## **PERFIL**

Soy un Ingeniero de sistemas nacido en 1995.

Empecé a experimentar en el mundo de la programación a los 16 años, pues desde niño me ha apasionado e intrigado el funcionamiento de computadoras y sus programas.

Mi primera meta cuando inicie era obtener los conocimientos suficientes para crear un juego propio la cual logre haciendo uso del lenguaje C++ el juego se llama Star Trek Game.

Luego me dedique al entorno web, donde me desempeño hasta el día de hoy, mi principal fortaleza es el desarrollo de aplicaciones backend, principalmente en PHP usando arquitectura Mvc con diferentes frameworks como Codeigniter, Laravel y CcMvc el cual e desarrollado por cuentra propia.

También me dedico a el desarrollo frontend usando como principal libreria bootstrap.

# **EXPERIENCIA LABORAL**

Full Stack WEB Developer

2016 - Presente

## Organizacion Venezolana en Seguridad Industrial

- Desarrollo de un Sistema web para la gestion de compras, ventas y clientes
- Desarrollo un sitio web

Habilidades:

PHP, HTML5, CSS3, Boostrap, Jquery, Ajax, Mysql,

Front End WEB Developer

Enero 2017 - Remoto

## Independiente

Diseño de temas usando css y bosstrap para el sistema pfsense

Habilidades:

Css3, HTML5, Boostrap,



# Enyerber Franco

Desarrollador Full Stack

#### CONTACTO

enyerverfranco@gmail.com

+58 414 712 5102 +58 426 602 3263

GitHub/ever23

Facebook/enyerber.franco

LinkedIn/in/enyerber-franco-quintero-a54b48126

#### **EDUCACION**

Ingeniero de Sistemas

Universidad Nacional Experimental de las Fuerzas Armadas 2013 - 2017

### **IDIOMAS**

Español (Nativo)

Inglés (Basico)

# **PROYECTOS**

MDview - Es una herramienta escrita en php que provee la capacidad a un servidor apache de mostrar el contenido de archivos .md con texto markdown en formato html similar a como lo muestra Github y en formato pdf.

Tema css para Pfsense - Tema para el sistema pfsense

CcMvc Framework - Framwork Mvc para php basado en la interfaces que ofrecen diferentes frameworks como Yii, Laravel y Codeigniter

Star Trek Game - Es un juego escrito en c++ y usando la libreria allegro para windows basado en la serie de Star Trek

# **HABILIDADES**

