

## [교과목 포트폴리오 평가 채점지]

과 정 명	웹기반 스마트 콘텐츠 응용SW개발자 양성과정		
훈련기간	2021-08-31 ~ 2021-02-23	교·강사	백성애 (인)
교 과 목	화면설계	교과목 훈련기간	2021-12-06 ~2021-12-17
학습자명	(서명)	평가(작성)일시	2021-12-17

1. 프로젝트 주제 :
2. 프로젝트 팀명:
3. 프로젝트 팀원:
4. 프로젝트 개요 :

5. 작성자 :
6. 담당기능 :

#### 7. UI요구사항 정의

<표 2-3> 요구사항 정의(RFP) 사례

No	RFP	확 정 여부	비고
1	요구사항1 - 화면에 표현되어야 할 기능	확정	화면 설계 적용
2	요구사항2 - 화면 입력 요소	확정	화면 설계 적용
3	요구사항3 - 추가적으로 필요한 화면 요소	확정	화면 설계 적용(1안)
4	요구사항4 - 기능을 표현하기 위한 페이지	확정	화면 설계 적용
5	요구사항5 - 각 화면 간 이동과 흐름	확정	2017-09-15 회의 결과 반영
6	요구사항6 - 공고 및 이벤트 협업 창	확정	2017-09-30 협의 후 결정

## 9. UI 설계서

시스템명: 도서대여 시스템

작성일: 2021-12-17

작성자: 홍길동

화면ID: 공지사항 페이지

The image shows a UI design for a 'Notice Page' (공지사항 페이지). It includes a header with a 'LOGO' (1), a 'Logout' button (2), and a search bar with a magnifying glass icon (3) and a '검색' (Search) button (4). Below the header is a sidebar with buttons for '공지사항' (Notice), '도서검색' (Book Search), and '마이페이지' (My Page). The main content area is a table with 10 rows. Rows 1, 2, 9, and 10 contain the text '공지 제목 / 공지내용 / 날짜 / 작성자 정보' (Notice Title / Notice Content / Date / Author Information). Rows 3 through 8 contain a single dot '.'. Below the table is a pagination control with buttons '1', '2', '3', and '4'. To the right of the main content area is a '시스템 정보' (System Information) section with a table containing details like '시스템명' (System Name), '작성일' (Creation Date), '작성자' (Author), and '화면ID' (Screen ID). Below this is a 'DESCRIPTION' section with a table listing 9 items, including '시스템 로고' (System Logo), '로그아웃 버튼' (Logout Button), '검색어 입력란' (Search Input Field), '검색 버튼' (Search Button), '공지 목록' (Notice List), and '다음페이지 이동버튼' (Next Page Move Button).

[그림 2-17] UI 설계서: 공지사항 페이지 화면 설계 예시

## 제출 파일

완성한 프로젝트는 화면설계문제해결시나리오 본인이름.zip 으로 압축해서 제출하시오  
 파일명 : 화면설계문제해결시나리오 본인이름.pdf  
 제출기한 : 2021-12-17(금) 18:30 까지

※ 과제를 제출하지 않으면 0점 처리 합니다.

## 채점기준

평가구분	평가내용	평가 등급	등급별 배점	등급별 평가기준
화면설계	UI 요구사항 확인 및 UI 설계하기	T상	61~100 점	- UI UI표준 지침, 소프트웨어 아키텍처 구현 지침 등에 의거 화면과 흐름과 품을 설계할 수 있다. - 사용자 편의성과 제약사항 등을 반영한 화면 설계를 할 수 있다.
		중	31~60점	- 이벤트 흐름에 따라 UI 순서와 흐름을 파악할 수 있다.

				- 요구사항을 반영한 프로토타입을 작성할 수 있다
		하	0~30점	- UI 요구사항을 정의할 수 있다. - UI 검토하여 UI에 표현되어야 할 구성요소를 파악할 수 있다.