

Normalmente el UML es para desarrollos basados en objetos, en este caso es programacion funcional así que el documento es meramente para documentar las funciones.

onmouse
+ event : HashTable + x : Integer + y : Integer + flags : Bool + param : HashTable
Esta funcion checa los movimientos del mouse y el teclado, los trata como eventos y se decide que se realizara dependiendo el evento que sea.

Script Grabcut
+ BLUE : Array + BLACK : Array + WHITE : Array + DRAW_FG : HashTable + DRAW_BG : HashTable + rect : Tuple + drawing : Bool + rectangle : Bool + rect_over : Bool + rect_or_mask : Bool + value : HashTable + thickness : Integer
+ onmouse (args**) : Void + normalizar (args**) : Void + gradiente (args**) : Float, Array + detecta_borde (args**) : Image + copiar_matriz (args**) : Array + convolucion (args**) : Array + multiplicar_mascara (args**) : Array + filtro_umbral (args**) : Array

normalizar
+ image : Array + max_value : Integer
Normaliza los pixeles para que las diferencias sean mas uniformes y el procesamiento tenga menor error.

copiar_matriz
+ matrix : Array
Crea una copia de la imagen a partir de su matriz de informacion.

detectar_borde
+ picture : Array + output : String
Utilizando las gradientes se obtiene la razon de cambio entre los pixeles para identificar los bordes entre objetos.

gradiente
+ gradientx : Array + gradienty : Array
Usando los puntos de cambio en el eje x y en el eje y, se obtiene la razon de cambio entre ambos ejes.

convolucion
+ kernel : Array + imagen : Array
Aplica la matriz de convolucion a la imagen requerida.

multiplicar_mascara
+ kernel : Array + const : Float
Multiplica por la constante cada valor dentro de la matriz kernel.

aplicar_mascara
+ nImagen : Array + mascara : Array + cont : Integer + nOutput : String + image : Array + cmd : Char
Se le aplica una mascara a la imagen seleccionada la cual es una matriz de informacion, se puede guardar para ver como termina la imagen antes y despues.

filtro_umbral
+ image : Array + umbral : Integer
Usando un umbral se filtra en 2 colores la imagen para apreciar los cambios hechos.