

Ejercicio:

Diseñar una clase que represente a un animal. Un animal tiene las siguientes características comunes:

- Nombre.
- Raza.
- Edad.
- Peso.

Además, cada animal puede comer, caminar, dormir.

Adicionalmente, se debe representar a dos objetos que pertenecen a la clase animal, cuyos objetos son un gato y un perro con las siguientes características particulares:

- Perro:
 - o Nombre: Brando.
 - o Edad: 3 años.
 - o Raza: San Bernardo.
 - o Peso: 30 kg.

- Gato:
 - o Nombre: Roll.
 - o Edad: 4 años.
 - o Raza: Persa.
 - o Peso: 3 kg.

