요구사항확인 part 2

분석 참고모델







학습목표

- 요구사항을 분석하기 위한 분석 참고모델로
 구조적 분석모델과 객체지향 분석모델을 활용할 수 있다.
- 요구사항을 분석하기 위한 분석 참고모델로
 정보공학 분석모델과 정형화 분석모델을 활용할 수 있다.



- 분석 참고모델 1
- 분석 참고모델 2

1 / 구조적 분석모델

● ○ (1) 분석 참고모델

분석 참고모델

요구사항을 분석하기 위한 잘 정의되어 있는 수행방법, 절차를 의미

• 요구사항 도출 후 분석작업을 위하여 다음의 분석모델을 참고하여 활용

분석 참고모델의 종류

구조적 분석모델

객체지향 분석모델

정보공학 분석모델

정형화 분석모델

1 / 구조적 분석모델

● ○ (2) 분석 참고모델 비교

분석 방법	보는 관점	분석할 때 강조점	도구
구조적 분석	자료 + 함수	 자료보다는 함수에 중점 프로세스를 먼저 정하고 프로세스에 대한 입출력을 나중에 정함 	순서도, DFD
객체지향 분석	객체 + 객체 + ···	 객체 자체와 객체 사이의 관계 파악이 중요 객체가 가지는 자료와 오퍼레이션의 정의	각종 UML 다이어그램
정보공학 분석	자료 + 프로세스	 자료 및 자료들 사이의 관계를 우선적으로 파악 자료에 대한 오퍼레이션 패턴으로 프로세스를 그룹핑 	정보공학 관점 UML 다이어그램 등
정형화 분석	시스템의 상태와 상태 변화	• 상태에 대한 논리적 표현이 중요	Petri-Net 상태전이도

1 / 구조적 분석모델

● ○ (3) 구조적 분석모델

구조적 분석모델 사용자의 요구분석 사항을 파악하기 위하여 자료의 흐름과 가공절차를 그림 중심으로 표현하는 방법

- 처리중심(Process-Oriented) 분석 기법
- 자료보다는 함수에 중점
- <u>프로세스</u>를 먼저 정하고 프로세스에 대한 <mark>입출력</mark>을 나중에 정함

배경도 작성 상위 자료 흐름도(DFD) 작성 하위 자료 흐름도(DFD) 작성 자료 사전 작성 소단위 명세서 작성

구조적 분석 절차

구조적 분석의 특징

- 그림 중심의 표현
- 하향식(Top-Down Partitioning) 원리 적용
- 사용자의 업무 요구사항을 쉽게 문서화
- 사용자 / 분석자 간의 의사소통을 위한 공용어
- 실체의 모형(추상적 표현) 추출

1 구조적 분석모델

● ○ (4) 자료흐름도

자료흐름도

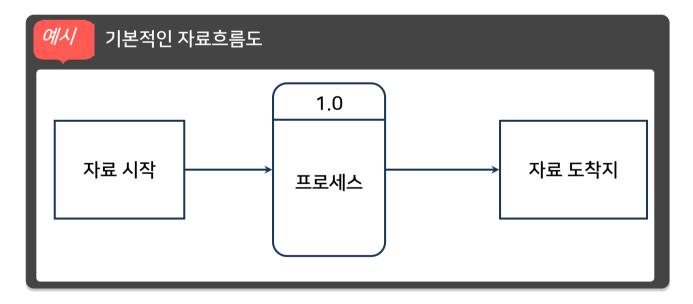
- Data Flow Diagram
- 자료의 흐름과 처리 중심으로 표현한 도표

 자료흐름 (Data Flow)
 데이터의 흐름 표시

 처리 (Process)
 자료가 처리되는 과정

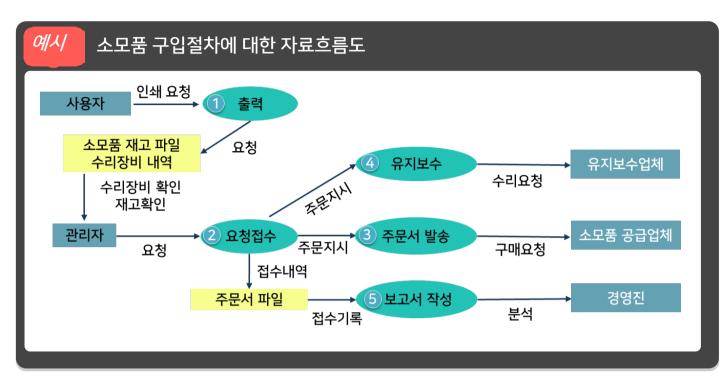
 자료 저장소 (Data Store)
 저장되는 장소

 외부 엔티티 (External Entity)
 외부실체



1 / 구조적 분석모델

● ○ (4) 자료흐름도



2 객체지향 분석모델

● ○ (1) 객체지향 분석모델

객체지향 분석모델

- 객체 : 일의 단위
- 객체와 객체의 관계를 파악하는 방법으로 분석
- 객체 자체와 객체 사이의 관계 파악이 중요
 - 1

객체가 가지는 자료와 오퍼레이션의 정의가 중점사항

 객체지향 분석을 기록하는 방법으로 UML(Unified Modeling Language)을 많이 사용

UML

- 여러 가지 Diagram 작성방법을 포함
- 예 : Class Diagram, Activity Diagram, State Machine Diagram 등
- 필요한 상황에 따라 맞는 다이어그램을 표현하여 분석

예시/

프로그램 내 클래스의 관계 표시 → Class Diagram 표기

업무흐름 절차 표시 → Activity Diagram 표기

2 객체지향 분석모델

- ○ (2) UML 다이어그램
 - UML의 여러 가지 그래픽 요소는 하나의 큰 그림(다이어그램)을 그리는데
 사용
 - 다이어그램의 목적은 시스템을 여러 가지 관점에서 볼 수 있는 뷰(View)를 제공하는 것



부의 집합을 <mark>모델(Model)</mark>이라 함

■ UML 모델은 시스템 자체의 '<mark>목적 행동</mark>'을 설명하는 언어

UML 다이어그램의 종류

클래스 다이어그램(Class Diagram)

객체 다이어그램(Object Diagram)

유스케이스 다이어그램(Use Case Diagram)

활동 다이어그램(Activity Diagram)

상태 다이어그램(State Diagram)

2 객체지향 분석모델

● ○ (2) UML 다이어그램

클래스 다이어그램(Class Diagram)

클래스 (Class)

<mark>비슷한 속성과 공통적인 행동수단</mark>을 지닌 것들의 범주 또는 그룹

세탁기 클래스	속성	브랜드 이름, 모델, 일련 번호, 용량 등	WashingMachine			
			BrandName ModelName SerialNumber Capacity			
	행동	"옷을 넣는다(Accept Clothes)." "세제를 뿌린다(Accept Detergent)." "전원을 켜다(Turn On)." "전원을 끄다(Turn Off)." 등				
			AcceptClothes() AcceptDetergent() TurnOn() TurnOff()			

객체 다이어그램(Object Diagram)

객체 (Object) 클래스의 인스턴스(값)가 주어진 속성과 행동을 가지고 있는 개별적인 개체

UML 객체 아이콘
이름이 있는 객체
MyWasher : WashingMachine
의명의 객체 : WashingMachine

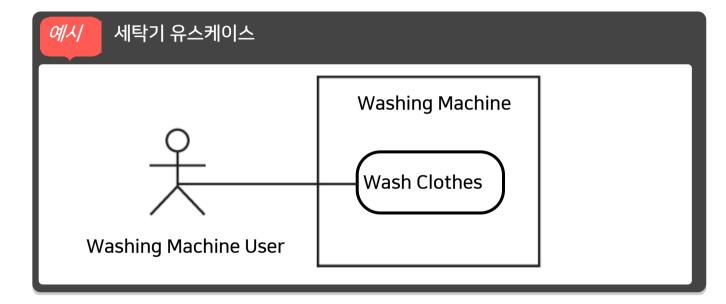
2 객체지향 분석모델

● ○ (2) UML 다이어그램

유스케이스 다이어그램(Use Case Diagram)

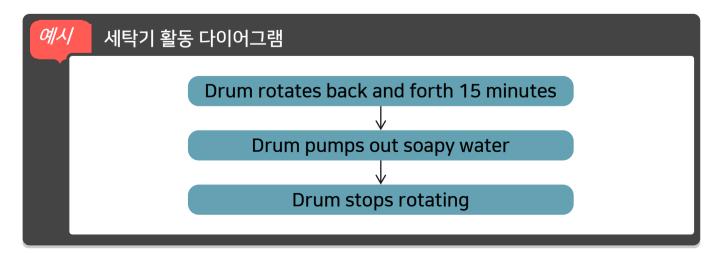
유스케이스 (Use Case)

사용자의 입장에서 본 시스템의 행동



활동 다이어그램(Activity Diagram)

 유스케이스 내부 또는 객체의 동작 중에 발생하는 활동(Activity)은 대개 시퀀스 내에서 발견



2 객체지향 분석모델

● ○ (2) UML 다이어그램

상태 다이어그램(State Diagram)

- 객체는 시간에 따라 각기 다른 상태에 있을 수 있음
 - → <mark>시간에 따른 상태</mark>를 표시할 때 사용



1 정보공학 분석모델

● ○ (1) 정보공학 분석모델의 정의

정보공학 분석모델 기업 전반 또는 주요 부분에 대한 정보 시스템 구축의 전략(계획) 수립, 분석, 설계, 구축에 대한 정형화된 분석 모델

- 기업의 전반적인 업무에 걸쳐 사용되는 구조적인 기법의 분석 모델
- 정보 시스템 전반에 걸쳐 전략적으로 계획하고 진행하는 분석
 → 요구 분석 단계 ~ 유지 보수 단계
- 컴퓨터 시스템에 데이터를 저장하고 유지보수하며 데이터로부터 필요한 정보를 추출하도록 하는 분석 모델

실제 구조적 / 객체지향 방법을 사용하나 조직의 전략과 목표를 중점적으로 고려하는 모델

CMMi 5단계

- 경영진의 <mark>전략 목표</mark>를 어떻게 잘 구축할 것인가의 <mark>방향</mark> 제시
- 전체 정보 시스템 기능을 통합적으로 분석
- 데이터 처리 비용을 최고 경영진의 요구와 목표에 결부시킴
- 이해하기 쉬운 다이어그램 기법 사용
- CASE Tool의 이용으로 코드 생성 및 손쉬운 Prototyping Database와
 응용 프로그램 개발 처리에 대한 자동화가 목표
- 사용자가 정보 시스템 주도

1 정보공학 분석모델

● ○ (1) 정보공학 분석모델의 정의

정보공학의 목표

- 생산성이 높은 시스템을 품질이 좋고 유지 보수가 쉽게 구축
- 최고 경영진의 요구에 대한 지원
- 컴퓨터 시스템의 가치 증대/ 응용 프로그램의 개발 생산성 향상 / 전체 시스템 간의 조화
- 사업의 목표에 데이터 처리의 초점을 맞춤
- 관리자, 기획자, 개발자간의 의사소통 개선
- 재이용 가능 설계와 재이용 가능 Code 제공
- 정보 시스템 설계 및 기획에 사용자 참여

정보공학의 원칙

엄격한 데이터 분석의 원칙

- 데이터의 근본적인 구조 분석
- 처리 논리가 설계되기 전 데이터 분석 실시

데이터 독립의 원칙

• 데이터 모델은 데이터의 처리 및 분포와 관계없이 설계

체계적인 데이터 설계의 원칙

• 데이터가 처리되는 동안 <mark>서로 교환</mark>되고 가장 <mark>가치 있는 정보</mark>를 얻기 위한 설계 / 정의 / 구조화 필요

최종 사용자 Access의 원칙

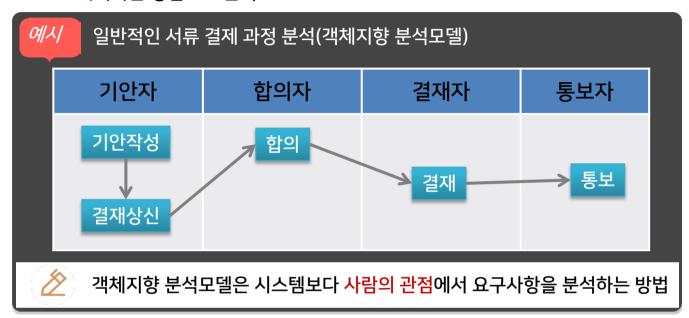
• 프로그래밍하지 않고 데이터베이스를 Access하기 위한 도구 제공

1 정보공학 분석모델

●○(2) 정보공학 분석모델 사례

객체지향 분석모델 관점

 하나의 일의 단위를 객체라는 개념으로 보고 객체와 객체의 관계를 파악하는 방법으로 분석



1 정보공학 분석모델

● ○ (2) 정보공학 분석모델 사례

정보공학 분석모델 관점

자료와 자료들 사이의 관계를 우선 파악



자료에 대한 오퍼레이션 패턴으로 프로세스를 묶어가는 방법

- 구조적 분석모델의 약점을 보완하기 위하여 기업의 업무 중심 관점에서 분석작업 수행
- 프로젝트를 관리 가능한 단위로 분할하여 관리



데이터와 프로세스의 <mark>균형</mark>을 유지하는 관점

예시 일반적인 서류 결제 과정 분석(정보공학 분석모델) 전략경영 환경분석 현황분석 신 기업모형 정립 실행계획 수립 시나리오 경영환경 비즈니스 신 비즈니스 핵심 비즈니스 비즈니스 벤치 G 분석 프로세스 프로세스 정의 프로세스 프로세스 마킹 통 A 분석 개선계획 합 P 정보시스템 실행 요구사항 차 구조정의 개선과제 0 계 분석 회 정보환경 핵심전략 정보 시스템 정보시스템 정보화 정보관리 분석 부석 전략수립 구축계획 정보 체계수립

1

정보공학 분석모델은 기업의 업무중심 관점에서 요구사항을 분석하는 방법

2 정형화 분석모델

● ○ (1) 정형화 분석모델 정의

정형화 분석모델

단위 업무 프로세스의 상태에 대하여 <mark>논리적 표현</mark>을 중심으로 분석하는 방법

- 상태변화 분석
- 대표적인 사례: Petri-Net으로 표현하는 방법
- ○ (2) 페트리 넷(Petri-Net)
 - Carl Adam Petri가 이산사건 시스템의 모델링과 해석을 위하여 제안
 - 컴퓨터, 전기, 전자, 이산사건 계산 등 많은 분야에서 응용

토큰 (Token)

- 정보의 흐름 표현
- 시스템의 동적이고 동시발생적인 상황과 활동을 모의 실험하는데 사용

정보 흐름을 나타내는 토큰 작업도착 작업대기 작업시작 작업 중 작업종료 작업완료 작업 출발 기계 대기



핵심요약

분석 참고모델 1

- 요구사항 도출 후 분석작업을 위한 모델
- 구조적 분석모델, 객체지향 분석모델, 정보공학 분석모델, 정형화 분석모델과 같은 분석모델을 참고하여 활용할 수 있음
- 구조적 분석모델
 - 사용자의 요구분석 사항을 파악하기 위하여 자료의 흐름과 가공절차를 그림 중심으로 표현하는 방법
- 객체지향 분석모델
 - 하나의 일의 단위를 객체라는 개념으로 보고 객체와 객체의 관계를 파악하는 방법으로 분석하는 모델

분석 참고모델 2

- 정보공학 분석모델
 - 기업 전반 또는 기업 주요 부분에 대한 정보 시스템 구축의 전략(계획) 수립, 분석, 설계 및 구축에 대한 정형화된 분석모델
- 정형화 분석모델
 - 단위 업무 프로세스의 상태에 대하여 논리적 표현을 중심으로 분석하는 방법
 - 상태변화 분석이라고도 함