



JavaServer Pages

Лекция 11

Страницы JavaServer Pages (JSP)



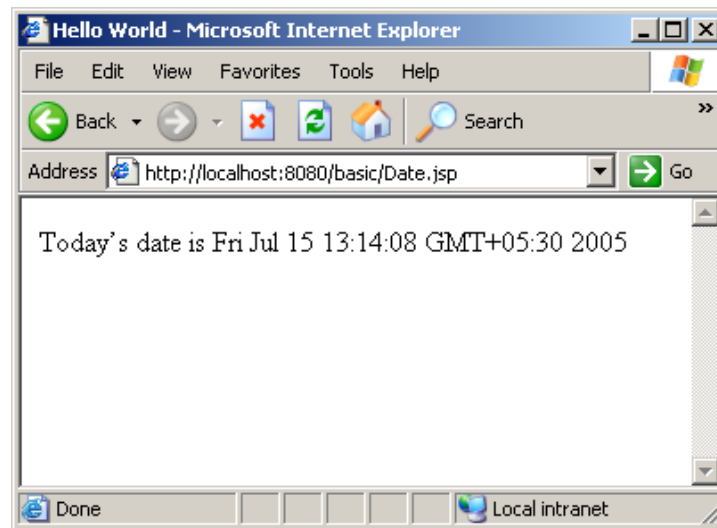
- JSP – это технология стороны сервера, основанная на сервлетах.
- Позволяет создавать кроссплатформные Web-приложения, управляемые базами данных.
- Библиотека тэгов в JSP упрощает задачу создания динамического Web-контента.
- Хранятся в файлах с расширением .jsp
- Страницы JSP компилируются в сервлеты, представляющие собой Java-классы, которые выполняются на сервере и обслуживают клиентские запросы. Эти технологии дополняют друг друга.

JSP – Пример 1

- JSP-страница может быть создана с использованием HTML-кода

```
<html>
  <head>
    <title>Hello World</title>
  </head>
  <body>
    Today's date is <%= new java.util.Date() %>
  </body>
</html>
```

HelloWorld.jsp



Вывод страницы HelloWorld.jsp

→ Вывод текущей даты

JSP – Пример 2

- Код Java может быть встроен в JSP-страницу

Display_Num.jsp

```
<html>
  <body>
    <h1>Displaying Numbers</h1>
    <%
      for (int i=0; i<10; i++) {
        out.println(i);
      }
    %>
  </body>
</html>
```

Вывод страницы Display_Num.jsp



Код Java для вывода
чисел от 1 до 10

Тэги JSP

- Различные тэги JSP:
 - Комментарии (Comments)
 - Директивы (Directives)
 - Стандартные операции (Standard Actions)
 - Элементы скриптов (Scripting Elements)

Директивы

- **Директивы** управляют структурой сервлета, посылая сообщения из страницы JSP в JSP-контейнер.
- Директивы являются сообщениями для JSP-контейнера, обеспечивают глобальную информацию, касающихся конкретных запросов, и предоставляют сведения, необходимые на стадии трансляции.

Директивы

- Синтаксис директив JSP:

`<%@ директива имяАтрибута="значение" %>`

- Синтаксис директив JSP на XML:

`<jsp:directive.директива имяАтрибута="значение" />`

- Существует три типа директив:

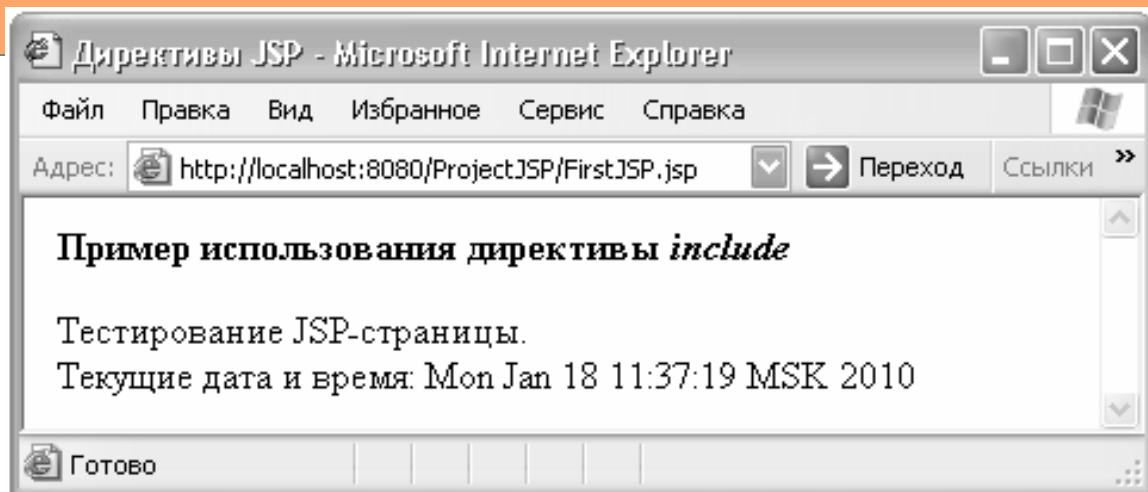
- ❖ page (страница) ;
- ❖ taglib (библиотека тегов);
- ❖ include (включить).

Директивы

- Типы директив JSP:
 - **page** определяет общие свойства страницы JSP, такие как кодировка, создание сеанса, работа с буфером, обработка ошибок и др.;
 - **include** посылает сообщение в JSP-контейнер для включения содержимого одного файла в другой;
 - **taglib** — позволяет использовать специализированные тэги в странице JSP.

Пример

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title> Директивы JSP </title>
  </head>
  <body>
    <h4>Пример использования директивы <i> include </i></h4>
    <%@include file="index.jsp" %>
  </body>
</html>
```



Стандартные теги

- **Стандартные теги** - тэги, влияющие на поведение страницы JSP во время выполнения и отправки ответа обратно клиенту.
- Набор стандартных тегов JSP довольно прост и включает в себя следующие элементы:
 - ❖ **declarations (объявления);**
 - ❖ **scriptlets (скриптлеты);**
 - ❖ **expressions (выражения).**
- Синтаксис элементов сценария:
 - <%! объявление %>**
 - <% скриплет %>**
 - <%= выражение %>**

Стандартные теги

- **Объявления (declarations)** предназначены для определения переменных и методов на языке скриптов, которые в дальнейшем будут использоваться на странице JSP.

<%! объявление %>

- **Скриптлеты (scriptlets)** состоят из фрагментов Java-кода и символов разметки скриптовых элементов. Скриптлет может содержать программный код и декларации локальных переменных, которые будут использованы для обработки запросов клиентов.

<% скриплет %>

- **Выражения (expressions)** - это исполняемые выражения, написанные на языке Java, предназначенные для конвертации данных в выходящий поток в виде строковых значений результатов выполняемых методов.

<%= выражение %>

Комментарии

- Комментарии игнорируются сервлетом во время компиляции
- Типы комментариев:
 - **HTML** – Записываются в HTML-коде и не выводятся вообще
<!-- HTML-комментарий -->
 - **JSP** – Записываются в коде страницы JSP и не выводятся в Web-браузере.
<%-- JSP-комментарий --%>
 - **Язык скриптов** – Записываются в скриптлетах.
// все Java - комментарии

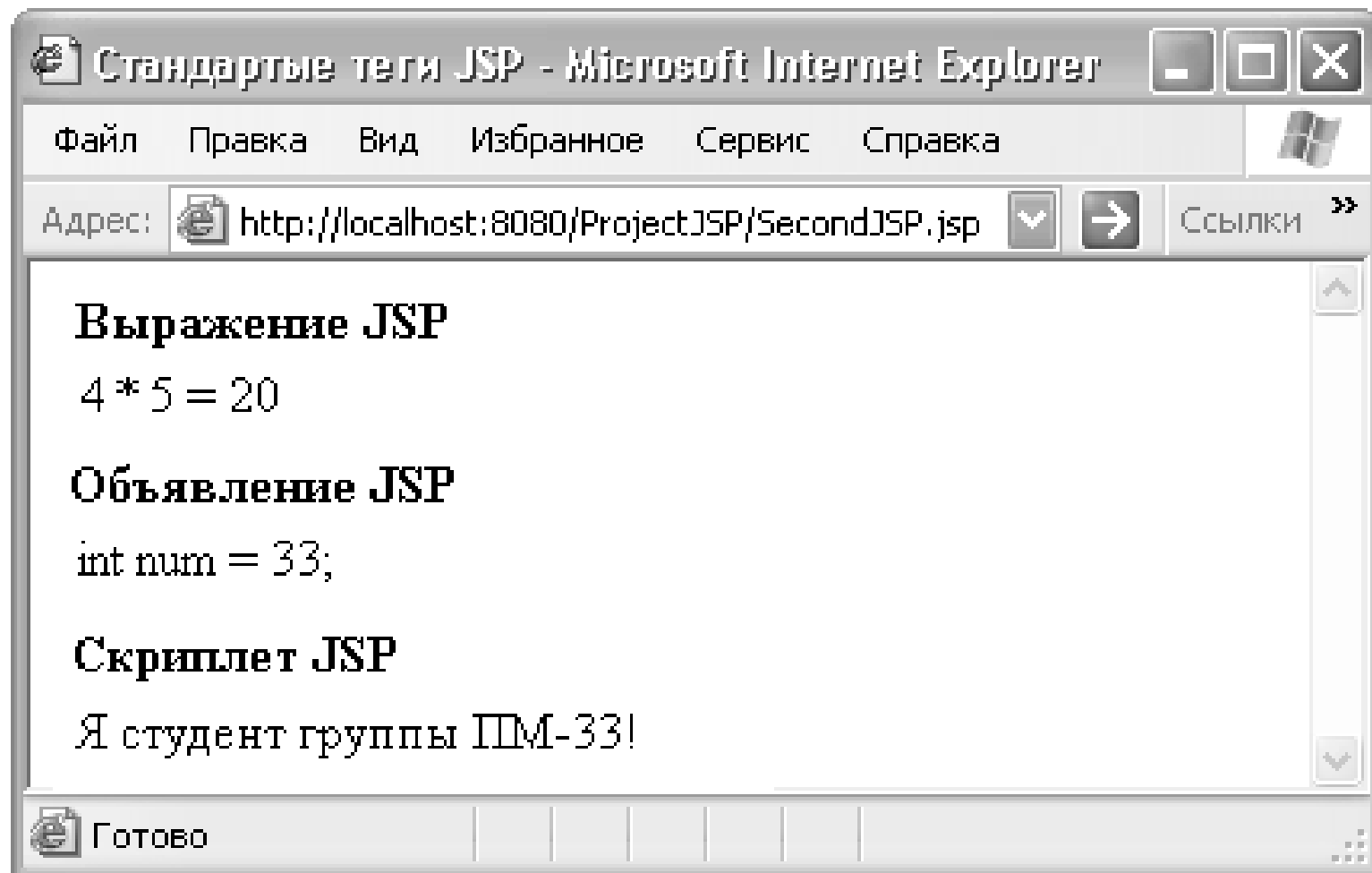
Пример

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title> Стандартные теги JSP </title>
  </head>
  <body>
    <h4> Выражение JSP </h4>
    4*5 = <%= 4*5 %>

    <h4> Объявление JSP </h4>
    <%! int num = 33; %> int num = 33;

    <h4> Скриптлет JSP </h4>
    <% out.println("Я студент группы ПМ-" + num + "!"); %>
  </body>
</html>
```

Результат



Жизненный цикл страницы JSP

- Жизненный цикл страницы JSP состоит из следующих этапов:
 - ❖ трансляция;
 - ❖ компиляция;
 - ❖ загрузка и конкретизация класса;
 - ❖ вызов метода `jspInit()`;
 - ❖ вызов метода `_jspService()`;
 - ❖ вызов метода `jspDestroy()`.

Жизненный цикл страницы JSP

- **Трансляция:** страница JSP прочитывается, синтаксически анализируется, проверяется. В случае отсутствия ошибки, создается java-файл, содержащий java-класс сервлета.
- **Компиляция:** java-файл, созданный во время фазы трансляции, компилируется в class-файл. На данном этапе код Java проверяется на корректность, в случае обнаружения ошибки появляется необходимое сообщение.
- **Загрузка и конкретизация класса:** в случае успешной компиляции, класс сервлета загружается в память и конкретизируется.

Жизненный цикл страницы JSP

- **Метод `jspInit()`** запрашивается только один раз за жизненный цикл и используется для того, чтобы задать все начальные условия, необходимые для данного сервлета.
- **Метод `_jspService()`** соответствует телу JSP-страницы, получает объекты запроса и ответа. В этом методе обрабатываются скриптлеты и выражения JSP.
- **Метод `jspDestroy()`** запрашивается, когда экземпляр сервлета страницы JSP необходимо удалить. Любые операции по очистке, такие как освобождение ресурсов, могут производиться в рамках этого метода.

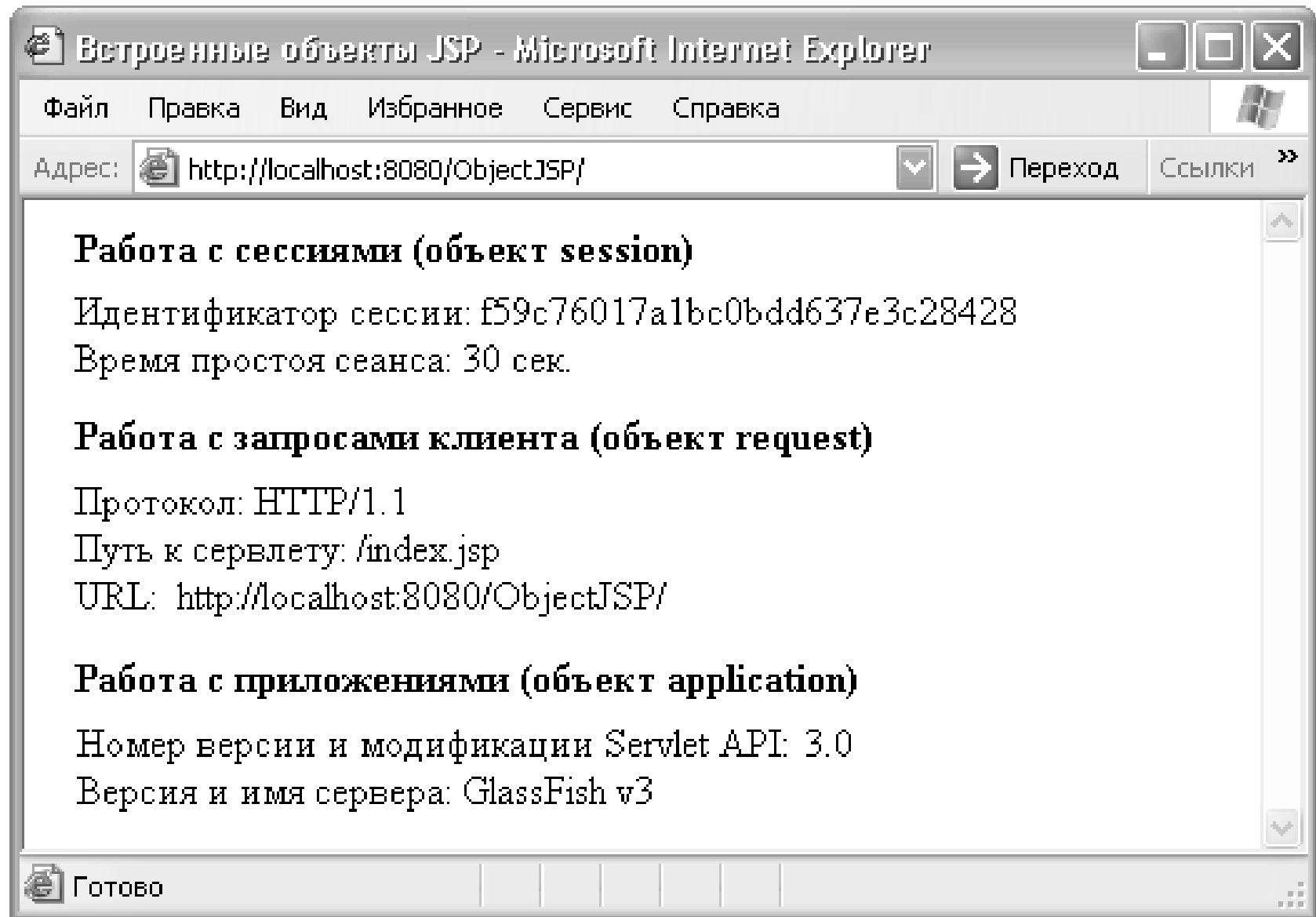
Встроенные объекты JSP

- **Встроенные объекты JSP (implicit objects)** - это объекты, автоматически доступные как часть стандарта JSP без их специального объявления или импорта:
 - ❖ **request** - запрос клиента (ServletRequest или HttpServletRequest);
 - ❖ **response** - ответ сервера (ServletResponse или HttpServletResponse);
 - ❖ **config** - конфигурация (ServletConfig);
 - ❖ **application** - приложение (ServletContext);
 - ❖ **session** - сеанс (HttpSession);
 - ❖ **pageContext** - контекст страницы (PageContext);
 - ❖ **page** - произвольный объект (Object);
 - ❖ **out** - выходной поток (JspWriter);
 - ❖ **exception** - исключение (Throwable).

Пример

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ page import="java.util.*" %>
<html>
  <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <title> Встроенные объекты JSP </title> </head>
  <body>
    <H4> Работа с сессиями (объект session) </H4>
    Идентификатор сессии: <%= session.getId()%> <br>
    Время простоя сеанса: 30 сек. <%= session.setMaxInactiveInterval(30);%>
    <H4> Работа с запросами клиента (объект request)</H4>
    Протокол: <%= request.getProtocol()%> <br>
    Путь к сервлету: <%= request.getServletPath()%> <br>
    URL: <%= request.getRequestURL()%>
    <H4> Работа с приложениями (объект application)</H4>
    Номер версии и модификации Servlet API:
    <%= application.getMajorVersion() + "." + application.getMinorVersion()%> <br>
    Версия и имя сервера: <%= application.getServerInfo()%>
  </body>
</html>
```

Результат



Стандартные элементы **action**

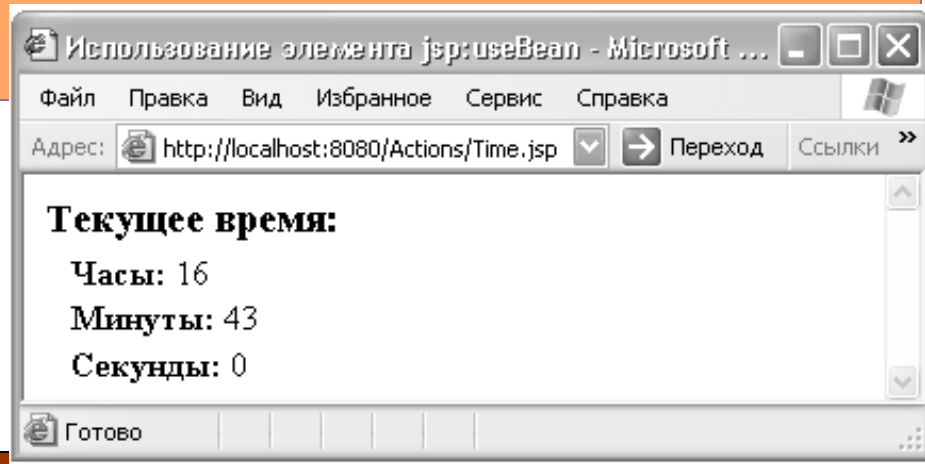
- Стандартные элементы **action** выглядят как обычные тэги, название которых начинается с сочетания символов **jsp:** , что согласно терминологии XML означает принадлежность данному пространству имен.
- Синтаксис элементов **action**:
<jsp:action attributes />

Стандартные элементы action

- **jsp:useBean** – позволяет использовать экземпляр компонента JavaBean;
- **jsp:setProperty** - устанавливает значения полей - свойств объекта;
- **jsp:getProperty** - получает значения полей указанного объекта, преобразует его в строку и отправляет в неявный объект out;
- **jsp:include** - позволяет включать файлы в генерируемую страницу при запросе;
- **jsp:text** - вывод текста;
- **jsp:forward** - позволяет перенаправить запрос другой странице;
- **jsp:plugin** - заменяет соответствующие клиентскому браузеру конструкции OBJECT или EMBED, которые приводят к выполнению компонентов Applet или JavaBean;
- **jsp:params** – группирует параметры внутри тега jsp:plugin;
- **jsp:param** – используется для предоставления информации ключ/значение, например, в элементах forward, include, plugin;
- **jsp:fallback** – указывает содержимое, которое будет использоваться браузером клиента, если подключаемый модуль элемента plugin не сможет запуститься.

Пример

```
<%@ page language="java" contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
  <head> <title> Использование элемента jsp:useBean </title></head>
  <body>
    <jsp:useBean id="clock" class="java.util.Date" />
    <h3> Текущее время:</h3>
    <b> Часы: </b>
    <jsp:getProperty name="clock" property="hours" /> <br>
    <b> Минуты: </b>
    <jsp:getProperty name="clock" property="minutes" /> <br>
    <b> Секунды: </b>
    <jsp:getProperty name="clock" property="seconds" /> <br>
  </body>
</html>
```



Интерфейс **RequestDispatcher**

- Перенаправляет запрос из JSP-страницы или сервлета в другие ресурсы.
- Другие ресурсы обрабатывают запрос и посылают ответ клиенту.
- Интерфейс **RequestDispatcher** инкапсулирует URL ресурса.
- Методы интерфейса **RequestDispatcher**:
 - **include()**
 - **forward()**

Методы интерфейса RequestDispatcher

■ include()

<jsp:include page="localURL" />

- вызывает JSP-страницу или сервлет из другой JSP-страницы.

■ forward()

<jsp:forward page="Nextpage.jsp"/>

- перенаправляет запрос из JSP-страницы или сервлета в другую JSP-страницу.

Обработка исключений

- **Исключения** – это ошибки, которые могут возникать на JSP-странице.
- JSP-страница перехватывает и обрабатывает ошибки времени запроса.
- Необработанные исключения передаются на страницу ошибки.

`<%@ page errorPage="errorpage.jsp" %>`

- Необходимо установить для атрибута `isErrorPage` директивы `page` значение `true`, чтобы JSP-страница выполняла обработку ошибок.

`<%@ page isErrorPage="true" %>`

Обработка исключений

Виды ошибок

- **Во время трансляции** возникает, когда исходный файл JSP преобразуется в файл класса сервлета. Механизм JSP обрабатывает ошибки времени трансляции.
- **Во время запроса** возникает во время обработки запроса. Ошибки времени запроса являются ошибками времени выполнения, которые генерируют исключения.

```
<html>
  <body>
    <%@ page isErrorPage="true" %>
    Detected Error: <br>
    <%= exception.getMessage() %>
  </body>
</html>
```

→ Для того, чтобы JSP-страница выполняла обработку ошибок

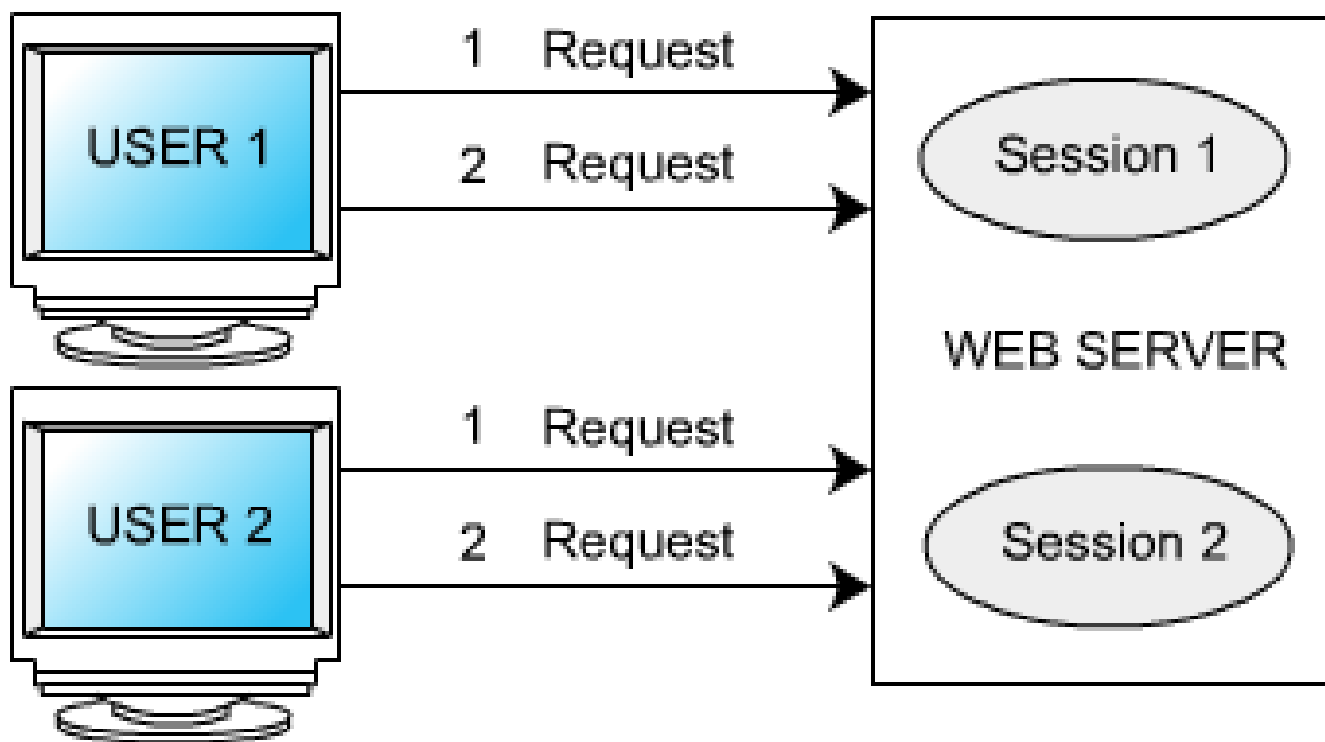
→ Возвращает сообщение об ошибке

Сессии в JSP (Session)

- **Сессия (сеанс)** - долговременное соединение, использующее уровень сеанса (session layer) сетевого протокола.
- Web-сервер определяет запросы и ответы через сетевое соединение, как единый рабочий сеанс.
- Сеанс работает, как канал связи между Web-сервером и событиями клиента.

Сессии в JSP (Session)

- Страница JSP использует сеансы для сохранения уникальных данных о конкретном клиенте, установившем соединение с Web-приложением.



Сеансы для двух Web-браузеров (Клиенты)

Методы в сеансе

Методы	Описание
<code>getAttribute()</code>	Возвращает объект с заданным именем, определённым в сеансе. Метод <code>getAttribute()</code> возвращает null-объект, если заданный объект не найден.
<code>getAttributeNames()</code>	Возвращает список объектов, определённых в сеансе
<code>getCreationTime()</code>	Возвращает время создания сеанса, как количество миллисекунд, прошедших с полночи 1 января 1970 г. по Гринвичу (GMT)
<code>getId()</code>	Возвращает уникальный идентификатор, который является идентификатором сеанса, в виде строки
<code>getLastAccessedTime()</code>	Возвращает время последнего запроса клиента в сеансе. Время возвращается, как количество миллисекунд, прошедших с полночи 1 января 1970 г. по Гринвичу (GMT)

Методы в сеансе

Методы	Описание
<code>getMaxInactiveInterval()</code>	Возвращает максимальный временной интервал сеанса. Сервлет-контейнер сохраняет сеанс открытым, пока пользователь имеет доступ к данному Web-сайту
<code>removeAttribute()</code>	Удаляет объект, связанный с заданной строкой, из сеанса
<code>setAttribute()</code>	Связывает объект с заданной ключевой строкой и сохраняет его в сеансе
<code>setMaxInactiveInterval()</code>	Задаёт интервал времени в секундах между запросами клиента, по истечении которого сервлет-контейнер будет считать данный сеанс недействительным

Обзор механизмов

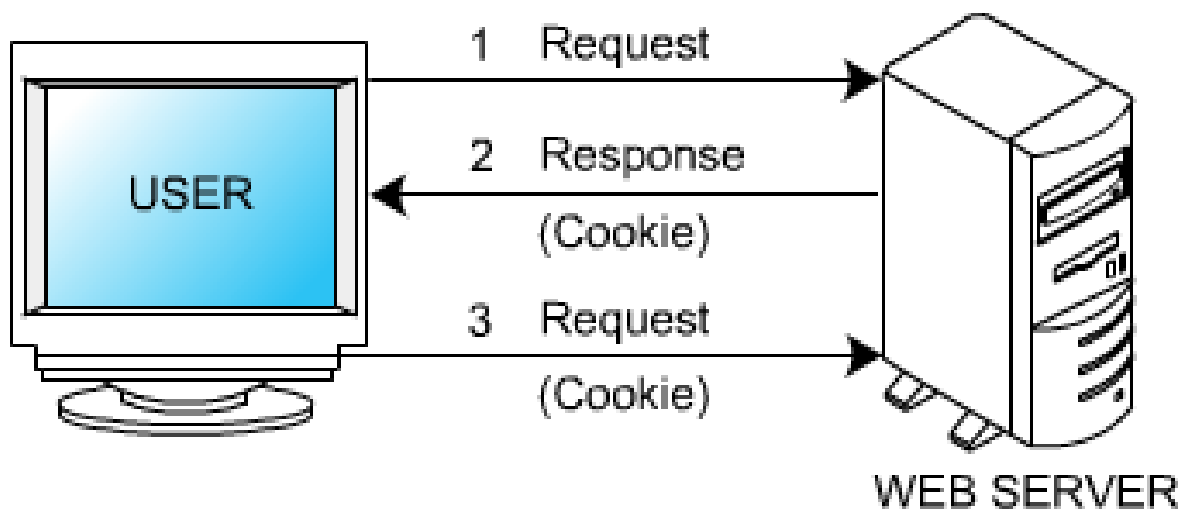
- Обслуживает сеанс в течение всего времени, пока пользователь просматривает данный Web-сайт.
- Используется в интерактивных Web-приложениях для сохранения информации о пользователе, зарегистрировавшемся на данном Web-сайте.
- Сохранённая информация используется для идентификации пользователя, посылающего запрос на Web-сервер.
- Отслеживание сеанса помогает обслуживать информацию о сеансе и контролировать многочисленные запросы, сделанные одним клиентом.

Отслеживание сеанса

- Информация посылается в браузер тремя способами, перечисленными ниже:
 - Закладки Cookies
 - Перезаписывание (Rewriting) URL
 - Метод скрытых полей формы

Закладки Cookies

- **Закладки Cookies** – это текстовые файлы, сохраняемые на компьютере пользователя и содержащие идентификатор сеанса (session Id) данного пользователя, посылаемый Web-сервером.
- Cookie включает имя, одно значение и дополнительные (необязательные) атрибуты.
- Cookies помогают обслуживать весь сеанс пользователя, просматривающего данный Web-сайт.



Cookies

- Преимущества закладок Cookies:
 - Запоминают пользовательские идентификаторы ID и пароли.
 - Помогают контролировать посетителей Web-сайта с целью улучшения их обслуживания и предоставления новых возможностей.
 - Закладки Cookies повышают эффективность обработки.

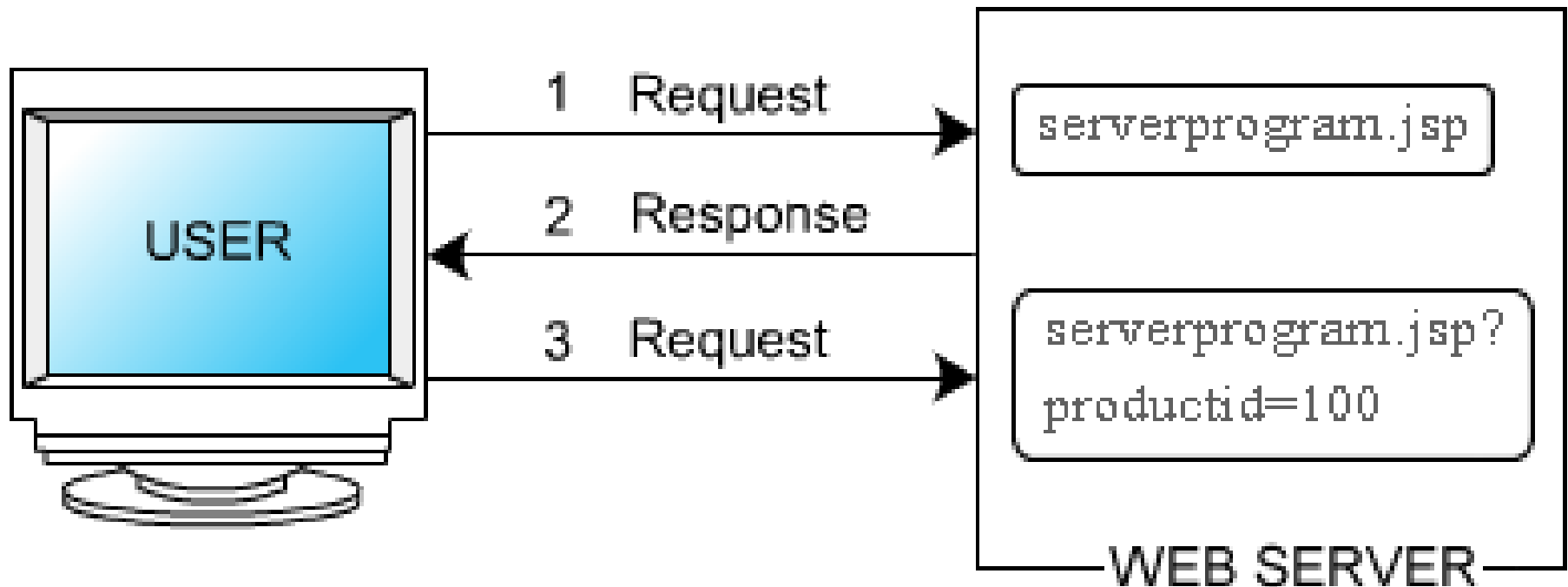
- Недостатки закладок Cookies:
 - ❖ Размер и количество сохраняемых закладок cookies ограничены.
 - ❖ Личная информация открыта для просмотра другими пользователями.
 - ❖ Закладки Cookies перестают работать, если в Web-браузере клиента установлен слишком высокий уровень безопасности.

Перезаписывание (Rewriting) URL

- Страница JSP скрывает подробности отслеживания сеанса, основанного на закладках cookie, и поддерживает механизм перезаписывания URL (URL rewriting).
- Перезаписывание URL работает с теми Web-браузерами, которые не поддерживают закладки cookies или закладки cookies запрещены Web-браузером.
- Каждая строка URL, которая вводится в Web-браузер, возвращается пользователю и содержит дополнительную информацию.

Перезаписывание (Rewriting) URL

- Идентификатор сеанса (session ID) кодируется в строке URL, которая создаётся JSP-страницами.



Перезаписывание (Rewriting) URL

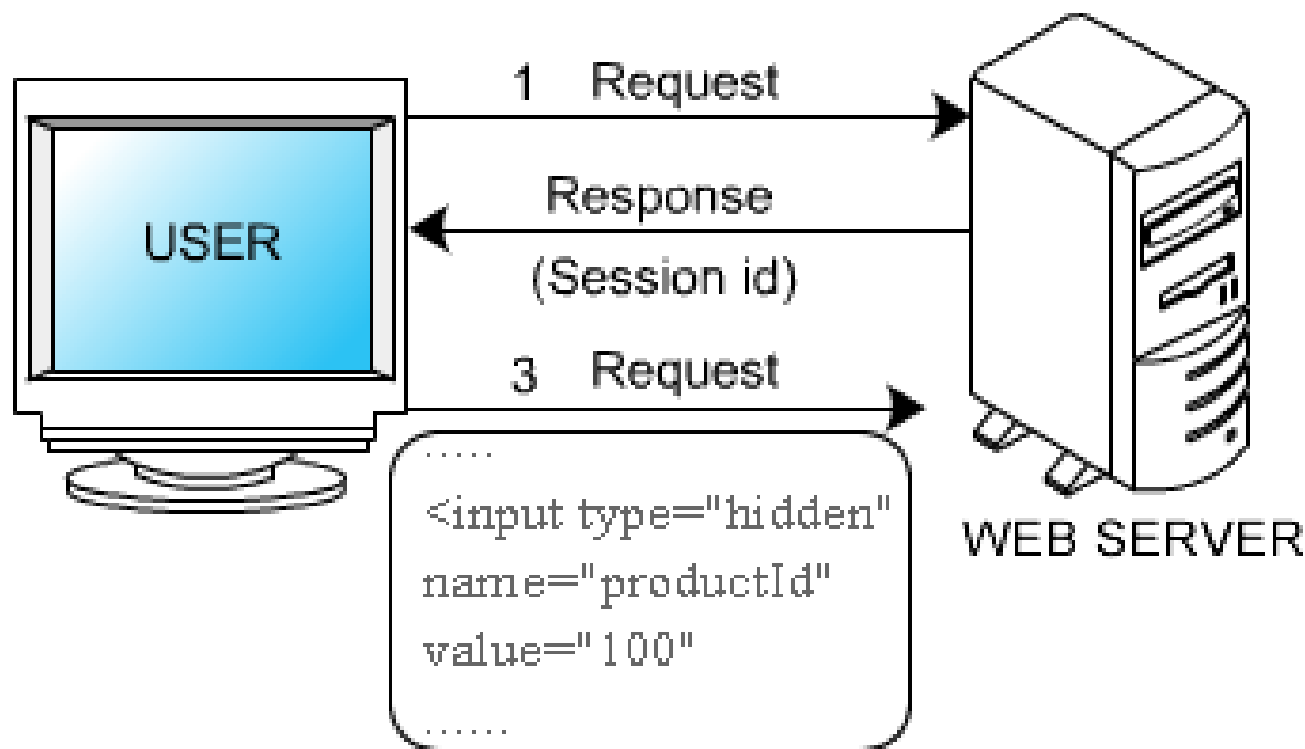
- Недостатки перезаписывания URL:
 - Трудоёмкость обработки на стороне сервера.
 - Каждая строка URL, которая возвращается пользователю, должна включать дополнительную информацию, добавленную в неё.
 - Если пользователь выходит из сеанса и открывает данную Web-страницу, используя ссылку (link) или закладку браузера (bookmark), то информация о сеансе теряется.

Метод скрытых полей формы

- Информация из Web-браузера возвращается на Web-сервер в виде HTTP-параметров.
- Используются скрытые поля в HTML-странице.
- Скрытые поля в форме используются для передачи информации в Web-браузер.
- Сохраняет информацию о сеансе.
- Помогает передавать информацию из одной HTML-страницы в другую.

Скрытые поля формы

- Когда пользователь переходит на следующую страницу, программа на стороне сервера считывает все параметры, которые этот пользователь передал в предыдущую форму.



Скрытые поля формы

- Преимущества скрытых полей формы:
 - Простейший способ реализации отслеживания сеанса
 - Ничего не выводит на HTML-странице, но может использоваться для хранения любого типа данных
 - Помогает организовать связь между двумя страницами
- Недостатки скрытых полей формы:
 - ❖ метод отслеживания сеанса даёт возможность любому пользователю просматривать конфиденциальную информацию.

Жизненный цикл сеанса

- Сервер присваивает уникальный идентификатор (ID) сеансу, созданному по конкретному запросу пользователя.
- Этот идентификатор сеанса (session ID) передается клиенту, как закладка cookie или как скрытая переменная.
- Сеанс считается новым до тех пор, пока клиент не вернёт идентификатор этого сеанса (session ID) серверу через закладку cookie или как часть запрашиваемого URL.
- Сеанс существует на сервере до тех пор, пока он не станет недействительным или пока сервер не будет остановлен.
- Объекты **HttpSession** используются для сохранения данных сеанса в текущем контексте сервлета.

Использование объекта **Session**

- Объект **Session** может использоваться для сохранения и чтения данных.
- Объект `session` работает почти как доска объявлений (bulletin board) на которую другие объекты могут записывать информацию или считывать с неё информацию

Использование объекта Session

- Значение объекта session может быть считано и преобразовано, то есть, приведено к соответствующему типу объекта.

```
...  
// Obtain a session object  
HttpSession session =  
request.getSession(true);  
// Read the session data and cast it  
to the appropriate object type  
Integer sessionInt = (Integer)  
session.getValue("session");  
int count = sessionInt.intValue();  
...  
...
```

Получает объект session

Считывает значение session

Приводит тип значения session к соответствующему типу данных

Использование объекта Session

- Сеанс можно сделать недействительным, используя метод `invalidate()` объекта `HttpSession`.

```
<%
    String sessionval=(String)session.getAttribute("userid");
    if(sessionval == null)
    {
        session.setAttribute("userid",sessionval);
        out.println(session.getAttribute("userid"));
    }
    else
    {
        out.println("User Session already created");
    }
%>
```

Принимает **userid**

Если sessionval равен нулю, то значением sessionval становится **userid**

```
<b>click this link to
<a href="<%=session.removeAttribute("userid")%>">remove
session attribute</a></b><br/>
<b>click this link to <a href="<%=session.invalidate()%>">
invalidate the session</a></b><br/>
```

Удаляет объект session

Делает сеанс недействительным

Использование объекта Session

- Привязывание объектов к объекту запроса request похоже на сохранение этого объекта в сеансе.
- Объект, связанный с запросом, доступен только во время существования этого конкретного запроса.
- Объект может быть привязан с помощью метода `setAttribute(String key, Object obj)` в интерфейсе `HttpServletRequest`.
- Объект может быть извлечён с использованием метода `getAttribute(String key)`.

- **JSTL(JavaServer Pages Standard Tag Library)** — стандартная библиотека тегов JSP.
- Она расширяет спецификацию JSP, добавляя библиотеку JSP тегов для общих нужд, таких как разбор XML данных, условная обработка, создание циклов и поддержка интернационализации.
- JSTL является альтернативой скриптлетам, то есть прямые вставки Java кода.

Механизм расширения тэгов

- Позволяет создавать специализированные тэги.
- С помощью специализированных тэгов можно избежать написания Java-кода.
- Различными технологиями, относящимися к механизму расширения тэгов, являются:
 - ❖ Tag library – это набор специализированных операций и тэгов
 - ❖ Custom action – специализированная операция
 - ❖ Custom tag – инкапсулирует фрагмент многократно используемого кода

Специализированные тэги

- Скрывает детали выполняемой работы от Web-дизайнеров и разработчиков
- Специализированные тэги могут использоваться многократно
- Записываются с использованием синтаксиса языка XML
- Различные типы специализированных тэгов:
 - ❖ Empty tag (пустой тэг)
 - ❖ Tag with attributes (тэг с атрибутами)
 - ❖ Body tags (тэги с телом)
- Синтаксис:

```
...  
< prefix : tagName >  
...
```

Пользовательские теги

- В пакет JSTL входят пять пользовательских тегов :
 - ❖ core
 - ❖ xml
 - ❖ fmt
 - ❖ sql
 - ❖ fn
- Библиотека core записывается тегом:
`<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>`
- В нее входят теги, создающие подобие языка программирования. Они призваны заменить операторы java, тем самым устраняя скриптлеты.

Каталоги тегов:

```
<c:set var="name" value="$ {param.name}">
```

```
<c:remove>
```

```
<c:url >
```

```
<c:if >
```