

Universidade Federal da Fronteira Sul Ciência da Computação Introdução a Informática - Prof. Fernando Bevilacqua

Trabalho 2 (T2)

Data de entrega: 20/05/2021 (quinta-feira)

1. Modo de entrega

O trabalho deverá ser entregue, obrigatoriamente, através do Github. Todos os arquivos relacionados ao trabalho devem ser colocados em um repositório pessoal no Github chamado couffs-site.

Adicionalmente, o conteúdo do repositório deve estar conectado com o sistema de sites do curso (ver seção 4) e disponível na Internet através do endereço cc.uffs.edu.br/pessoa/{iduffs}, por exemplo, cc.uffs.edu.br/pessoa/fernando.bevilacqua.



IMPORTANTE! O conteúdo do seu site pessoal será servido juntamente com o site do curso, que é um local oficial e institucional. Não utilize, em hipótese alguma, conteúdos, materiais ou links que possam prejudicar o curso ou a UFFS.

2. Descrição

O trabalho consiste na criação de um site pessoal utilizando-se HTML. Não há um requisito mínimo sobre o que o site deve conter, então alunos estão livres para criarem o site conforme suas ideias.

Uma boa sugestão é criar um site que fale um pouco sobre você. Por exemplo, de onde você é, principais interesses, links para outras redes sociais, etc. O site não precisa ser um currículo, tão pouco precisa ser formal. Use sua criatividade para criar uma página que te represente.

2.1 Exigências mínimas

As seguintes exigências precisam ser cumpridas para esse trabalho:

- Utilizar HTML para criar o site pessoal. Tecnologias adicionais podem ser usadas sem problemas, porém HTML deve estar presente.
- O conteúdo do site deve existir em um repositório no Github chamado ccuffs-site.
- O site deve estar disponível na Internet em cc.uffs.edu.br/pessoa/seuiduffs. Isso pode ser conseguido com o sistema de sites do curso.

3. Avaliação

O site será apresentado em aula para o professor e colegas. A avaliação será exclusivamente baseada no conhecimento adquirido durante o processo. Por exemplo, se você fez o site e não aprendeu nada ao longo do processo, sua nota será mais baixa.



Uma dica! A turma possui conhecimentos diversos em relação à criação de páginas web. Várias pessoas nunca fizeram nada relacionado a isso, enquanto outras trabalham com isso profissionalmente. A apresentação não é uma competição, é uma forma de aprendermos juntos e nos inspirarmos com as conquistas da turma. Talvez não seja óbvio, mas todos começaram do zero um dia.



Universidade Federal da Fronteira Sul Ciência da Computação Introdução a Informática - Prof. Fernando Bevilacqua

4. Dicas

O melhor site na internet para se aprender sobre desenvolvimento web é o MDN Web Docs:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics

Se você gostaria de aprender mais sobre o assunto, a página a seguir contem diversos módulos que tratam de vários assuntos:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn

Para colocar seu site online no sistema de sites do curso, faça o seguinte:

- 1. Acesse https://cc.uffs.edu.br/intranet
- 2. No canto superior direito, clique no seu nome, depois escolha Configurações.
- 3. Na página de configurações, preencha o campo Github com o seu usuário do github. Atente para informar apenas o usuário, ex.: Dovyski, não o endereço inteiro, ex.: https://github.com/Dovyski
- 4. Depois de preencher seu usuário github, no topo da página, clique em Sites e, em seguida, ative seu site pessoal. Em alguns minutos seu site estará disponível online.