TP1 – Le carrousel

Ce travail pratique nous amènera à intégrer une page Web complète incluant un carrousel selon l'approche de l'**amélioration progressive**, c'est-à-dire que nous allons procéder en étapes :

- 1. S'assurer que les contenus sont accessibles et navigables avec ou sans JavaScript
- 2. Ajouter les styles de présentation
- 3. Ajouter l'interactivité riche avec des styles CSS et du JavaScript.

Ici, dans le cas du carrousel, sans JavaScript :

- toutes les images doivent être affichées
- et les boutons « précédent » et « suivant » sont absents du html sémantique.
 En effet, les boutons et autres éléments d'interactivité dont les actions dépendent du JavaScript seront ajoutés par la programmation JavaScript.

Dans le même esprit, pour pouvoir modifier adéquatement les styles selon le contexte, si JavaScript est présent et activé, on ajoutera sur le body une classe « js ».

Ainsi, le fait de cacher les autres diapos peut se faire par un sélecteur contextuel :

```
.js .carrousel__slide {
    display: none;
}
```

À chaque étape on doit s'assurer que l'expérience de l'utilisateur peut être bonne quel que soit son contexte: vieux ou récent navigateur, écran étroit ou large, avec ou sans images, haut contraste avec feuille de styles de l'utilisateur, avec ou sans JavaScript...

Mandat

- Observer, utiliser et adapter les codes du dossier de départ fourni.
- Faire un carrousel de 7 images sur un thème au choix.
 Utiliser UnSplash et copier les crédits de chaque image pour les placer dans le bas de vignette.
- Personnaliser les variables css du fichier utilitaires et les utiliser dans le fichier style.css
- Utiliser l'API de Google Fonts pour importer au début du fichier style.css au moins 2 polices ou variantes d'une même police.
- La mise en page doit minimalement comporter un bandeau d'entête et un pied de page en plus du contenu principal : le carrousel.
- Les captures-écran du dossier mise en page sont fournies à titre d'exemple, personnaliser l'interface à votre goût.
- Choisissez votre défi :
 - cela peut être un défi d'intégration Mobile First
 (Ex.: mise-en-page format-tablette) ou,
 - o l'intégration peut être plus minimaliste

(Ex. : mise-en-page base)

et vous ajoutez des fonctionnalités au carrousel en suivant la documentation du w3c.

(par exemple, on pourra ajouter la création de boutons pour accéder directement à chaque image : 1, 2, 3...)

Grille de correction

sur 10, vaut pour 5% de la se	ssion
Balisage sémantique et structurel	2
Utilisation adéquate et créative de Google Fonts	1
Styles CSS (base: typo.css, utilisation des variables, ajout header/footer)	2
Qualité cohérence choix des images et présence des crédits	1
Stratégie d'intégration complétée	1
Défis (mise en page plus élaborée OU amélioration des fonctionnalités).	2
Versionnage	

Modalités de remise

- sur Github Classrooms
- date limite 22 février