



Microsoft Developer School

30 листопада 2017 року, Київ

<https://aka.ms/msdevschoolnov>

#msdevschool

Сучасні технології розробки кроссплатформенних додатків для мобільних пристроїв. Погляд на нові інтерфейси взаємодії: розробка додатків доповненої реальності на прикладі Microsoft HoloLens

Самчук Роман

Самчук Роман

▲ App name

Active/Total installs



Avg. rating /
Total no.



ARDota2 Live
com.alfaTeam.dota2

2,211 / 270,689

★ 3.89 / 5,162



Augmented Reality



Картинка из камеры

2D/3D сцена

Augmented Reality

Виды Augmented Reality

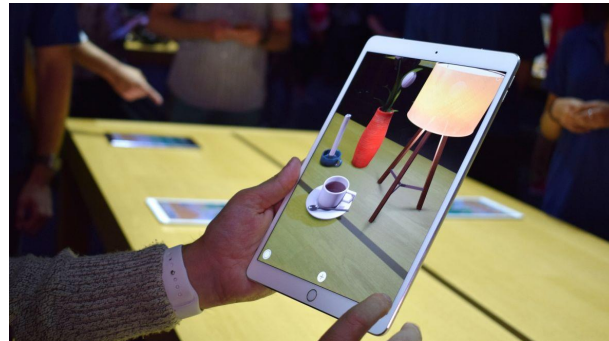
Маркерная



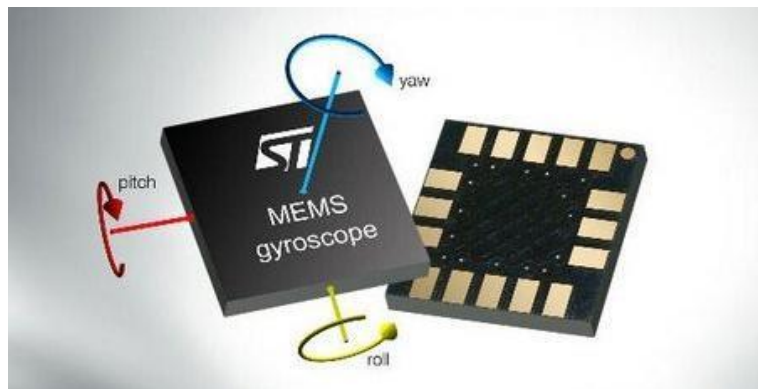
Безмаркерная



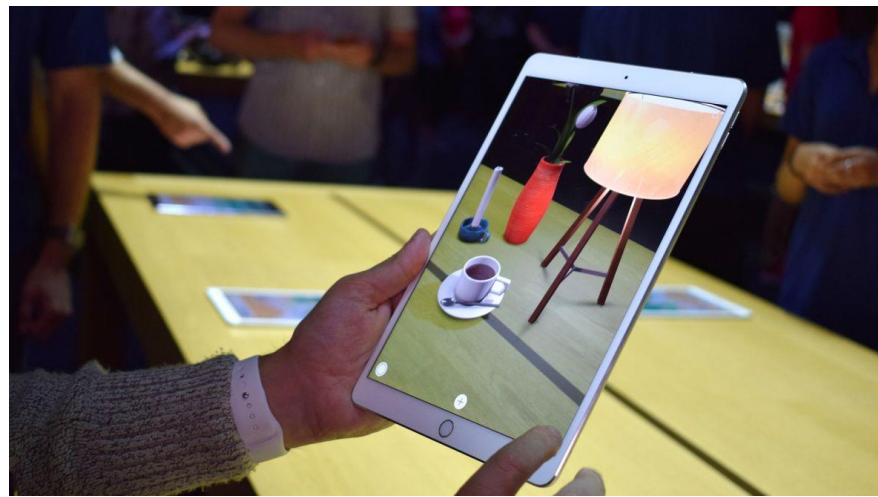
ARKit и ARCore



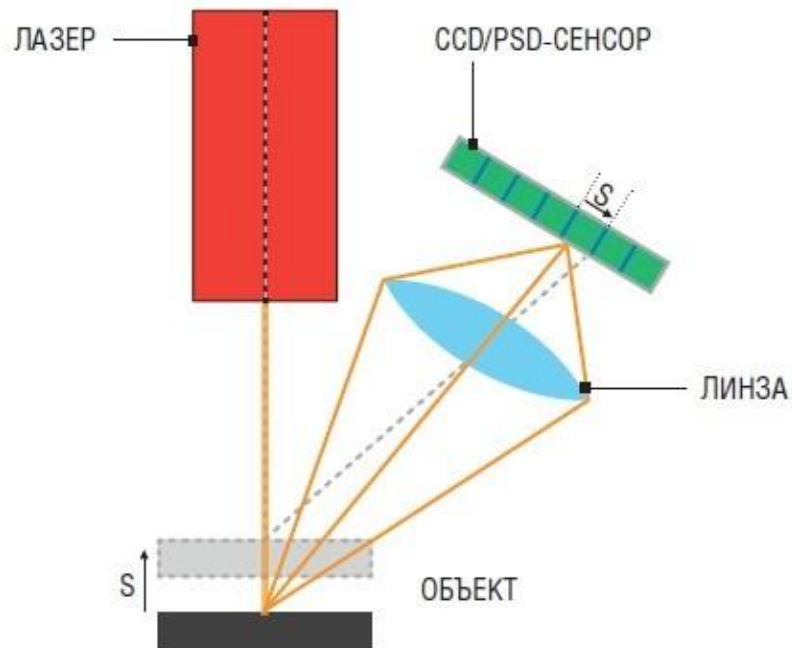
Гироскоп



Computer vision



Триангуляция



Что нужно



<https://store.unity.com>

Personal

Free

For beginners, students and hobbyists who want to explore and get started with Unity.

[Try Personal](#)

[Learn More](#)

Кроссплатформенная разработка



Microsoft Azure

[Почему именно Azure?](#) [Решения](#) [Продукты](#) [Документация](#) [Цены](#) [Обучение](#)

Ваше видение, результаты и облако

Воплощайте свои идеи в новом приложении, переосмыслите имеющуюся систему или уверенно создавайте гибридное облачное приложение на любой платформе и на любом этапе перехода в облако.

Azure. Облако для всех.

<https://www.vuforia.com>

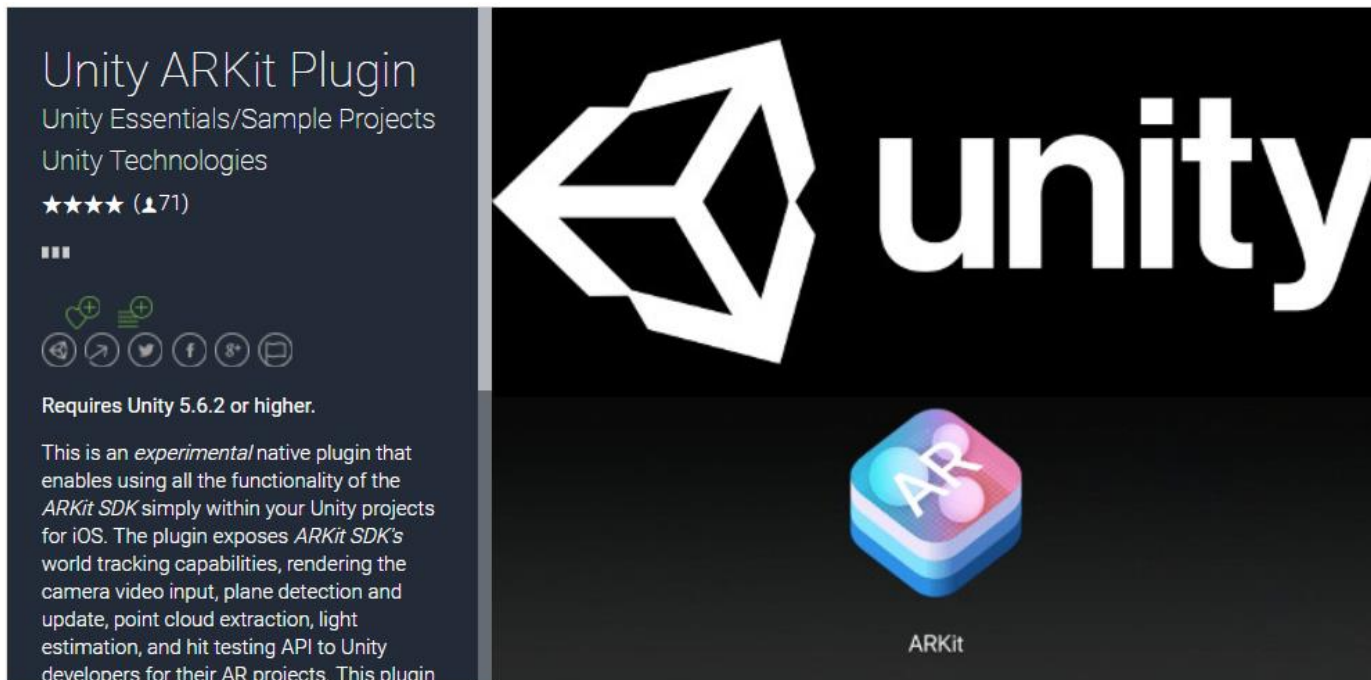


Vuforia in Unity 2017.2

Using Vuforia with Unity has never
been easier.

[Learn More](#)

ARKit



<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/92515>

OpenCV for Unity

OpenCV for Unity

Scripting/Integration

Enox Software

★★★★ (197)

30% OFF

€71.29 €101.84

Add to Cart


Requires Unity 5.3.8 or higher.

Works with Unity Cloud Build

iOS & Android support


Windows10 UWP support

WebGL support




OpenCV

×



for



玩

<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/21088>

Microsoft Azure Workshops

9-10 December 2017



Kiev, International Exhibition Centre

Games Gathering



15:00-17:00



Microsoft

Roman Samchuk, Stanislav Novokhatko

Save game progress from Unity to the cloud

17:30-19:30



Microsoft

Roman Samchuk, Stanislav Novokhatko

Dynamic cloud loading of game content in Unity

<http://ggconference.com>