

[교과목 문제해결 시나리오 평가 채점지]

과 정 명	웹기반 스마트 콘텐츠 응용SW개발자 양성과정		
훈련기간	2021-08-31 ~ 2021-02-24	교·강사	백성애 (인)
교 과 목	화면 구현	교과목 훈련기간	2022-01-17 ~2022-01-21
학습자명	(서명)	평가(작성)일시	2022-01-17

	UI설계 확인하기/ UI 구현하기	점수 / 배점	/ 100
--	--------------------	---------	-------

아래 제시한 **요구조건 중 1개를 선택하여** 화면을 구성하고 해당 소스와 함께 구현된 화면 이미지를 캡처하여 함께 제출하세요.

[요구조건 1] 프로젝트 주제와 관련하여 기 제출했던 화면 설계를 참고하여 화면설계를 반영한 UI를 구현하고 구현한 내용을 캡처해서 소스와 함께 제출하세요.

[제출할 파일: **[1] 화면구현_이름.pdf(화면구현내용 이미지 포함하여), [2] 화면구현소스(jsp 또는 html, css, image파일 포함) ==> 화면구현_문제해결시나리오_이름.zip**파일로 압축하여 제출]

또는

[요구조건 2] 아래와 같은 메인 화면을 구성하되 해당 화면은 모바일 해상도-360px, 태블릿 해상도(361이상 ~768px이하), 데스크탑(1024px이상)에 따라 UI를 달리 구현하여 반응형으로 구현하여 구현한 내용을 캡처해서 소스와 함께 제출하세요.

[제출할 파일: **[1] 화면구현_이름.pdf(화면구현내용 이미지 포함하여), [2] 화면구현소스(jsp 또는 html, css, image파일 포함) ==> 화면구현_문제해결시나리오_이름.zip**파일로 압축하여 제출]

- 아래 예시화면과 동일하게 구성해도 되고 본인만의 화면으로 재구성해도 됩니다. 단 디바이스 해상도에 따라 반응형 웹 화면으로 구성하세요

[예시: 다음 페이지 참조]

화면 구현 결과물 예시

1. 아래와 같은 폴더구조를 만드세요

Web[폴더]

+-----css[폴더]

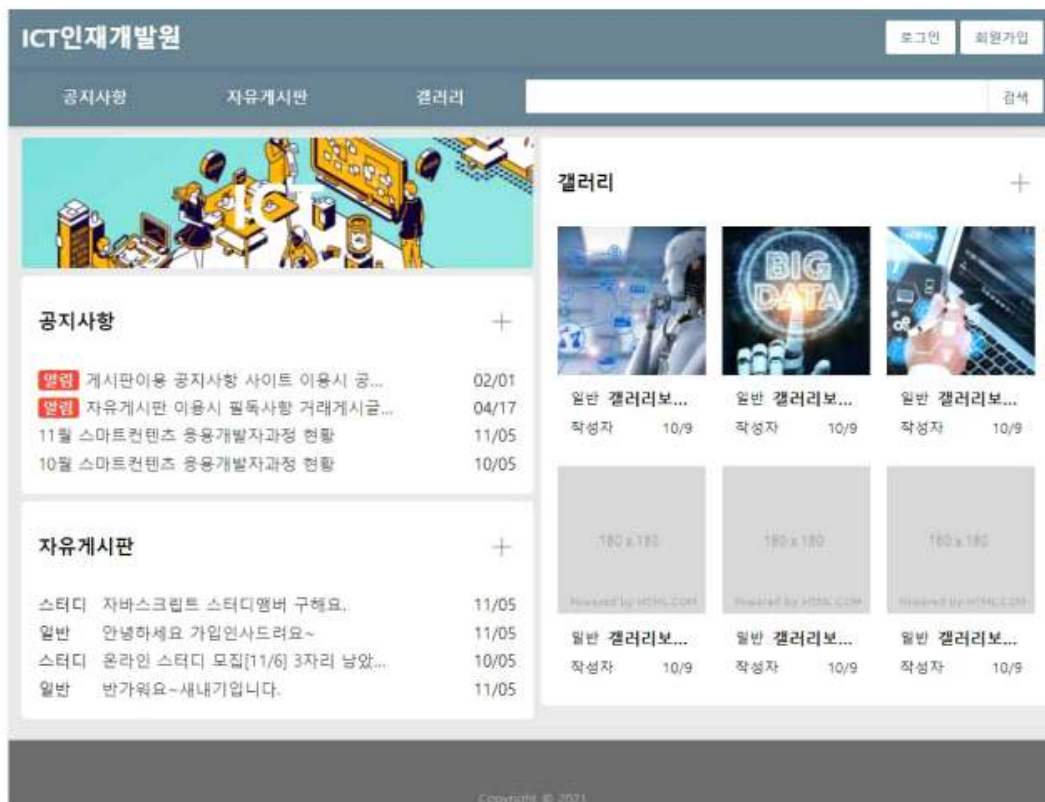
+-----images[폴더]

+--index.html(파일)

+--login.html(파일)

2. index.html파일을 그동안 학습한 HTML, CSS 등을 종합적으로 활용하여 아래와 같은 화면이 나오도록 작성하세요 (미디어쿼리, flex박스 등 이용하기)

[1] 1024px이상일 때



[2] 768 ~ 1024 px 사이 일 때

ICT인재개발원

로그인회원가입

공지사항자유게시판갤러리

검색



공지사항

+

알림

게시판이용 공지사항 사이트 이용시 공지글을 꼭 필독해 주세요.

02/01

알림

자유게시판 이용시 필독사항 거래게시글 작성전 필독해주세요.

04/17

11월 스마트컨텐츠 응용개발자과정 현황

11/05

10월 스마트컨텐츠 응용개발자과정 현황

10/05

자유게시판

+

스터디

자바스크립트 스터디멤버 구해요.

11/05

일반

안녕하세요 가입인사드려요~

11/05

스터디

온라인 스터디 모집[11/6] 3자리 남았습니다

10/05

일반

반가워요~새내기입니다.

11/05

갤러리

+

스크롤을 아래로 내리면=> 다음 페이지

갤러리



일반 갤러리보드제목1...

작성자

10/9



일반 갤러리보드제목2...

작성자

10/9



일반 갤러리보드제목3...

작성자

10/9

180 x 180

Powered by HTML.COM

일반 갤러리보드제목4...

작성자

10/9

180 x 180

Powered by HTML.COM

일반 갤러리보드제목5...

작성자

10/9

180 x 180

Powered by HTML.COM

일반 갤러리보드제목6...

작성자

10/9

[3] 360px ~ 일 때



파일	<p>완성한 프로젝트는 화면구현_문제해결시나리오_이름.zip 으로 압축해서 제출하시오</p> <p>파일명 : 화면구현_문제해결시나리오_이름.zip</p> <p>제출기한 : 2022-01-17 (금) 18:30 까지</p>
----	---

종합 의견

※ 과제를 제출하지 않으면 0점 처리 합니다.

채점기준				
평가구분	평가내용	평가 등급	등급별 배점	등급별 평가기준
화면구현	UI구현	상	80~100 점	<p>확인된 화면과 품 흐름 설계에 따라, 사용자 접근성을 고려한 화면과 품의 흐름 제어를 구현할 수 있는가?</p> <p>확인된 화면과 품 흐름 설계에 따라, 감성공학 기법을 고려하여 사용자가</p>

				접하는 화면, 폼, 메뉴, 흐름을 구현할 수 있는가?
		중	60~79점	구현을 위해 하위 시스템 단위의 내·외부 화면과 폼을 설계를 확인할 수 있는가? 소프트웨어 아키텍처 세부 구현 지침과 UI 표준 및 지침을 반영하여, 확인된 UI 설계를 구현할 수 있는가?
		하	40~59점	설계된 화면과 폼의 흐름을 확인하고, 제약사항과 화면의 폼 흐름을 구현에 반영하도록 설계를 확인 할 수 있는가? UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라 설계된 메뉴 구조를 해석 할 수 있는가?