화면설계(응용SW개발)

와이어프레임 작성





한국기술교육대학교 온라인평생교육원

학습 내용

- 와이어프레임 개요
- 와이어프레임 작성사례

학습 목표

- 와이어프레임에 대한 일반적인 내용을 설명할 수 있다.
- 와이어프레임 작성 도구를 활용하여 와이어프레임을 작성할 수 있다.

- 1 와이어프레임의 정의
 - ✔ 와이어프레임의 정의

와이어 프레임

- 와이어프레임(Wireframe, 골격)은 제품을 구성하는 서로 다른 레이아웃을 정적인 낮은 충실도(Low Fidelity) 상태로 재현한 것
- 간단한 모양만을 사용하여인터페이스를 시각적으로 묘사한 것

와이어프레임 특징

- 와이어(철사, 선으로만 그림)로 설계된 모양
- ▼ 구조(페이지 요소의 구성 방식), 콘텐츠(페이지에 표시될 내용) 및 기능(인터페이스의 작동 방식)을 설명하는 데 사용
- 향후 만들어질 화면에 대한 예측 내용



와이어프레임을 통해 디자인 팀은 디자인의 현재 진행 상태, 향후 비전, 작업 경로 등을 서로 공유 가능

- 1 와이어프레임의 정의
 - ✔ 와이어프레임의 정의
 - ─// 와이어프레임은 용도 측면에서 건축 청사진과 유사함 //─



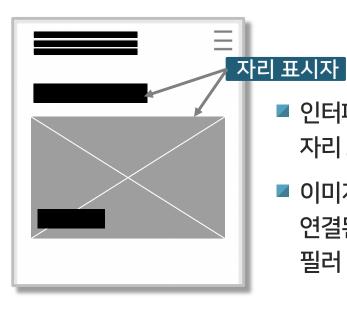
- 건축 설계 청사진을 보면 각 방마다 특정한 공간이 할당되어 있는 것은 알 수 있지만 완성된 집은 확인할 수 없듯이
- ▼ 구축될 화면 시스템을 서로 구축 관계자와 공유하기 위해 사용함

1 와이어프레임의 정의

✔ 와이어프레임의 형태

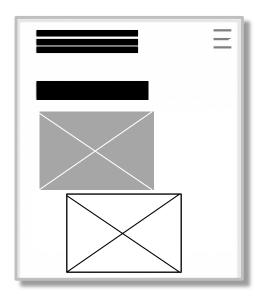
- 와이어프레임은 실제 완성된 제품과는 전혀 다른 모습
- 와이어프레임으로 알 수 있는 시각적 특징은 매우 제한적
- 대부분의 디자인 요소가 포함되기 전 상태임

▶ 예│이미지,비디오,텍스트등



- 인터페이스에서 생략된 부분은 자리 표시자로 표시
- 이미지와 같이 실제 디자인 요소와 연결된 개체는 X표 된 상자나 필러 텍스트로 표시

- 1 와이어프레임의 정의
 - ✔ 와이어프레임의 형태



- 선, 자리 표시자 및 회색 음영 팔레트는 정보 아키텍처, 콘텐츠 및 레이아웃의 고려 사항을 의미
- 회색음영을 표시한 경우는 고려해야 할 콘텐츠를 표시함
- 일부 자리 표시자는 모든 구성 요소가 어떻게 구성되어 있는지 디자이너와 개발자가 보다 효과적으로 확인할 수 있도록 실제 그래픽 요소나 텍스트로 발전하기도 함

- 2 와이어프레임의 유용성
 - ✔ 와이어프레임의 목적
 - 1 디자이너가 작업을 시작하고 화면을 구현할 실제 조직의 작업 방향을 설정하는 기초 역할을 수행
 - 실제 화면을 구현할 조직이 다음 작업 단계로 넘어가기 전, 꼼꼼하게 계획할 기회를 제공
 - 누락된 작업을 위해 다시 뒤로 돌아가는 위험성을 줄임
 - ③ 디자이너는 시각 디자인의 세부 묘사에 너무 치우치지 않고 전체적인 디자인 전략을 테스트할 수 있음
 - ④ 몇 개만의 시각적 요소를 사용하면 세부 사항에 대한 작업을 진행하기 전, 핵심적인 디자인 의사 결정에 집중할 수 있음

- 2 와이어프레임의 유용성
 - ✔ 와이어프레임의 제작시기

와이어프레임 구축은 디자인 팀이 세부적인 시각 작업을 시작하기 전 디자인 프로세스의 초기 단계에서 수행



이때 문제가 발견된 다면, 이 단계에서 디자인의 큰 틀을 변경하는 것이 훨씬 더 효율적!

■ 와이어프레임 특장점

장점

- 상대적으로 구축이 빠름
- 비용이 저렴함

특징

- 디자이너는 콘텐츠와 개체의 위치를 바꿔가며 실험함
- 항목을 그룹으로 묶고,
 요소를 추가 또는 제거 가능

- 2 와이어프레임의 유용성
 - ✔ 와이어프레임의 장점

1 의사소통의수단

- 이해 관계자와 팀원에 디자인 의사 결정을 명확히 전달하는 수단
 - 이해 관계자와 팀원들은 앱 또는 웹 사이트가 어떤 화면에 표시되는지 효과적으로 이해할 수 있음
- 자리 표시자로 채워진 웹 사이트, 모바일 앱의 와이어프레임을 통해 이해 관계자와 팀원은 디자인이 어떻게 구성될지 파악 가능

2 작업의 기록

- 일반적으로 기능을 참조하기 위한 시점으로 사용됨
- 디자인 산출물로서, 와이어프레임은 모든 팀원이 동일한 작업 페이지에 있도록 팀 전원과 공유 가능

- 2 와이어프레임의 유용성
 - ✔ 와이어프레임의 한계
 - 1 사용자 테스트용으로는 적합하지 않음
 - ② 초기 조사 단계에서 피드백을 수집하는 데에는 유용할 수 있지만 정적인 상태로 되어 있기 때문에 전반적인 사용자 경험을 평가하기가 매우 어려움
 - ③ 애니메이션이 적용된 효과, 복잡한 전환 또는 제스처와 같은 복합적인 디자인 아이디어를 설명해야 하는 경우 유용하지 않음
 - 한 쌍의 와이어프레임은 상호 작용이 시작되고 끝나는 지점을 보여줄 수는 있지만 그 사이에 일어나는 일에 대해서는 설명하지 못함
 - 5 모든 다이내믹한 효과를 설명해야 하는 경우라면 화면에서 행위 과정을 명확하게 보여줌으로써 보는 사람의 추측을 배제할 수 있는 고차원 충실도 수준의 대화 방식 (Interactive)의 프로토타입을 사용 하는 것이 더 효과적임

- 2 와이어프레임의 유용성
 - ✔ 와이어프레임의 제작방법

펜과 종이를 사용한 스케치

- 손으로 쉽게 그리는 방식
- 특징
 - 빠르게 그릴 수 있고 반복 프로세스도 신속히 수행 가능
 - 아이디어를 종이 위에 빠르게 옮길 수 있게 되면 컴퓨터로 전환해 더 빠르게 작업할 수도 있음

생각도출회의 (Brain Storming Session) 에 적합 🖊

- 2 와이어프레임의 유용성
 - ✔ 와이어프레임의 제작방법

전문 와이어프레임 프로그램 도구 사용

- 필요에 따라 상용 또는 오픈 소프트웨어를 사용하여 제작
- 특징
 - 와이어프레임을 간단하게 제작 가능
 - 특화된 소프트웨어 사용 시 장점은 다른 툴로 전환하지 않고도 와이어프레임 제작에서 프로토타입 제작으로 매끄럽게 전환 가능

- 2 와이어프레임의 유용성
 - ✔ 와이어프레임을 잘 작성하는 방법

간결성

- 와이어프레임 제작의 핵심은 속도와 간결성
- 와이어프레임의 목적은 페이지 디자인의 기본 구조를 보여주는 것
- 와이어프레임은 신속하게 제작하고, 세부적 디자인은 나중에 함

짧고 적절한 주석

- 팀원은 다른 문서보다 와이어프레임을 먼저 읽기 때문에 항상 주석을 포함시켜야 함
- 구조적 맥락 생성 및 핵심 아이디어의 신속한 전달에 효과적

<u>피드백 장려</u>

• 와이어프레임을 공유하고 팀원의 피드백을 장려하는 것은 디자인을 향상시키는 확실한 수단

적합한 도구 소프트웨어 이용

• 와이어프레임 작업 시 적합한 도구 활용은 생산성을 향상시킴

- 1 와이어프레임 작성 준비
 - ✔ 감각 기르기

화면 설계 경험이 없는 사람이 처음으로 와이어프레임을 그리면 막막함

실제 화면 설계를 하기 위해

유사한 화면을 사용해 본 경험, 유사한 업무를 처리하는 화면에 대한 레퍼런스 조사는 필수



- 1 와이어프레임 작성 준비
 - ✔ 감각 기르기





- 화면 사용과 업무에 대한 이해 없이 화면을 설계하면 기능이 어색한 화면을 설계할 수 있음
- 비밀번호를 먼저입력하고 아이디를 나중에 입력한다고 기능이 안되는 것은 아님
- 디자인 감각이 있는 다른 사람들의 화면 설계 자료를 보고 와이어프레임을 어떻게 제작하고 있는지 꾸준히 관찰해야 함
- 와이어프레임이 화면의 정보를 체계화하는데 얼마나 도움이 되는지 생각하면서 그리는 것이 좋음

- 1 와이어프레임 작성 준비
 - ✔ 와이어프레임 작성 과정 결정
 - 와이어프레임을 통해 최종 화면을 구현한 프로그램 코드까지 어떤 노력을 할 것인지 결정해야 함
 - ▼ 구현될 정보시스템의 성격, 개발기간, 중요성에 따라 작성 과정을 결정함

1 와이어프레임 작성 준비

✔ 와이어프레임 작성 과정 결정

구분

SKETCH > WIREFRAME > VISUAL > CODE

SKETCH >
WIREFRAME >
HI-DEF
WIREFRAME >
VISUAL > CODE

WIREFRAME > HI-DEF WIREFRAME > VISUAL > CODE SKETCH > CODE

WIREFRAME >
INTERACTIVE
PROTOTYPE >
VISUAL > CODE

성격

손으로 간략히 스케치 → 와이어프레임 작성 → 실제 화면 수준으로 구현 → 화면 코드 작성

손으로 간략히 스케치 → 와이어프레임 작성

- → 보다 정교한 와이어프레임 작성
- → 실제 화면 수준으로 구현
- → 화면 코드 작성

와이어프레임 작성 → 보다 정교한 와이어프레임 작성 → 실제 화면 수준으로 구현 → 화면 코드 작성 손으로 간략히 스케치 → 바로 화면 코드 작성

와이어프레임 작성 → 실제 주요 부분이 작동이 될 수 있는 작은 시험 화면(프로토타입) 제작 → 실제 화면 수준으로 구현한 → 화면 코드 작성

- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✔ 화면 설계 도구 비교
 - 화면 설계 도구(프로그램)을 이용하면 정교한 와이어프레임을 쉽게 구현 가능
 - 현장에서 많이 사용되는 대표적 화면 설계 도구



- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✔ 화면 설계 도구 비교
 - 1 PowerMockup
 - 파워포인트에 추가 메뉴(Add-On)를 설치해 목업 기능을 사용할 수 있도록 지원하는 툴
 - 파워 목업을 설치하면 파워포인트 상단에 PowerMockup 메뉴가 추가됨
 - 미리 제작해 놓은 레이아웃, 컴포넌트, 내비게이션 등 다양한 목업을 드래그해서 사용

실행 환경	Ш
	_

위도우

가격

개인 \$59.99

(무료 트라이얼로 맛보기 가능: 기능이 제한적)

추천

파워포인트 화면 설계 시간을 단축시키고 싶은 사용자에게 적합함

공식 사이트

http://www.powermockup.com

- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✔ 화면 설계 도구 비교
 - 2 Balsamiq Mockup
 - 스케치한 느낌으로 빠르고 심플하게
 서비스 컨셉을 전달할 수 있는 목업 도구

실행 환경 윈도우, 맥, 웹 브라우저

가격 개인 \$89

추천 아이디어를 단시간에 빠르게 스케치하고 싶은 사용자에게 적합함

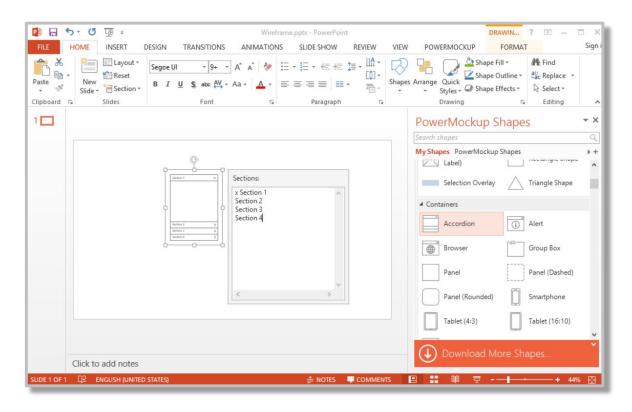
학습 난이도 쉬움

공식사이트 http://balsamiq.com

- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✔ 화면 설계 도구 비교
 - 3 Oven
 - 다음 카카오에서 제작한 온라인 프로토타이핑 툴
 - 디자인 시안 이미지를 업로드해서 모바일 등의 디바이스에서 테스트해 볼 수도 있음

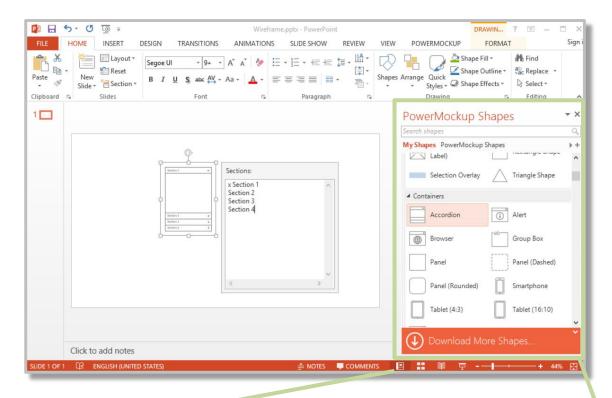
실행 환경	웹브라우저
가격	무료
추천	아이디어를 단시간에 빠르게 스케치하고 싶은 사용자에게 적합함
학습 난이도	쉬움
공식 사이트	http://ovenapp.io

- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✓ PowerMockup을 이용한 와이어프레임 작성



- 실제 현장에서 화면 설계서, 와이어프레임은 파워포인트로 많이 작성됨
- PowerMockup은 화면 설계 전문가에게 매우 유용함
- 단, 유료 버전을 사용해야 충분한 기능을 사용할 수 있음

- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✓ PowerMockup을 이용한 와이어프레임 작성



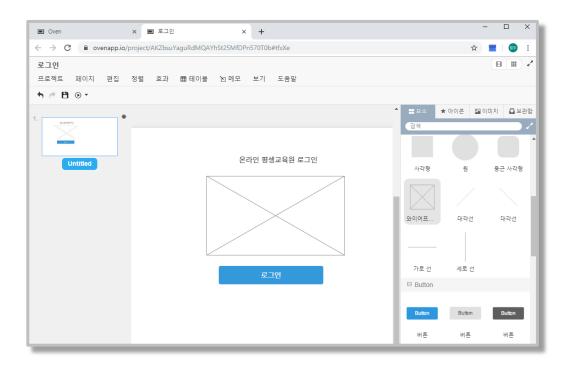
- 화면 설계서 작성에 필요한 템플릿을 사용하여 쉽게 설계서를 그릴 수 있음
- 단, 무료 버전은 주요 템플릿과 같은 기능을 사용할 수 없는
 맛보기 수준의 버전
- 유로 버전 수준이 실제 화면 설계서를 그릴 수 있는 프로그램

- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✔ OVEN(카카오 오븐)을 이용한 와이어프레임 작성
 - http://ovenapp.io 사이트에서 간단한 회원 가입 후 무료로 사용
 - 웹 브라우저에서(IE제외) 와이어프레임 작성





- 2 도구를 이용한 와이어프레임 작성
 - ✔ OVEN(카카오 오븐)을 이용한 와이어프레임 작성
 - 해당 툴에서 와이어프레임 작성 후 결과물을 화면 설계서에서 사용



핵심요약

와이어프레임 개요

와이어 프레임

- 와이어프레임(Wireframe, 골격)은 제품을 구성하는 서로 다른 레이아웃을 정적인 낮은 충실도(Low Fidelity) 상태로 재현한 것
- 간단한 모양만을 사용하여 인터페이스를 시각적으로 묘사한 것
- 와이어프레임 특징
 - 이름에서 알 수 있듯이 와이어(철사,선으로만 그림)로 설계된 모양
 - 의사소통 수단
 - 작업에 대한 기록으로 사용됨
- 와이어프레임 작성방법
 - 펜과 종이를 사용하여 스케치
 - 전문 와이어프레임 프로그램 도구로 제작

핵심요약

- 와이어프레임 작성 전 필수사항
 - 실제 화면 설계를 위해 유사한 화면을 사용해 본 경험, 유사한 업무를 처리하는 화면에 대한 레퍼런스 조사
- 와이어프레임을 잘 작성하려면?
 디자인 감각이 있는 다른 사람의 화면 설계 자료를 보고
 다른 설계자들은 와이어프레임을 어떻게 제작하고 있는지
 꾸준히 관찰
- 와이어프레임 작성방법
 간략히 손으로 스케치 → 와이어프레임 작성
 → 실제 화면 수준으로 구현 → 화면 코드 작성