Garrett, Evan

Full Stack Software-Entwickler North Carolina, USA Geburtsdatum: 22. Mai 1991

Amerikanischer Staatsbürger (mit Niederlassungserlaubnis)

evang522@gmail.com github.com/evang522 linkedin.com/in/evang522 evanhgarrett.com



ERFAHRUNG

Full Stack Developer

Januar 2022 - Gegenwart Maklaro GmbH

 Symfony 6 Backend. Implementierung und Design von Geschäftskonzepten mit dem Symfony-Framework. Schwerpunkt auf DI, CQRS, SOLID- und OOP-Architekturprinzipien und asynchroner Nachrichtenverarbeitung. Insbesondere: Symfony Form, Symfony Router, Symfony Serializer, Mailer, PHPUnit, PostgresQL Datenbank, AWS S3 Storage, Docker und Github CI. Verantwortlich für die Koordination mit verschiedenen externen Business-Teams in Englisch und Deutsch, um Projektanforderungen zu bestimmen.

Senior Full Stack Developer

September 2018 - Januar 2022 Fitfox von Sportscheck GmbH

- Frontend-Entwicklung mit React / Typescript und einem vom Team entworfenen Framework.
 Hauptverantwortlich für die Implementierung der architektonischen Aspekte des Frontend-Codes:
 Schichtenarchitektur für Dienste zur Unterstützung der UI-Lebenszyklen und des Datenmanagements,
 Dependency Inversion sowie Planung und Gestaltung der Gesamtarchitektur der Anwendung.
- Im Jahr 2019 begann ich mit der Arbeit im Symfony-Backend und war verantwortlich für die Implementierung mehrerer Features für die Symfony 4&5-Architektur in PHP sowie für das Management der Integration von Backend- und Frontend-Architekturen. Implementierte und entwarf mehrere Geschäftskonzepte mit dem Symfony-Framework. Schwerpunkt auf DI, CQRS, SOLID- und OOP-Architekturprinzipien und asynchroner Nachrichtenverarbeitung.

Full Stack Developer

Oktober 2017 - September 2018 Freiberuflich / Student

- Erstellt mehr als 6 Full-Stack-Javascript-Projekte, die in einer Live-Umgebung laufen.
- Entwicklung einer Anwendung zur Lösung eines Verwaltungsproblems, die derzeit von Familienmitgliedern genutzt wird.
- Arbeitete in Teams von 2-5 Entwicklern an der Erstellung von Full-Stack-Anwendungen, die realen Anforderungen gerecht werden sollten, unter Verwendung von Testsuiten mit Mocha und Chai, kontinuierlicher Integration mit TravisCl und Bereitstellung mit Heroku und Netlify.

Desktop-Ingenieur

November 2015 - Oktober 2017 Athen Micro

• Ich spielte eine wichtige technische Rolle in einem wachsenden IT-Unternehmen, das über 300 Unternehmen im Südosten der Vereinigten Staaten unterstützte.

- Verwaltung und Fehlerbehebung von Unternehmensnetzwerken, Netzwerktechnologie, Web-, FTP-, Active-Directory- und Dateiservern vor Ort und aus der Ferne sowie Durchführung von Notfallwiederherstellungsoperationen für Unternehmen.
- Durchsetzung und Unterstützung bewährter Verfahren in Computernetzwerken für Unternehmen mit mehr als 200 Mitarbeitern.
- Individuell verantwortlich für die Leitung des proaktiven und reaktionsschnellen technischen Supports für mehr als 15 der Kundenunternehmen des Unternehmens.
- Reparatur des Bootsektors, Wiederherstellung des Betriebssystems und Fehlerbehebung, Datenwiederherstellung, Betriebssystem-Upgrades, Server-Wartung, Server-Software- und Hardware-Upgrades.
- Einrichtung, Verwaltung und Administration von Active Directory, Erstellung und Durchsetzung bewährter Gruppenrichtlinien, Verwaltung interner und externer DNS.
- HP, Cisco, Linksys, PFSense, Sonicwall, Einrichtung, Verwaltung und Konfiguration von Switches und Firewalls.
- Durchsetzung bewährter Praktiken für die Sicherheit von Unternehmensnetzen, Behebung von Netzwerkproblemen und Einrichtung.
- Disaster Recovery über Dell RapidRecovery und Appassure, externe Datenreplikation und Online-Sicherung mit Kaseya.

Student Technician

Mai 2013 - Mai 2014

Toccoa Falls College, Georgia, USA

- Wartung der Computertechnologie für Personal, Fakultät und Bibliothek.
- Verantwortlich für die Behebung von Systemausfällen in Bildungsgebäuden.
- Beitrag zu College Research bezüglich der Integration von Bibliotheks- und Personaltechnologie.

Student Technician

Juli 2009 - Mai 2010

Armstrong Atlantic State Universität

- Wartung der Computerhardware und -software des Computerlabors, der Mitarbeiter und der Fakultät.
- Einrichtung und Verlegung von Arbeitsplätzen für Lehrkräfte.
- Lösung von Problemen mit Software und Hardware im Computerlabor für Studenten.

ÜBER MICH

Mein Name ist Evan und ich bin ein Full-Stack Softwareentwickler (vorwiegend Backend), der sich auf die Erstellung von Full-Stack-Anwendungen mit Symfony (PHP), Node.js, React.js und PostgresQL spezialisiert hat. Mit einem starken Hintergrund im IT-Support habe ich auch Erfahrung mit Business-Technologie-Management und Computer-Netzwerken.

Meine primäre Leidenschaft gilt nicht einer bestimmten Sprache, sondern der Implementierung von Software-Entwurfsmustern und -Architekturen, die dazu beitragen, den Bereich, für den die Software geschrieben wurde, am besten im SOLID-Stil auszudrücken. Software ist ein lebendiger Organismus, in dem Entwickler einen Großteil ihrer Zeit verbringen - er sollte das Verständnis erleichtern und angenehm zu bedienen sein.

Neben dem Schreiben von Code liegen meine Leidenschaften in der Philosophie, Geschichte, dem Erlernen von Sprachen, Kultur und dem Wandern. An den Wochenenden bin ich in der Regel mit meiner Frau draußen auf einem Wanderweg, lese ein gutes Buch oder arbeite bis spät in die Nacht an einem Programmierprojekt, das mich begeistert.

BILDUNG

Engineering Immersion Graduate Thinkful

November 2017 - Mai 2018

- Full-Stack-Engineering-Kurs mit Spezialisierung auf die Entwicklung von Best-Practice-Anwendungen für MongoDB, PostgreSQL, Node, Express, React und Redux.
- Der Schwerpunkt liegt auf Data Science und der effizienten Implementierung des Anwendungsdatenflusses.

Bachelor of Science in Philosophie Toccoa Falls College

August 2010 - Mai 2014

- Hauptfach: Schwerpunkt: Analytische Philosophie, Religionsphilosophie, Metaphysik, Politik und Ethik
- Nebenfach: Beratungspsychologie

Highschool-Diplom Savannah Christian Preparatory School August 2005 - Mai 2009

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Datenbank:PostgresQL, MongoDB, Mongoose.js, Knex.js, Psycopg2, ElephantSQL, mLabAnwendungslogik:Symfony 4-6, PHP 7-8, Node.js, Express.js, JWT-Authentifizierung, PythonFrontend:React.js, Gatsby, React Router, Redux, jQuery, Pug(Jade), HTML5, CSS3, ES6 JS

CI & Bereitstellung: Travis CI, Netlify, AWS, Heroku, Docker, Mocha, Chai, Enzyme, Jest

WorkflowGit Npm, Yarn, Trello, Scrum, Github, Bitbucket, Github-Projekte

Software-Muster: CQRS, Domain Driven Design, SOLID-Architektur

GESPROCHENE SPRACHEN

Englisch: Muttersprachler

Deutsch: fließend

PROJEKTE

Memento Notepad React, Draft.js, CQRS, DDD

- Ursprünglich handelte es sich um eine einfache Anwendung, mit der getestet werden sollte, inwieweit Architekturstrategien wie DDD und CQRS in einer Browserumgebung funktionieren, die dann aber zu einer Chrome-Erweiterung wurde.
- Das Setup war so erweiterbar und leistungsfähig, dass es die Implementierung einer Vielzahl von Funktionen ermöglichte, z. B. geplante Aufgaben, Aufgaben mit Abkürzungen, Erstellung und Wiederherstellung von Sicherungskopien und verzögerte Persistenz von Notizen. Die Arbeit mit der Layered-Architektur war sehr angenehm.
- Memento ist ein ästhetisch ansprechendes und einfaches Notizbuch, das bei jeder neuen Tab in Chrome geöffnet wird.

Zeitintervall JS Typescript, Npm

- NPM-Paket zur Verwaltung und Überprüfung von Zeitbeziehungen zwischen Datumsobjekten.
- Nach dem Vorbild ähnlicher PHP-Bibliotheken zur Berechnung der Zeit zwischen Daten in sinnvollen Einheiten.

Linklib

Python 3, Flask, Kundenspezifische JWT Auth Middleware, React.js

- Linklib ist das Ergebnis einer Woche, in der ich Python gelernt habe. Ich nutzte das Flask http-Framework für Python und baute eine REST-API, die ein reines React-Frontend unterstützt.
- Ich habe mir die Zeit genommen, die Erstellung einer benutzerdefinierten JWT-Authentifizierung mit Flask zu erforschen und eine weitere Implementierung dieses Konzepts in Python für Linklib geschrieben.
- Eine Plattform zum Speichern, Abrufen und Abspielen von MP3-Links.
- Ermöglicht es Nutzern, Links zu gehosteten MP3-Dateien in einem persönlichen Portal zu speichern und sie gleichzeitig öffentlich zu teilen.
- Bietet ein Wiedergabemodul, das es dem Benutzer ermöglicht, während der Arbeit oder beim Fahren Audio zu hören.