




**NICHOLAS
J. EVANS**

ARTISTE 3D-GRAPHISTE- DÉVELOPPEUR NUMÉRIQUE

 18 Av. Vladimir Ilitch
Lenine 94110 Arcueil France
 07 49 04 4532
 j.evansnick77@gmail.com
 EVANN362

LANGUES

Anglais: Langue maternelle
Français: Avancé
C++: Intermédiaire fort
C#: Avancé
Python: Intermédiaire fort

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Modeleur 3D

Depuis Mars 2021, à Atelier Lorenzi, Arcueil

l'intégration de nouvelles technologies de 3D dans atelier de plâtrage pour être plus dans le 21 siècle

- l'utilisation de la photogrammétrie
- Impression 3d
- Préparer des fichiers 3D
- 3D Sculpting projets des Créations
- la production de moules
- Réalisation des moules

Stage de CGI

De Octobre 2019 - Février 2020, à Machine Mollé, Paris

Travail sur les images de synthèse sur comédie Mandibules

- Set Design et blocking en Maya
- Intégration de titres et sous-titres avec After Effects

Assistant de Tech lab

De Août 2018 - Mai 2020, à l'Université Parsons Paris,

Assistance aux étudiants pour la réalisation de leurs projets des expositions

- Machines à découper laser et
- l'imprimante 3D
- Réalité virtuelle avec Oculus Headset
- Gestion des visites virtuelles

FORMATIONS

Institut de Création et Animation Numériques

2020 - 2022: Master en Animation 3D Temps Réel

The NewSchool PARSONS PARIS

2017 - 2020: Bachelor en Art, Média, et Technologie

COMPÉTENCES

Photogrammétrie, Scanning, Animation, Modelisation 3D, Systèmes de fluides, matériaux, Shaders, Character Rigging,

Réalité Augmentée; Coding,

Graphisme, logos, livres, posters, Montage vidéo, Illustration, storyboards, Peinture

Esprit de service, l'éthique du travail, interdisciplinaire, Travail d'équipe,

Demo: <https://youtu.be/FQgZX77qM18>

