

# CINEMÁTICA DE ROBOTS

2\_2\_Simulación de cinemática directa e inversa de manipuladores paralelo



NOMBRE DEL ALUMNO:

Everardo Estrella Rojo

**CARRERA:** 

Ing. Mecatrónica

MATERIA:

Cinemática de robots

**GRADO Y GRUPO:** 

7°-B

CUATRIMESTRE: Septiembre - Diciembre

NOMBRE DEL DOCENTE:

Carlos Enrique Moran Garabito









2 2 Simulación de cinemática directa e inversa de manipuladores paralelo

## Cinemática de Manipuladores

La cinemática es la ciencia del movimiento que trata el tema sin considerar las fuerzas que lo ocasionan. Dentro de esta ciencia se estudian la posición, la velocidad, la aceleración y todas las demás derivadas de alto orden de las variables de posición (con respecto al tiempo o a cualquier otra variable).

En consecuencia, el estudio de la cinemática de manipuladores se refiere a todas las propiedades geométricas y basadas en el tiempo del movimiento. Las relaciones entre estos movimientos y las fuerzas y momentos de torsión que los ocasionan constituyen el problema de la dinámica.

### I. DESCRIPCIÓN DE VÍNCULOS

Un manipulador puede considerarse como un conjunto de cuerpos conectados en una cadena mediante articulaciones. Estos cuerpos se llaman vínculos o segmentos. Las articulaciones forman una conexión entre un par adyacente de vínculos. El término par menor

se utiliza para describir la conexión entre un par de cuerpos, cuando el movimiento

Las siguientes matrices de rotación realizan rotaciones de vectores alrededor de los ejes x, y, o z, en el espacio de tres dimensiones:

$$R_x( heta) = egin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \ 0 & \cos heta & -\sin heta \ 0 & \sin heta & \cos heta \end{bmatrix}$$

$$R_y( heta) = egin{bmatrix} \cos heta & 0 & \sin heta \ 0 & 1 & 0 \ -\sin heta & 0 & \cos heta \end{bmatrix}$$

$$R_z( heta) = egin{bmatrix} \cos heta & -\sin heta & 0 \ \sin heta & \cos heta & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#### Resumen de los parámetros de vínculo en términos de las tramas de los vínculos

Si las tramas de los vínculos son asignadas de acuerdo con nuestra convención, son válidas las siguientes definiciones:

$$a_i = la \ distancia \ de \ \hat{Z}_i \ a \ \hat{Z}_{i+1} \ medida \ sobre \ \hat{X}_i;$$

$$\alpha_i = el \text{ ángulo de } \hat{Z}_i \text{ a } \hat{Z}_{i+1} \text{ medido sobre } \hat{X}_i$$

$$d_i = la \ distancia \ de \ \hat{X}_{i-1} \ a \ \hat{X}_i \ medida \ sobre \ \hat{Z}_i$$
; y

$$\theta_i = el \text{ ángulo de } \hat{X}_{i-1} \text{ a } \hat{X}_i \text{ medido sobre } \hat{Z}_i.$$

i	$\alpha_{i-1}$	$a_{i-1}$	$d_i$	$\theta_i$
1	0	0	0	$\theta_1$
2	0	$L_1$	0	$\theta_2$
3	0	$L_2$	0	$\theta_3$

Parámetros de vínculo del manipulador planar de tres vínculos









# CINEMÁTICA DE ROBOTS

# 2\_2\_Simulación de cinemática directa e inversa de manipuladores paralelo

$$\begin{bmatrix} X \\ Y \\ C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi & a \\ \sin \phi & \cos \phi & b \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix}$$



## Matriz de Transformación con Parámetros de Study

$$\begin{bmatrix} X \\ Y \\ C \end{bmatrix} = \frac{1}{x_0^2 + x_3^2} \begin{bmatrix} x_0^2 - x_3^2 & -2x_0x_3 & 2(-x_0y_1 + x_3y_2) \\ 2x_0x_3 & x_0^2 - x_3^2 & 2(-x_0y_2 - x_3y_1) \\ 0 & 0 & x_0^2 + x_3^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1^2 \\ y_2^2 \\ y_3^2 \end{bmatrix}$$

# >> H1 = [cos(theta1) -sin(theta1) 0 0; sin(theta1) cos(theta1) 0 0; 0 0 1 0; 0 0 0 1]

H1 =

[ cos(theta1), -sin(theta1), 0, 0]

[ sin(theta1), cos(theta1), 0, 0]

- [ 0, 0, 1, 0]
- [ 0, 0, 0, 1]

### >> H2 = [cos(theta2) 0 sin(theta2) 0; sin(theta2) 0 -cos(theta2) 0; 0 1 0 d1; 0 0 0 1]

H2 =

[cos(theta2), 0, sin(theta2), 0]

[ sin(theta2), 0, -cos(theta2), 0]

- [ 0, 1, 0, d1]
- [ 0, 0, 0, 1]

#### >> H3 = [cos(theta3) 0 sin(theta3) d2\*cos(theta3); sin(theta3) 0 cos(theta3) d2\*sin(theta3); 0 1 0 0; 0 0 0 1]

H3 =

[cos(theta3), 0, sin(theta3), d2\*cos(theta3)]

[ sin(theta3), 0, cos(theta3), d2\*sin(theta3)]

- 0, 1,
- 0,

0]

1]

- 0, 0,
- 0,









#### CINEMÁTICA DE ROBOTS

### 2 2 Simulación de cinemática directa e inversa de manipuladores paralelo

```
>> H1 = [cos(theta1) -sin(theta1) 0 0; sin(theta1) cos(theta1) 0 0; 0 0 1 0; 0 0 0 1]
H1 =
[ cos(theta1), -sin(theta1), 0, 0]
[ sin(thetal), cos(thetal), 0, 0]
             0,
                            0, 1, 0]
             0,
                            0, 0, 1]
>> H2 = [cos(theta2) 0 sin(theta2) 0; sin(theta2) 0 -cos(theta2) 0; 0 1 0 d1; 0 0 0 1]
H2 =
[ cos(theta2), 0, sin(theta2), 0]
[ sin(theta2), 0, -cos(theta2), 0]
             0, 1,
                                0, d1]
Γ
             0, 0,
                                0, 11
>> H3 = [cos(theta3) 0 sin(theta3) d2*cos(theta3); sin(theta3) 0 cos(theta3) d2*sin(theta3); 0 1 0 0; 0 0 0 1]
H3 =
[ cos(theta3), 0, sin(theta3), d2*cos(theta3)]
[ sin(theta3), 0, cos(theta3), d2*sin(theta3)]
          0, 1,
                        0,
          0, 0,
                        0.
                                     1]
```

# >> H1\*H2\*H3

ans =

Resultados de la multiplicación de rotaciones y desplazamientos de cada matriz

Datos de catalogación bibliográfica

ROBÓTICA

Craig, John J.

PEARSON EDUCACIÓN, México, 2006
ISBN: 970-26-0772-8
Área: Ingenieria

Formato: 18.5 × 23.5 cm

Páginas: 408





