1. this.attack не должен дублироваться в Character и Bowman etc. Можно передавать из детей в super.

2. Character перенести в characters. array убить

3. GameController 66 строка сделать this.positions геттером.

82 строка this….position = index.

4. Метод сделать ход. Вызов метода комп хода, передача хода игроку. Блокировать действия, когда ход

5. newGame → init, load → загрузка, listeners в GameController.init()

init() - new Game etc.

и отсюда запускать onStart, туда перетащить всё что сейчас в init()

6. init -> onStart

init

this.gamePlay.addNewGameListener(this.onStart.bind(this));