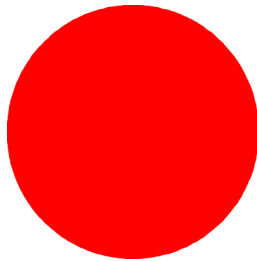


INTÉGRER DES SVG

Scalable vector graphics

SCALABLE VECTOR GRAPHICS



```
<svg viewBox="0 0 50 50" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">  
  <title>Rond rouge</title>  
  <circle cx="25" cy="5" r="5" fill="red"></circle>  
</svg>
```

TROIS PRINCIPALES FAÇONS D'INTÉGRER

1.

UTILISATION D'UNE BALISE IMG

```

```

COMMENT DÉFINIR LA TAILLE DE L'IMAGE?

À l'aide des attributs **width** et **height**
de la balise **img** ou avec des règles CSS

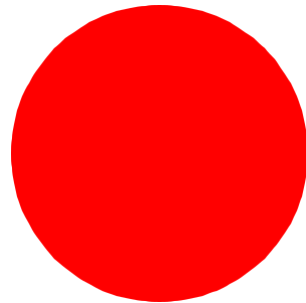
```
</span>
```

COMMENT DÉFINIR LA TAILLE DE L'IMAGE?

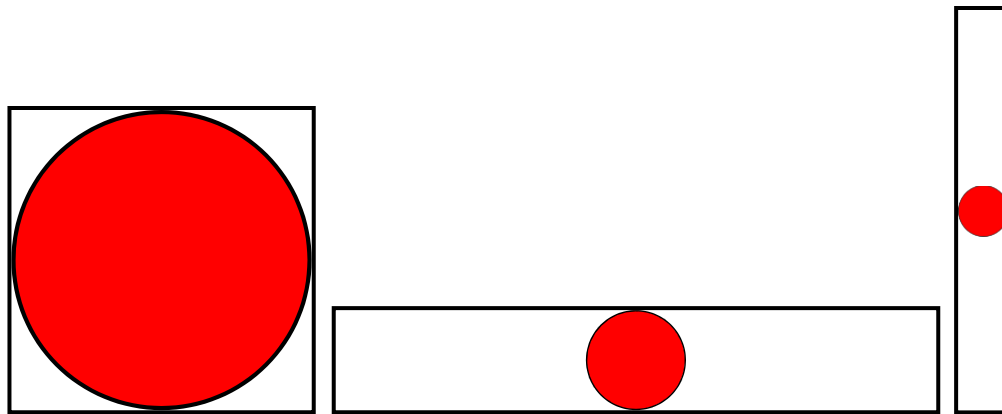
À l'aide de règles CSS

```
.rondrouge {  
  background: url(images/rond-rouge.svg) no-repeat;  
  background-position: center center;  
  background-size: contain;  
  display: inline-block;  
  width: 150px;  
  height: 150px;  
}
```


L'image étant utilisée comme arrière-plan, c'est le **width** et le **height** de l'élément qui déterminera la taille du SVG.



La règle **background-size: contain;** indique que l'image d'arrière-plan doit être **complètement visible**, peu importe la taille de l'élément.



3.

**INSERTION DU CODE
DIRECTEMENT DANS LE HTML**

Le code SVG est un langage XML
pleinement supporté en HTML 5,
aussi, il est possible de l'insérer directement
dans notre HTML.

```
<svg viewBox="0 0 50 50" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">  
  <title>Rond rouge</title>  
  <circle cx="25" cy="5" r="5" fill="red"></circle>  
</svg>
```

COMMENT DÉFINIR LA TAILLE DE L'IMAGE?

La balise SVG étant traitée comme une balise de type bloc, elle prendra tout l'espace disponible par défaut. Il est donc important de lui déterminer une taille avec les attributs **width** et **height** ou via des règles CSS.

ALTERNATIVE TEXTUELLE

La balise **title** remplace l'attribut **alt** pour fournir une alternative textuelle.

```
<svg viewBox="0 0 50 50" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">  
  <title>Rond rouge</title>  
  <circle cx="25" cy="5" r="5"  
fill="red"></circle> </svg>
```

STYLER LES ÉLÉMENTS INTERNES DU SVG

Un des avantages d'insérer le SVG directement dans le HTML est la possibilité de travailler avec les éléments de l'image SVG dans les CSS.

Le SVG étant composé de balises, ces balises peuvent être sélectionnées et leurs propriétés modifiées.

CHANGER L'APPARENCE

```
.hamburger__pain {  
    fill: #ffd529;  
    stroke: #eebb25;  
    stroke-width: 2px;  
}  
.hamburger__tomate {  
    fill: #ff1850;  
}  
.hamburger__laitue {  
    fill: #aaff3d;  
}  
.hamburger__viande {  
    fill: #530d07;  
}
```



TRANSITIONS

Les principales propriétés utilisées sont **fill** et **stroke**.

```
.hamburger__pain {  
  fill: #ffd529;  
  stroke: #eebb25;  
  stroke-width: 2px;  
  transition: fill 0.5s;  
}  
.hamburger:hover .hamburger__pain {  
  fill: #eebb25;  
}
```

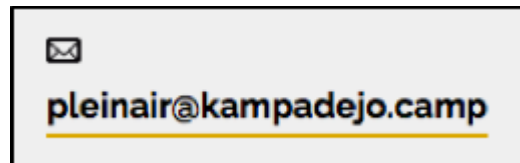


DES ICÔNES SVG

L'image SVG en arrière-plan
est une technique fréquemment utilisée
lors de la mise en place d'icônes.

LE CODE HTML

```
<span>  
  <span class="screen-reader-only">Courriel :</span>  
  <span class="icone icone--courriel"></span>  
</span>
```



LE CODE CSS

Les classes **icone** et **icone--courriel** sont utilisées ensemble.

La classe générale **icone**

détermine la taille de l'ensemble des icônes.

Le modificateur **icone--courriel**

détermine l'image précise pour l'icône du courriel.

```
// La classe .icone détermine la taille de l'ensemble
des icônes

.icone {
display: inline-block;
  width: 1em;
  height: 1em;
  background-position: center center;
  background-size: contain;
}
// La classe .icone-courriel identifie l'image précise
.icone--courriel {
  background-image: url(../images/courriel.svg);
}
```

Une balise `span` avec
la classe **screen-reader-only** est utilisée pour
donner un équivalent textuel.

Son contenu sera visible
seulement pour les lecteurs d'écran.