1. 背景
2. 基本要求

2.1命名风格

2.2命名含义

1. 代码组积结构

3.1粒度大小控制

3.1.1类行数尽量控制在500行内

如行数太多，考虑根据功能业务拆成多个类

3.1.2方法行数尽量控制50行内

如果行数过多，分析该方法是多个行为功能，考虑拆分成多个职责单一的小方法

3.2 方法抽象级别保持一致

一个方法的实现，要么同时多个抽象的小方法法的组成，要么就是一个方法具体细节实现；一个方法内不能同时有两种抽像层级

3.3 代码嵌套层次控制

通常如果方法粒度过大，抽象级别不一致，职责过多，往往会造方法嵌套层次，如果能按照上面两点去做，可很大程度代码嵌套过深难以维护;

另外，通过判断不满条件提前返回，也可以减少嵌套

3.4 面向接口编程

1. 性能控制

4.1禁止循环远程调用

不管是远程调用服务还是数据库或远程缓存都是比较消耗资源的操作，如需要获取多个结果的操作要改为批量操作

1. 异常日志

1. 单元测试