

## 游戏流程

注：某些不可行的设定可以加一些女主角的反馈

-----  
游戏开始，女主角在 room1，（熄灯），面向摄像头，交代背景；

然后转身背对摄像头，要玩家帮忙指引去开灯，给提示；

指令：向前走，女主角向前走遇到障碍物停下；其他方向，不可行

指令：向右走，女主角在右边遇到障碍物并返回；向左走，女主角向左前方走遇到障碍物停下；其他方向，不可行

指令：向前走/向右走，女主角向右前方走遇到障碍物停下；其他方向，不可行

指令：直走，女主角直走到墙停下，给提示；其他方向，不可行

指令：开灯，女主角开灯并面向摄像头，给提示；其他，不可行

指令：开门，女主角开门离开 room1 进入 room2；其他，不可行

-----  
现在身处 room2，女主角进门后给提示（天窗的光）

指令： 开 1 门，女主角返回 room1

指令：开 1 门，女主角返回 room2；其他，不可行

查看光，女主角查看光源，给提示

查看尸体，女主角查看尸体，给提示

开 2/3 门，女主角不开门，给提示

其他，不可行

指令： 开 1 门/查看光/查看尸体，同上

开 2 门，女主角开 2 门，被僵尸咬死，BE

开 3 门，女主角打开 3 门，给提示（要不要进入走廊，以及关于尸体的提示）

指令： 开 1 门/查看光/查看尸体，同上

进入走廊，女主角进入走廊

指令：开 4 门，女主角开 4 门，被僵尸咬死，BE

指令：进入 room2，女主角返回 room2

搬走尸体，女主角将尸体搬入走廊

-----  
现在身处走廊，尸体已经搬入走廊，女主角给提示

指令：（此处遵循你俩上次的商量结果，复杂或者简单都行）（其实就是我忘了）

-----

现在身处 room2，已经带来了梯子

指令： 开 2/3 门，女主角拒绝/或者 BE，都行，遵循上次的商量结果  
开 1 门，同上  
查看光，女主角给提示  
放置梯子，女主角把梯子放在天窗下，给提示

指令： 开 1 门，同上  
查看光，给提示  
上梯子，女主角上梯子进入 room4  
其他，不可行（例如搬走梯子，女主角会拒绝）

-----  
现在身处 room4，女主角说这里啥都没有（表示故意无视窗帘？）

指令： 下楼，女主角下楼回到 room2  
指令：开 1 门，同上  
指令：上梯子，女主角返回 room4  
指令：查看光，女主角抱怨  
其他，不可行  
搬走洞口的东西，女主角搬开东西，看到了洞  
指令：擦镜子（若已经擦过镜子，则无效），同下  
指令：逃走，女主角直接从洞里出去，进入 BE  
擦镜子，女主角擦亮镜子，镜子中看到 room1  
指令：查看镜子，（进入 HE 的流程），进入剧情，互相交代身份  
指令：搬走东西，同下  
指令：逃走，进入 HE  
指令：搬走东西（若已经搬走，则无效），同上