

Name: _____ Age: _____ Player: _____ Virtue: _____ Vice: _____

Attributes

Intelligence _____ ●○○○○○ Strength _____ ●○○○○○ Presence _____ ●○○○○○
 Wits _____ ●○○○○○ Dexterity _____ ●○○○○○ Manipulation _____ ●○○○○○
 Resolve _____ ●○○○○○ Charisma _____ ●○○○○○ Composure _____ ●○○○○○

Skills

_____ *Mental (-3 if unskilled)* _____ _____ *Physical (-1 if unskilled)* _____ _____ *Social (-1 if unskilled)* _____

Academics _____ ○○○○○○	Athletics _____ ○○○○○○	Animal Ken _____ ○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○	Brawl _____ ○○○○○○	Empathy _____ ○○○○○○
Crafts _____ ○○○○○○	Pilot _____ ○○○○○○	Expression _____ ○○○○○○
Investigation _____ ○○○○○○	Firearms _____ ○○○○○○	Intimidation _____ ○○○○○○
Medicine _____ ○○○○○○	Larceny _____ ○○○○○○	Persuasion _____ ○○○○○○
Chi Focus _____ ○○○○○○	Stealth _____ ○○○○○○	Socialize _____ ○○○○○○
Politics _____ ○○○○○○	Survival _____ ○○○○○○	Streetwise _____ ○○○○○○
Science _____ ○○○○○○	Weaponry _____ ○○○○○○	Subterfuge _____ ○○○○○○

Merits

_____ <i>Merits</i> _____	_____ <i>Plugins</i> _____	_____ <i>Chi Powers and Martial Arts</i> _____
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○

Stuff

_____ <i>Weapon Attack</i> _____	_____ <i>Dice Mod.</i> _____	_____ <i>Range/Clip</i> _____	_____ <i>Size</i> _____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

_____ <i>Vitals</i> _____	_____ <i>Other</i> _____	_____ <i>Alienation</i> _____
Size _____		10 _____ ○
Speed _____		9 _____ ○
Defense _____		8 _____ ○
Armor _____		7 _____ ○
Initiative Mod _____		6 _____ ○
Experience _____		5 _____ ○
Health ○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□		4 _____ ○
		3 _____ ○
Willpower ○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□		2 _____ ○
		1 _____ ○