

T.P. 5 - Kampadejo - une navigation accessible

Mandat

Schématiser la mise en page.

Intégrer et adapter à la page web fournie **un lien rapide** vers le contenu, **une navigation par régions** ainsi qu'**un menu responsive accessible**.

Étapes

1. Schématisation

Cette tâche vous permettra d'analyser les stratégies d'intégration mises en œuvre dans ce projet.

Afficher dans un navigateur, le fichier index.html du dossier sources.

Ouvrir Devtools pour avoir accès à l'inspecteur du DOM.

En parallèle, ouvrir le schéma fourni (schematisation-a-completer.pdf) dans Photoshop pour pouvoir ajouter du texte... (Alternativement, vous pouvez imprimer le document, le compléter au crayon puis le numériser).

Compléter le document en identifiant dans le haut de chaque encadré **les éléments html** qui agissent comme conteneurs de centrage, de rangées ou de blocs.

Ajouter au nom de l'élément html, ses **classes** du système de grilles fluides et de contexte.

Exemple pour le premier encadré qui regroupe les rangées 1 et 2 : **header .entete**

2. Intégrer le html manquant pour les mécanismes de navigation

2.1 Ajouter le meta viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
```

2.2 Lien rapide aussi appelé lien d'évitement

Tout de suite après l'ouverture de la balise **<body>**, le lien rapide "Allez au contenu"

```
<a href="#contenu" class="sauter screen-reader-only focusable">Allez au contenu</a>
```

La cible de ce lien est défini par l'attribut id du premier h2 : *Notre entreprise*.

Vérifier le fonctionnement du lien rapide : il doit apparaître lorsqu'il reçoit le focus en entrant dans la page, à la première touche tab et la touche *Enter* doit permettre de naviguer au contenu.

2.3 Menu des régions

Il y a seulement trois régions à définir dans ce document :

- le bandeau d'entête : balise **<header>** et role **banner**,
- le contenu principal : balise **<main>** et role **main**,
- le pied de page : balise **<footer>** et role **contentinfo**.

2.4 Menu principal

Compléter le html pour que votre menu soit balisé de manière similaire à celui du cadriel remis au cours 12.



Dans la balise `header`, repérez où ajouter la balise `nav` du menu principal.

La balise `nav` doit avoir les classes "`nav`" et "`nav--closed`".

La balise `nav` doit avoir comme enfants :

- Une balise `a` avec la classe "`logo`". Cette balise `a` contient une balise `img`.
- Un `ul` avec la classe "`nav__list`". Ce `ul` doit contenir 4 items de liste (`li`).

Avec *Emmet*

Pour générer ce HTML, ça donne en format abrégé : `nav>a+ul`

De manière plus complète (à mettre bout à bout en enlevant les espaces et les sauts de ligne) :

```
nav.nav.nav--closed>
(a.logo[href="index.html"]>img[src="images/logo.svg"][alt="Kampadejo"])
+
(ul.nav__list>li.nav__listItem*4>a.nav__link)
```

Ajuster les contenus html et les valeurs des attributs href des liens du menu principal.

Les liens doivent pointer vers les différentes sections de la page :

- Entreprise
- Expériences
- Services
- Contact

3. Compléter l'intégration du menu principal

3.1 Définir les styles de base du menu et du logo

Dans le fichier `styles.css`, ajouter des styles à la section /* Menu principal */

Dimensionner le SVG du logo

- Ajouter un `display:inline-block` au sélecteur `.logo`
et fixez le `width` à 150px sur l'écran étroit et 180 sur l'écran large

Positionner le logo à gauche et le menu (ou son bouton) à droite

- Ajouter au sélecteur `.logo` la règle `float:left`
- Ajouter un sélecteur `.nav` avec la règle `text-align:right;`

3.2 Lier le JavaScript

Dans le html, ajouter la balise script à la fin du document, juste avant la fermeture du <body> :

```
<script src="js/_menu.js"></script>
</body>
```

3.3 Tester le menu

Le bouton menu n'apparaît que sur l'écran étroit et le menu est fermé au départ.

Attention le bouton sera difficile à voir au début puisque son texte est noir sur une image nocturne !

Le menu doit être accessible même si JavaScript est désactivé.

Le menu doit être facilement navigable au clavier (ouverture et fermeture du menu mobile, effets de focus, etc.). Il faudra refaire ces derniers tests une fois les styles d'interactivité complétés !

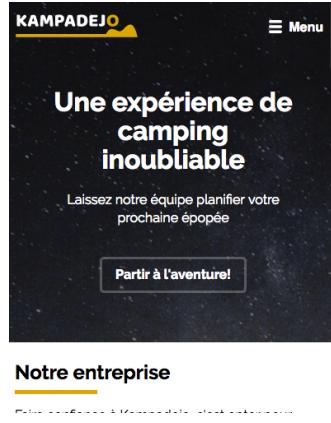
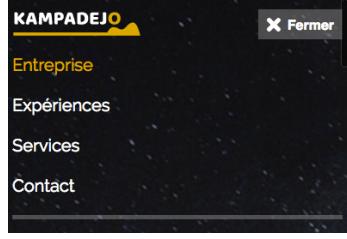
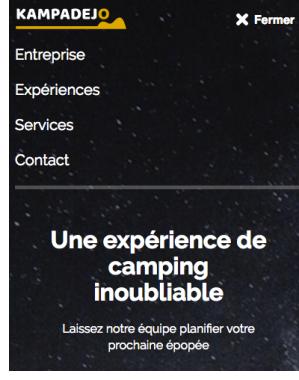
3.4 Ajouter les styles d'interactivité du menu

Le fichier _menu.css tout comme son complément JavaScript _menu.js provient du cadriel.

Vous devez redéfinir les styles du menu dans le fichier **_menu.css**, selon la direction visuelle de Kampadejo.

Les icônes de hamburger et de X seront ajoutés à l'étape 4.

Sur l'écran étroit

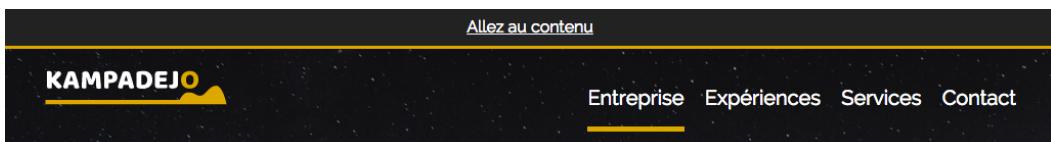
Fermé / Ouvert	Survol	Focus
	<p>Fond gris transparent pour le bouton de menu et couleur jaune pour les items de menu</p> 	<p>Outline jaune pour le bouton de menu</p> 
	<p>COULEURS :</p> <p>Jaune : #dba70d</p> <p>Gris avec transparence : rgba(255, 255, 255, 0.25)</p> <p>Arrière-plan transparent : transparent</p> <p>POLICE : Raleway, sans-serif</p>	<p>Bordure latérale jaune pour les items de menu</p> 

Sur l'écran large

Au survol : couleur jaune



Au focus : bordure inférieure jaune sur les items de menu



4. Ajouter les visuels au format SVG

Ajouter les icônes du bouton Menu / Fermer

À l'aide d'un pseudo-élément :`before`, ajouter en images d'arrière-plan les icônes au bouton de menu.

Les fichiers sont *ico-fermer.svg* et *ico-menu.svg*.

Le changement d'icône sera provoqué par l'ajout ou suppression de la classe `nav--closed` par le JavaScript sur la balise `nav`.

Repérer les sélecteurs à compléter dans le fichier `_menu.css`.

Remarquez les propriétés (`display`, `content`, `width` et `height`) utilisées pour former la boîte du pseudo-élément `:before`.

```
.nav__control:before{
    display: inline-block;
    content:"";
    width:1em;
    height:1em;
    /* compléter pour afficher l'icône X */
}

.nav--closed .nav__control:before{
    /* compléter pour afficher l'icône Hamburger */
}
```

Astuce :

Pour que l'espace de l'image d'arrière-plan reste proportionnée avec la taille de police du libellé, au lieu d'utiliser des pixels on utilise la valeur `1em`. Ainsi l'icône aura toujours la même grandeur que la taille de police puisque les `em` multiplie le `font-size` hérité du parent.

Ajouter les icônes des médias sociaux dans le pied de page

Commencer par cacher visuellement les libellés courriel, téléphone et facebook en ajoutant à leur `span` la classe `screen-reader-only`.

Les classes (`icone`, `icone-courriel`, `icone-telephone...`) permettant d'afficher les icônes sont déjà définies au début du fichier `styles.css`. Ajouter le HTML nécessaire pour afficher chaque icône.

5. Ajouter quelques variables dans le fichier _menu.css

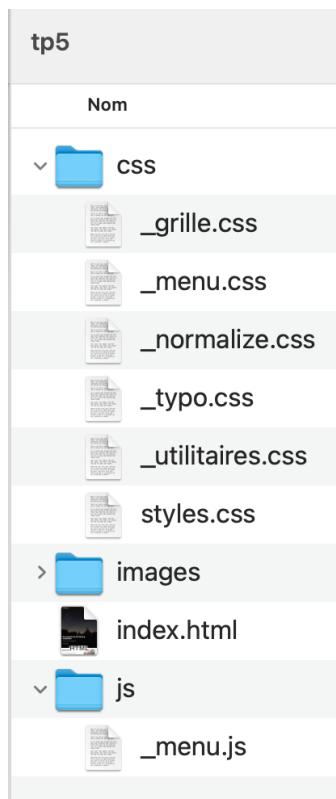
Repérer les valeurs qui se répètent dans le fichier et faites-en des variables.

Par exemple, la couleur du texte de base, la couleur du texte au survol, la famille de police et les valeurs des bordures apparaissant au focus :

```
:root {  
    --color-text: #fff;  
    --color-Y: #db470d;  
    --color-G: rgba(255, 255, 255, 0.25);  
    --font-family: Raleway, sans-serif;  
    --border:3px solid #db470d;  
}
```

Modalités de remise

Remise dans *Devoirs* sur Teams, un dossier ***tp5-initialesPrenomsNOMsEtudiant.zip*** contenant le dossier Web SANS le dossier _enonce-guides



Échéance

Groupes 1 et 2 : Lundi le 12 avril 9h00 AM