# Лабораторная работа №10

Задача об обедающих мудрецах

Дворкина Е. В.

11 марта 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

# Докладчик

- Дворкина Ева Владимировна
- студентка
- · группа НФИбд-01-22
- Российский университет дружбы народов
- · 1132226447@rudn.ru
- https://github.com/evdvorkina





Цель данной лабораторной работы реализовать модель задачи об обедающих мудрецах в CPN Tools.

### Задание

- Реализовать модель задачи об обедающих мудрецах в CPN Tools;
- Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

Выполнение лабораторной работы

# Задача об обедающих мудрецах

Пять мудрецов сидят за круглым столом и могут пребывать в двух состояниях – думать и есть. Между соседями лежит одна палочка для еды. Для приёма пищи необходимы две палочки. Необходимо синхронизировать процесс еды так, чтобы мудрецы не умерли с голода.

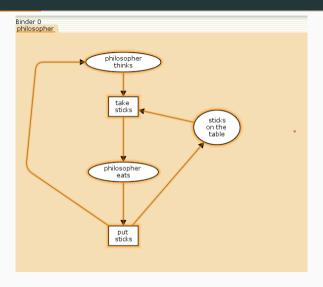


Рис. 1: Граф сети задачи об обедающих мудрецах

```
Opuons
▼New net.cpn
   Step: 0
   Time: 0
 ▶ Options
 ▶ History
 ▼Declarations
   ▶ Standard declarations
   ▼ val n=5;
   ▼colset PH=index ph with 1..n;
   ▼colset ST=index st with 1..n:
   ▼var p:PH;
   ▼fun ChangeS(ph(i))=
     1`st(i)++1`st(if i=n then 1 else i+1);
  ▼ Monitors
   philosopher
```

Рис. 2: Задание деклараций задачи об обедающих мудрецах

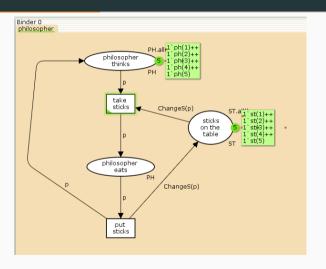


Рис. 3: Модель задачи об обедающих мудрецах

# Работающая модель

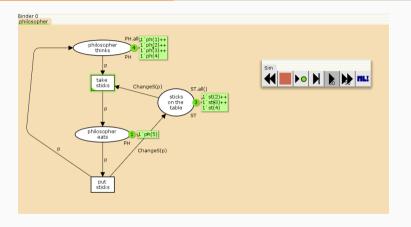


Рис. 4: Запуск модели задачи об обедающих мудрецах

Упражнение

# Граф пространства состояний

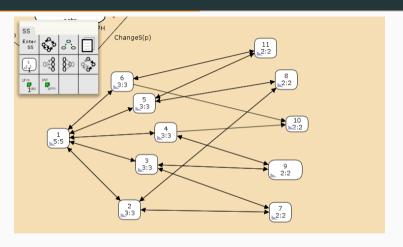


Рис. 5: Пространство состояний для модели задачи об обедающих мудрецах

# Statistics

\_\_\_\_\_\_

# State Space

Nodes: 11

Arcs: 30

Secs: 0

Status: Full

# Scc Graph

Nodes: 1

Arcs: 0

Secs: 6

# Boundedness Properties

-----

# Best Integer Bounds

	Upper	Lower
philosopher'philosopher_eats 1		
	2	0
philosopher'philosopher_thinks 1		
	5	3
philosopher'sticks_on_the_table 1		
	5	1

```
Best Lower Multi-set Bounds

philosopher'philosopher_eats 1

empty

philosopher'philosopher_thinks 1

empty

philosopher'sticks_on_the_table 1

empty
```

Home Properties

Home Markings All

# Liveness Properties

Dead Markings None

Dead Transition Instances
None

Live Transition Instances
All

```
Fairness Properties
```



При выполнении данной лабораторной работы я реализовла модель задачи об обедающих мудрецах в CPN Tools.