

Proyecto Final Programación Web Dinámica

Fecha de Entrega: 19 de Agosto del 2013

Valor: 25%

Debe utilizar los conocimientos vistos en clase sobre OO, Javascript, HTML, JQuery, XML y Ajax. Se le ha solicitado construir un sistema para la evaluación de candidatos nuevos en el área de recursos humanos.

El sistema debe tener lo siguiente:

1. La primera pantalla debería ser un Login, se va a solicitar el nombre de usuario y el password y se va a validar contra la Base de Datos. Van a existir 2 tipos de Usuario, el administrador que tiene derecho a la parte administrativa del sistema y el candidato, que va a tener acceso a la aplicación de pruebas. El sistema debe re direccionar al usuario a la pantalla correspondiente. Los usuarios no van a tener CRUD, solo se van a manejar en el XML.
2. El administrador va a poder agregar, modificar y eliminar los datos de una Prueba, de la Prueba se requiere un nombre, una descripción, una fecha de creación y los puntos totales.
3. El administrador va a tener disponible un mantenimiento de Preguntas(asociadas a cada Prueba) y uno de Respuestas(asociadas a cada Pregunta). Las preguntas van a ser de 3 tipos, selección única, respuesta corta y falso/verdadero. De las preguntas se requiere almacenar el texto, el tipo, los puntos y el nivel de dificultad (1 siendo lo más fácil y 5 lo más difícil). De las respuestas se requiere almacenar el texto y un booleano que identifique cual es la correcta.
4. El administrador va a poder además administrar la información de los candidatos, de ellos se va a requerir, el nombre completo, la cédula, fecha de nacimiento, nivel académico y una descripción del candidato.
5. El candidato puede ingresar al sistema y seleccionar de una lista de pruebas a aplicar. Las preguntas se deben pintar en la pantalla de acuerdo a su tipo, y se deben pintar las respuestas disponibles. Al finalizar las preguntas se debe calcular la nota de acuerdo al puntaje total y el puntaje obtenido y desplegarlo al usuario. Se debe almacenar esto en la base de datos, guardando el id del usuario, el id de la prueba y la nota.

Instrucciones Generales

- Se va a utilizar XML como la base de datos
- Se debe utilizar JQuery en el proyecto
- Se deben utilizar las buenas prácticas aprendidas de OO, HTML, JS y CSS.

Entregas

- Se debe entregar un documento que contenga el UML y los mockups de las pantallas. (Balsamiq es recomendación)
- Se debe entregar el código funcionando, con todo para que corra en la máquina del profesor. El código DEBE de estar documentado, de lo contrario no se revisa.