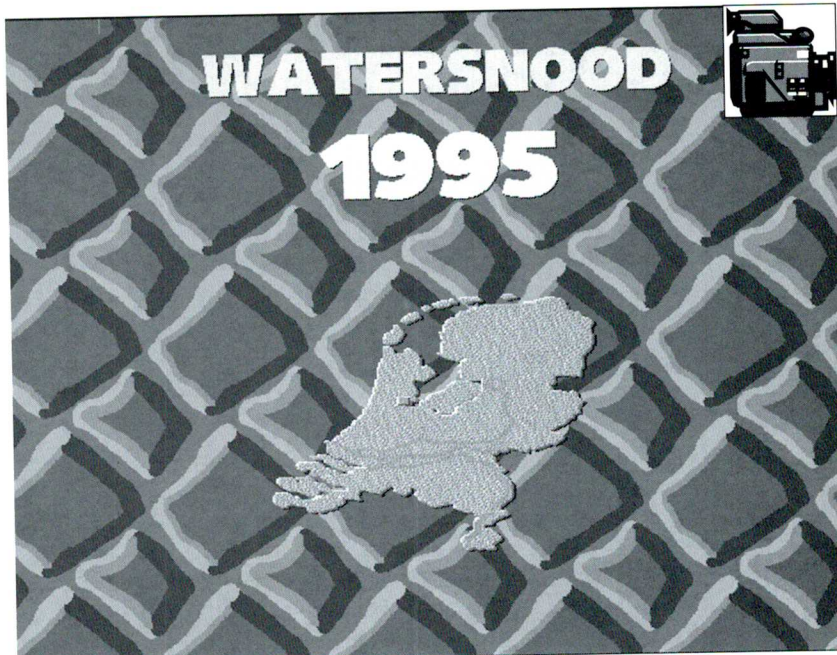


Dit keer komen we nog even terug op het invoeren en opmaken van teksten en brushes door middel van die pagina editor.

Hennie Pompe

Het voorbeeld met een brush achtergrond en de tekst eroverheen.



Video op de Amiga - deel 3

In het vorige nummer heeft u al een stukje met de paginaeditor kunnen stoeien. Dit keer komen we nog even terug op het invoeren en opmaken van teksten en brushes door middel van die pagina editor, omdat het misschien wel allemaal even wat te snel voor u is gegaan. Druk op het knopje BEWERK om naar de paginaeditor te gaan, nadat de fontlijst is opgesteld ziet u een lege pagina voor u. Onderaan ziet u een venster, dat u met de return toets naar de achtergrond kunt zetten. Kies uit het diversen menu de optie *schermgrootte* en stel uw werkblad in op HOGE RES en 32 kleuren. Als u een tekst op de lege pagina wilt toevoegen, moet u eerst een kader aangeven, waarin deze tekst dan wordt opgesteld. Plaats de muispointer op de linker bovenhoek van het kader, dat u moet uitzetten, trek vervolgens met de linker muisknop ingedrukt het kader naar de rechter onderhoek en laat de muisknop los. U ziet het kader nu op het scherm.

Verplaatsen

Om het kader te verplaatsen kunt u gewoon de rand ervan beetpakken met de muis en verslepen naar de gewenste plaats. Om het kader te veranderen van vorm of afmeting kunt u de blokjes op de horizontale/verticale lijnen beetpakken met de muis en het geheel in de juiste vorm verschuiven. Voor dit voorbeeld gebruikt u een tekstkader, dat even breed is als het hele scherm en de helft van de hoogte in beslag neemt. Schuif het kader naar de bovenste helft van het scherm. Als u dit voor elkaar heeft kunt u tekst invoeren. Dubbelklik op het kader om de tekst editor te activeren. U ziet nu een cursor links boven in de

hoek. U tikt de tekst "WATERS-NOOD 1995" in voor ons voorbeeld. De tekst ziet er nogal saai uit in deze vorm, maar door enige aanpassingen kunt u het geheel zeer presentatief maken.

Eerst moet u de tekst even verdelen. Daartoe plaatst u op de eerste regel alleen de tekst Watersnood. Dit kunt u net als in een tekstverwerker doen, door met de cursor achter de letter D te gaan staan en daarna op de returntoets te drukken. De rest van de regel wordt verplaatst naar de eerst volgende regel. Nu kunt u de eerste regel voorzien van een lettertype en een eigen kleur. U moet eerst de tekst op die regel selecteren door de tekst met de muis aan te wijzen. Klik met de muis op de eerste letter en trek de muispointer tot de laatste letter, die u van een lettertype wilt voorzien. Laat vervolgens los en u ziet de letters nu negatief. Kies uit het **tekst** menu voor de optie *font* en selecteer de lettertype STONEHILL_HI. Neem de middelste maat van 54 punten hoog en klik op OK om het font te laden. Op dezelfde manier kiest u voor de optie *kleur* in het **tekst** menu en selecteert u de kleur geel. De tweede regel zet u in hetzelfde font, maar dan met een hoogte van 88 punten. Verander de kleur van de tekst naar WIT.

Kaders

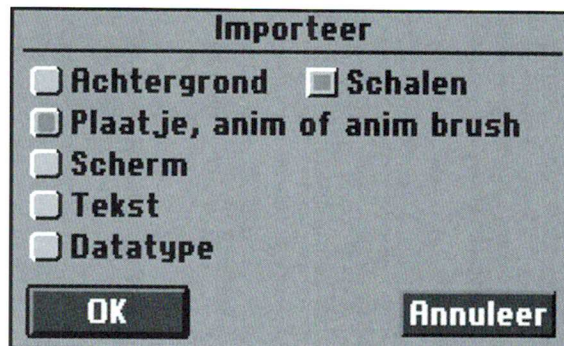
Kies *venster instellingen* uit het **diversen** menu en zet de vulling van uw tekstkader op transparant. Onder de keuze *opmaak* uit het **tekst** menu vindt u allerlei optie's om uw tekst verder op te maken. (zie figuur 2) ANTIALIAS verfijnt het trappetjes effect van diagonale lijnen in uw tekst of brushes, door op de cycle button te klikken kunt u het effect meteen zien. Met *inspringen* kunt u de tekst



centreren of uitlijnen langs de kantlijnen. De button *karakterbreedte* plaatst de karakters verder uit elkaar. *Regelhoogte* bepaalt de afstand tussen elke regel in het tekstkader. *Cursiefhoek* geeft de hoek aan van die tekst, die u cursief in het kader plaatst. *Schaduwtype* bepaalt het soort schaduw effect voor uw tekst. *Schaduwlengte* staat voor de maat van het schaduw effect. *Schaduw richting* voor de richting van het schaduw effect. *Onderstreep dikte* bepaalt de dikte van de lijn, wanneer uw tekst is onderstreept. *Onderstreep afstand* bepaalt de afstand tussen uw tekst en de onderstreeplijn. Het knopje *weg* laat, zoals de returntoets, het venster verdwijnen. Ach, het spreekt eigenlijk allemaal voor zich.

Voorbeeld

In ons voorbeeld zet u de tekst, die is opgemaakt, op centreren. De schaduwkleur zet u op zwart door eerst op het gekleurd vierkantje links van de tekstkleur te klikken en daarna volgens dezelfde manier als bij de tekst op de gewenste kleur te klikken. Bij het schaduwtype kiest u voor het eerste effect na hetgene wat er al staat. Op decycle button verschijnt een wit met een zwart onderliggend vierkantje. Om de tekst te ondersteunen, plaatsen we nog even een brush op de pagina. Druk op het knopje *weg* om het venster onder in beeld te laten verdwijnen en teken met de muis opnieuw een kader, dat u plaatst onder het tekstkader wat u al heeft gemaakt. Maak dit keer een vierkant, dat even breed is als de bovenstaande tekst en verdeel de plaats van het kader zo, dat alles een beetje mooi is verdeeld over de hele

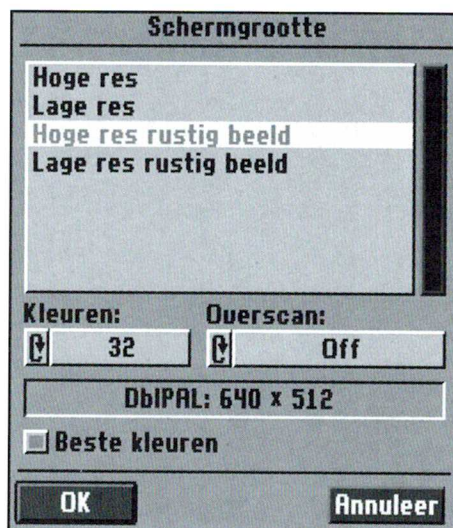


pagina. Kies vervolgens *importeer* uit het diversen menu. Uw te importeren plaatje is een brush die u op schaal moet plaatsen. Markeer de buttons voor schalen en voor

Plaatje/anim/animbrush en klik op OK om verder te gaan. Selecteer de brush "The Netherlands" die in de lade "graphics/maps/" te vinden is en klik vervolgens op OK om het gewenste plaatje te laden. Bij de vraag of u het kleurenpalet van dat plaatje wilt gebruiken, klikt u *annuleer*. Het plaatje verschijnt nu op het scherm.

Afmaken

Als laatste in dit voorbeeld plaatst u nog even een achtergrond op deze pagina om het geheel wat op te vullen. Kies voor *importeer* uit het **diversen** menu en markeer de buttons voor achtergrond en schalen en selecteer vervolgens de achtergrond "SILLY005", die te vinden is in de lade "graphics/tiles/". Bij de vraag of u de plaatjestegel wilt gebruiken, klikt u op OK. De hele achtergrond wordt daarmee opgevuld met diversen kopiën van dat plaatje. Bij de vraag of u het palet van de achtergrond wilt gebruiken, klikt u op *annuleer*. De lege achtergrond wordt nu gevuld met het gekozen plaatje. Uw pagina is in zijn geheel klaar. Het mist alleen nog het gironummer ten behoeve van de slachtoffers van de ramp. Maak het geheel zelf verder af door het tekstkader en de brush te voorzien van een effect. Selecteer eerst het kader en kies dan voor *effecten* uit het diversen menu. Bewaar de pagina doormiddel van de **BEWAAR ALS** functie uit het **project** menu.



Volgende keer vertel ik u hoe een CDTV aan te sluiten is door middel van een nul-modem kabel en hoe u de CDTV aan kunt sturen met de Xapp modules. Voor vragen: Hennie Pompe 040-542820.