

## [교과목 문제해결 시나리오 평가 채점지]

과 정 명	웹기반 스마트 콘텐츠 응용SW개발자 양성과정		
훈련기간	2021-08-31 ~ 2021-02-23	교·강사	백성애 (인)
교 과 목	UI 구현	교과목 훈련기간	2021-10-28 ~2021-11-3
학습자명	(서명)	평가(작성)일시	2021-11-17

	UI설계 검토하기/ UI 구현 표준 수립하기/ 저작도구 활용하기/ UI제작하기	점수 / 배점	/ 100
--	--	---------	-------

UI/UX요구분석과 UI설계 단계에서 작성한 패스트 프로토타입과 디자인 가이드 등을 반영하여 구현한 User Interface 결과물을 아래 요구 조건에 근거해서 제출하시오.

### 1. [UI 구현 개요 설명] 프로젝트 개요 설명 및 UI구현 담당한 부분에 대해 간략히 설명하시오

- 프로젝트 주제 : 영화 예매 애플리케이션
- 프로젝트 팀명 : 블랙무비
- 프로젝트 팀원: [팀장: 홍길동] 김기동, 최길동
- UI 구현 작성자: 최길동
- 담당한 UI : 전체 영화 정보 페이지

### 2. [UI구현 표준 수립하기]

UI 구현 표준으로 수립한 사항에 대해 기술하시오

예) [1] 전체 JFrame의 크기 : 360 x 640  
JFrame의 레이아웃: CardLayout

[2] JFrame에 포함될 패널을 각각의 클래스로 분리하여 구현한다.  
내부에 부착한 JPanel의 사이즈 300x 600

[3] 각 컴포넌트에 대한 이벤트 핸들러는 외부 별도로 분리하여 구현한다.

### 3. [프로토타입 vs 실제구현한 UI]

기 작성했던 프로토타입과 구현한 UI화면을 비교하여 캡처 이미지로 작성하고 그에 대한 부연 설명을 기술하시오.

[예시: 다음 페이지 참조]

프로토타입	UI구현 결과물
	

- 박스오피스, 최신개봉작, 상영예정작 버튼으로 각각의 영화데이터를 확인 가능하게 하였음
- 관심영화 버튼으로 MyPage에서 확인 가능 함
- 예매하기 버튼으로 선택한 영화의 예매 페이지로 이동할 수 있음
- 검색하기 기능으로 영화 타이틀 검색 시 원하는 영화만 검색 가능하게 함

파일	<p>완성한 프로젝트는 UI구현문제해결시나리오_본인이름.zip 으로 압축해서 제출하시오</p> <p>파일명 : UI구현문제해결시나리오_본인이름.pdf</p> <p>제출기한 : 2021-11-17 (수) 18:30 까지</p>
----	---

종합 의견

※ 과제를 제출하지 않으면 0점 처리 합니다.

채점기준				
평가구분	평가내용	평가 등급	등급별 배점	등급별 평가기준
UI구현	UI구현	상	80~100 점	사용자의 편의성과 접근성을 반영한 전체 레이아웃과 화면 폼, 메뉴 등을 구현할 수 있으며, 구현한 화면과 폼의 흐름을 제어할 수 있다.
		중	60~79점	프로그래밍 언어 활용 및 저작도구를 사용하여 UI 표준 지침에 의거한 화면을 구성할 수 있다.
		하	40~59점	UI설계를 검토하여 UI 구현 표준을 수립할 수 있다.