

# Manuel d'Utilisateur

- Super Simon -



Eve GRESSE  
Maxime GOËLLER  
Gauthier MAUPAS

- 5 Février 2025 -

# 1 Mise en route

Le Super Simon fonctionne avec une pile 9V. Insérez-la dans le boîtier de piles. Pour une utilisation plus respectueuse de l'environnement, nous vous recommandons d'utiliser des piles rechargeables.

Une fois la pile correctement installée, vous pouvez utiliser l'interrupteur pour allumer le Super Simon et commencer à jouer.

# 2 Lancer une partie

Une fois que vous avez allumé le Super Simon, vous devez choisir la difficulté, sachant que les différents modes de jeu n'existent qu'en difficulté normale.

Pour choisir la difficulté, vous devez appuyer sur la couleur correspondant à la difficulté.


 Triviale


 Normal

 Légende

Si vous avez sélectionné la difficulté Normale, vous devez maintenant choisir le mode de jeu auquel vous voulez jouer.


Pour choisir le mode de jeu, vous devez appuyer sur la couleur correspondant au mode de jeu.

 Classique

 8 couleurs

 Fantôme

 Color Switch

 Partie rapide

 Duel

## 3 Niveaux de difficulté

**Triviale** : La vitesse des séquences est réduite.

**Normal** : Mode standard avec une vitesse de séquence modérée.

**Légende** : La vitesse des séquences augmente rapidement.

## 4 Modes de jeu

### Mode Classique

Le Simon affiche une séquence de touches en ajoutant une nouvelle touche à chaque manche. Vous devez la reproduire sans erreur. Seules 4 couleurs sont utilisées.

### Mode 8 couleurs

Identique au mode Classique, mais avec 8 couleurs différentes.

### Mode Fantôme

Après l’affichage de la séquence, les LED s’éteignent, vous obligeant à mémoriser la position ou le son des touches.

### Mode Color Switch

La séquence est affichée normalement, mais les couleurs changent de place avant que vous ne la reproduisiez. Vous devez donc retenir la couleur plutôt que la position.

### Mode Partie rapide

Similaire au mode Classique, mais deux nouvelles touches sont ajoutées à chaque manche, rendant le jeu plus dynamique.

### Mode Duel

Ce mode oppose deux joueurs. Une séquence est diffusée et le premier joueur à la reproduire correctement gagne la manche. En cas d’erreur, l’adversaire peut tenter sa chance. La partie se termine après une erreur de l’un des joueurs.