**法题(1)**

**1. by 李一凡**

给定一本英语词典，找出其中所有的变位词的集合？（变位词，即通过改变字母顺序得到，其他词，如：stop,post）。

**2. by 李一凡**

从一个含有n个数的集合中，随机的选出m个数，m<n，给定一个随机数生成函数rand() , 用你熟悉的伪代码或者任何代码，描述算法，至少给出两种解决方案，并简单的比较一下各自的时间复杂度。

**3.循环展示问题 by 余鹏 来源于百度空间首页**

有143个用户，每个用户都有一个号，一次可以连续找10个，用户排列是连续的，从当中挑选7个人站成一排，当挑选人的数字大于4的时候（同样，左 边的小号也可以到中间来）这个人立马出现在中间，当站在最右边的人发现他后面少于5人的时候，立即喊他后面的人过来填补，请问怎样不出现断续的情况？？ （请用你熟悉的语言来实现这个，例如js，c++等等）

**4.三国杀 周泰的不屈 by 王晨**

三国杀是目前风靡全国桌游，请问其中的武将周泰在不用桃的理想状态下，平均可以不屈多少次？

换个方式描述就是：有两幅104张扑克牌（不包括大小王）。这些牌已经充分洗匀，即顺序完全随机。从牌堆顶依次取牌，直到取到的牌中有两张数字相同的牌为止（不包括最后那张重复的牌）。请问如此做平均可以取几张牌？

例如：已经取到A 3 Q K，如果第5张取到的是Q则结束取牌。此时一共取到了4张牌

给出求解的大致思路。

**基础题(2)**

**1.列举将"123"=>123的一些方法(至少4种) by welefen**

paserInt("123")

"123"|0

~~("123")

"123" >>> 0

Number("123")

"123"\*1 OR "123"/1

**2.左右两列简单布局 (by 赵晓伟)**

请使用HTML+CSS实现左右两列布局，要求：

1. 右侧宽度固定为100px；

2. 左侧宽度随浏览器宽度自动发生变化，左右页面占满页面。

**3.请概述对p,strong,em,ul,div,legend,fieldset等一些标签的理解和使用场景 by welefen**

**4.请说出几种你知道的AJAX跨域的方法，这些跨域的方法分别有哪些特点，适合应用于哪些场景 by 许凌志**

1.Web代理的方式

2.script方式

3.iframe方式

4.flash方式

**5. CSS盒模型，考虑IE盒模型和W3C标准盒子模型的差异。 by 许凌志**

代码一：

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<title>盒模型</title>

<style type="text/css">

.simple{

border: 5px solid #FF0000;

padding: 10px;

width:100px;

height:50px;

margin:20px;

background:#00FFFF;

}

</style>

</head>

<body>

<div id='A' class="simple">

content

</div>

</body>

</html>

代码二：

<html>

<head>

<title>盒模型</title>

<style type="text/css">

.simple{

border: 5px solid #FF0000;

padding: 10px;

width:100px;

height:50px;

margin:20px;

background:#00FFFF;

}

</style>

</head>

<body>

<div id='A' class="simple">

content

</div>

</body>

</html>

请认真阅读代码一和代码二，分别计算div#A 元素的实际高度和实际宽度。 IE下：

width：? height: ?

Firefox or Chrome下：

width:? height:?

**简答题(2)**

**1.愤怒的小鸟 add by 赵晓伟**

愤怒的小鸟是最近很长一段时间内非常火爆的一款智能触屏手机游戏。请你用面向对象编程的方式来创建一下游戏中小鸟的对象。要求：  
1. 任何你擅长的语言，如：Javascript、php、C++、java等。 2. 游戏主要元素包括：愤怒的小鸟（AngryBird），偷蛋的猪（EggPig）  
3. 小鸟有以下几种类型：

红鸟(RedBird)。特殊技能：无。

小蓝鸟(BlueBird)，特殊技能：子母分裂攻击，在飞行过程中可以分散为3个更小的单位进行撞击

小黄鸟(YellowBird), 特殊技能：加速攻击，在飞行过程中可以加快飞行速度进行撞击

小黑鸟(BlackBird),特殊技能：可以释放炸弹进行攻击

1. 小鸟是可以飞的，这是肯定的。
2. 每种小鸟的颜色都是不同的，比如红色、蓝色、黄色、黑色
3. 小鸟撞击到地面、建筑物或者小猪后，都会壮烈牺牲（消失）。

**参考答案：**

/\*\*

\*答题关键： 必须有AngryBird类的声明。 必须有继承的实现过程。

\*/

function AngryBird(){

this.skinColor = "";

this.bodySize = "";

}

AngryBird.prototype.fly = function(){};

AngryBird.prototype.attackEnd = function(){this.die()};

/\*\*

RedBird

\*/

function RedBird(){

AngryBird.apply(this);

this.skinColor = "Red";

this.bodySize = "normal";

}

RedBird.prototype = new AngryBird();

RedBird.prototype.constructor = RedBird;

/\*\*

BlueBird

\*/

function BlueBird(){

AngryBird.apply(this);

this.skinColor = "Blue";

this.bodySize = "small";

}

BlueBird.prototype = new AngryBird();

BlueBird.prototype.constructor = BlueBird;

BlueBird.prototype.spreadAttack = function(){};

//other code

//var bird = new BlueBird();

//bird.fly();

**开放题(1)**

**1.谈谈你对前端发展的理解、看法及趋势 by welefen**

**2.如果你对HTML5&CSS3有较深入的了解，请回答下面的问题： (by 赵晓伟)**

1. 你觉得HTML5&CSS3有哪些很有用的功能？能否举一些可能的应用例子？

2. 如果要兼容尽可能多的的浏览器，你觉得HTML5&CSS3开发中，应该采取什么样的策略？为什么？

**3.多人同时开发时，如何避免大家的代码互相干扰，如： by welefen**

1、如何不让大家的CSS样式互相干扰以及命名上会重名的问题

2、一个文件里包含里多个功能并且是多人开发，如何避免多人同时改动一个文件互相覆盖的问题。

* [Disqus](http://fe.baidu.com/doc/space/fdp/tech/testtopicfor2011.text)
* [喜欢](http://fe.baidu.com/doc/space/fdp/tech/testtopicfor2011.text)
* [Dislike](http://fe.baidu.com/doc/space/fdp/tech/testtopicfor2011.text) 
  + 1 person liked this.