＃ 绘制热力图

第一步：加载数据

library(RColorBrewer) #加载配色包，用于美化图片

nba <- read.csv("ppg2008.csv", sep=",") # 读取数据，sep参数制定分隔符

第二步：准备数据

row.names(nba) <- nba$Name # 获取球队名称

nba <- nba[,2:20] ＃截取所需矩阵数据，第2列到第20列。

nba\_matrix <- data.matrix(nba) # 将数据转化为矩阵，便于绘制热力图

第三部：制作热图

nba\_heatmap <- heatmap(nba\_matrix, col = cm.colors(256), scale="column")) ＃

第四部：调整颜色

nba\_heatmap <- heatmap(x=nba\_matrix, col = brewer.pal(9, "Blues"), scale="column)) # x为输入的矩阵，col指定颜色，scale可以为‘row’，‘column’以及‘none’，指定标化的参数。

简单4步即可绘制一幅精美的热力图了，需要的转发朋友圈收藏吧。

数据和详细代码可以点击“阅读原文”下载！