

Name: _____

Attributes

Intelligence _____ ●○○○○○	Strength _____ ●○○○○○	Presence _____ ●○○○○○
Wits _____ ●○○○○○	Dexterity _____ ●○○○○○	Manipulation _____ ●○○○○○
Resolve _____ ●○○○○○	Charisma _____ ●○○○○○	Composure _____ ●○○○○○

Skills

_____ <i>Mental (-3 if unskilled)</i> _____	_____ <i>Physical (-1 if unskilled)</i> _____	_____ <i>Social (-1 if unskilled)</i> _____
Academics _____ ○○○○○○	Athletics _____ ○○○○○○	Animal Ken _____ ○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○	Brawl _____ ○○○○○○	Empathy _____ ○○○○○○
Crafts _____ ○○○○○○	Drive _____ ○○○○○○	Expression _____ ○○○○○○
Investigation _____ ○○○○○○	Firearms _____ ○○○○○○	Intimidation _____ ○○○○○○
Medicine _____ ○○○○○○	Larceny _____ ○○○○○○	Persuasion _____ ○○○○○○
Chi Focus _____ ○○○○○○	Stealth _____ ○○○○○○	Socialize _____ ○○○○○○
Politics _____ ○○○○○○	Survival _____ ○○○○○○	Streetwise _____ ○○○○○○
Science _____ ○○○○○○	Weaponry _____ ○○○○○○	Subterfuge _____ ○○○○○○

Merits

_____ <i>Merits</i> _____	_____ <i>Plugins</i> _____	_____ <i>Chi Powers and Martial Arts</i> _____
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○

Other

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Vitals

Size _____

Speed _____

Defense _____

Armor _____

Initiative Mod _____

Experience _____

Health ○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

Willpower ○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

Combat Values

Join Battle _____ + 3 successes

Parry (rapier) _____

Evasion _____

Soak _____

Resolve _____

Guile _____

Alienation

10 _____ ○

9 _____ ○

8 _____ ○

7 _____ ○

6 _____ ○

5 _____ ○

4 _____ ○

3 _____ ○

2 _____ ○

1 _____ ○