

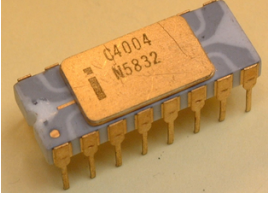

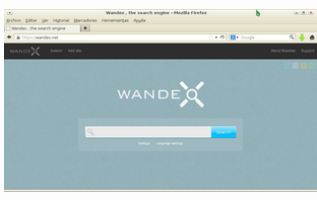



HITOS HISTÓRICOS

QUE HA MARCADO EL DESARROLLO Y LA EXISTENCIA DE LAS TIC'S

1876	Teléfono.  <p>10 de marzo. Grahnan Bell inventa el teléfono en Boston, mientras Thomas Watson construye el primer aparato.</p> <p>Ventajas: Ayuda a cortar distancias y a estar en contacto con personas de todo el mundo. Desventajas: Alto grado de dependencia.</p>
1925	Televisión.  <p>Se transmite la primera señal de televisión.</p> <p>Ventajas: Puede ser educativo. Es una fuente de entretenimiento. Desventajas: Existen muchos contenidos poco adecuados. Nos hace antisociales.</p>
1939	HP.  <p>01 de enero. David Packard y William Hewlett fundan en el garaje de una casa, HP, se convirtió en el mayor fabricante de electrónicos en el mundo.</p> <p>Ventajas: Fabrica y comercializa hardware y software además brinda servicios de asistencia relacionados con la informática.</p>
1946	Computadora electrónica.  <p>14 de febrero. ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer), construida por John Presper Eckert y John William Mauchly, y programada por seis mujeres que pasaron a la historia por convertirse en la primeras mujeres programadoras. Su propósito era calcular tablas de tiro para el Laboratorio de Investigación Balística del Ejército de los Estados Unidos.</p> <p>Ventajas: Suponían un gran avance científico. Podías interconectar computadoras. Desventajas: Eran sumamente costosas. Ocupaban muchísimo espacio.</p>
1948	Transistor.  <p>Tres ingenieros de Bell Laboratories inventaron el transistor, lo cual supuso un avance fundamental para toda la industria de telefonía y comunicaciones.</p> <p>Ventajas: Funciona cuando se le suministra energía. Desventajas: Sensibilidad al calor.</p>
1956	Computadora comercial.  <p>04 de septiembre. RAMAC: Es la primera computadora comercial, contaba con un disco duro con una capacidad de 5 MB y pesaba una tonelada, la primera computadora de este tipo que se instaló fue para Chrysler's MOPAR.</p> <p>Ventajas: Ahorran más espacio. Desventajas: Ocupaban mucho espacio.</p>
1957	Fortran.  <p>John Backus y sus compañeros en IBM, crearon el primer Fortran, el primer lenguaje de programación.</p> <p>Ventajas: Más sencillo de aprender. Desventajas: Es un lenguaje de programación en el que no existen clases, o estructuras.</p>
1969	Nace internet.  <p>29 de octubre. Se le debe a ARPAnet. Charley Kline estudiante de UCLA envió un mensaje de una computadora a otra que se encontraba a 500km de distancia, la palabra que él quería enviar era LOGIN, pero solo logró enviar una parte de ella ya que los equipos se colapsaron, fue así como nació lo que hoy conocemos como Internet.</p> <p>Ventajas: Velocidad en la comunicación. Simplificación de procesos. Desventajas: Uso de datos personales con fines desconocidos. Estimula el sedentarismo.</p>
1971	Microprocesador.  <p>Intel fabrica y saca al mercado el primer microprocesador de silicio. Es el Intel 4004. Fue creado para para realizar las operaciones básicas de Babbage con arreglo a la arquitectura de Von Neumann. Se trata de la primera CPU.</p> <p>Ventajas: Su velocidad. Mover datos con rapidez entre las diversas ubicaciones de memoria. Desventajas: Limitación que imponen sobre el tamaño de los datos.</p>
1975	Microsoft.  <p>Bill Gates y Paul Allen crearon Microsoft.</p> <p>Ventajas: Es multitarea y multiusuario. Desventajas: Tiene ciertas limitaciones por RAM</p>
1977	Apple II.  <p>16 de abril. Fue la primera microcomputadora de gran producción de Apple, estaba constituida por una arquitectura de 8 bits, las ventas de este equipo se dispararon después de la creación de la primera hoja de cálculo llamada VisiCalc.</p> <p>Ventajas: Supuso el inicio de la fabricación en serie para Apple.</p>
1989	WWW  <p>12 de marzo. El físico Tim Berners-Lee inventó la World Wide Web, lo que más adelante se convertiría en un hito para que toda la humanidad pudiera compartir ideas y conocimientos a nivel mundial.</p> <p>Ventajas: Encuentras información de manera fácil y rápida. Desventajas: Confiar en información equivocada.</p>
1993	Primer navegador.  <p>14 de enero. Se conoce como el primer navegador web gráfico, Mosaic, que funciona con Windows, fue creado en el año de 1993, la primera versión de esta función en Unix y fue tanto su éxito que se crearon versiones para Microsoft Windows Y Macintosh.</p> <p>Ventajas: El navegador es muy accesible y tiene una interfaz simple. Desventajas: No tiene una tienda de aplicaciones tal como Google Chrome y Firefox.</p>
1998	Google.  <p>04 de septiembre. Larry Page y Sergey Brin comienzan a desarrollar BackRub que era un motor de búsqueda que utilizaba los servidores de Stanford, el 15 de septiembre se registra como dominio Google.com, en 1998 Google comienza a trabajar desde el garaje de una casa y ese mismo año es nombrado como uno de los mejores 100 sitios web por la revista PC Magazine.</p> <p>Ventajas: Compartir conocimientos. Facilidad de uso. Desventajas: El usuario debe entender, al pie de la letra, el sentido de "pérdida de la intimidad"</p>
2004	Facebook.  <p>04 de febrero. Fundado por Mark Zuckerberg, Eduardo Saverin, Chris Hughes y Dustin Moskovitz nació como un sitio para que los estudiantes de Harvard pudieran comunicarse, el éxito fue tan grande que tiempo después cualquier persona podía acceder a él desde cualquier red y es así como nació lo que hoy conocemos como Facebook.</p> <p>Ventajas: Conexión con gente de todo el mundo. Ofrecen multitud de oportunidades a nivel laboral. Desventajas: Pueden llegar a ser muy adictivas. Estafas y robos de datos.</p>
2005	YouTube.  <p>15 de febrero. Actualmente conocido como el mayor sitio web para subir videos, fue creado por tres empleados de PayPal, en el 2006 es adquirido por Google.</p> <p>Ventajas: Podrás subir videos sin problemas de espacio. Contenido para todas las edades. Desventajas: Reducción de las relaciones sociales.</p>
2007	iPhone.  <p>iPhone hace su aparición.</p> <p>Ventajas: Aplicaciones de iPhone muy útiles. iCloud: Sincronización con todos los dispositivos de Apple. Son los móviles más bonitos del mercado. Desventajas: Las únicas aplicaciones que puedes poner en un iPhone son aquellas vendidas por la tienda de Apple.</p>

Facultad de telemática.
Ingeniería en software.
Programación web.

Alumna:
Castrejón Mejía Evelyn Fernanda.
4ºF