

Primer avance



NOMBRE DEL ALUMNO: Everardo Estrella Rojo

> CARRERA: Ing. Mecatrónica

> > MATERIA:

Automatización de Robots Industriales

GRADO Y GRUPO:

6°-B

CUATRIMESTRE: Mayo - Agosto

NOMBRE DEL DOCENTE: Carlos Enrique Morán Garabito









Primer avance

### Introducción

Los estacionamientos son un espacio útil y exclusivo para los automóviles y dan servicio a todo público en general, estos lugares cuentan con la protección de tu automóvil a la hora de descender y tener que alejarte de este bien tan preciado como lo es tu coche. La seguridad que proporcionan estos lugares, dan al conductor esa tranquilidad de poder alejarte de tu automóvil y de regresar para encontrar ese bien tan preciado.

#### Justificación

En la actualidad son pocos los estacionamientos automatizados que existe y que cuentan con características específicas para ser un estacionamiento automatizado. Este será la solución a tantas molestias que puede causar un estacionamiento común y corriente en horas pico de un día cualquiera. Ya que, llevar a cabo el control de la entrada y salida de los vehículos facilitara las maniobras y tiempos de arribo a nuestros destinos.

#### Objetivo

#### General.

Automatización de un proceso de entrada y salida de un estacionamiento.

#### Especifico

- Diseñar un boceto y mapa de prototipo a trabajar.
- Automatizar el acceso mediante una tarjeta tag.
- Programación de los sensores para detectar un vehículo cuando se acerca y se retira del acceso.
- Diseñar un circuito eléctrico para trabajar el mecanismo.



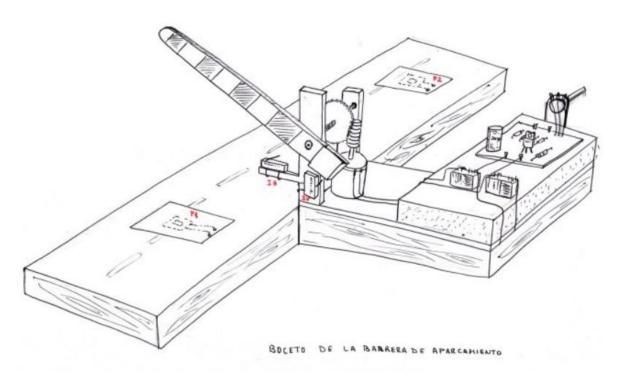


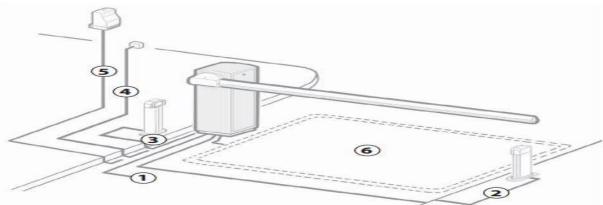




Primer avance

Diseñar un boceto y mapa de prototipo a trabajar.





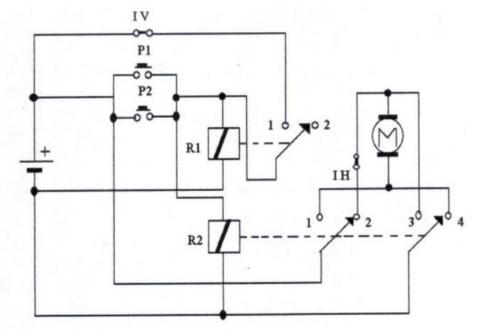








Primer avance



R1: Relé de enganche

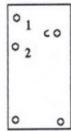
R2: Relé de cambio de sentido de giro.

IV: Interruptor final de carrera que detecta subida máxima de barrera.

IH: Interruptor final de carrera que detecta bajada máxima de barrera.

Relé 4 contactos

Relé 2 cont.



Relé 2 contactos( negro )



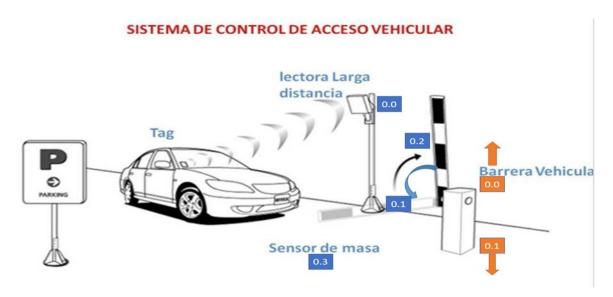




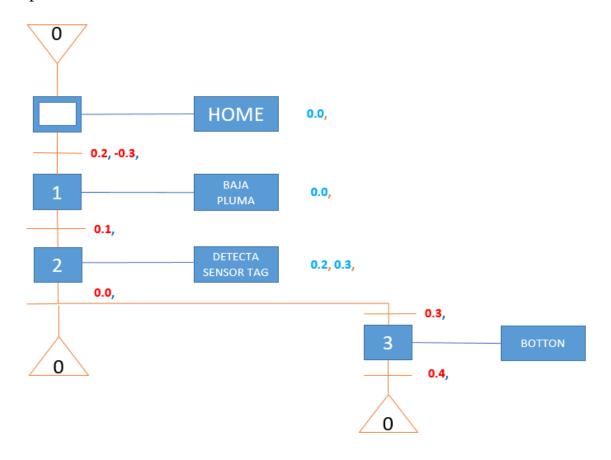


Primer avance

## Diseño de la pluma automática



## Mapa Grafcet











Primer avance

# Diseño de la programación en Logiclab

ME 0	0.2	0.3		MT 0
ME 1	0.1			MT 1
ME 2	0			MT 2
ME 3	0.3			MT 3

ETAPAS						
ME 1	ME 2	ME 3	ME 4		<b>S-</b> ME 0	
					R-ME 4	
ME 0		MT 0			<b>S-</b> ME 1	
					R-ME 0	
ME 1		MT 1			<b>S-</b> ME 2	
					R-ME 1	
ME 2		MT 2			<b>S-</b> ME 3	
					R-ME 2	
ME 3		MT 3			<b>S-</b> ME 4	
					R-ME 3	

ACCIONES					
ME 0		0.0			
ME 1		0.1			









Primer avance





