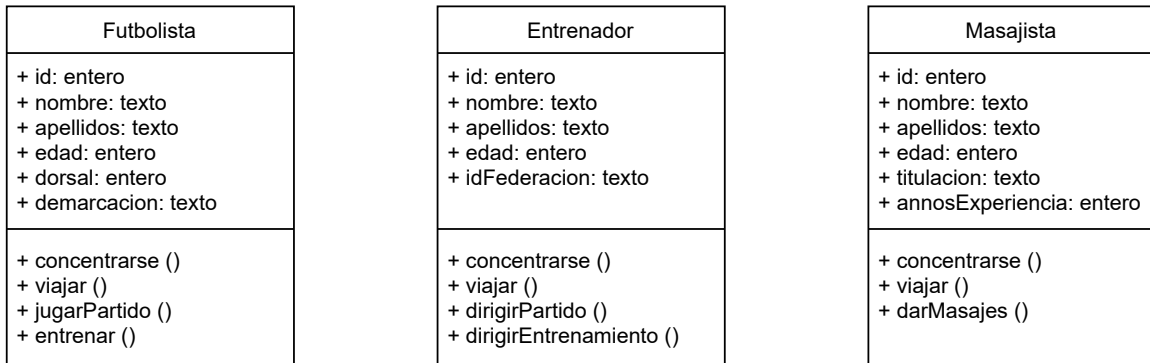


EJERCICIO:

Se propone realizar el modelado de las clases que permita simular el comportamiento que tendrían los diferentes integrantes de la selección de fútbol; tanto los Futbolistas y el cuerpo técnico (Entrenadores, Masajistas). Para visualizar este comportamiento, se definirán tres clases que van a representar a objetos: Futbolista, Entrenador y Masajista. Cada uno de ellos poseen ciertos datos y características que reflejan en los atributos, y una serie de acciones que son sus métodos. Estos atributos y métodos se pueden observar en la siguiente estructura de diagrama de clases:



Diseñe de manera óptima la herencia que se puede observar en los diagramas anteriores, teniendo en cuenta los atributos comunes y métodos que nos permitan representar a la selección de fútbol.

