

Name: _____ Age: _____ Player: _____

Attributes

Intelligence _____ ●○○○○○	Strength _____ ●○○○○○	Presence _____ ●○○○○○
Wits _____ ●○○○○○	Dexterity _____ ●○○○○○	Manipulation _____ ●○○○○○
Resolve _____ ●○○○○○	Stamina _____ ●○○○○○	Composure _____ ●○○○○○

Skills

_____ <i>Mental (-3 if unskilled)</i> _____	_____ <i>Physical (-1 if unskilled)</i> _____	_____ <i>Social (-1 if unskilled)</i> _____
Academics _____ ○○○○○○	Athletics _____ ○○○○○○	Animal Ken _____ ○○○○○○
Chi Focus _____ ○○○○○○	Brawl _____ ○○○○○○	Empathy _____ ○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○	Drive _____ ○○○○○○	Expression _____ ○○○○○○
Crafts _____ ○○○○○○	Firearms _____ ○○○○○○	Intimidation _____ ○○○○○○
Investigation _____ ○○○○○○	Larceny _____ ○○○○○○	Persuasion _____ ○○○○○○
Medicine _____ ○○○○○○	Stealth _____ ○○○○○○	Socialize _____ ○○○○○○
Politics _____ ○○○○○○	Survival _____ ○○○○○○	Streetwise _____ ○○○○○○
Science _____ ○○○○○○	Weaponry _____ ○○○○○○	Subterfuge _____ ○○○○○○

Merits

_____ <i>Merits</i> _____	_____ <i>Plugins</i> _____	_____ <i>Powers/Martial Arts</i> _____	_____ <i>Non-Human Qualities</i> _____
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○

Stuff

_____ <i>Weapon Attack</i> _____	_____ <i>Dice Mod.</i> _____	_____ <i>Range/Clip</i> _____	_____ <i>Size</i> _____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

_____ <i>Equipment</i> _____	_____ <i>Durability</i> _____	_____ <i>Structure</i> _____	_____ <i>Size/Cost</i> _____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

_____ <i>Vitals</i> _____	_____ <i>Other</i> _____	_____ <i>Vitals</i> _____
Size _____	_____	Health ○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Speed _____	_____	
Defense _____	_____	Willpower ○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Armor _____	_____	
Initiative Mod _____	_____	
Experience _____	_____	