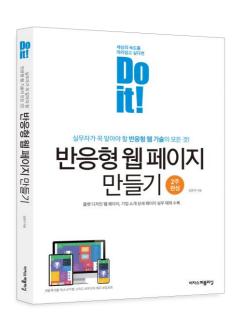


실무자가 꼭 알아야 할 반응형 웹 기술의 모든 것!

# 반응형 웹 페이지 만들기





## 03

# 미디어 쿼리와 뷰포트

03-1 미디어 쿼리 이해하기

03-2 미디어 쿼리 적용하기

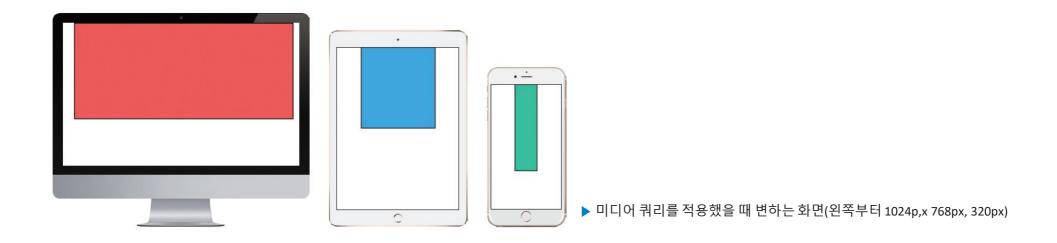
03-3 뷰포트 이해하기

### 03-1 미디어 쿼리 이해하기

#### 미디어 쿼리의 기본 문법

미디어 쿼리란? CSS3의 속성 중 하나. 미디어 쿼리를 사용해 적용 스타일을 기기마다(화면 크기마다) 전환함.

[only 또는 not] @media [미디어 유형] [and 또는 ,콤마] (조건문) {실행문}



# 03-1 미디어 쿼리 이해하기

#### 미디어 유형의 종류

기기명	설명	
all	모든 장치	
print	인쇄 장치	
screen	컴퓨터 화면 장치 또는 스마트 기기의 화면	
tv	영상과 음성이 동시에 출력되는 장치	
projection	프로젝터 장치	
handheld	손에 들고 다니는 소형 장치	
speech	음성 출력 장치	
aural	음성 합성 장치(화면을 읽어 소리로 출력해 주는 장치)	
embossed	점자 인쇄 장치(화면을 읽어 종이에 점자를 찍어내는 장치)	
tty	디스플레이 기능이 제한된 장치	
Braille	점자 표시 장치	

<sup>※</sup> handheld는 소형 기기라는 의미가 있지만 스마트 기기는 screen을 사용

# 03-1 미디어 쿼리 이해하기

#### 조건문의 종류

조건문	설명	조건값	min/max 사용
width	웹페이지의 가로 너빗값	width 속성에서 사용할 수 있는 모든 속성값	사용함
height	웹페이지의 세로 높잇값		
device-width	기기의 가로 너빗값		
device-height	기기의 세로 높잇값	-	
orientation	기기의 화면 방향	portrait(세로) landscape(가로)	사용 안 함
aspect-ratio	화면 비율	브라우저 화면 비율(1), 브라우저 종횡비(16/9), 브라우저 해상도 (1280/720)	
device-aspect-ratio	단말기 브라우저의 화면 비율	기기 화면 비율(1), 기기 종횡비(16/9), 기기 해상도(640/320)	
color	기기의 비트 수	8(bit 단위)	
color-index	기기의 색상 수	128(색상 수 단위)	사용함
monochrome	기기가 흑백일 때 픽셀당 비 트 수	1(bit 단위)	_
resolution	기기의 해상력	300dpi/dpcm	
scan	TV의 스캔 방식	progressive/interlace	
grid	기기의 그리드/비트맵	0(비트맵 방식)/1(그리드 방식)	사용안함

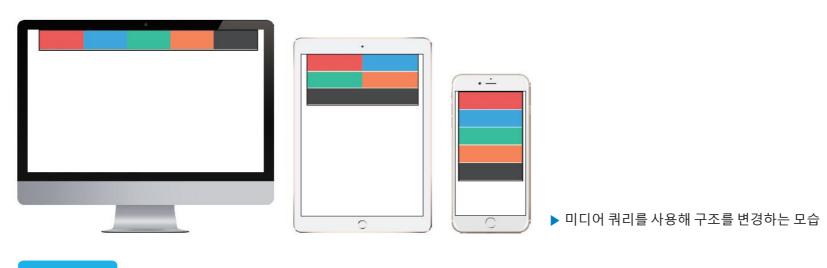
### 03-2 미디어 쿼리 적용하기

#### 링크 방식으로 적용하기

Do it! 실습

 미디어 쿼리를 적용하는 대표 방식으로, CSS 파일 내에 미디어 쿼리를 작성해서 <link> 와 < /link> 태그로 CSS 파일을 연결하여 적용.

작성 예: k rel="stylesheet" href="mediaqueries.css">



미디어 쿼리 사용해 웹사이트 구조 변경하기

### 03-2 미디어 쿼리 적용하기

#### 미디어 쿼리를 사용할 때 주의해야 할 점(1)

■ 띄어쓰기 주의하여 입력하기.

@media all and <mark>공백</mark> (min-width:320px){실행문}

#### 미디어 쿼리를 사용할 때 주의해야 할 점(2)

조건문 접두사인 min을 사용할 때는 크기가 작은 순서대로 작성하고, 반대로 max 접두사를 사용할 때는 반드시 크기가 큰 순서대로 작성하기.

#### 미디어 쿼리를 사용할 때 주의해야 할 점(3)

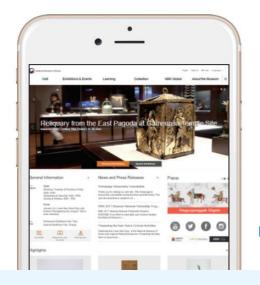
미디어 쿼리를 사용해서 브라우저의 크기를 감지할 때는 'HTML 문서 크기를 기준'으로 감지하는 것을 기억하기.

### 03-3 뷰포트 이해하기

#### 뷰포트란?

- 뷰포트는 화면에서 실제 내용이 표시되는 영역.
- 데스크톱은 사용자가 설정한 해상도가 뷰포트 영역이고, 스마트 기기는 기본 설정되어 있는 값이 뷰포트 영역.

작성 예: <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, minimum-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">



▶ 기본으로 설정된 뷰포트 영역 때문에 웹사이트의 모습이 작게 보이는 현상

# 03-3 뷰포트 이해하기

#### 뷰포트 속성

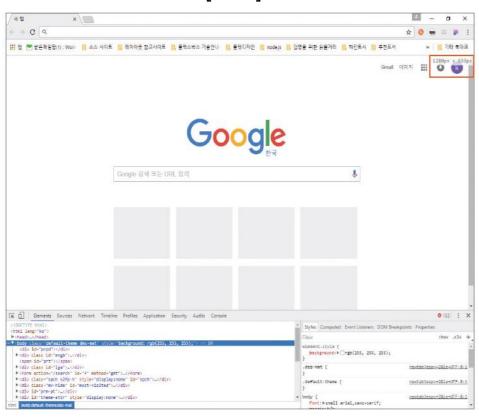
속성명	속성값	속성 설명
width	device-width, 양수	뷰포트의 너비를 지정.
height	device-height, 양수	뷰포트의 높이를 지정.
initial-scale	양수	뷰포트의 초기 배율을 지정(기본값은 1). 1보다 작은 값을 사용하면 축 소된 페이지를 표시하고, 1보다 큰 값을 사용하면 확대된 페이지를 표시.
user-scalable	yes,no	뷰포트의 확대/축소 여부를 지정(기본값은 yes). 반대로 no를 설정하면 사용자가 페이지를 확대 할 수 없음.
minimum-scale	양수	뷰포트의 최소 축소 비율을 지정(기본값은 0.25).
maximum-scale	양수	뷰포트의 최대 확대 비율을 지정(기본값은 5.0).

<sup>※</sup> minimum-scale과 maximum-scale 속성은 각각 값을 1.0으로 지정할 경우 user-scalable을 'yes'로 지정하더라도 사용자가 화면을 확대하거나 축소할 수 없음.

## 03-3 뷰포트 이해하기

#### 뷰포트 영역 확인하기

■ 크롬 브라우저에서 [검사] 도구를 사용해서 확인(단축키: Ctrl + Shift + i 또는 F12).





# 감사합니다.

제품을 바람직하게 디자인한다는 것은 총체적인 사용자 경험을 디자인하는 것이다.

Designing the right product is actually designing the user's experience.

도널드 노먼

Donald Norman