

# Universidad Tecnológica de El Salvador

Materia: TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN INDUSTRIAL DE SOFTWARE I

Sección: 01.

Catedrático: JOSE ORLANDO GIRON BARRERA

Actividad: Entrega guía 2

#### **Estudiantes:**

APELLIDOS	NOMBRES	CARNÉ
Castellón Mazariego	Ever Enrique	25-0567-2018
Muñoz Raymundo	William Ernesto	25-3174-2018
Ramírez Hernández	José David	25-0591-2017
Rivas Hernández	Pedro Alberto	25-4037-2018

Miércoles 15 de febrero del 2023

# índice

CAPTURAS DE PANTALLA DE LOS RESULTADOS DE LOS EJERCICIOS	4
CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3_radio	8
CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3_Checkbox	10





# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADOR FACULTAD DE INFORMATICA Y CIENCIAS APLICADAS ESCUELA DE INFORMATICA

Conclusiones	PC No	Fecha:	Fecha:	
Nombre:		Carnet:	Carnet:	
Asignatura:		GUÍA # 2	NOTA:	

#### **Evaluación Previa**

- La guía se desarrollará en forma individual, copia o trabajos similares con la misma id de compilación anulará la presente.
- La entrega se realizará en UTEC virtual
- Desarrollar los ejemplos y esta actividad de trabajo
- NO SE RECIBIRAN trabajo en el correo electrónico o Microsoft Teams.
- Fecha establecida como cierre será respetada
- Se entregarán los códigos separados de la portada total de archivos a entregar son:
  - Código desarrollado en formato zip, tar, etc.
  - Captura de pantalla de cada ejercicio desarrollado, incluir portada

#### **Evaluación Previa**

- Declara un String que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida por consola.Por ejemplo: si introduzco "Orlando", me aparezca "Bienvenido Orlando", utilizar TextView para mostrar el resultado.
- Crear una aplicación que leerá un número solicitando el precio de un producto (puede tener decimales) y calcule el precio final con IVA. El IVA será una constante del 13.4%", utilizar TextViewpara mostrar el resultado.
- Crea una aplicación llamada CalculadoraPolacaInversaApp, nos pedirá 2 operandos (int) y un signoaritmético (String), según este último se realizará la operación correspondiente. Al final mostrara el resultado en un TextView de dialogo.

Los signos aritméticos disponibles son:

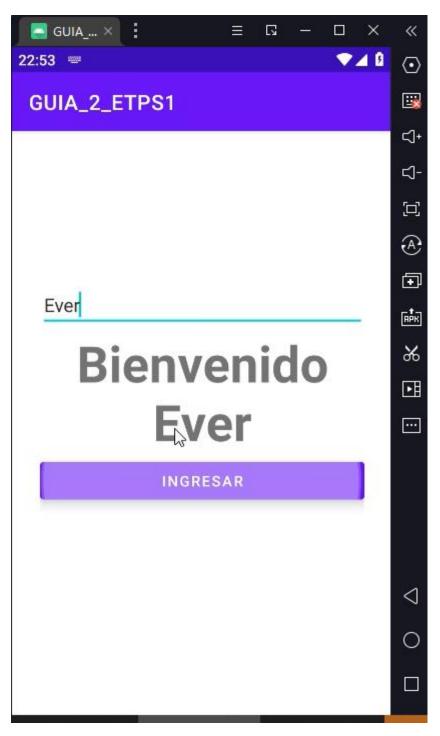
- +: suma los dos operandos.
- -: resta los operandos.
- \*: multiplica los operandos.
- /: divide los operandos, este debe dar un resultado con decimales (double)
- Escribe un programa que declare una variable entera N y asígnale un valor. A continuación, escribelas instrucciones que realicen los siguientes:
  - Incrementar N en 77.
  - Decrementarla en 3.
  - Duplicar su valor.

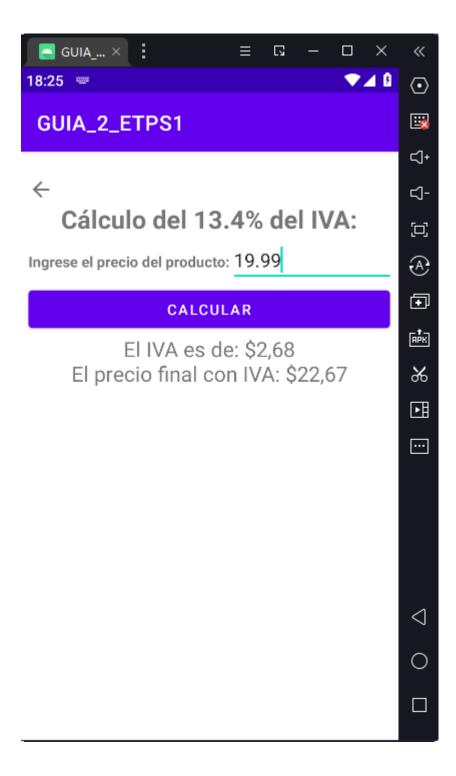
Si por ejemplo N = 1 la salida del programa será:

Valor inicial de N = 1

- N + 77 = 78
- N 3 = 75
- N \* 2 = 150

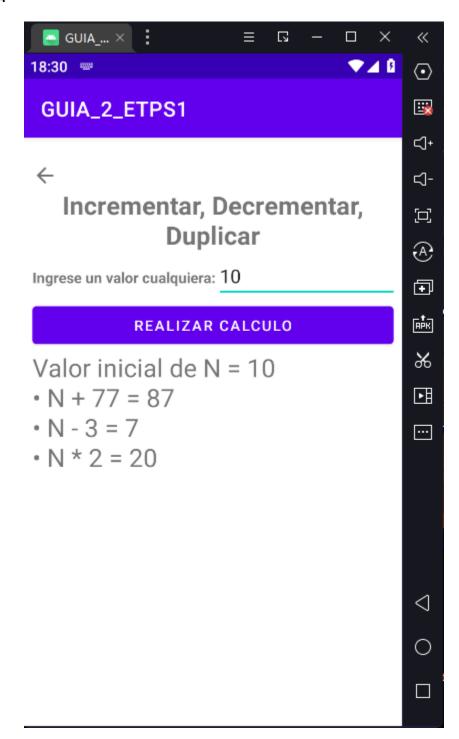
#### CAPTURAS DE PANTALLA DE LOS RESULTADOS DE LOS EJERCICIOS



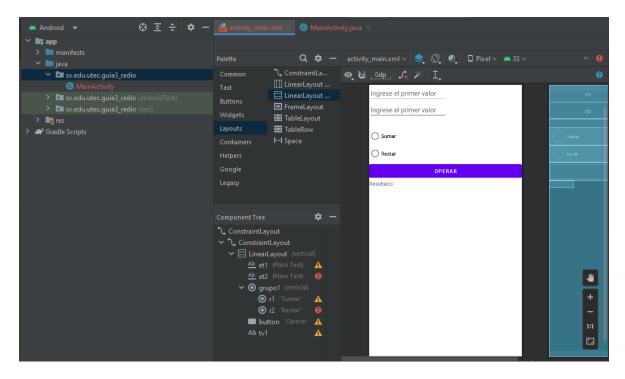


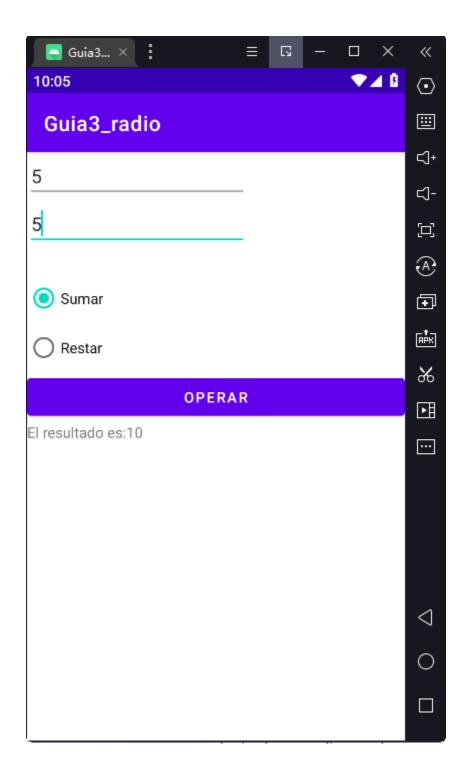






## **CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3\_radio**





El código del proyecto está disponible en GitHub, este es el link del repositorio: <a href="https://github.com/ever012/etps1-Castellon\_Mazariego\_2505672018/tree/GUIA\_2\_ETPS1">https://github.com/ever012/etps1-Castellon\_Mazariego\_2505672018/tree/GUIA\_2\_ETPS1</a>

### CAPTURAS DE PANTALLA DE Guia3\_Checkbox

