

HOW TO

Datei: `anker_onePage.txt` = grobe Struktur der Seite

1. in HTML übertragen

- den "Vogel-Block" mit allen tags einmal anlegen
- Text für Absätze `p`: Blindtextgenerator verwenden (ca. 300 Wörter)
- Bilder einsetzen: `figure > img`
- dann Block für die 5 weiteren Vögel kopieren und hintereinander einfügen

2. Headlines mit Textmarken

- Die Headlines, die man anspringen möchte, bekommen ein Attribut, mit dem man sie eindeutig erkennen kann: `id`
Beispiel: `<h3 id="uhu">`
Alle klein schreiben, insgesamt 6 x in `h3`

3. Hyperlinks setzen

Im Kopf der Seite sollen die Vögel alle als links aufgeführt werden

- nav-Container anlegen
- darin das anker-tag setzen: `Uhu|`
- ! Der Name wird genauso geschrieben, wie in den id der Textmarken
Vor dem Namen wird eine Raute gesetzt: `#`
 - am Ende jedes Eintrags steht ein Strich: Alt Gr + Taste = |
 - insgesamt 6 anker-tags setzen

4. Im Browser testen

5. Linien zur besseren Übersicht

- `hr-tag`

6. Weitere Links zum Start der Seite

- weitere anker-tags einfügen, die zum Start der Seite führen, bei jedem Vogel, Position: über der `h3`
`zum Start`
- Das Ziel muss ebenfalls definiert werden. Hier über dem Header, als erstes Element im body:
` `

SPÄTER

7. CSS hinzufügen

- für schöneres Scroll-Verhalten:
`html {scroll-behavior: smooth;}`
- die Seite soll in der Breite begrenzt werden: 700-800px. Außerdem zentriert ausgerichtet
`body {max-width: 800px;margin: auto;}`
- weiteres Aussehen für headlines, Schrift, hyperlinks...