

Noch ein kleines Beispiel falls die Funktion noch nicht klar sein sollte. Schauen Sie sich dieses Bild an.



Nehmen wir an Sie möchten immer den Zwerg auf den Sie mit dem Finger zeigen hervorheben, dieser soll zum Beispiel **als Einziger** lachen. Gleichzeitig sollen **alle anderen** Zwerge grün vor Neid werden weil sie so wenig Beachtung bekommen.

Da Sie jedes Mal auf einen anderen Zwerg zeigen wollen möchten Sie die Nummern der Zwerge nicht als festen Wert hinterlegen es soll ja immer nur um den aktuellen Zwerg gehen. Sie können dementsprechend auch immer nur auf einen Zwerg gleichzeitig zeigen.

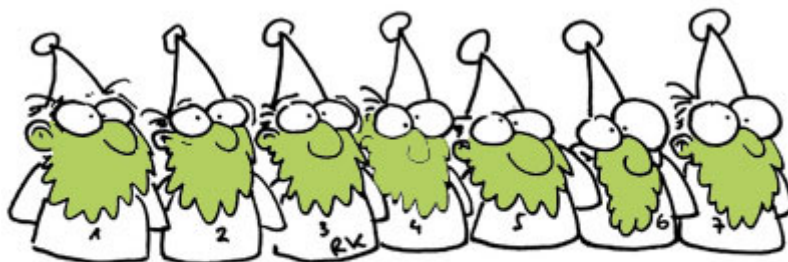
Ausserdem ist die Anzahl der Zwerge variabel, manchmal werden neue geboren oder es Fallen welche von einer Klippe.

Es gibt also auch hier 2 anzusprechende Fälle:

- der aktuell hervorgehobene Zwerg
- alle Anderen, egal wie viele es sind

Das Prinzip ist das gleiche wie vorhin, zuerst sprechen wir **alle Anderen** an also **nicht** das **Ziel**, was (da ja niemand auf einen Zwerg zeigt) **jeder Zwerg** ist

```
:not(:target){  
  laune:grüngeärgert;  
}
```



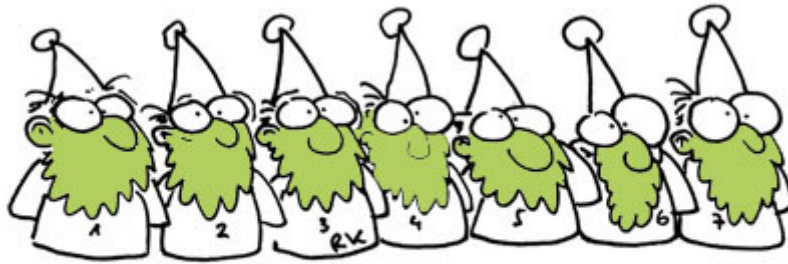
zwerge.html

Jetzt sind alle Zwerge grün vor Neid, denn es wird ja auf keinen Gezeigt.

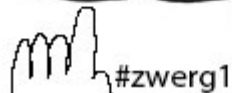
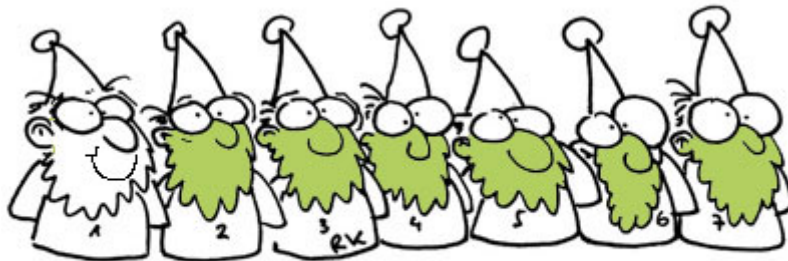
Nun möchten wir wieder einen Zwerg anders behandeln als alle Anderen.
Genau den einen auf den wir zeigen

```
:target{  
    laune: lachend;  
}
```

zwerg.html



Hmm, da passiert nichts...Klar, wir zeigen ja bisher auf keinen



Zwerg...zwerg.html#zwerg1

Und schon funktioniert. Es gibt jetzt also wie gewünscht zwei Gruppen. Den **einen hervorgehobenen Zwerg** und alle **nicht hervorgehobenen** Zwerge. Jetzt ist es wieder egal welchen Zwerg ich hervorhebe, nur dieser lächelt und alle anderen ärgern sich grün!

zwerg.html#zwerg4

