

各位評審老師、同學大家好，我們的專題名稱是GO 社即，由郭奕宏老師指導，組員依序是陳威任、施詠鈞、黃騰輝、吳彥輝還有我李健新，在此進行第一學期專題發表

首先，我們將今日報告內容分成13節來進行介紹，我們根據背景動機來延伸專題開發目標，並且以使用者對象去設計功能、系統特色，說明本專題組的甘特圖、開發工具以及工作分配，我們使用統一塑模語言來繪製使用案例、類別圖、循序圖、還有資料庫綱要，最後以結論、銘謝來做結尾。

無論是在以前還是現在，人們買屋、租屋除了選擇好的地點、便利的周邊生活機能外，也相當重視品質良好的社區管理。然而管委會與住戶的溝通方式卻只有貼公告、廣播不然就是挨家挨戶傳達，造成諸多不便也沒辦法即時傳播訊息。而我們發現人們的生活習慣與居住型態轉變，生活步調越來越快，以致於疏忽敦親睦鄰的重要性，「遠親不如近鄰」、「千金難買好鄰居」，每個人都希望自己的居住的環境是舒服、溫暖的，任何一點小瑕疵都可能對社區的觀感大打折扣，所以住戶間管理問題是掌握著此社區發展好壞的重要因素。

因應現在社區大多管理方式還是採用人工的方式進行管理，隨著網路的盛行，為了讓使用者不用實際走訪預約公共設施、瀏覽公告、通知管理員、走訪鄰居，以及管理者不用再用透過紙本公告、紙本登記公共設施預約、紙本管理社區維修的狀況等方式進行社區管理，使社區間的管理變的輕鬆容易，且資訊流通更加即時。我的報告到此，交由下位同學進一步說明系統功能。

接下來由我陳威任講解本系統功能，現在人與人之間的互動日漸減少，為了改善社區住戶間的互動關係與溝通。我們設計了e化社區管理平台，依據不同使用者對象提供四大功能：住戶功能、主委功能、警衛功能、以及物業管理員功能。

住戶可以依照戶別向物業管理員索取密碼登入本平台，便可瀏覽社區公告即時了解社區重要資訊像是會議紀錄、收支紀錄，經由查看我的包裹來即時取得包裹狀態。並可以使用系統申請預約公共設施、維修來通知物業管理員。此外能發表文章來討論社區內的大小事，並且使用我的訊息功能與鄰居們傳遞訊息，想要快速了解社區內大小事的日期也有行事曆的功能供使用。

主委功能則能針對住戶所瀏覽到的社區資訊（會議紀錄、收支紀錄、行事曆）進一步管理、新增修改並刪除。

警衛功能則提供包裹管理與審核用戶公設預約的功能。

物業管理員功能則是包含了住戶資料管理、社區相簿、維修管理、公共設施管理以及社區討論區的功能。

而本系統重視實用性的功能進行開發，避免華而不實的功能，因此著重於將資訊的整合性，用戶瀏覽的即時性，而其中又以「我的訊息」私聊功能作為我們主打特色，例如:如果覺得樓上鄰居太吵可以使用「我的訊息」功能來傳遞訊息通知該住戶，此項功能可以讓住戶不必親自走訪以及避免尷尬。我的報告到此，交由下位同學說明本專題時程規劃。

接下來由我施詠鈞說明時程規劃甘特圖，從三年級上學期選擇專題組員與確任指導老師後，便開始討論專題的題目，開始確認專題的目標與方向，並以物件導向的方式來分析與設計系統，到了三年級下學期開始進行需求分析以及開始設計系統雛形並且開始學習系統開發所需要的技術像是Android Studio以及My SQL和系統分析與設計。而未來我們規劃在○○月完成系統開發，○○完成整合並測試。

而我們選用版本較新的軟體以進行開發，在第一階段繪製系統分析圖的軟體為Microsoft Visio 2016，APP系統開發則是Android Studio，並以My SQL搭配PHP來建構後台資料庫系統。

工作分配的部分，我們專題組的每個人都有參與專題需求規劃，以及學習開發工具，第一階段則著重在系統分析以及文件製作的職責分配，我的報告到此，交由下位同學來講解各項系統分析圖。