiken ?". Tik een 'G' in om die pagina de status 'USED' toe te kennen.

N.B. Als een 'W' was ingetikt, dan zou '\*DEL' zijn verschenen op de plaats van 'HIDP'. Als het scherm verlaten wordt met CTRL-W dan zal het plaatje DEFINITIEF gewist worden van de harddisk!
- 3) Tik CTRL-W om de nieuwe statussen op de harddisk vast te leggen.
- 4) Gebruik optie 5 ("Pas showvolgorde aan") om de pagina's die de status "USED" hebben gekregen een correct volgordenummer te geven. De pagina's worden standaard op hun oude positie geplaatst, dat is: de positie die ze hadden voordat ze in optie 5 via CTRL-E de status 'DEL' kregen en in de bibliotheek werden opgeborgen. (zie hiervoor de paragraaf 'Het verwijderen van pagina's uit de show'). U heeft nu één of meerdere pagina's uit de bibliotheek weer terug in de show geplaatst en CAPS plaatst ze op hun oude posities.

Als u niet tevreden bent met die oude volgordenummers, dan kunnen in optie 5 de pagina's van plaats verwisseld worden.

## Het installeren van nieuwe databestanden zonder modem

Het is mogelijk om nieuwe pagina's die u op een andere Amiga hebt opgemaakt (foto's, animaties etc.) of opgestuurd hebt gekregen te installeren terwijl de show doordraait. Met deze optie 7 kunnen pagina's die op disk staan, op de harddisk gezet worden. Deze optie heeft het volgende submenu:

**1 > Bestanden automatisch installeren**

**2 > Bestanden handmatig installeren**

**Q > terug naar hoofdmenu**

Optie 1 zorgt ervoor dat een disk die in de floppydrive zit geheel wordt bekijken. Alle files die CAPS herkent, worden gecopieerd naar de harddisk.

Optie 2 doet hetzelfde als optie 1 behalve dat hier bij elk te copiëren pagina gevraagd wordt om een bevestiging. Dit maakt het selectief copiëren van files mogelijk.

N.B. Als u CAPS gebruikt om meerdere shows samen te stellen dan kunnen pagina's in CAPS worden geïnstalleerd vanaf harddisk. Dit vergt een wijziging in de configuratie file 'caps.settings'. Uw CAPS leverancier kan dit aanpassen.

## Het installeren van nieuwe databestanden via de modem

Bij het installeren op afstand via een modem moet u als editcomputer een Amiga gebruiken. Als CAPS door de leverancier ingesteld is voor modemgebruik zal het submenu van optie 7 er als volgt uitzien :

- 1> Versturen van tekstpagina's (textfiles)**
- 2> Versturen van plaatjes/animaties (pictfiles/animfiles)**
- 3> Versturen van achtergronden (backgrounds)**
- 4> Versturen van programmadata**
- V> Terug naar hoofdmenu**

We raden u aan op uw eigen diskettes of harddisk van de Amiga waar u uw graphics op aanmaakt ook de directories : Backgrounds, Pictfiles, Animfiles en Textfiles aan te maken om zodoende de files duidelijk uit elkaar te houden.

Een voorbeeld :

U heeft zelf foto's gedigitaliseerd en wilt deze naar het kopstation dat 50 km verderop staat copiëren. U kiest in het submenu van optie 7 voor optie 2, het zijn immers plaatjes. Het kopstation zal antwoorden :

**De bestanden worden gecopieerd naar de pictfiles directory.**

**De bestanden kunnen nu verstuurd worden.**

U kunt op dit moment nog stoppen door op ESCAPE te drukken.

De bestanden in uw pictfiles directory kunt u nu achtereenvolgens versturen. Als u maar een bestand verstuurd zal het kopstation u na afloop om de naam van de pagina vragen. Indien u geen naam invoert zal het gecopieerde bestand worden gewist!

Na het versturen zullen de pagina's in de show te vinden zijn alwaar zij door u nog van een volgordenummer moeten worden voorzien of naar de bibliotheek worden gezet.

## Het uitschakelen van het systeem

Deze optie zorgt ervoor dat show stopt en de harddisk van het kopstation geparkeerd wordt, d.w.z. dat de lees/schrijfkop van de harddisk op een veilige plek wordt gezet zodat het kopstation evt. vervoerd kan worden. LET OP : U KUNT MET UW TERMINAL DE SOFTWARE OP HET KOPSTATION NIET WEER AANZETTEN, DOE DIT DUS NOOIT BIJ EEN KABELKRANT, VERLAAT DAAR MET 'V'. Op de monitoren zal een bericht verschijnen zodra de Amiga klaar is met het uitschakelen van het systeem. Dit zal ca. 1 minuut duren.

Technische gegevens  
De communicatie

Op het kopstation draaien twee programma's; een 'show'programma en een 'edit'programma. Deze programma's draaien tegelijkertijd en communiceren met elkaar. Om de show te kunnen aanpassen kan CAPS op een terminal worden aangesloten en vanaf dat moment praat het 'edit'programma ook met de terminal. Het programma stuurt berichten naar de terminal en u kunt berichten terugsturen naar het kopstation. Op deze wijze is het mogelijk de show te veranderen, oude pagina's te verwijderen, nieuwe te installeren, pagina's te veranderen of in te tikken. Dit gebeurt zonder dat de show onderbroken hoeft te worden : The show must go on!

De showeditor van CAPS start zodra het kopstation is aangezet en de opstartschijf in de drive is gestoken. Om met de editor te kunnen werken moet een modem- of terminalprogramma gedraaid worden op de tweede computer. Dit programma zorgt ervoor dat alle informatie die het kopstation naar de terminal stuurt ook daadwerkelijk op het beeldscherm verschijnt. Daarnaast zorgt dit programma ervoor dat wat u intikt op de terminal naar het kopstation wordt gestuurd. Om met het kopstation te kunnen 'praten' is het nodig dat de volgende instellingen in uw modemprogramma gemaakt kunnen worden (de baudrate kan verschillen bij uw versie. Uw CAPS leverancier zal deze wijziging aan u doorgeven):

|                   |                          |        |                                                           |
|-------------------|--------------------------|--------|-----------------------------------------------------------|
| Baudrate:         | 9600                     |        |                                                           |
| Format:           | 8N1                      | d.w.z. | <b>8 databits</b><br>no (none) parity<br><b>1 stopbit</b> |
| Columns:          | 80                       |        |                                                           |
| Lines:            | 24                       |        |                                                           |
| Protocol:         | XModem                   |        |                                                           |
| Terminal Mode:    | VT-52                    |        |                                                           |
| Handshake:        | None                     |        |                                                           |
| Carriage Return:  | Sends CR                 |        |                                                           |
| End Of Line:      | Wrap                     |        |                                                           |
| Transfer Options: | Binary Mode      CRC Off |        |                                                           |

Technische gegevens  
Algemeen

0) Bestanden in de PictFiles directory zijn IFF files. Elk type (HAM, extra-halfbrite, interlace, horizontale overscan tot 672 pixels etc.) is toegestaan. Non-interlace plaatjes mogen 290 rasterlijnen hoog zijn en interlace 580 rasterlijnen.

1) Een krantepagina mag tot 672 pixels breed zijn, tot 580 pixels hoog zijn en 8 of 16 kleuren hebben. Op de rechterkant (vanaf het midden tot 672) wordt de tekst geprint.

De keuze van de kleuren ligt vrij, mits het contrast tussen kleur 0 (achtergrondkleur) en kleur 1 (letterkleur) groot is, anders is de tekst onleesbaar. Kleur 2 is de eventuele schaduwkleur van de letter (zie de beschrijving over de caps.settings).

2) Achtergrondplaatjes mogen tot 672 pixels breed zijn en tot 580 pixels hoog zijn. Lores en non-interlace is NIET toegestaan. De plaatjes mogen 3 of 4 planes hebben (8 of 16 kleuren). Kleur 0 is de achtergrond, kleur 1 is de kleur die caps gebruikt voor tekst en kleur 2 voor de evt. SHADOW van de tekst. Houdt daar dus rekening mee bij het ontwerpen van achtergronden. CAPS ondersteunt ook colorfonts.

3) Als u zelf pagina's maakt en wilt installeren dan moet u daar een disk voor prepareren met de volgende directories:

AnimFiles  
BackGrounds  
PictFiles

Zorg ervoor dat er naast de sub-directories geen verdere bestanden op deze disk staan, aangezien deze kunnen worden aangezien voor updates van de software.

Achtergrondplaatjes moeten in de Backgrounds directory staan, plaatjes in de PictFiles directory en animaties in de AnimFiles directory. TextFiles kunnen niet zelf aangemaakt worden.

Technische gegevens  
Opkom- en verdwijn effecten (1)

Effecten voor alle soorten pagina's

- 00 Bang
- 01 Fade
- 02 Scroll naar links
- 03 Scroll naar rechts
- 04 Roll uit naar beneden
- 05 Roll uit en scroll

De bovenstaande effecten kunnen als in- EN als uit-effect gebruikt worden MITS het pagina type dit toestaat. Er gelden de volgende beperkingen:

HAM pagina's kunnen niet in- of uitfaden.

HIRES pagina's kunnen niet scrollen.

Als u onverhoop toch een verkeerd effect kiest voor een pagina dan zal CAPS bij het afspelen van de cyclus een wel toegestaan effect kiezen. CAPS is 'FOOL PROOF'.

Overloop effecten voor pagina's met ZELFDE MODE EN PALETTE

- 25 'Blijf staan zodat de volgende pagina er overheenkomt'  
(ALLEEN ALS UIT EFFECT BRUIKBAAR)

Zodra de onderstaande effecten gebruikt gaan worden moet de voorgaande pagina als UIT effect 25 hebben. Daarna kunnen als IN effect de onderstaande nummers gebruikt worden. De pagina die volgt op een 'effect 25 pagina' moet dezelfde mode en palet hebben.

Voorbeeld: Er zijn twee weerkaarten, de eerste zonder temperaturen en de tweede met. Het is mooi als deze twee pagina's ZONDER een fade naar zwart over elkaar heen worden getekend van links naar rechts.

De eerste pagina krijgt als in-effect (Opt.A) : 01  
uit-effect (Opt.B) : 25

De tweede pagina krijgt als in-effect (Opt.A) : 30  
uit-effect (Opt.B) : 01

Dit lukt alleen als BEIDE pagina's dezelfde mode en hetzelfde palet hebben.

Technische gegevens  
Opkom- en verdwijnen effecten (2)

Overloop effecten voor pagina's met ZELFDE MODE EN PALETTE

- 26 Van boven naar beneden overlopen
- 27 Omgekeerd 26
- 28 Van beneden en boven naar midden
- 29 Omgekeerd 28
- 30 Van links naar rechts overlopen
- 31 Omgekeerd 30
- 32 Van links en rechts naar midden
- 33 Omgekeerd 32
- 34 Linkerhelft naar beneden en rechts naar boven
- 35 Horizontaal 34
- 36 Jalouzieën horizontaal
- 37 Spiraal klok mee grof
- 38 Omgekeerd 37
- 39 Spiraal klok mee fijn

Technische gegevens  
Caps.Settings (1)

De caps.settings wordt gelezen zodra CAPS opstart. De CAPS leverancier kan door modificaties in deze file CAPS op maat leveren.

```
DELAY=5
XPOS=-05
YPOS=-03
YOFFSET=75
FNTSIZE=24
FNTSPC=10
FNTXSPC=3
FNTNAME=Helvetica.font
YOFFSET=75
FNTSIZE=24
FNTSPC=0
FNTXSPC=3
FNTNAME=Coop.font
FNTSTYLE=SHADOWED
-----
SOURCE=DF0:
MOUSE=OFF
EFFECTS=ON
PAGE=ON
```

De betekenis van de parameters:

DELAY=5 Tijd die de pagina blijft staan.

XPOS=-05 YPOS=-03 Positionering pagina t.o.v. beeldscherm.

YOFFSET=75 Afstand tussen bovenkant scherm en begin eerste regel.

FNTSIZE=24 Corpsgrootte van TEXT pagina font.

FNTSPC=10 Wit tussen regels (interlinie - FNTSIZE).

FNTXSPC=3 Spatiering

FNTNAME=Helvetica.font Lettertype voor TEXT pagina

Technische gegevens  
Caps.Settings (2)

Dezelfde parameters maar dan voor de PAGE pagina's.

YOFFSET = 75

FNTSIZE = 24

FNTSPC = 0

FNTXSPC = 3

FNTNAME = Coop.font

FNTSTYLE = SHADOWED

Dit geldt voor alle tekst pagina's. Mogelijke andere opties zijn:

- \* BOLD
- \* UNDERLINED

Een mix van stijlen kan als volgt worden verkregen:

SHADOWED | BOLD

---

SOURCE = DF0: Importeer device. Vanaf dit device worden de nieuwe pagina's op harddisk gecopieerd. Via optie 7 in het hoofdmenu kan dit importeren worden opgestart.

vb. SOURCE = DF1:GRAPHICS/

Als er via modems wordt verstuurd :  
SOURCE = REMOTE

MOUSE = OFF Als deze parameter op ON wordt gezet dan zullen de pagina's verschijnen na het indrukken van de linkermuisknop. Dit kan gebruikt worden voor presentaties. Tijdens het laden van een volgende pagina zal het power lampje op de Amiga minder fel branden. Pas als het lampje weer fel brandt, kan door een druk op de muisknop het volgende pagina getoond worden.

EFFECTS = ON De optie EFFECTS = OFF wordt gebruikt in samenhang met MOUSE = ON. Als de effecten OFF staan, zullen de pagina's zonder enige vertraging getoond worden. CAPS werkt dan echt als een 'dia projector'.

PAGE = ON Als de PAGE parameter op OFF staat, kunnen geen PAGE pagina's gemaakt worden.

Technische gegevens  
CB (Capsbatch)

CB is een batchprogramma waarmee CAPS wordt opgestart. In deze file kunnen ook wat parameters worden ingesteld.

Het communicatiegedeelte van CAPS heet 'texteditor' en heeft de volgende argumenten:

texteditor {BAUDRATE} {PASS/NOPASS} {MODEM/NOMODEM}

bijv.

**texteditor 2400 PASS MODEM**

als er gewerkt wordt op 2400 baud, een wachtwoord is vereist en met modem wordt gewerkt.

Wordt er met een modem gewerkt moet de baudrate op 2400 staan, maar wordt er intern gewerkt dan kan hij tot 31250 (MIDI) gaan.

dus bijv.

**texteditor 19200 NOPASS NOMODEM**

Het grafische gedeelte van CAPS heet 'show' en heeft 1 controle argument:

**show ?**

zal printen:

Memory model = Huge (of Tiny)  
yyxxx

**Huge** betekent dat show voor 3 Mb of meer geschikt is.  
ruimte voor animaties, overscan achtergronden in 16 color hires mogelijk.  
**Tiny** betekent dat show voor 1 Mb of meer geschikt is.  
**yyxxx** is de donglecode (elke gebruiker heeft een unieke code).

## Technische gegevens Animaties

Animaties moeten van het ANIM type zijn (byte-vertical compressed). Vuistregel: animaties die DPaint III draaien, draaien ook in CAPS. Heeft u een Animatie van een ander (ouder) ANIM type, bijvoorbeeld uit VIDEOSCAPE 3D, dan kunt u die omzetten met ANIMagic van AEGIS.

Bij het ontwerpen van roterende animaties moeten de eerste twee frames hetzelfde zijn als de laatste twee.

Elk frame kan voorzien worden van een eigen palet (bijvoorbeeld in ANIMagic).

Technische gegevens  
HAM pagina's

HAM pagina's kunnen ook in elkaar overlopen door ze bijv. in PhotonPaint te 'remappen' naar hetzelfde palet.

HAM pagina's kunnen bij het scrollen vreemde strepen vertonen die ontstaan zijn door het bewerken van die pagina in een tekenpakket. Een vreemde doch effectieve oplossing hiervoor is het binnenlezen en weer wegschrijven van deze pagina's in DigiView!.

