

**A. Ciências Exatas e da Terra - 2. Ciência da Computação - 4. Engenharia de Software****COMO SER LIVRE? ORIENTAÇÕES PARA TRANSFORMAR SEU SOFTWARE DE CÓDIGO FECHADO EM UM PROJETO DE SOFTWARE LIVRE**Everton Rodrigues Silva<sup>1</sup>Angela Maria Alves<sup>1, 2</sup>

1. Universidade Federal de Lavras, MG (UFLA)

2. Centro de Pesquisas Renato Archer (CenPRA)

**INTRODUÇÃO:**

Com a experiência com software livre percebe-se que uma parte dos melhores softwares livres de hoje são originários de software que um dia foram proprietários. A partir desta premissa, foi produzido um documento de orientação para estimular e instruir autores e líderes desenvolvedores de softwares proprietários pequenos, médios ou grandes a transformar seus softwares em projetos de software livre disponibilizando-os para a comunidade sob o modelo de desenvolvimento de software livre. Este documento apresenta um panorama geral sobre o software livre, comentários de alguns casos de sucesso, introdução ao modelo de projeto e desenvolvimento de software livre, e por fim apresenta uma explanação sobre as licenças de software livre.

Os objetivos foram: explicar e demonstrar o contexto atual do Software Livre e suas vantagens para o usuário e para o desenvolvedor; organizar as informações relevantes acerca de como transformar softwares proprietários em softwares livres; demonstrar meios e caminhos claros que possam se tornar um estímulo para esta transformação de software proprietário para software livre.

**METODOLOGIA:**

Este trabalho foi desenvolvido como monografia final para a disciplina “Introdução a Produção de Software Livre” no curso de pós-graduação lato-sensu a distância Produção de Software (Ênfase em Software Livre), na Universidade Federal de Lavras (Lavras, MG), disciplina ministrada pela Profa Dra. Angela Alves.

A partir da experiência e do estudo realizado para a disciplina foi feito uma pesquisa em projetos de software livre que anteriormente foram softwares proprietários e agora são projetos de software livre: Mozilla (navegador web), BrOffice (pacote de escritório), Firebird (banco de dados), Compiere (gestão ERP & CRM). Também foi feito um estudo específico em publicações que dissertavam sobre o modelo de desenvolvimento de software livre, que também contou com a experiência dos autores. Este estudo serviu para a investigação do modelo e sucesso destes softwares livres que anteriormente eram softwares proprietários.

**RESULTADOS:**

Com a pesquisa feita junto aos projetos de software livre: Mozilla, BrOffice, Firebird e Compiere, foi feito o levantamento da história de sucesso, base instalada e organização da comunidade de cada um dos projetos. A investigação feita ao modelo de projeto e desenvolvimento de software livre utilizado nestes projetos que anteriormente eram projetos de softwares proprietários mostrou-nos parte das razões

do sucesso destes projetos que alcançaram uma enorme base instalada. Partindo sempre de um início incomum estes projetos tornaram-se, em grande parte pela força da comunidade e pela licença adotada, em softwares livres utilizados por milhões de usuários.

## **CONCLUSÕES:**

O caminho de um software proprietário em direção a um projeto de software livre que venha a conquistar uma grande base de usuários é algo difícil e complexo de se conquistar e mensurar, para tanto concluímos que o documento final que produzimos para orientar autores e líderes desenvolvedores de softwares proprietários seria apenas um documento introdutório com menores pretensões. Servindo para uma orientação dos primeiros passos e o que fazer logo de início para transformar um software proprietário em um projeto de software livre, abordando temas como História do software livre, Casos de sucesso, Modelo de projeto de software livre e Licenças de software.

Palavras-chave: software livre, licença de software, mozilla

E-mail para contato: [everton@tconibo.org](mailto:everton@tconibo.org)