



Angular

Evelise Dib

Frontend na Loft | Mentora na Laboratória | Instrutora na Caelum

Jogadora de Don't Starve assídua,
eu vim de Santos, cultuo bons
livros e amo os animais 🎵
(tá ligado eu sou o bicho).





Dia 1

Photo: @markusspiske - Unsplash

O que eu preciso para começar a usar?

- Um pouco de café
- [Node](#) instalado
- [NPM](#) instalado
- [Angular CLI](#) instalado



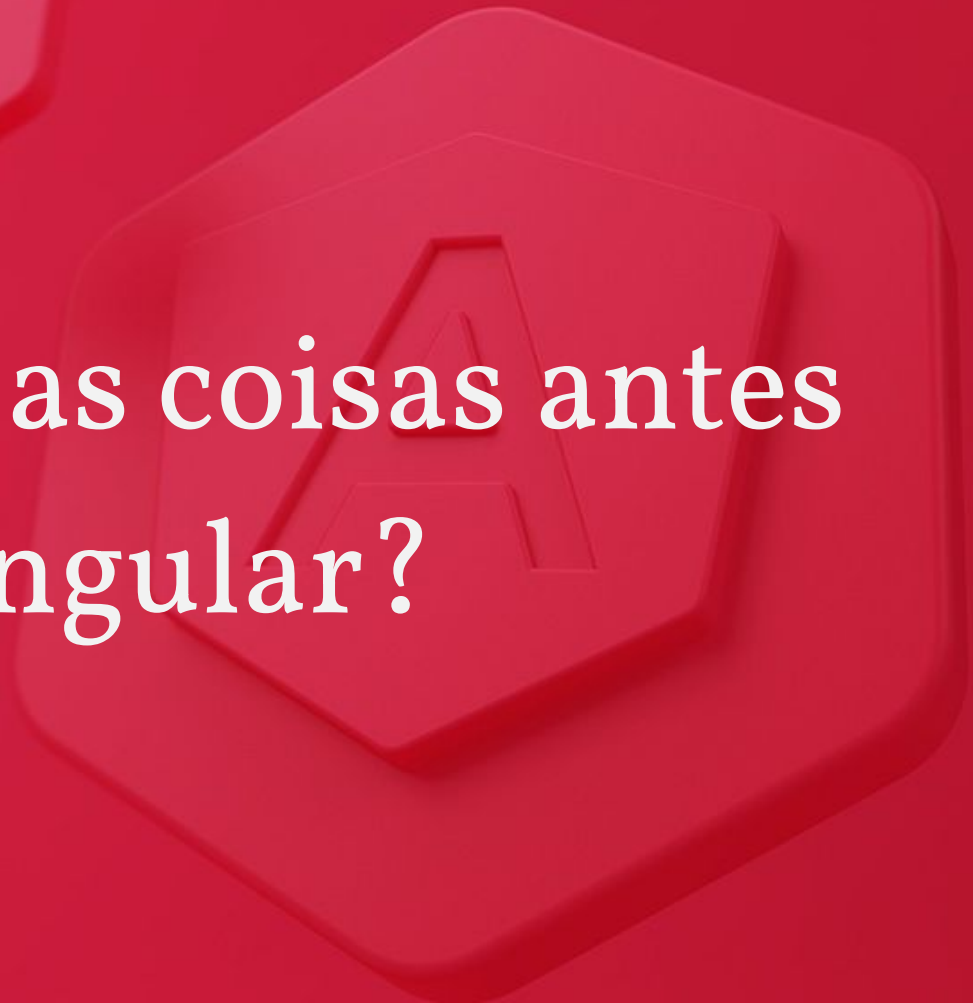
Photo: [@nate_dumlao](#) - Unsplash

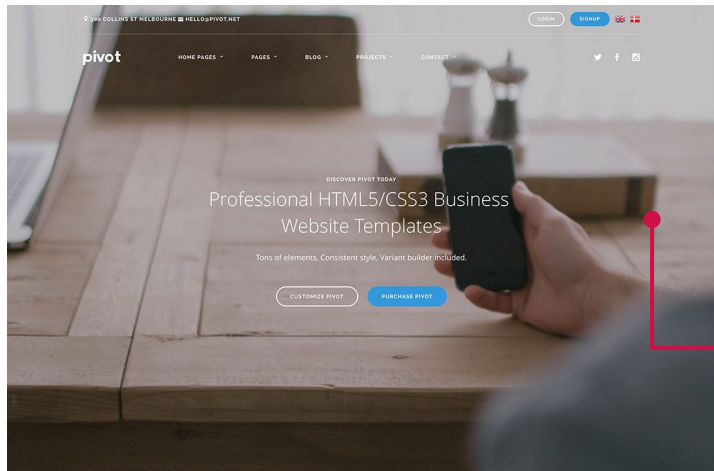
C
F
M
H
R
B
S
/

CLI

- ## CLI
-
- Command Line Interface
 - Mandar comandos escritos para que o computador faça o que você está pedindo
- Abra seu terminal de preferência
 - Digite **cal** e dê enter

Como eram as coisas antes
do Angular?



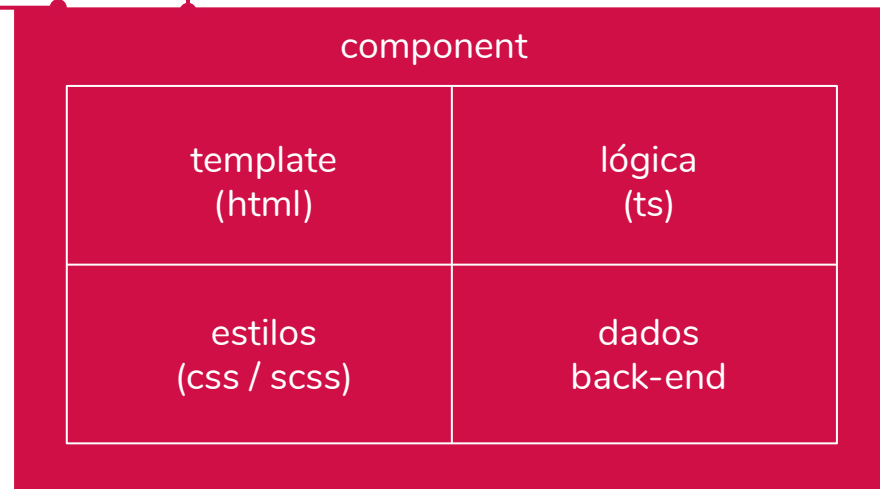
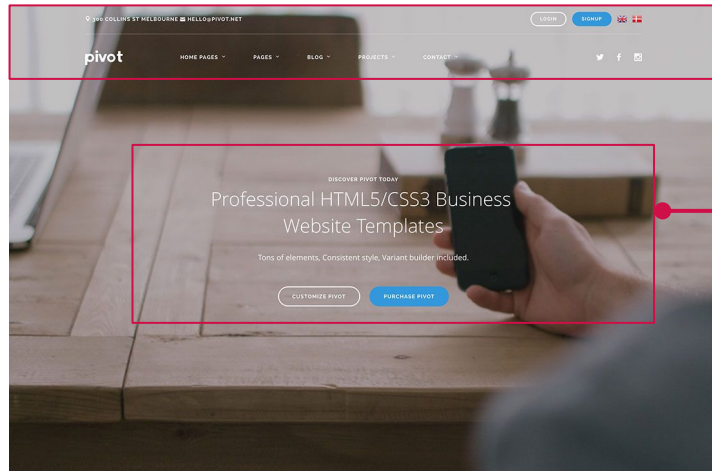


template (html)	lógica (js)
estilos (css / scss)	datos back-end

A
F
R
M
C
S
R
H
B
C

E como fica com Angular?





A
F
R
M
C
S
R
H
B
C

app.component.ts



```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-root',
  template: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent { }
```



```
<p> Algum teste aqui </p>  
<app-root></app-root>
```



Dia 2



Photo: @markusspiske - Unsplash

Inicialização

- Ng new é usado para criar uma aplicação do zero
- Ng serve é usado para rodar o servidor local
- A cada modificação de código o servidor é atualizado automaticamente

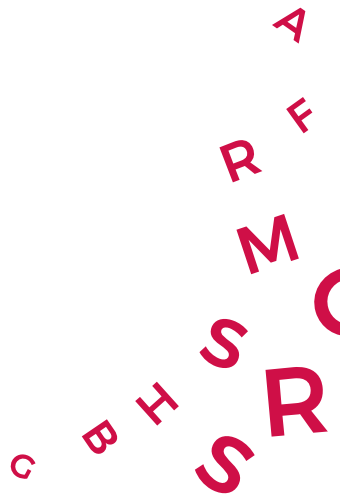
```
> npm install -g @angular/cli  
> ng new my-dream-app  
> cd my-dream-app  
> ng serve
```

Classes

- No final das contas, o Typescript vira Javascript, que é compilado pelo Babel e já vem configurado dentro da aplicação.
- Para que cada component exista, é preciso estar atrelado à uma classe
- A classe tem ser acessível por outras partes internas do código
- Qual a diferença de uma classe comum de um Component?

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-root',
  template: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent { }
```





Decorators

São modificadores de classes,
definindo algum tipo ou
categoria específica.

É usado com o @

Estilos

Por component

- É acoplado apenas ao component de referência, não afeta globalmente.

Globalmente

- Afeta o escopo de todo projeto

```
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Página</title>
<!-- Material Design -->
<link rel="stylesheet"
href="https://code.getmdl.io/1.3.0/material.indigo-red.min.css" />
<!-- ./Material Design -->
</head>
<body>
  <app-root></app-root>
</body>
```

A
F
R
M
C
S
R
H
B
C



Almoço

Interpolação de template

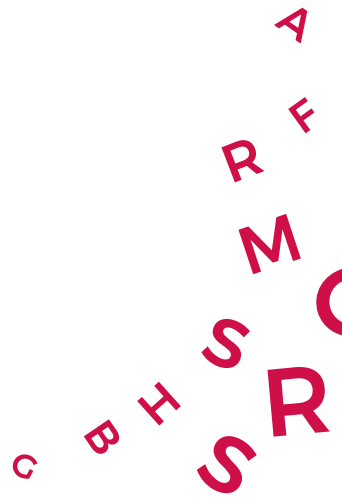


```
<label>{{textoDaLabel}}</label>
```



```
<div> {{10+13}} </div>
```

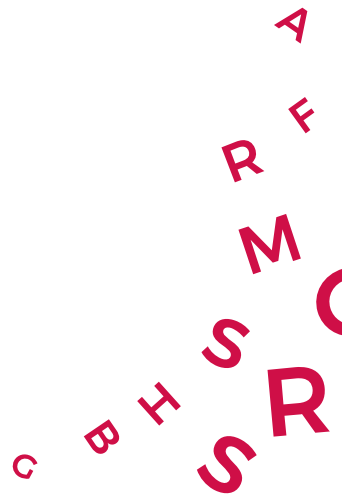
- Usado para imprimir no html algum valor fixo ou dinâmico, podendo ser de uma variável, função ou até mesmo um inteiro



Property binding

```
<button disabled>Clique-me</button>
<button [disabled]="false">Clique-me</button>
<button [disabled]="variavel">Clique-me</button>
<!-- ---- -->
<img [scr]="logoDinamico" />
```

- Através dos [] ao redor de alguma atributo é feita a associação (podendo ser um inteiro, booleano, métodos da classe...)



One Way data-binding

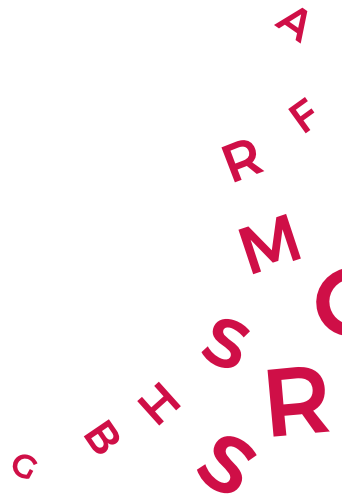


```
<button disabled>Clique-me</button>
<button [disabled]="false">Clique-me</button>
<button [disabled]="variavel">Clique-me</button>
<!-- ---- -->
<img [scr]="logoDinamico" />
```



```
<label>{{textoDaLabel}}</label>
```

- Quando passamos um valor de uma camada para outra.
- Ex.: Da classe até a view

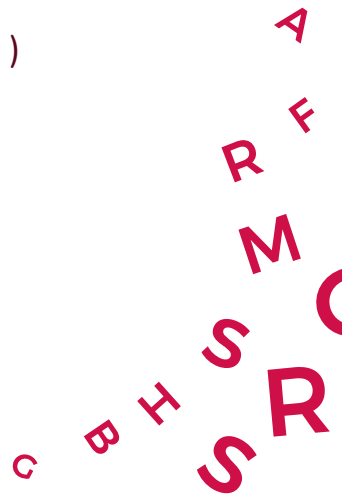


Event Binding



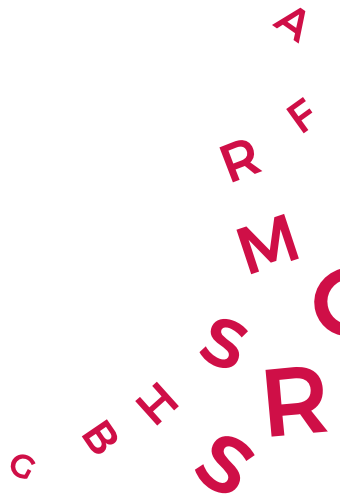
```
<button (click)="onCall()">Clique-me</button>  
<input (input)="executar()" />
```

- Associação por eventos.
- Usadas para escutar os eventos padrões do browser e criar alguma lógica através dela.
- A sintaxe é usada com os () em volta do evento



O component root

- Se tudo faz parte de um component, então por onde começar?
- Quando criamos um projeto, o angular seta as configurações de um component raiz para saber de onde partir.
- Dica 1: É possível descobrir a partir do módulo!
- Dica 2: Procuro pela tag no arquivo index.html





Dia 3

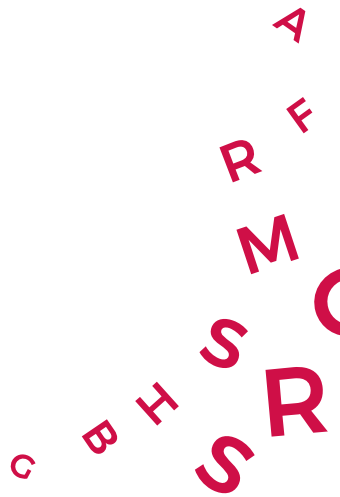
Diretivas

- Você pode criar as suas próprias diretivas customizadas
- O ciclo de vida pode ser usado aqui

```
import { Directive } from '@angular/core';

@Directive({
  selector: '[customField]'
})

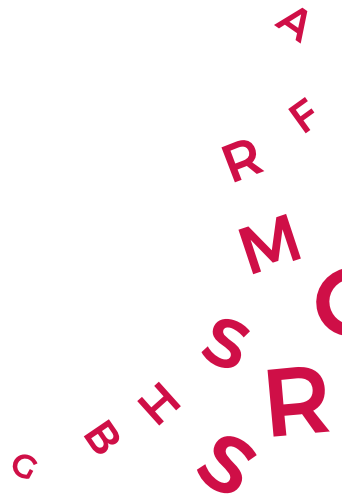
export class CustomFieldDirective {}
```



NgFor

- Diretiva usada para iterar listas no template
- Funciona como uma estrutura de repetição padrão (for)
- * é usado quando modificamos o DOM (adicionamos ou removemos algo)

```
<ul>  
  <li *ngFor="let usuario of listaUsuarios">  
    {{usuario.nome}} - {{usuario.email}}  
  </li>  
</ul>
```



NgClass

- Diretiva específica para manipular classes
- Usada para manipular classes dinâmicas através de algum atributo da classe (quando queremos esconder algum item através de um click por exemplo)



```
<some-element [ngClass]='first second'>...</some-element>
```

```
<some-element [ngClass]='{\'first\': true, \'second\': true, \'third\': false}'>...</some-element>
```

```
<some-element [ngClass]='{\'class1 class2 class3\' : true}'>...</some-element>
```

A
F
M
C
S
R
H
B
C

Sintaxe



Event

Usado para lidar com os eventos keyDown, keyUp, click



Template

Usados para alteração do DOM (ngIf, ngFor)




Directive

Usado para adicionar atributos à tag



\$event

- Usado pelo event binding
- Retorno de um 'handler' de eventos, como se fosse uma resposta do evento



```
<button (click)="cadastrar($event)">
  click-me
</button>
```

