[교과목 포트폴리오 평가 채점지]

과 정 명	웹기반 스마트 콘텐츠 응용SW개발자 양성과정			
훈련기간	2021-08-31 ~ 2021-02-23	교·강사	백성애 (인)	
교 과 목	화면설계	교과목 훈련기간	2021-12-06 ~2021-12-17	
학습자명	(서명)	평가(작성)일시	2021-12-17	

	UI요구사항 확인하기	점수 / 배점	30점 / 100
1. 프로젝트 주제 : 2. 프로젝트 팀명: 3. 프로젝트 팀원: 4. 프로젝트 개요 :			

- 5. 작성자 :
- 6. 담당기능 :

7. UI요구사항 정의

<표 2-3> 요구사항 정의(RFP) 사례

No	RFP	확 정 여부	비고
1	요구사항1 - 화면에 표현되어 야 할 기능	확정	화면 설계 적용
2	요구사항2 - 화면 입력 요소	확정	화면 설계 적용
3	요구사항3 - 추가적으로 필요 한 화면 요소	확정	화면 설계 적용(1안)
4	요구사항4 - 가능을 표현하기 위한 페이지	확정	화면 설계 적용
5	요구사항5 - 각 화면 간 이 동과 흐름	확정	2017-09-15 회의 결괴 반영
6	요구사항6 - 공고 및 이벤트 협업 창	확정	2017-09-30 협의 후 결정

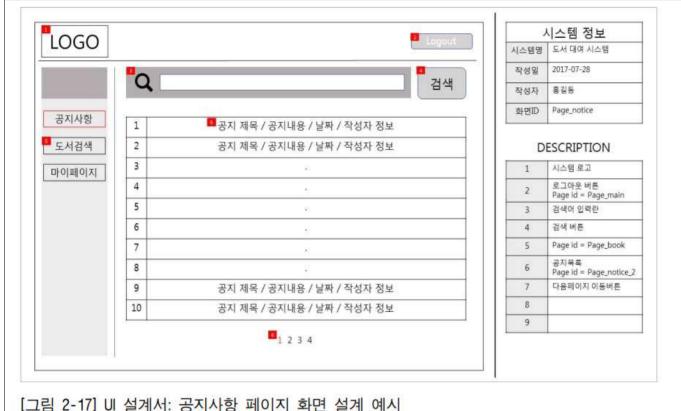
UI 설계하기 점수 / 배점 70점 / 100

9. UI 설계서

시스템명: 도서대여 시스템

작성일: 2021-12-17 작성자: 홍길동

화면ID: 공지사항 페이지



제출 파일

완성한 프로젝트는 화면설계문제해결시나리오 **본인이름.zip** 으로 압축해서 제출하시오

파일명: 화면설계문제해결시나리오 본인이름.pdf

제출기한 : 2021-12-17(금) 18:30 까지

※ 과제를 제출하지 않으면 0점 처리 합니다.

채점기준				
평가구분	평가내용	평가 등급	등급별 배점	등급별 평가기준
화면설계 확인 및 U	요구사항 확인	T상	61~100 점	- UI UI표준 지침, 소프트웨어 아키텍처 구현 지침 등에 의거 화면과 흐름과 폼을 설계할 수 있다. - 사용자 편의성과 제약사항 등을 반영한 화면 설계를 할 수 있다.
	설계하기	중	31~60점	- 이벤트 흐름에 따라 UI 순서와 흐름을 파악할 수 있다.

		- 요구사항을 반영한 프로토타입을 작성할 수 있다
하	0~30점	- UI 요구사항을 정의할 수 있다. - UI 검토하여 UI에 표현되어야 할 구성요소를 파악할 수 있다.