INTRODUCCION

Soy un Ingeniero de sistemas nacido en 1995.

Empecé a experimentar en el mundo de la programación a los 16 años, pues desde niño me ha apasionado e intrigado el funcionamiento de computadoras y sus programas.

Mi primera meta cuando inicie era obtener los conocimientos suficientes para crear un juego propio la cual logre haciendo uso del lenguaje C++ el juego se llama Star Trek Game.

Luego me dedique al entorno web, donde me desempeño hasta el día de hoy, mi principal fortaleza es el desarrollo de aplicaciones backend, principalmente en PHP, también me dedico a el desarrollo frontend usando como principal libreria bootstrap.

EDUCACION

Ingenieria de Sistemas

2013-2017

Universidad Nacional Experimental de las Fuerzas Armadas (UNEFA)

Habilidades:

Turbo Pascal, C, PHP, Bases de datos relacionales, Redes, linux,

Proyecto final

Desarrollo de un Framework para la Programacion



Enyerber Franco

Desarrollador (Full Stack Developer)

enyerverfranco@gmail.com

+58 414 712 5102

GitHub/ever23

Facebook/enyerber.franco

LinkedIn

IDIOMAS

Español (Nativo)

Inglés (Basico)

- Se creo un entorno de trabajo para programadores que facilita y optimisa el proceso de desarrollo de sitios web.
- se entrego un entorno de trabajo enfocado en la optimización de los sitios web así como la seguridad de los mismos
- Se publico el framework CcMvc en un repositorio de github bajo una licencia LGPL para que los programadores web lo utilicen libremente

EXPERIENCIA LABORAL

Full Stack WEB Developer

2016 - Presente

Organizacion Venezolana en Seguridad Industrial

- Desarrollo de un Sistema web para la gestion de compras, ventas y clientes
- Desarrollo un sitio web

Habilidades:

PHP, HTML5, CSS3, Boostrap, Jquery, Ajax, Mysql,

Back End WEB Developer

Fnero 2017 - Remoto

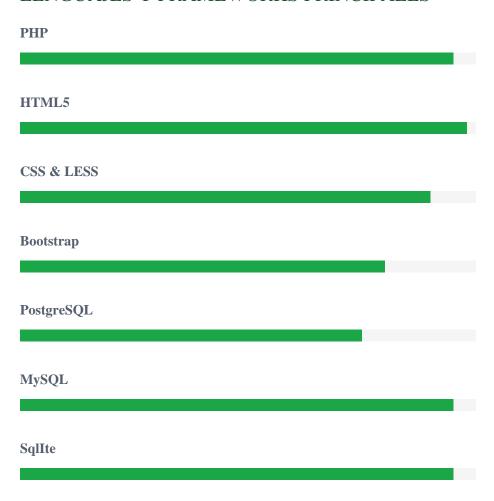
Independiente

• Diseño de temas usando css y bosstrap para el sistema pfsense

Habilidades:

Css3, HTML5, Boostrap,

LENGUAJES Y FRAMEWORKS PRINCIPALES



Javascript & jQuery
C y C++
Angular
Laravel
Codeigniter
OTRAS TECNOLOGIAS
GNU/Linux
Git
Photoshop