

Sistema gestor de Tickets

Versión 1.0

Autor: Eduardo Steve Velásquez Gómez

Fecha de publicación 24/05/2025

índice

| Introducción | 3 |
|------------------------|----|
| Requisitos del sistema | 4 |
| Guía de Uso | 5 |
| Contacto v soporte | 12 |

Introducción

Descripción: Sistema gestor de Ticket con la utilidad de servicios y módulos de gestión de flujos de trabajo y la configuración de parámetros del sistema para lograr una mayor flexibilidad ya adaptabilidad con cualquier tipo de empresa.

Objetivo: Dar a conocer la navegación y utilidad de los diversos módulos que contiene el sistema gestor de tickets.

Público objetivo: Usuarios finales, técnicos, invitados y administradores

Requisitos del sistema

JDK: Tener instalado el JDK en el sistema operativo.

Java 8: Tener instalado 8 o superior.

CPU Mínimo: Procesador de 2 núcleos (por ejemplo, Intel Core i3 de 2ª

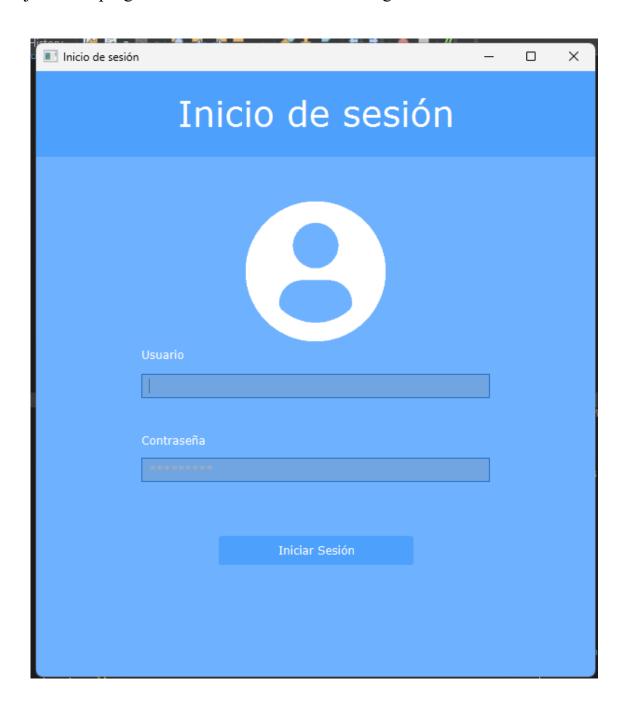
generación o AMD equivalente).

Memoria RAM: 4 GB.

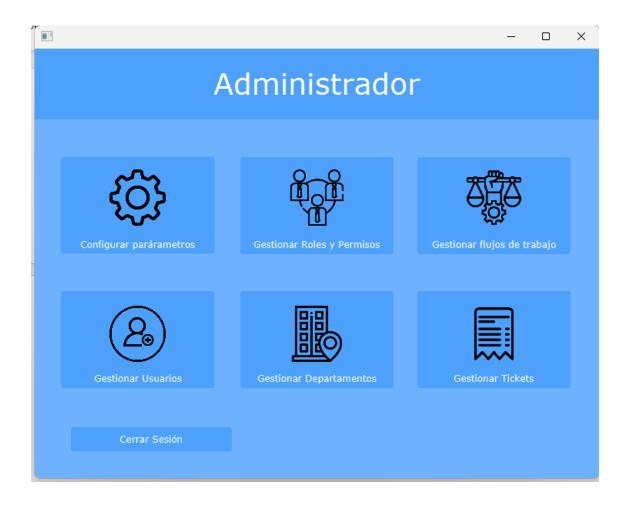
Espacio mínimo en el disco duro: 2 GB

Guía de uso

Al ejecutar el programa nos encontraremos con la siguiente ventana de acceso:



Al entrar e iniciar sesión como administrador nos encontraremos con estos 6 módulos:



Modulo – Configurar parámetros:

Al hacer clic en el botón de configurar parámetros, se genera la vista de una ventana que contiene los datos generados o previamente creados y asignados por una empresa.

Este módulo permite la modificación a tiempo real de parámetros asignados dentro una empresa, se puede modificar el idioma y la zona horaria, lo que hace más llamativo es que este modulo ofrece la inserción y lectura de imágenes lo cual añade un nuevo nivel de personalización.



Dentro del módulo encontramos una pequeña tabla con 2 campos: nivel y nombre de prioridad; estos campos ayudan mantener el orden de las prioridades a nivel de sistema.

Para cambiar el logo se debe hacer clic derecho en el botón subir/cambiar Imagen, esto desplegará el explorador de archivos y se tendrá que seleccionar una imagen de varios tipos de archivo (PNG, JPG, etc).

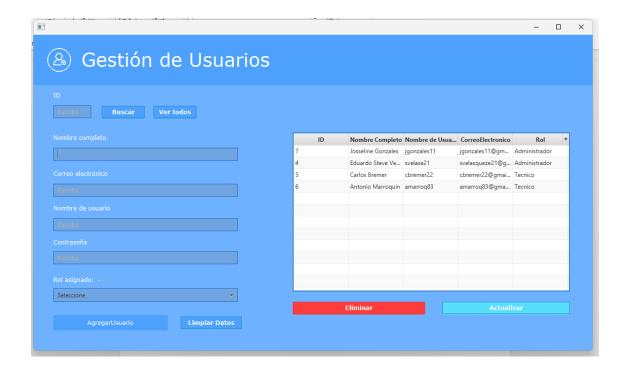
Para guardar todo tipo de modificación se debe de dar clic derecho en el botón guardar cambios

Modulo – Gestión de usuarios:

Al hacer clic en el botón de gestión de usuarios, se genera la vista de una ventana que contiene los datos de todos los usuarios registrados en el sistema.

En este módulo vamos a tener una tabla con la lista de usuarios registrados, mostrará su Id o identificación, su nombre completo, su nombre de usuario, su correo electrónico y su Rol (La contraseña quedará totalmente anónima).

Este módulo se trata de un CRUD básico para la manipulación de los Usuarios, esto quiere decir que se puede crear un registro, leerlo, actualizarlo y eliminarlo.

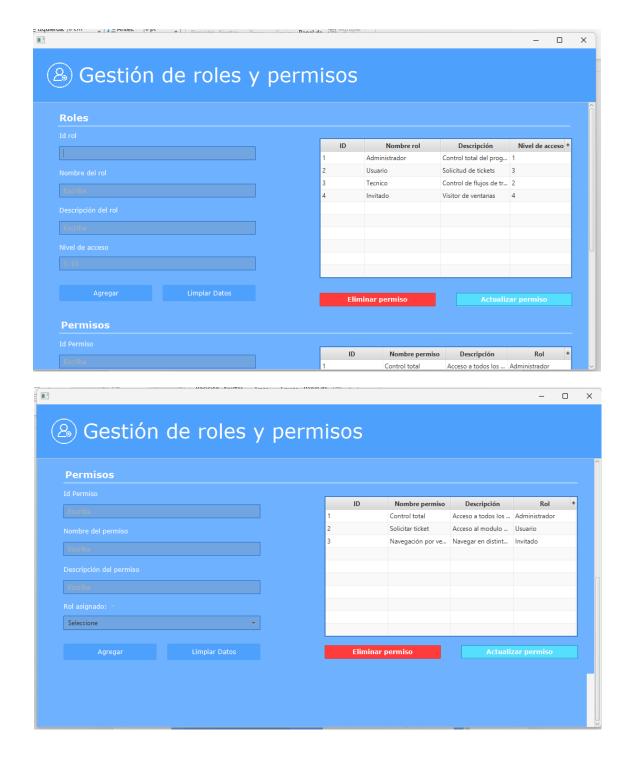


Modulo – Gestión de roles y permisos:

Al hacer clic en el botón de gestión de roles y permisos, se genera la vista de una ventana que contiene los datos de todos los roles y permisos registrados en el sistema.

Este módulo es especial debido a que se divide en dos partes, la parte de roles y la parte de permisos.

Este módulo se trata de dos CRUD's básicos para la manipulación de los Roles y permisos, esto quiere decir que se puede crear un registro, leerlo, actualizarlo y eliminarlo.



Modulo – Gestión de departamentos y asignaciones de técnicos:

Al hacer clic en el botón de gestión de roles y permisos, se genera la vista de una ventana que contiene los datos de todos los roles y permisos registrados en el sistema.

Este módulo es especial debido a que se divide en dos partes, la parte de departamentos y la parte de asignaciones de técnicos.

Este módulo se trata de dos CRUD's básicos para la manipulación de los departamentos y asignaciones, esto quiere decir que se puede crear un registro, leerlo, actualizarlo y eliminarlo.

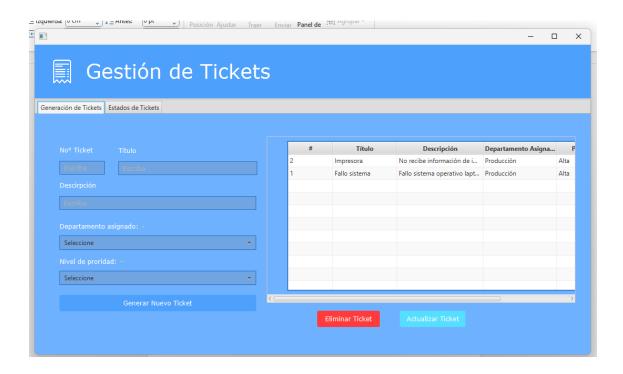


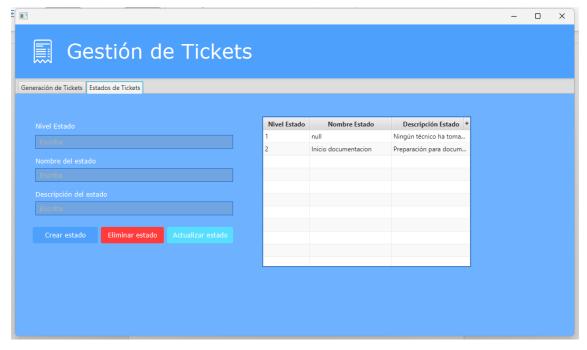
Modulo – Gestión de tickets y estados de ticket:

Al hacer clic en el botón de gestión de roles y permisos, se genera la vista de una ventana que contiene los datos de todos los roles y permisos registrados en el sistema.

Este módulo es especial debido a que se divide en dos partes, la parte de tickets y la parte de estados de ticket

Este módulo se trata de dos CRUD's básicos para la manipulación de los tickets y estados, esto quiere decir que se puede crear un registro, leerlo, actualizarlo y eliminarlo.





Contacto y soporte

Correo electrónico: svelasqueze21@gmail.com