HW#5程式大綱

LOAD A LOAD B



LOAD C

再把剛剛的結果加上C

$$D = (A * B) + C$$

先做

把A * B的結果存起來(r9 - r12)

DATA部分

```
/* --- variable a --- */
a:
         .word 1 /*a11*/
         .word 2 /*a12*/
         .word 3 /*a13*/
         .word 4 /*a21*/
         .word 5 /*a22*/
         .word 6 /*a23*/
/* --- variable b --- */
b:
         .word 7 / *b11* /
         .word 8 /*b12*/
         .word 9 /*b21*/
         .word 10 /*b22*/
         .word 11 /*b31*/
         .word 12 /*b32*/
```

2
 4
 6

789101112

如果一次把A和B全部元素 I oad 進來.....

一共12個元素,r1~r12就會全滿

這樣的話要相乘的時候會沒空間存數字

所以先假設A * B之後成為 Matrix e…

MAIN部分

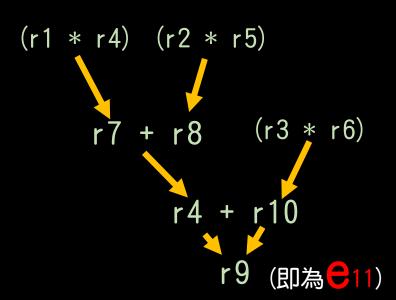
ldr r0, .matrix ldr r1, [r0], #4 ldr r2, [r0], #4 ldr r3, [r0]

e₁₁ = **a**₁₁ * **b**₁₁ + **a**₁₂ * **b**₂₁ + **a**₁₃ * **b**₃₁

把A三個元素LOAD進來

ldr r0, .matrix + 4 ldr r4, [r0], #8 ldr r5, [r0], #8 ldr r6, [r0]

把B三個元素LOAD進來

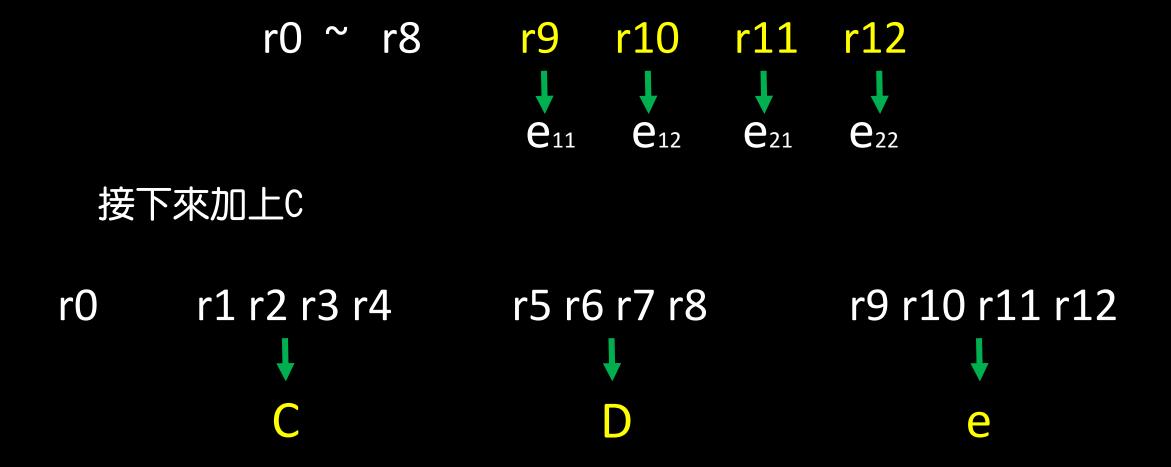


mul r7, r1, r4 mul r8, r2, r5 add r4, r7, r8 mul r10, r3, r6 add r9, r4, r10

這裡多了一個ADD,目的是要順利讓 下面的ADD直接相加而多出的步驟

把這樣的做法重複4次…

就會變成這樣



然後加上C輸出結果D···



這時候再把r5 - r6之間的東西存到前面…

