**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

La lansare, aplicația încarcă automat meniul din fișierul text și inițializează starea meselor ca fiind libere

-se actualizeaza starea mesei din liber in ocupat la plasasea unei primei comenzi

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**+ la plasarea unei comenzi se adauga intr-un tabel comanda, numarul mesei si starea acesteia “plasata”**

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita

**+ la finalizarea comenzii se actualizeaza starea acesteia cu “finalizata”**

- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

Sunt tratate erorile legate de încărcarea meniului, plasarea comenzilor și procesarea plăților, asigurându-se feedback adecvat utilizatorilor.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

**-** dupa ce o masa a fost eliberata se actualizeaza statusul acesteia cu liber

**-** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.