需要咨询vip课程： 可可老师 2082784978

需要往期资料： 若兰老师 2863391668

主讲老师： Sam老师 1519803534

深入理解NIO通信架构原理分析

通信前戏理解透彻1.4版本以前：Channel 流对象 输入输出

客户端

服务端

三次握手才建立链接流管道

将Data 序列化之后 进入流管字节（TCP/IP /UDP）将字节流通过刘管道

到另外一个机器：Socket(String host,int port)

阻塞式的监听端口来流信息的方法

accept()

InputStream in=Socket.getInputStream

解析字节流信息是根据那些应用层协议？

Http

GET /springmvv/dongnao/add HTTP1.0

下层框架 处理 Request

1. NIO的概念。

从jdk 1.4开始出来了我们的 Non\_blocking IO 非阻塞式 IO

线程驱动 刘管道通信业务的时候发现对方没有初始化号

这个线程可以去做其他事情

javaNIO是一种新的NIO 标准 NIO

是基于通道Channel 和缓冲区(Buffer)进行操作

缓冲池 提升吞吐量

Channel 非阻塞式 双向的底层封装了我们Socket高速通道 减少了一般的创建销毁

 Channel

接受缓冲池

一个线程维护一个多路复用注册器 多个客户端 在多路复用注册器上面注册事件 事件驱动服务端处理模型

OP\_ACCEPT

OP\_CONNECT

OP\_READ

OP\_WRITE

多个Channel通信事件状态注册地方Selector

发送缓冲池

SelectKey.op\_write集合

(Channel, op)

process