

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB & MOBILE I**



NAMA : EVAN ALPHARIO IMANUEL
NIM : 193030503059
KELAS : A
**MODUL : IV (Synchronus JavaScript and XML
(AJAX))**

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PALANGKA RAYA
2021

BAB I

TUJUAN DAN LANDASAN TEORI

1. Tujuan Praktikum

- 1.1.** Mahasiswa mampu membuat program dengan menggabungkan fitur PHP dan JavaScript.
- 1.2.** Mahasiswa mampu membuat program web yang dinamis.

2. Landasan Teori

AJAX digunakan untuk membuat halaman web yang cepat dan dinamis. AJAX mengizinkan halaman web diperbaharui secara asinkron oleh pertukaran data dalam jumlah kecil dengan aktifitas server dibelakang layar. Jadi, pembaharuan halaman web dilakukan tanpa merubah seluruh tampilan halaman. Halaman web yang klasik (tidak menggunakan AJAX) harus memuat seluruh halaman jika kontennya harus berubah. Contoh aplikasi penggunaan AJAX adalah seperti Google Maps, Gmail, Youtube, dan Tab Facebook. AJAX didasari oleh Standar internet dan menggunakan kombinasi dari:

- Objek XMLHttpRequest (untuk merubah data secara asinkron dengan sebuah server)
- JavaScript/DOM (untuk menampilkan atau berinteraksi dengan informasi)
- CSS (untuk memodelkan data)
- XML (sering digunakan sebagai format pengiriman data)

DOM adalah singkatan dari Document Object Model.

Kode program berikut adalah contoh penggunaan AJAX untuk membuat saran otomatis pada text input:

```

<html>
<head>
<script>
function showHint(str) {
    if (str.length == 0) {
        document.getElementById("txtHint").innerHTML =
            ""; return;
    } else {
        var xmlhttp = new XMLHttpRequest();
        xmlhttp.onreadystatechange = function() {
            if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
                document.getElementById("txtHint").innerHTML =

```

Gambar 1.1 HTML

```

this.responseText;
        }
    };
    xmlhttp.open("GET", "gethint.php?q=" + str,
        true); xmlhttp.send();
    }
}
</script>
</head>
<body>

<p><b>Mulai ketikkan sebuahnama pada field input
dibawah:</b></p> <form>
Nama depan: <input type="text"
onkeyup="showHint(this.value)"> </form>
<p>Saran: <span id="txtHint"></span></p>
</body>
</html>

```

Gambar 1.2 HTML

```

this.responseText;
        }
    };
    xmlhttp.open("GET", "gethint.php?q=" + str,
        true); xmlhttp.send();
    }
}
</script>
</head>
<body>

<p><b>Mulai ketikkan sebuahnama pada field input
dibawah:</b></p> <form>
Nama depan: <input type="text"
onkeyup="showHint(this.value)"> </form>
<p>Saran: <span id="txtHint"></span></p>
</body>
</html>

```

Gambar 1.3 HTML

```

<?php
    // Array with names
    $a[ ] = "Anna"; $a[
    ] = "Brittany"; $a[ ]
    = "Cinderella"; $a[ ]
    = "Diana"; $a[ ] =
    "Eva";
    $a[ ] = "Fiona";

```

Gambar 1.4 HTML

```

$a[ ] = "Gunda";
$a[ ] = "Hege";
$a[ ] = "Inga";
$a[ ] = "Johanna";
$a[ ] = "Kitty";
$a[ ] = "Linda";
$a[ ] = "Nina";
$a[ ] = "Ophelia";
$a[ ] = "Petunia";
$a[ ] = "Amanda";
$a[ ] = "Raquel";
$a[ ] = "Cindy";
$a[ ] = "Doris";
$a[ ] = "Eve";
$a[ ] = "Evita";
$a[ ] = "Sunniva";
$a[ ] = "Tove";
$a[ ] = "Unni";
$a[ ] = "Violet";
$a[ ] = "Liza";
$a[ ] = "Elizabeth";
$a[ ] = "Ellen";
$a[ ] = "Wenche";
$a[ ] = "Vicky";

// get the q parameter from
URL $q = $_REQUEST["q"];

$hint = "";

// lookup all hints from array if $q is different from
"" if ($q != "") {
    $q = strtolower($q);
    $len=strlen($q);
    foreach($a as $name) {
        if (stristr($q, substr($name, 0, $len)))
            { if ($hint == "") {
                $hint = $name;
            } else {
                $hint .= ", $name";
            }
        }
    }
}

```

Gambar 1.5 HTML

```

    }
  }
}

// Output "no suggestion" if no hint was found or output correct
values echo $hint === "" ? "no suggestion" : $hint;
?>

```

Gambar 1.6 HTML

AJAX dan MySQL AJAX bisa digunakan untuk komunikasi interaktif dengan sebuah database. Dibawah ini akan diberikan contoh kode program untuk mengakses database menggunakan AJAX, namun sebelum itu, perlu dibuat tabel “user” pada database “my_db” dan diisi dengan data sebagai berikut:

id	FirstName	LastName	Age	Hometown	Job
1	Peter	Griffin	41	Quahog	Brewery
2	Lois	Griffin	40	Newport	Piano Teacher
3	Joseph	Swanson	39	Quahog	Police Officer
4	Glenn	Quagmire	41	Quahog	Pilot

Berikut adalah contoh program tersebut:

```

<html>
<head>
<script>
function showUser(str) {
  if (str == "") {
    document.getElementById("txtHint").innerHTML =
    ""; return;
  } else {
    if (window.XMLHttpRequest) {
      // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera,
      // Safari xmlhttp = new XMLHttpRequest();
    } else {
      // code for IE6, IE5
      xmlhttp = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }
  }
}

```

Gambar 1.7 HTML dan JAVA

```

        xmlhttp.onreadystatechange = function() {
            if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
                document.getElementById("txtHint").innerHTML =
                    this.responseText; }
        };
        xmlhttp.open("GET","getuser.php?q="+str,true);
        xmlhttp.send();
    }
}
</script>
</head>
<body>

<form>
<select name="users" onchange="showUser(this.value)">
    <option value="">Select a person:</option>
    <option value="1">Peter Griffin</option> <option
value="2">Lois Griffin</option>
    <option value="3">Joseph Swanson</option>
    <option value="4">Glenn Quagmire</option>
</select>
</form>
<br>
<div id="txtHint"><b>Person info will be listed here...</b></div>

</body>
</html>

```

Gambar 1.8 HTML dan JAVA

Penjelasan kode: Pertama, memeriksa apakah ada data orang yang terpilih. Jika tidak ada maka (str == ""), bersihkan konten dari txtHint dan keluar dari fungsi. Jika ada data orang terpilih, maka akan melakukan hal berikut:

- Membuat objek XMLHttpRequest.
- Membuat fungsi untuk dieksekusi ketika jawaban server adalah siap (ready).
- Kirim permintaan off untuk sebuah file pada server.
- Memberitahukan bahwa sebuah parameter (q) ditambahkan ke URL (dengan konten dropdown list). Contoh program diatas menggunakan file "getuser.php". File tersebut berisi kode program

untuk melakukan query pada database MySQL, Kode program dari file tersebut adalah sebagai berikut:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
table {
    width: 100%;
    border-collapse: collapse;
}

table, td, th {
    border: 1px solid black;
    padding: 5px;
}

th {text-align: left;}
</style>
</head>
<body>

<?php
    $q = intval($_GET['q']);

    $con = mysqli_connect('localhost','peter','abc123','my_db'); if
    (!$con){
        die('Could not connect: ' . mysqli_error($con));
    }

    mysqli_select_db($con,"ajax_demo");
    $sql="SELECT * FROM user WHERE id =
    ".$q.""; $result = mysqli_query($con,$sql);

    echo "<table>
        <tr>
            <th>Firstname</th>
            <th>Lastname</th>
            <th>Age</th>
            <th>Hometown</th>
            <th>Job</th>
        </tr>";
```

Gambar 1.9 HTML dan JAVA

```
        while($row = mysqli_fetch_array($result)) {
            echo "<tr>";
            echo "<td>" . $row['FirstName'] . "</td>";
            echo "<td>" . $row['LastName'] . "</td>";
            echo "<td>" . $row['Age'] . "</td>";
            echo "<td>" . $row['Hometown'] . "</td>";
            echo "<td>" . $row['Job'] . "</td>";
            echo "</tr>";
        }
        echo "</table>";
        mysqli_close($con);
    ?>
</body>
</html>
```

Gambar 1.10 HTML dan JAVA

Penjelasan dari kode program: Ketika query dikirimkan dari JavaScript ke file PHP, hal-hal berikut terjadi:

- PHP membuka koneksi ke server MySQL.
- Menemukan data orang.
- Tabel HTML dibuat, menambahkan data ke tabel tersebut, dan mengirimkannya kembali ke placeholder “txtHint”.

AJAX dan XML AJAX bisa digunakan untuk komunikasi interaktif dengan file XML. Berikut adalah contoh program AJAX yang digunakan untuk menampilkan data XML:

```
<html>
<head>
<script>
function showCD(str) {
    if (str=="") {
        document.getElementById("txtHint").innerHTML="";
        return;
    }
    if (window.XMLHttpRequest) {
        // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera,
        // Safari xmlhttp=new XMLHttpRequest();
    } else { // code for IE6, IE5
```

Gambar 1.11 AJAX dan XML


```

        xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }
    xmlhttp.onreadystatechange=function() {
        if (this.readyState==4 && this.status==200) {
            document.getElementById("txtHint").innerHTML=this.responseText;
        }
    }
    xmlhttp.open("GET","getcd.php?q="+str,true);
    xmlhttp.send();
}
</script>
</head>
<body>

<form>
Select a CD:
<select name="cds" onchange="showCD(this.value)">
<option value="">Select a CD:</option>
<option value="Bob Dylan">Bob Dylan</option>
<option value="Bee Gees">Bee Gees</option>
<option value="Cat Stevens">Cat Stevens</option>
</select>
</form>
<div id="txtHint"><b>CD info will be listed here...</b></div>

</body>
</html>

```

Gambar 1.12 AJAX dan XML

Penjelasan kode program: Fungsi showCD() melakukan hal-hal berikut:

- Memeriksa apakah ada CD yang terpilih.
- Membuat sebuah objek XMLHttpRequest.
- Membuat fungsi yang akan dieksekusi ketika jawaban server adalah siap (ready).
- Mengirimkan permintaan off untuk sebuah file pada server.
- Memberitahukan bahwa sebuah parameter (q) ditambahkan ke URL (dengan konten dari list dropdown).

Pada kode program tersebut, terdapat file “getcd.php”. Kode program dari file tersebut memuat dokumen XML “cd_catalog.xml”, menjalankan query terhadap file XML dan mengembalikan hasilnya. File “cd_catalog.xml” bisa didownload melalui link

https://www.w3schools.com/php/cd_catalog.xml. Berikut adalah kode program dari file “getcd.php”:

```

<?php
    $q=$_GET["q"];

    $xmlDoc = new DOMDocument();
    $xmlDoc->load("cd_catalog.xml");

    $x=$xmlDoc->getElementsByTagName('ARTIST');

    for ($i=0; $i<=$x->length-1; $i++) {
        //Hanya memproses element node
        if ($x->item($i)->nodeType==1){
            if ($x->item($i)->childNodes->item(0)->nodeValue == $q)
                { $y=($x->item($i)->parentNode);
            }
        }
    }

    $cd=($y->childNodes);

    for ($i=0;$i<$cd->length;$i++) {
        //Hanya memproses element node
        if ($cd->item($i)->nodeType==1){
            echo("<b>" . $cd->item($i)->nodeName . ":</b> ");
            echo($cd->item($i)->childNodes->item(0)-
                >nodeValue); echo("<br>");
        }
    }
?>

```

Gambar 1.13 Fungsi

Ketika query CD dikirimkan dari JavaScript ke halaman PHP, hal-hal berikut terjadi:

- PHP membuat sebuah objek XML DOM.
- Menemukan semua element yang sesuai dengan nama yang dikirimkan dari JavaScript.
- Mengeluarkan output berupa informasi album (mengirimkan ke placeholder “txtHint”)

AJAX – Pencarian Langsung (Live Search)

AJAX bisa digunakan untuk membuat pencarian keyword yang lebih interaktif dan user-friendly. Berikut adalah contoh program untuk melakukan pencarian melalui query pada sebuah file XML “links.xml”. File ini bisa didownload pada link: <https://www.w3schools.com/php/links.xml> . Kode program dari contoh program pencarian adalah sebagai berikut:

```

<html>
<head>
<script>
function showResult(str) {
    if (str.length==0) {
        document.getElementById("livesearch").innerHTML="";
        document.getElementById("livesearch").style.border="0px";
        return;
    }
    if (window.XMLHttpRequest) {
        // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera,
        // Safari
        xmlhttp=new XMLHttpRequest();
    } else { // code for IE6, IE5
        xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }
    xmlhttp.onreadystatechange=function() {
        if (this.readyState==4 && this.status==200) {
            document.getElementById("livesearch").innerHTML=this.responseText;
            document.getElementById("livesearch").style.border="1px solid
            #A5ACB2"; }
    }
    xmlhttp.open("GET","livesearch.php?q="+str,true);
    xmlhttp.send();
}
</script>
</head>
<body>

<form>
<input type="text" size="30" onkeyup="showResult(this.value)">
<div id="livesearch"></div>
</form>

</body>
</html>

```

Gambar 1.14 AJAX

Penjelasan kode program: Jika field input kosong (str.length==0), fungsi akan membersihkan konten dari placeholder livesearch dan keluar dari fungsi. Jika field input tidak kosong, fungsi showResult() melakukan hal-hal berikut:

- Membuat objek XMLHttpRequest.
- Membuat fungsi yang akan dieksekusi ketika jawaban server adalah siap (ready).
- Mengirimkan permintaan off untuk sebuah file pada server.
- Memberitahukan bahwa sebuah parameter (q) ditambahkan ke URL (dengan konten field input)

Contoh kode program diatas menggunakan file “livesearch.php”. Kode program dari file tersebut adalah sebagai berikut:

```
<?php
$xmlDoc=new DOMDocument();
$xmlDoc->load("links.xml");

$x=$xmlDoc->getElementsByTagName('link');

//Mengambil parameter q dari URL
$q=$_GET["q"];

//lookup semua link dari file xml jika panjang dari
q>0 if (strlen($q)>0) {
    $hint="";
    for($i=0; $i<($x->length); $i++){
        $y=$x->item($i)->getElementsByTagName('title');
        $z=$x->item($i)->getElementsByTagName('url');
        if ($y->item(0)->nodeType==1){
            //menemukan sebuah link yang sesuai dengan text yang
dicari

            if (strpos($y->item(0)->childNodes->item(0)-
                >nodeValue,$q)){ if ($hint==""){
                $hint="<a href=" .
                $z->item(0)->childNodes->item(0)->nodeValue .
                " target='_blank'>" .
                $y->item(0)->childNodes->item(0)->nodeValue . "</a>";
```

Gambar 1.15 AJAX

```

    }else{
        $hint=$hint . "<br /><a href="" .
        $z->item(0)->childNodes->item(0)->nodeValue .
        "" target='_blank'>" .
        $y->item(0)->childNodes->item(0)->nodeValue .
        "</a>"; }
    }
}

// Mengatur output menjadi "no suggestion" jika tidak ada petunjuk
yang ditemukan atau nilai yang sesuai
if ($hint==""){
    $response="no suggestion";
}else{
    $response=$hint;
}

//output the response
echo $response;
?>

```

Gambar 1.16 AJAX

Penjelasan dari kode program: Jika ada text yang dikirimkan dari JavaScript ($\text{strlen}(\$q) > 0$), hal-hal berikut akan dilakukan:

- Memuat file XML menjadi objek XML DOM baru.
- Perulangan melalui semua element untuk menemukan kata yang sesuai dengan text yang dikirimkan dari JavaScript.
- Menugaskan URL yang benar dan judul dalam variabel \$response. Jika lebih dari satu yang sesuai, semua yang sesuai akan ditambahkan ke variabel tersebut.
- Jika tidak ada yang sesuai, variabel \$response akan dimasukkan nilai text “no suggestion”.

AJAX Polling

AJAX juga baik digunakan untuk menampilkan secara langsung hasil polling. Berikut adalah contoh kode program untuk melakukan polling

```

<html>
<head>
<script>
    function getVote(int) {
        if (window.XMLHttpRequest) {
            // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera,
            // Safari xmlhttp=new XMLHttpRequest();
        } else { // code for IE6, IE5
            xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
        }
        xmlhttp.onreadystatechange=function() {
            if (this.readyState==4 && this.status==200) {
                document.getElementById("poll").innerHTML=this.responseText;
            }
        }
        xmlhttp.open("GET","poll_vote.php?vote="+int,true);
        xmlhttp.send();
    }
</script>
</head>
<body>

<div id="poll">
<h3>Apakah kamu menyukai AJAX atau PHP?
</h3> <form>
Yes:
<input type="radio" name="vote" value="0"
onclick="getVote(this.value)"> <br>No:
<input type="radio" name="vote" value="1" onclick="getVote(this.value)">
</form>
</div>

</body>
</html>

```

Gambar 1.7 AJAX

Fungsi getVote() melakukan hal-hal sebagai berikut:

- Membuat sebuah objek XMLHttpRequest
- Membuat fungsi untuk dieksekusi ketika jawaban server adalah siap (ready).
- Mengirimkan permintaan off untuk sebuah file pada server.
- Memberitahukan bahwa parameter (vote) ditambahkan ke URL (dengan nilai opsi yes atau no)

Kode program diatas menggunakan file “poll_vote.php”. Kode program dari file tersebut adalah sebagai berikut:

```

<?php
    $vote = $_REQUEST['vote'];

    //mendapatkan konten dari textfile
    $filename = "poll_result.txt";
    $content = file($filename);

    //meletakkan konten dalam array
    $array = explode("||", $content[0]);
    $yes = $array[0];
    $no = $array[1];

    if ($vote == 0){
        $yes = $yes + 1;
    }
    if ($vote == 1){
        $no = $no + 1;
    }

    //menyisipkan vote ke file txt
    $insertvote = $yes."||".$no;
    $fp = fopen($filename,"w");
    fputs($fp,$insertvote);
    fclose($fp);
?>

<h2>Result:</h2>
<table>
<tr>
<td>Yes:</td>
<td>

' height='20'>
    <?php echo(100*round($yes/($no+$yes),2)); ?>%

```

Gambar 1.8 AJAX

Nilai dikirim dari JavaScript dan hal-hal berikut akan terjadi:

- Mengambil konten dari file “poll_result.txt”.
- Meletakkan konten ke dalam variabel dan menambahkan satu ke variabel yang terpilih.
- Menuliskan hasil ke file “poll_result.txt”
- Mengeluarkan representasi grafis dari hasil polling.

File text (poll_result.txt) adalah tempatn menyimpan data polling. Data tersebut disimpan dalam bentuk berikut: 0||0

BAB II

PEMBAHASAN

Tugas Praktikum

1. Buatlah program web untuk menyimpan data survei yang disimpan didalam database. Carilah library javascript diinternet untuk menampilkan grafik, kemudian rangkum data-data hasil survei kedalam bentuk grafik.

Pada tugas yang pertama kita diminta untuk membuat program web untuk menyimpan data survei pada database. Kemudian tampilkan database hasil survei tersebut kedalam bentuk grafik / chart.

Pada tugas ini terdapat 3 file yaitu :

Chart.js

Chart.js berfungsi sebagai library dari chart yang akan digunakan pada hasil survei yang akan diubah kedalam bentuk grafik.

Connect.php

```
<?php
$koneksi = mysqli_connect('localhost', 'root', '', 'Modul4pemilu');
if(!$koneksi){
    exit('File tidak ada');
}
?>
```

Berfungsi untuk melakukan koneksi file ke database dengan menggunakan perintah `mysqli_connect`.

Index.php

```
<?php
include('connect.php');

$qsel = mysqli_query($koneksi, "SELECT RolePlayer AS 'Role',COUNT(RolePlayer) AS 'Jumlah' FROM roles GROUP BY RolePlayer;");
$rsel = mysqli_fetch_all($qsel, MYSQLI_ASSOC);
```



```

?>

<html>
<head>
<script src="chart.js"></script>
<title>Modul IV</title>
</head>

<body>
    <b>Tabel Jumlah Role Favorit</b>
    <br><br>
    <table border="1" id="datatabel">
        <thead>
            <th>Role</th>
            <th>Jumlah</th>
        </thead>
        <tbody>
            <?php foreach ($rsel as $vsel) { ?>
                <tr>
                    <td><?= $vsel['Role'] ?></td>
                    <td><?= $vsel['Jumlah']?></td>
                </tr>
            <?php } ?>
        </tbody>
    </table>
    <br></br>

    <canvas id="myChart" width="400" height="400"></canvas>
    <script>
var ctx = document.getElementById('myChart').getContext('2d');
var myChart = new Chart(ctx, {
    type: 'radar',
    data: {
        labels: [<?php foreach ($rsel as $vsel) {echo"". $vsel['Role'
'].","; } ?>],
        datasets: [{

```

```

        label: '# of Votes',
        data: [<?php foreach ($rsel as $vsel) {echo"". $vsel['Ju
mlah']. " ", ">],
        backgroundColor: [
            'rgba(60, 100, 130, 0.2)',
            'rgba(54, 162, 235, 0.2)',
            'rgba(60, 206, 86, 0.2)',
            'rgba(75, 192, 192, 0.2)',
            'rgba(153, 102, 60, 0.2)',
            'rgba(60, 159, 64, 0.2)'
        ],
        borderColor: [
            'rgba(60, 100, 130, 1)',
            'rgba(54, 162, 235, 1)',
            'rgba(60, 206, 86, 1)',
            'rgba(75, 192, 192, 1)',
            'rgba(153, 102, 60, 1)',
            'rgba(60, 159, 64, 1)'
        ],
        borderWidth: 2
    }
}
},
options: {
    responsive : false
}
});
</script>
</body>
</html>

```

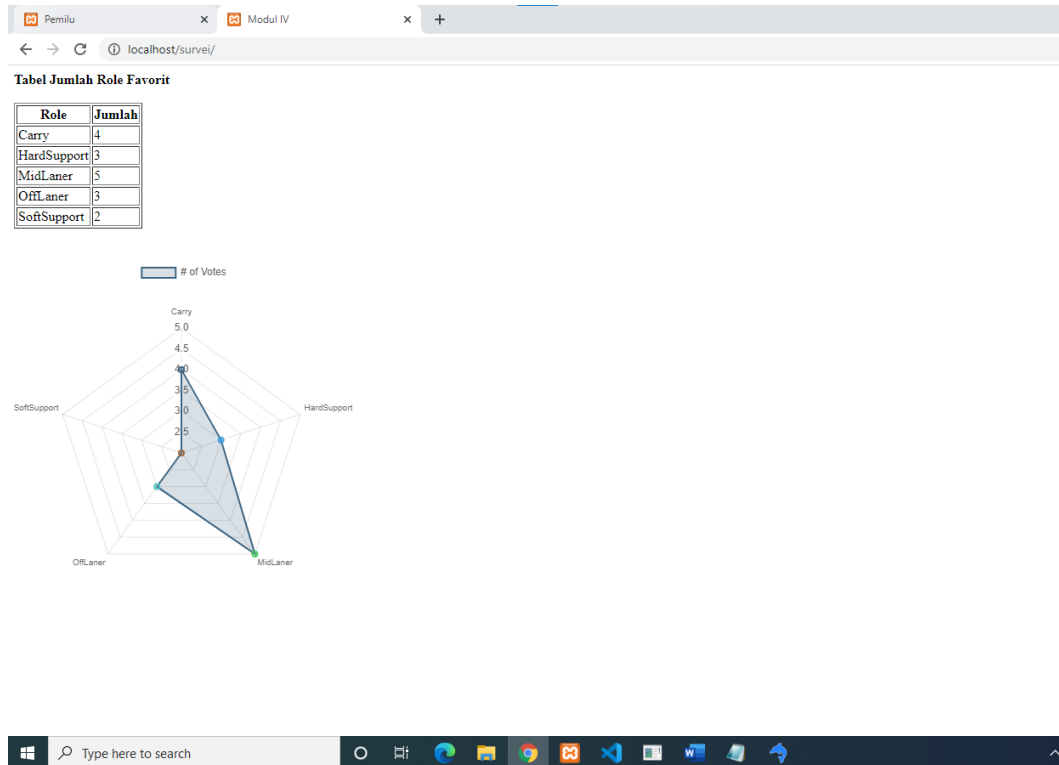
Dari file diatas pada bagian pertama yang dimana adalah syntax untuk memanggil database atau melakukan koneksi yang dimana melakukan koneksi dengan menggunakan query include('connect .php'); yang dimana untuk melakukan koneksi dan menghubungkan file connect.php ke file indeks.php, kemudian dilanjutkan dengan melakukan koneksi kedalam table yang dimana pada

query tersebut adalah `$qsel = mysqli_query($koneksi, "SELECT RolePlayer AS 'Role',COUNT(RolePlayer) AS 'Jumlah' FROM roles GROUP BY RolePlayer;");` yang dimana pada query tersebut melakukan penampilan menggunakan select pada kolom RolePlayer, kemudian di aliaskan sebagai Role, lalu melakukan penjumlahan menggunakan count dan ditampilkan kedalam jumlah, kemudian sorting menggunakan group by berdasarkan banyaknya jumlah pada kolom RolePlayer.

Kemudian pada bagian body dari file diatas berfungsi untuk mengatur table dari database tersebut serta terdapat pendeklarasian tentang grafik yang berbentuk rada yang dimana grafik tersebut berisikan data yang terdapat pada table. Yang dimana pada grafik tersebut terdapat perintah untuk mengatur warna background warna dan warna border serta ketebalan border warna tersebut yang dimana perintah tersebut berisikan kode warna yaitu sebagai berikut :

```
data: {
    labels: [<?php foreach ($rsel as $vsel) { echo "'".$vsel['Role'].','; } ?>],
    datasets: [{
        label: '# of Votes',
        data: [<?php foreach ($rsel as $vsel) { echo "'".$vsel['Jumlah'].','; } ?>],
        backgroundColor: [
            'rgba(60, 100, 130, 0.2)',
            'rgba(54, 162, 235, 0.2)',
            'rgba(60, 206, 86, 0.2)',
            'rgba(75, 192, 192, 0.2)',
            'rgba(153, 102, 60, 0.2)',
            'rgba(60, 159, 64, 0.2)'
        ],
        borderColor: [
            'rgba(60, 100, 130, 1)',
            'rgba(54, 162, 235, 1)',
            'rgba(60, 206, 86, 1)',
            'rgba(75, 192, 192, 1)',
            'rgba(153, 102, 60, 1)',
            'rgba(60, 159, 64, 1)'
        ],
        borderWidth: 2
    }]
},
```

Berikut adalah tampilan dari Website dari program diatas :



Gambar 2.1 Tampilan dari Website Survei Nomor 1

2. Misalkan anda seorang programmer yang diminta untuk membuat program web untuk melakukan pemungutan suara pada PEMILU. Jumlah calon yang akan dipilih adalah lima orang. Buatlah program web untuk pemilihan tersebut, dimana setiap pemilih hanya bisa memilih satu kali.

Pada tugas kedua ini kita diminta untuk membuat program web untuk melakukan pemungutan suara pada pemilu, kemudian jumlah calon yang akan dipilih menjadi kandidat pemilu adalah 5 orang.

Untuk membuat program diatas kita memerlukan 3 file yaitu file untuk koneksi kedalam database kemudian yang kedua adalah file indeks yang berisikan file untuk tampilan website dan yang ketiga adalah file untuk melakukan pemilihan kandidat.

Connect.php

```
<?php
$koneksi = mysqli_connect('localhost', 'root', '', 'Modul4Pemilu');
if(!$koneksi){
    exit('File tidak ada');
}
?>
```

File ini berisikan query untuk melakukan koneksi kedalam data base yang dimana nama file database tersebut adalah Modul4Pemilu.

InsertSuara.php

```
<?php
    include('connect.php');
    $idp = $_POST['id'];
    $nmp = $_POST['Nama_Pemilih'];
    $pil = $_POST['Pilihan'];
    $query = mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO suara VALUES ('$idp', '$nmp', '$pil')");

    if ($query) {
        header('Location:index.php');
    }else {
        echo 'Anda Sudah Memilih';
    }
?>
```

File ini berisikan query untuk melakukan pemilihan yang dimana file ini akan menampilkan id, Nama Pemilih, Pilihan yang dimana jika telah memilih maka id, Nama Pemilih, Pilihan akan dimasukan kedalam table suara menggunakan query `$query = mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO suara VALUES ('$idp','$nmp','$pil')");` yang kemudian akan ditampilkan dihalaman website bahwa data yang diinputkan barusan telah melakukan pemilihan. Kemudian pada file ini jika kita memasukan data dengan id yang sama maka akan menampilkan bahwa anda sudah memilih.

Index.php

```
<?php
include('connect.php');

$qpemilih = mysqli_query($koneksi, "SELECT id AS 'id', Nama_Pemilih AS 'Nama_Pemilih' FROM suara;");
```

```

$rpemilih = mysqli_fetch_all($qpemilih, MYSQLI_ASSOC);

$qsuara = mysqli_query($koneksi, "SELECT Pilihan AS 'Pilihan',COUNT
(Pilihan) AS 'Jumlah' FROM suara GROUP BY Pilihan;");
$rsuara = mysqli_fetch_all($qsuara, MYSQLI_ASSOC);

?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <title>Pemilu</title>
</head>
<body>
<h1>Pemilihan Voting Arcana hero Dota 2</h1>
<form action="insertsuara.php" method="POST">
    <label>id Pilih</label><br/>
    <input type="text" name="id"/>
<br/><br/>

    <label>Nama Pilih</label><br/>
    <input type="text" name="Nama_Pemilih"/>
<br/><br/>

    <label>Pilihan</label><br></br>
    <label>1</label>
    <button type="submit" name="Pilihan" value="Evan">Evan</butt
on>
<br/><br/>

    <label>2</label>
    <button type="submit" name="Pilihan" value="OX">OX</button>
<br/><br/>

    <label>3</label>
    <button type="submit" name="Pilihan" value="AOX">AOX</button
>
<br/><br/>

    <label>4</label>
    <button type="submit" name="Pilihan" value="UVX">UVX</button
>
<br/><br/>

    <label>5</label>

```

```

        <button type="submit" name="Pilihan" value="Exa">Exa</button>
    >

    <br/><br/>
</form>
<br/><br/>

<b>HASIL</b>
<br><br>
<table border="1">
    <thead>
        <th>Nama</th>
        <th>Jumlah</th>
    </thead>
    <tbody>
        <?php foreach ($rsuara as $vsuara) { ?>
            <tr>
                <td><?= $vsuara['Pilihan'] ?></td>
                <td><?= $vsuara['Jumlah']?></td>
            </tr>
        <?php } ?>
    </tbody>
</table>
<br><br>

<b>NAMA YANG SUDAH MEMILIH</b>
<br><br>
<table border="1">
    <thead>
        <th>id Pemilih</th>
        <th>Nama Pemilih</th>
    </thead>
    <tbody>
        <?php foreach ($rpemilih as $vpemilih) { ?>
            <tr>
                <td><?= $vpemilih['id'] ?></td>
                <td><?= $vpemilih['Nama_Pemilih']?></td>
            </tr>
        <?php } ?>
    </tbody>
</table>
<br><br>
</body>
</html>

```

Dari file diatas merupakan file index.php yang diamana file merupakan file yang merupakan tampilan utama halaman website yang berisikan button serta

kolom tempat melakukan pengisian identitas pemilih, serta table nama yang telah dipilih dan table nama yang sudah melakukan pemilihan.

Pada baris awal sebelum head terdapat pendeklarasian untuk melakukan koneksi untuk table dan file connect.php sebagai file database. Kemudian pada bagian \$qpemilih = mysqli_query(\$koneksi, "SELECT id AS 'id', Nama_Pemilih AS 'Nama_Pemilih' FROM suara;"); dan \$qsuara = mysqli_query(\$koneksi, "SELECT Pilihan AS 'Pilihan', COUNT(Pilihan) AS 'Jumlah' FROM suara GROUP BY Pilihan;"); merupakan table dan kolom yang telah dikoneksikan dan juga ditampilkan berdasarkan table suara.

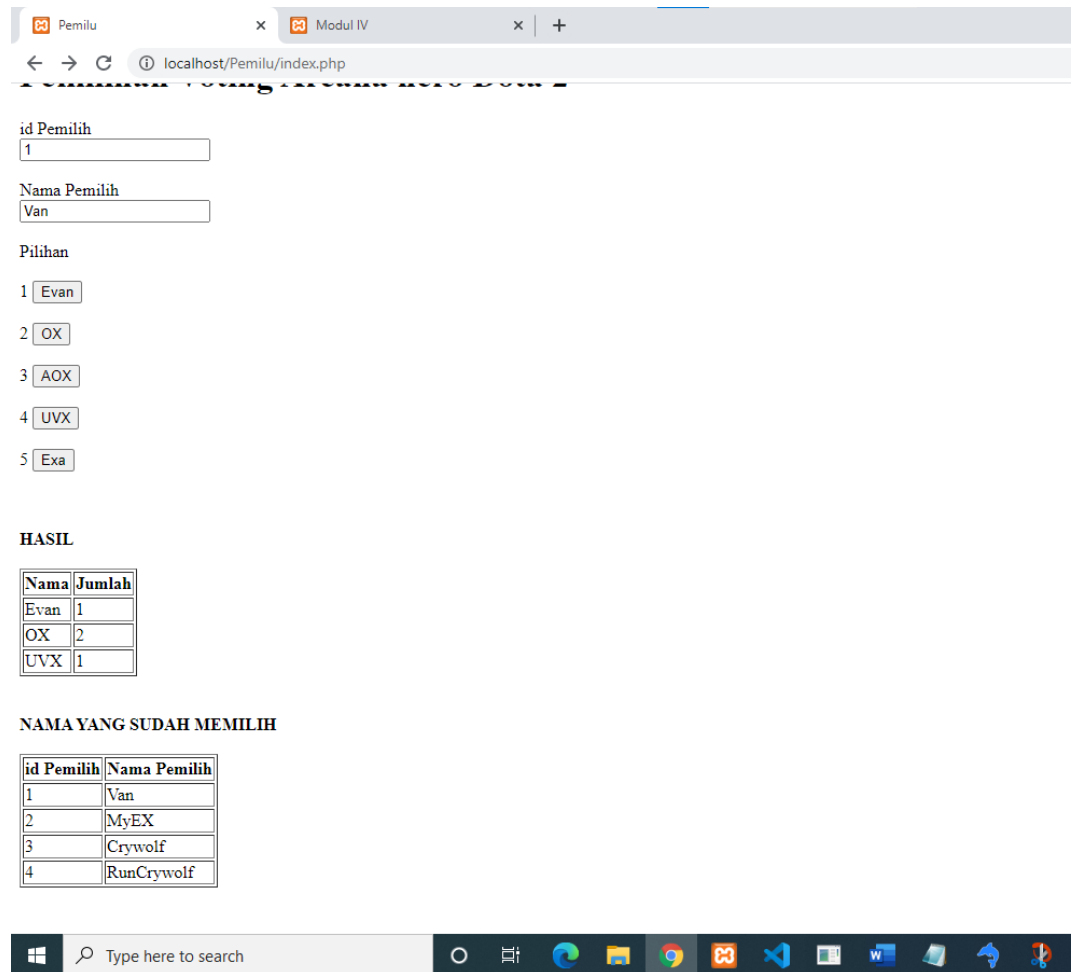
Pada baris selanjutnya terdapat sebuah tag pembuka html yang dimana terdapat bagian head engan isi judul pemilu.

Kemudian pada bagian body terdapat header dengan kalimat "Pemilihan Voting Arcana Hero Dota 2"

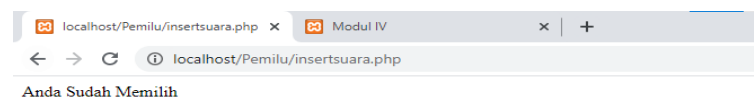
Lalu setelah itu terdapat bagian <div Class > yang dimana pada bagian dalam itu terdapat pemanggilan file php yaitu insertsuara.php yang dimana akan menampilkan id, Nama Pemilih, dan pilihan yang akan ditampilkan pada website tersebut, kemudian setelah itu terdapat perintah untuk memunculkan button yang dimana terdapat 5 button untuk masing-masing calon yang telah terpilih untuk mengikuti pemilu, yang dimana button tersebut untuk memasukan hasil dari pilihan sebelumnya kedalam database suara. Setelah masuk kedalam database maka akan ditampilkan Kembali bahwa id pemilih serta nama pemilih kedalam website dalam bentuk table dan juga nama yang dipilih serta jumlah orang yang memilih calon tersebut.

Pada bagian terakhir adalah bagian yang dimana pada bagian tersebut berisikan query yang dimana menampilkan nama yang sudah memilih. Yang mana yang ditampilkan adalah "id pemilih" dan juga "Nama Pemilih".

Berikut adalah tampilan dari website pemilu tersebut :



Gambar 2.2 Tampilan Website Pemilu Nomor 2



Gambar 2.3 Tampilan jika id dan nama pemilih yang sama memilih dua kali.

BAB III

KESIMPULAN

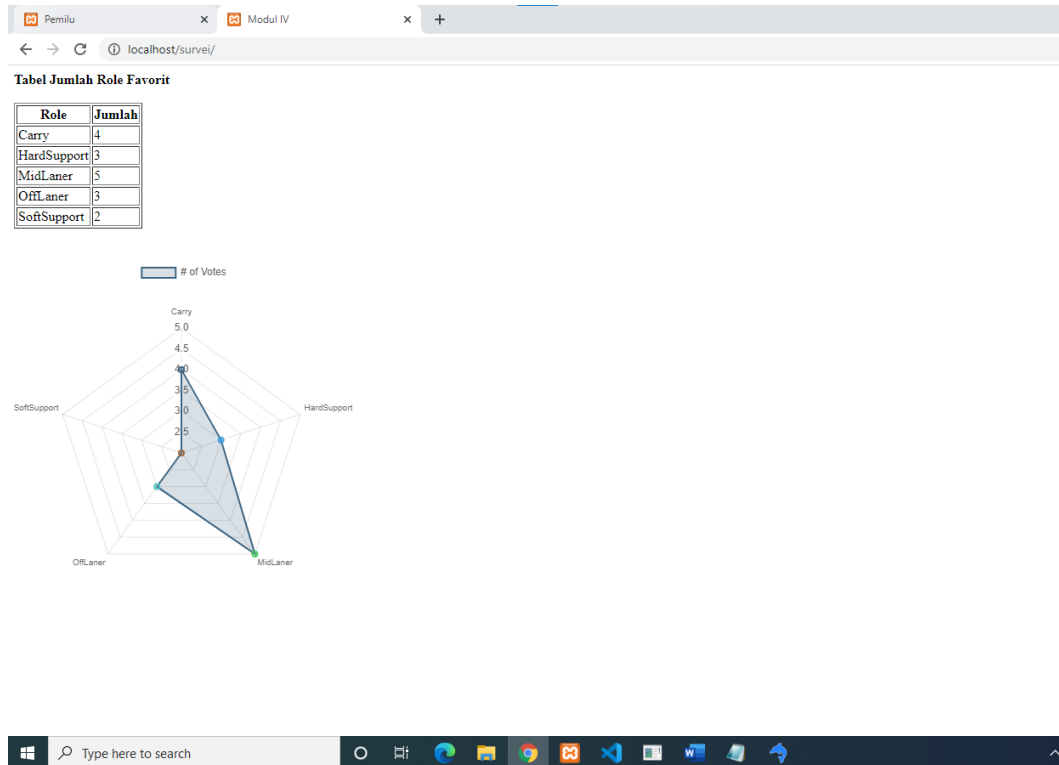
Dari praktikum ini dapat disimpulkan bahwa dengan adanya java script kita dapat membuat website menjadi lebih hidup dan membuat tampilan website menjadi lebih menarik yang dimana tidak kaku seperti bahasa CSS dan java script ini sangat berguna untuk membuat tampilan website lebih sempurna.

DAFTAR PUSTAKA

Praktikum, K. *MODUL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB I Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangka Raya.*

Julio, A. (2021). *Apa Itu JavaScript? Fungsi dan Contohnya - Dicoding Blog.*
<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-javascript-fungsi-dan-contohnya/>

LAMPIRAN



Gambar 2.1 Tampilan dari Website Survei Nomor 1

Pemilu

id Pemilih
1

Nama Pemilih
Van

Pilihan

1 Evan

2 OX

3 AOX

4 UVX

5 Exa

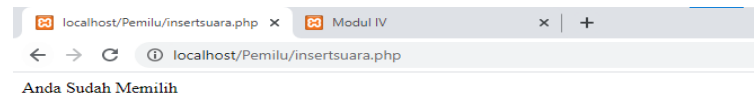
HASIL

Nama	Jumlah
Evan	1
OX	2
UVX	1

NAMA YANG SUDAH MEMILIH

id Pemilih	Nama Pemilih
1	Van
2	MyEX
3	Crywolf
4	RunCrywolf

Gambar 2.2 Tampilan Website Pemilu Nomor 2



Gambar 2.3 Tampilan jika id dan nama pemilih yang sama memilih dua