

# 소프트웨어 코드리뷰

# 학습내용

- 코드리뷰 개념
- Github에서 코드리뷰 실습

# 학습목표

- 코드리뷰의 개념에 대해 설명할 수 있다.
- 코드리뷰 실습을 통해 절차를 파악할 수 있다.



- 1 코드리뷰
  - 1 코드리뷰(Code Review)란?
  - · i

**Code Review** 

소프트웨어를 실행하지 않고 사람이 직접 검토하는 과정을 통해 잠재된 결함을 찾아내고, 개선해 나가면서 전반적인 소프트웨어 품질을 높이는 과정

- 2 코드리뷰 효과
- 1 코드에 잠재된 버그를 조기에 발견
- 2 다른 사람들의 의견을 통해 코드를 개선할 수 있음
- 코드를 작성한 개발자의 부재로 인한 업무 공백을 줄일 수 있음
- 4 코드리뷰를 통해 학습 가능



- 1 코드리뷰
  - 3 코드리뷰 주요 목표
  - 기 개발 단계에서 조기에 결함을 발견하고 수정
  - 2 팀 멤버 간에 코드의 이해와 정보 공유를 통해 서로 학습
  - *3* 디자인과 구현에서 <mark>일관성의 레벨을 유지</mark>하는 데 도움
  - 팀의 응집력
    - 일을 같이하는 것은 멤버들 간에 더 가까워질 수 있게 도움이 됨
    - 5 기술적인 퀄리티에 대해 <mark>이해관계자들의 신뢰를</mark> 쌓음
  - *6* 서로 다른 관점을 통해 이해관계 형성
  - 개발과정의 결함을 고치는 방법이 <mark>비용 측면에서 큰 도움</mark>이 됨



- 1 코드리뷰
  - 4 코드리뷰 시 중요한 부분
  - 1 일반적인 Unit Test

2 코멘트와 코딩 컨벤션

3 에러 처리

4 리소스 확인

5 Thread Safety

6 Control Structures

- 7 성능, 기능성 (Functionality), 보안
- 8 디자인과 아키텍쳐 준수
- 9 (3<sup>rd</sup> party 라이브러리의 사용의 적절성
  - 5 코드리뷰 시 구성원



리뷰될 코드를 작성하고, 리뷰를 요청한 사람

개발자



코드를 리뷰하고 개발자에게 찾아낸 것을 보고할 사람

리뷰어



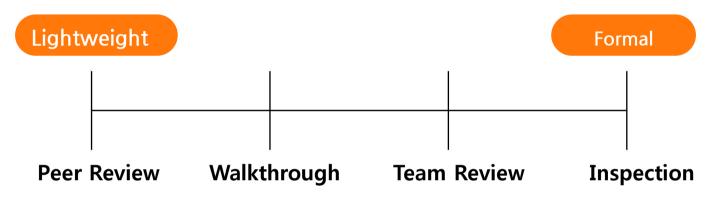
- 1 코드리뷰
  - 6 코드리뷰 유의 사항
  - 기 기발자는 리뷰 및 코드에 대한 상세한 설명을 기록해야 함
  - *2* 리뷰해야 할 코드만 리뷰
    - ➡ 대상 코드 이외의 코드에 대한 문제점은 그 코드리뷰 시에 언급
  - *3* 리뷰 시 30분~60분 사이로 리뷰 진행
  - 4 코드리뷰 체크리스트는 개발자와 리뷰어가 공유
  - 5 리뷰 코멘트는 최대한 친절하게 하고 충분한 설명을 추가해야 함



- 2 코드리뷰 종류
  - 1 정형성에 따른 코드리뷰 분류



정형성에 따른 코드리뷰 분류란? 코드리뷰 기법을 나누는 방법으로 얼마나 정성적이고 정형성(프로세스적)을 가지느냐에 따라 Formal -Lightweight로 나눌 수 있음



- 2 Peer Review
  - 1 개념



Peer Review란? 동료에게 원시 코드나 여러 가지 산출물에 대한 검토를 의뢰하여 오류를 찾는 방법



모니터를 보면서 코드 설명



설명을 들으면서 아이디어를 제안하거나 오류 발견

작성자

다른 사람



- 2 코드리뷰 종류
  - 2 Peer Review
    - 2 구성과 적용

구성

• 2~3명으로 리뷰 진행

• 신입 교육, 서비스, 제품, 기술에 전문지식이 부족할 때 지식 공유의 목적으로 유용하게 쓰임

• 주로 시니어 개발자(사수)가 주니어 개발자(부사수)를 멘토링 할 때 사용

시니어 개발자의 역량에 따라 리뷰 품질이 결정됨

3 요약

리뷰 시기	필요한 경우
효과	경우에 따라 높아짐
코드 변경에 대한 비용	낮음
수행 비용	보통
주체	시니어 개발자(사수)



- 2 코드리뷰 종류
  - 3 Walkthrough
    - 1 개념



개발자가 소집한 전문가들에 의해 개발자의 작업을 검토하며, 리뷰의 주제와 시간을 정해서 발표를 하고 동료들로부터 의견이나 아이디어를 공유 받음

2 구성과 적용

구성

• 3~5명의 전문가에 의해 리뷰 진행

적용

- 사례에 대한 정보 공유나, 아이디어 수집을 위해 사용
- 버그 사례에 대한 회의와 같은 정보공유가 유리
- 정기적으로 진행하는 것이 참여율·집중도가 높음
- QA나 운영팀에서 정보 교환 목적으로 사용하면 좋음



- 2 코드리뷰 종류
  - 3 Walkthrough
    - 3 요약

리뷰 시기	비정기적
효과	낮음
코드 변경에 대한 비용	보통
수행 비용	낮음
주체	리뷰를 원하는 개발자

- 4 Team Review
  - 1 개념



일정한 계획과 프로세스를 따르며, 개발 단위의 리뷰에 좋고 PL(Project Leader)의 역량 아래 수행할 수 있으며 팀원이 리뷰어가 되기 때문에 <mark>팀 단위에서</mark> 활용하기 매우 좋음



- 2 코드리뷰 종류
  - 4 Team review
    - 2 구성과 적용



#### 적용

- 발표자(개발자)가 코드에 대해 설명을 하고 팀원들은 오류와 개선안을 찾음
- 진행자는 리뷰의 주제를 선정해 리뷰를 진행하고 리뷰에서 나온 의견을 정리해 Action Item으로 기록
- Action Item은 실제
   프로젝트에서 Task로 관리

3 요약

리뷰 시기	매주
효과	높음
코드 변경에 대한 비용	보통
수행 비용	보통
주체	PM, PL



- 2 코드리뷰 종류
  - 5 Inspection
    - 1 개념



#### Inspection 이란?

- 가장 정형화된 패턴으로 전문화된 코드리뷰팀이 시스템이 어느 정도 구현된 단계에서 일정한 패턴을 가지고 코드를 분석
- 일정 프로세스와 패턴에 따라서 개선안을 찾음

#### 2 구성

구성

고도로 훈련된 팀, 전문 인스펙션팀을 이용





- 2 코드리뷰 종류
  - 5 Inspection
    - 3 요약

리뷰 시기	1차 릴리즈, 시스템 테스트
효과	매우 높음
코드 변경에 대한 비용	매우 높음
수행 비용	높음
주체	PMO, QA, AA

#### 학습정리

#### 1. 코드리뷰 개념



- 코드리뷰는 소프트웨어를 실행하지 않고 사람이 직접 검토하여 오류를 찾아내고 이를 개선하여 소프트웨어 품질을 높이는 과정임
- 코드리뷰를 통하여 조기에 오류를 발견할 수 있으며, 서로 간의 의견을 통해 코드를 개선하고 이런 과정을 거쳐 학습도 가능함
- 보통 코드리뷰의 구성원은 직접 코드를 개발한 개발자, 그리고 이 코드를 리뷰하는 리뷰어로 구성됨
- 코드리뷰 시 개발자는 리뷰 및 코드에 대한 상세한 설명을 기록하고, 리뷰어들은 리뷰를 해야 할 코드만 언급하며 리뷰의 시간은 30~60분 사이가 적당함
- 코드리뷰 기법을 나누는 방법으로 얼마나 정성적이고 정형성을 가지느냐에 따라 Peer Review, Walkthrough, Team Review, Inspection 순으로 구체적인 형식을 가지게 됨

#### 학습정리

#### 2. Github에서 코드리뷰 실습



- 코드 리뷰 단계
- Github에서 계정 생성
- Github에서 프로젝트 생성
- Github에서 간단한 코드 작성
- 개인 PC에서 Github 프로젝트의 코드 Clone
- 일부 파일 수정
- Github로 변경사항 Push(Code Review를 받기 위한 Branch)
- Github에서 Code Review
- Github에서 Master Branch로 Merge