

# PROGRAMAÇÃO PARA WEB

## Projeto de ecommerce

MSc. Leonardo Rocha

## Projeto

### Tecnologias

HTML5  
CSS  
JavaScript  
PHP  
MySQL

- Unidade de Ensino: 05
- Competência da Unidade: Conhecer e ser capaz de implementar as tecnologias de desenvolvimento para web
- Resumo: Criar e compreender códigos em HTML5, CSS, JavaScript e PHP aplicados ao desenvolvimento prático de página web.
- Palavras-chave: PHP, CSS, HTML5, JavaScript
- Título da Teleaula: Projeto de ecommerce

Teleaula nº: 04

### Utilizando o PHP

Proposta para a aula de hoje é compreender como se implementa e desenvolve uma aplicação para ecommerce. A intenção é implementar um módulo específico: pedidos de compras utilizando as tecnologias estudadas nas aulas anteriores.

### Ponto de relevância

Aspectos do desenvolvimento são influenciadas diretamente pelo modelo de negócio e, consequentemente, suas regras de negócio. Portanto, não há uma forma única de fazer o que veremos na aula de hoje. Lembrem-se da máxima na programação que diz que podemos chegar a solução de um determinado problema de diversas maneiras.

## Tipos de comércio eletrônico

Business to Costumer (B2C)

Business to Business (B2B)

E-Marketplace

Business to Government (B2G)

Business to Employee (B2E)

Social Commerce (s-commerce)

Mobile Commerce (m-commerce)

TV Commerce (t-commerce)

## Produtos



## Carrinho de compra



## Ecommerce – Vamos à prática

## Pedido de compras

## Dúvidas?

