



Escola
Superior
de Redes
RNP

Teste de Invasão de Aplicações Web

Capítulo 1

Introdução e Revisão de Conceitos

- **Introduzir conceitos sobre desenvolvimento de software seguro e rever diversos tópicos relacionados à criptografia e aos protocolos HTTP e HTTPS.**

- **Ciclo de desenvolvimento de software seguro, arquiteturas e tecnologias de aplicações web, criptografia, protocolos HTTP e HTTPS.**

- **Introdução**
- **Ciclo de desenvolvimento de software seguro**
- **OWASP**
- **Arquiteturas e tecnologias de aplicações web**
- **Revisão de Criptografia**
- **Revisão dos protocolos HTTP e HTTPS**
- **Esquemas de codificação**

Importante



NUNCA procure vulnerabilidades em sistemas, quaisquer que sejam, sem a devida AUTORIZAÇÃO!!!

“*any program, no matter how innocuous it seems,
can harbor security holes.*”

Cheswick e Bellovin, 1994.



Cheswick



Bellovin



Aplicações

Sistema
Operacional

Redes

Métodos para descobrir vulnerabilidades

**Análise de
documentos de
requisitos, projeto
e arquitetura**

**Análise de
código-fonte**

Teste de invasão

**Ferramentas
automatizadas**



Exercício de Nivelamento 1

Desenvolvimento de software

- ▣ Sua organização adota um ciclo de desenvolvimento de software seguro?

Um software seguro é aquele que satisfaz os requisitos implícitos e explícitos de segurança em condições normais de operação e em situações decorrentes de atividade maliciosa de usuários.

Embutir segurança quando o software já estiver pronto?

Segurança deve ser considerada em todo o ciclo de desenvolvimento de software!!

Custo de correção

Fase	Custo relativo para correção
Definição	1
Projeto alto nível	2
Projeto detalhado	5
Codificação	10
Teste de unidade	15
Teste de integração	22
Teste do sistema	50
Pós-entrega	100

Fonte: Wysopal *et al.* (2006)

Vulnerabilidades por fase do SDLC

Fase	Vulnerabilidade
Especificação	<ul style="list-style-type: none">▯ Levantamento de requisitos de segurança▯ Análise dos funcionais se introduzem vulns▯ Ex: Microsoft Bob
Arquitetura e projeto	<ul style="list-style-type: none">▯ Topologia de rede▯ Seleção de algoritmos criptográficos fracos
Codificação	<ul style="list-style-type: none">▯ Extravasamento de buffer
Implantação	<ul style="list-style-type: none">▯ Infra-estrutura subjacente vulnerável▯ Gerenciamento inadequado de chaves



Exercício de Fixação 1

Atividades de segurança

1. Que atividades de segurança podem ser incluídas em cada etapa de um ciclo de desenvolvimento de software seguro?

Top Ten

**Guia de
desenvolvimento**

Guia de testes

**Guia de revisão
de códigos**

WebScarab

WebGoat

Nos primórdios da Internet, os servidores web forneciam, basicamente, conteúdo estático.

Modelo cliente-servidor.

Somente navegação por documentos referenciados por meio de hiperlinks.

Não é possível classificar tais provedores de conteúdo como aplicações web.

Sítios web eram centrados nos documentos e não nos usuários

Recebimento da requisição do usuário

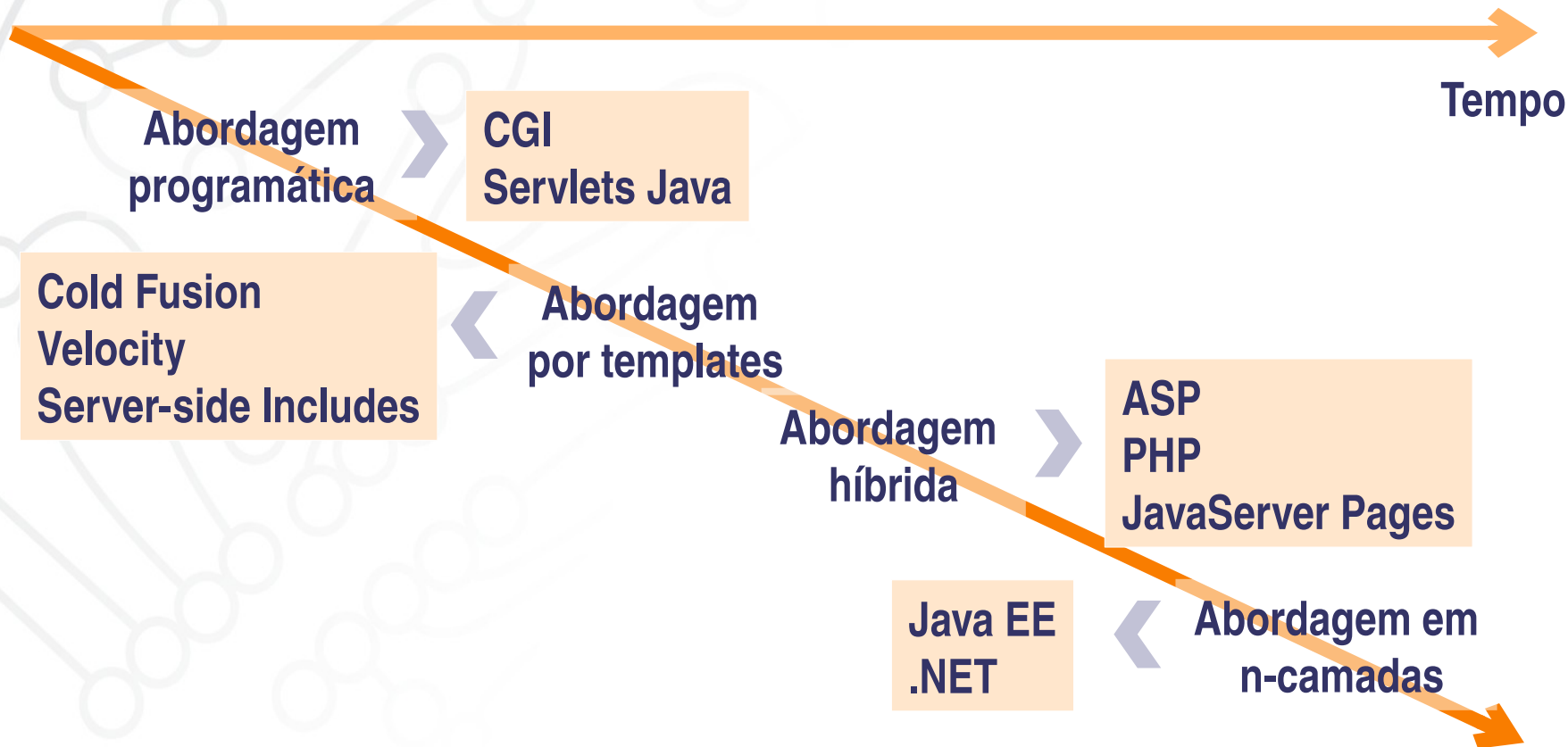
**Interpretação da solicitação e
subsequente encaminhamento**

Controle do acesso

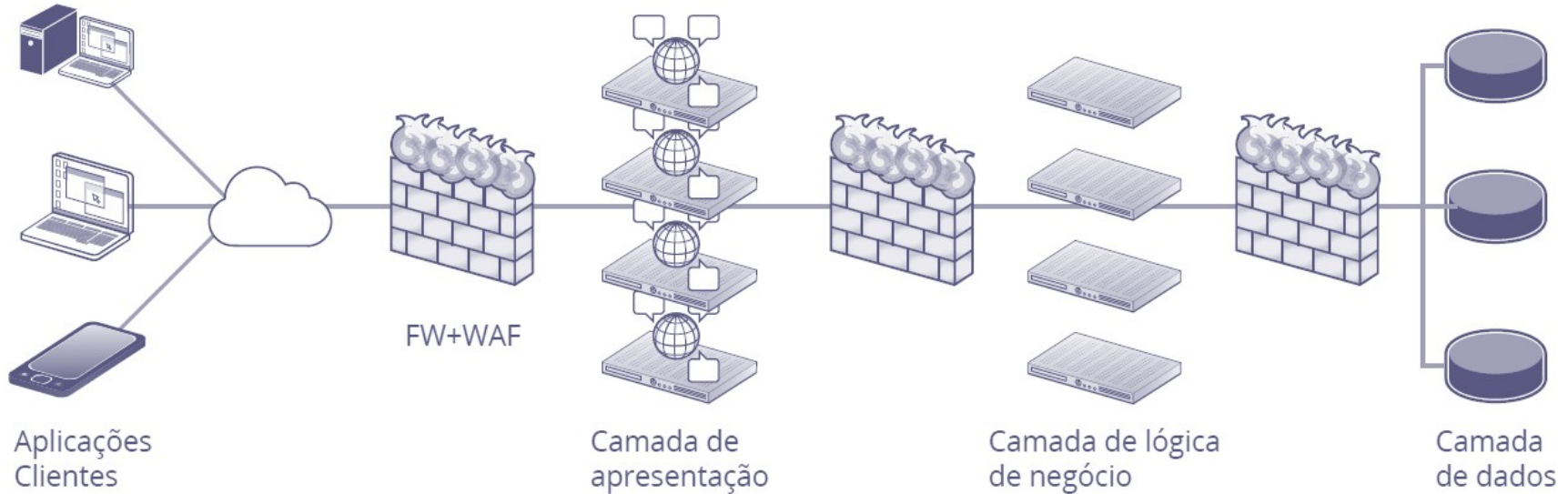
Acesso e atualização de dados

Personalização da resposta

**Transmissão da resposta para
apresentação ao usuário**



Topologia de aplicação em n-camadas



Fonte: Topologia de uma aplicação em n-camadas.

Exemplos de tecnologias

Componente	Exemplos
Camada de cliente	Navegadores web, aplicações Java, MS Office
Camada de apresentação	IIS, Apache, Tomcat, WebSphere, Jboss, Oracle GlassFish, Oracle WebLogic, Apache Geronimo.
Camada de negócio	WebSphere, Jboss, Oracle GlassFish, Oracle WebLogic, Apache Geronimo.
Camada de dados	Oracle database, MS SQL Server, MySQL.
Firewall de aplicação	Apache modSecurity, Imperva SecureSphere WAF, Cisco ACE WAF, Barracuda WAF.



Exercício de Nivelamento 2

Requisitos de segurança

- ▮ Que requisitos de segurança da informação podem ser atendidos por mecanismos criptográficos?

Criptografia clássica

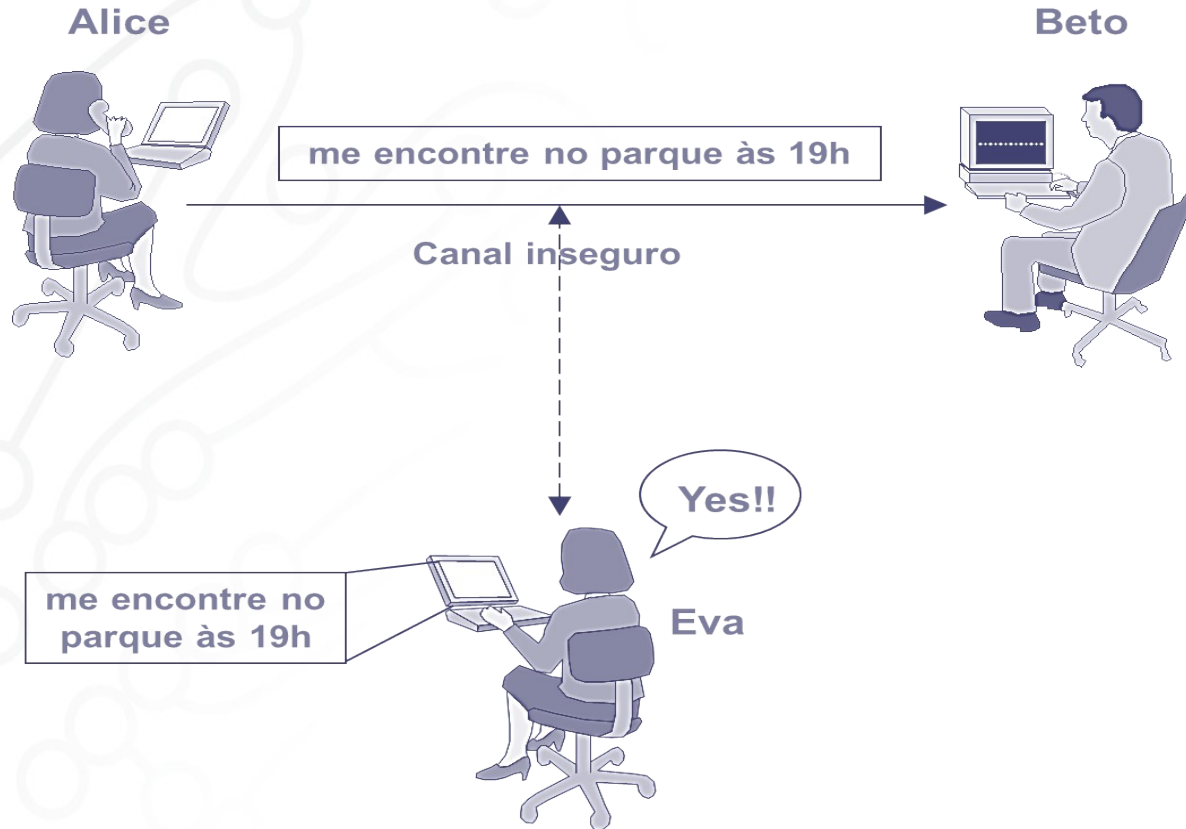
está relacionada a métodos para prover sigilo da informação.

Criptografia moderna

é um conjunto de técnicas matemáticas e computacionais para atender a diversos requisitos de segurança da informação.

Primitivas criptográficas

Primitiva criptográfica	Requisito de segurança
Cifra	Confidencialidade
Função de hash criptográfica	Integridade
Assinatura digital	Autenticidade da origem da mensagem Integridade Irretratabilidade
MAC	Autenticidade da origem da mensagem Integridade



**Mecanismo criptográfico utilizado
para prover sigilo da informação.**

Composta por duas transformações:



Deciframento



Ciframento

Termos importantes:



Texto em claro

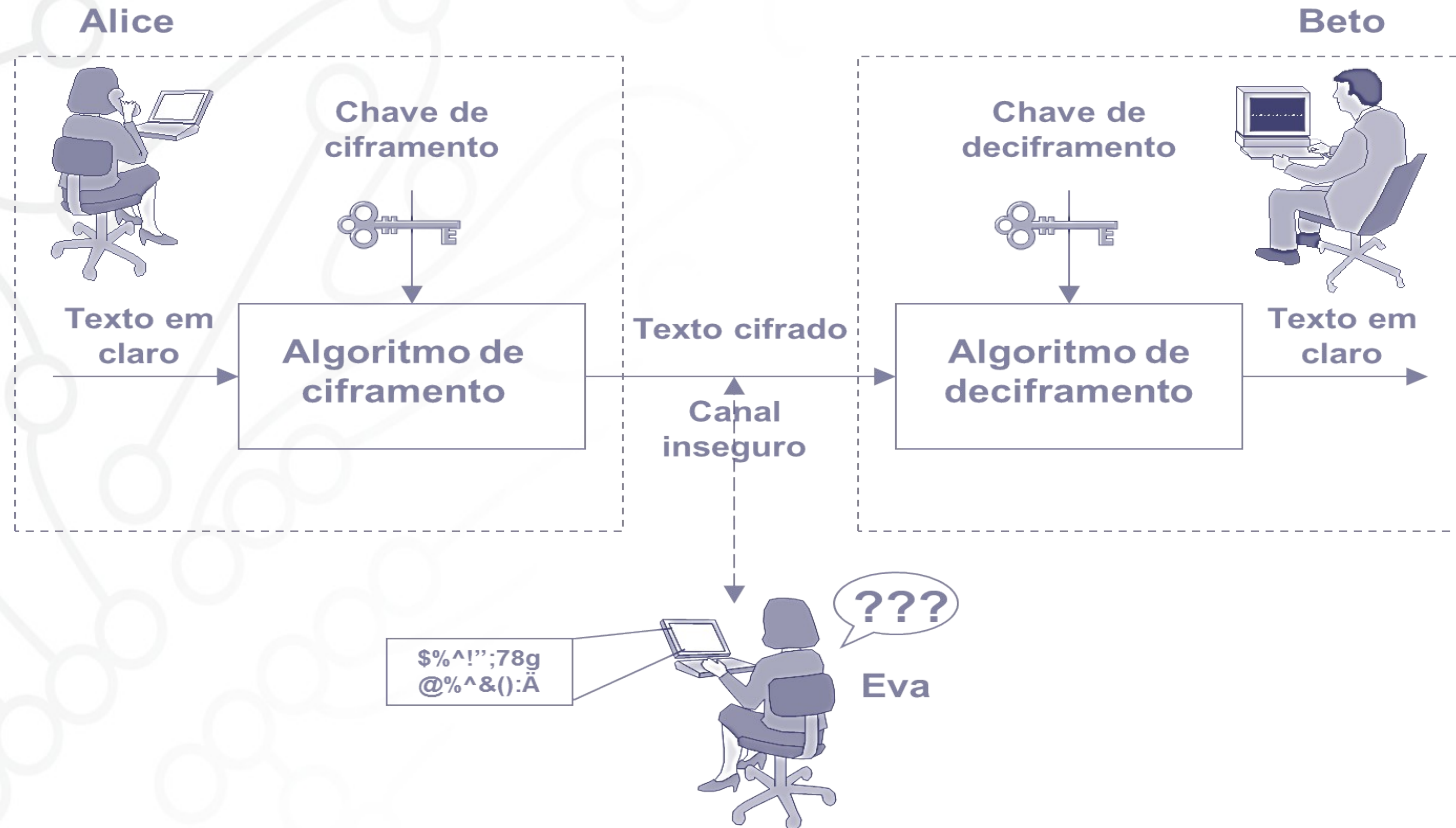


Texto cifrado



Chave

Cifras – Modelo geral



Fonte: Modelo geral para o uso de cifras.

Na prática em muitas das cifras simétricas as chaves de ciframento e deciframento são iguais.

As partes que desejam se comunicar sigilosamente devem compartilhar uma chave simétrica.

As chaves devem ser conhecidas apenas pelas partes que participam da comunicação.

Problema da distribuição de chaves – como chaves podem ser estabelecidas de maneira segura e eficiente?

Cifra de bloco

é um esquema de ciframento que quebra a mensagem em blocos de tamanho fixo e cifra um bloco por vez.

Cifra de fluxo

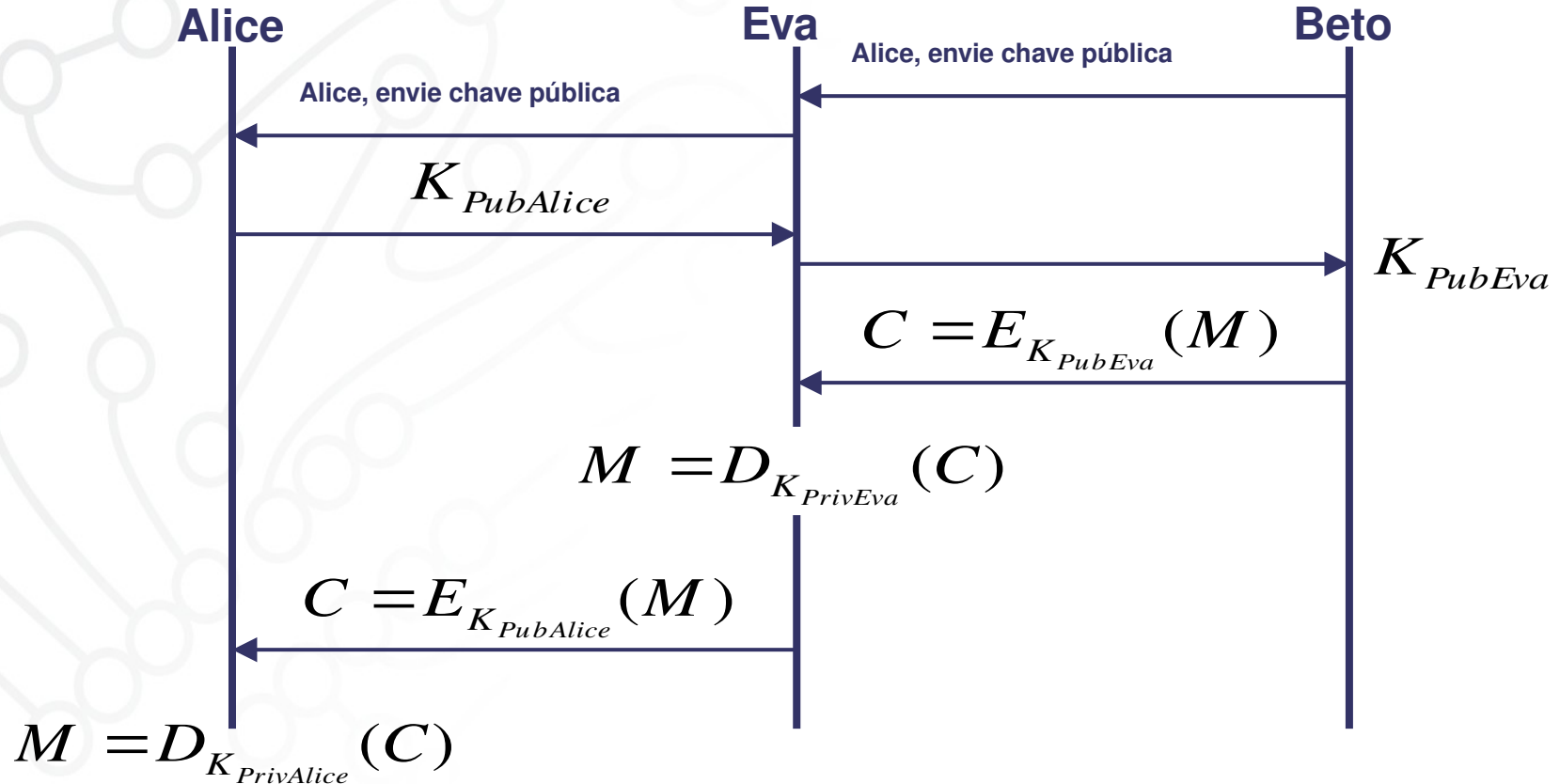
é um esquema que cifra os caracteres individuais da mensagem, um por vez, empregando uma transformação variável.

Cada usuário possui um par de chaves (pública, privada).

A chave pública é utilizada para ciframento e pode ser distribuída livremente.

A chave privada é utilizada para o deciframento de mensagens cifradas com a chave pública correspondente.

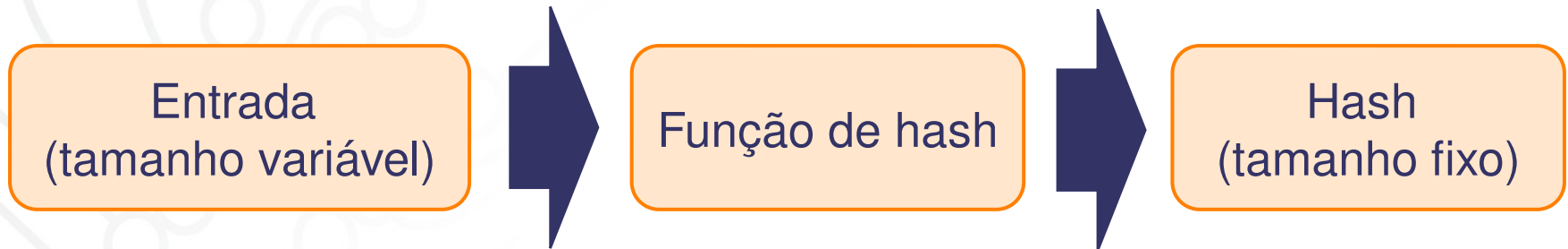
Necessidade de chaves públicas autênticas



Cifras simétricas x assimétricas

	Vantagens	Desvantagens
Simétricas	<ul style="list-style-type: none">▯ Rápidas▯ Chaves pequenas	<ul style="list-style-type: none">▯ Muitas chaves para gerenciar▯ Sigilo das chaves nas duas pontas
Assimétricas	<ul style="list-style-type: none">▯ Poucas chaves para gerenciar▯ Somente chave privada precisa ser mantida em sigilo	<ul style="list-style-type: none">▯ Lentas▯ Chaves grandes

“Função computacionalmente eficiente que mapeia cadeias binárias de tamanho arbitrário para cadeias binárias de tamanho fixo qualquer, chamadas de **valores hash**”.



Funções de hash – Propriedades

Resistência da pré-imagem

pré-imagem

?



h

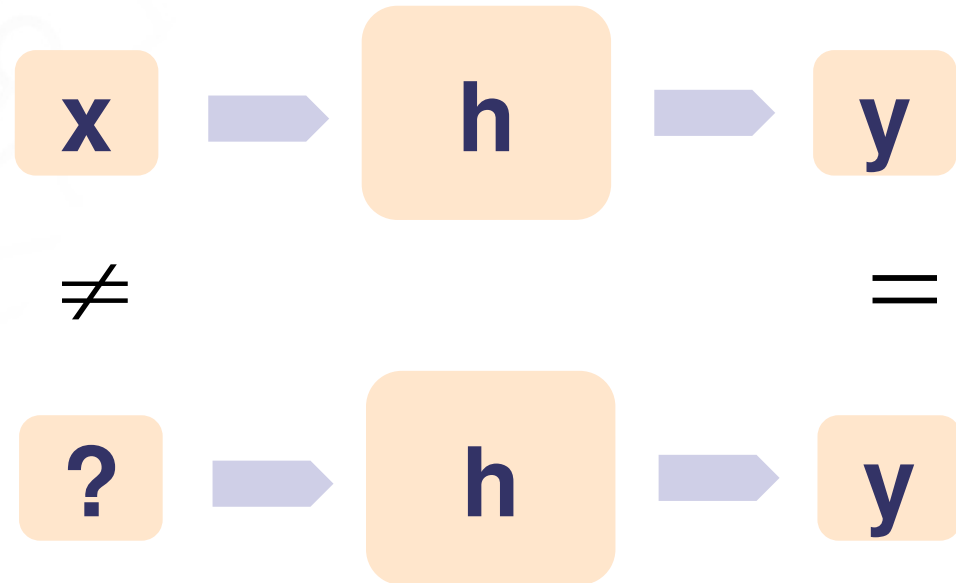


y

Funções de hash – Propriedades

Resistência da segunda pré-imagem

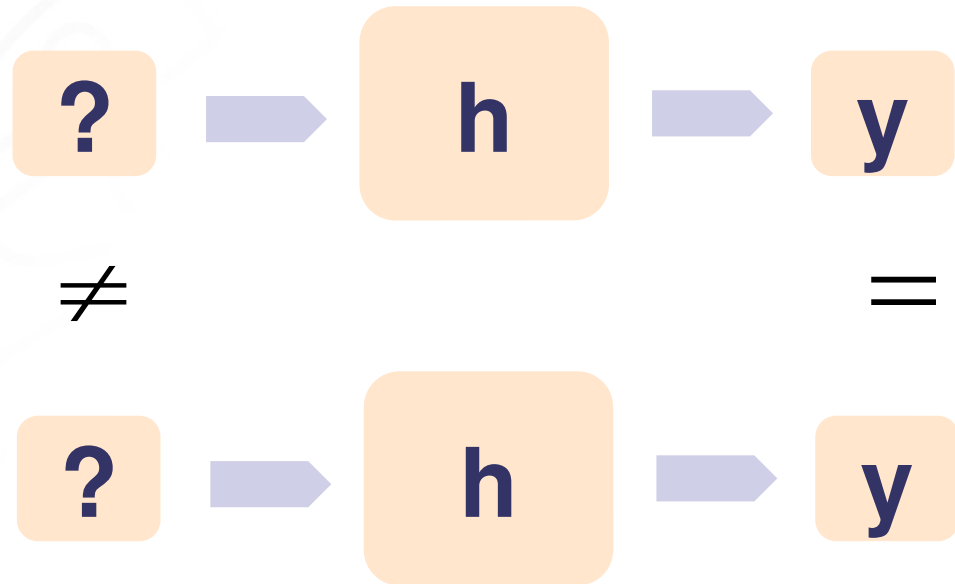
**segunda
pré-imagem**



Funções de hash – Propriedades

Resistência a colisões

colisão



**Proteção de
senhas em
sistemas
Unix/Linux**

**Verificação de
integridade de
arquivos**

**Ataque de Wang e Yu (2005)
contra o MD5 resultou na violação
da resistência a colisões.**

**Geração de um certificado digital
válido, com chave privada
correspondente, de uma
autoridade certificadora
intermediária.**

Códigos de autenticação de mensagem (MAC) têm por objetivo garantir a integridade de uma mensagem, bem como a sua origem.

Recebem como entrada a mensagem e uma chave simétrica.

Não garantem irretratabilidade.

**Facilidade de
computação**

Compressão

**Resistência à
computação**

**Associa uma
mensagem a uma
entidade.**

**Provê autenticação
da origem da
mensagem,
integridade e não-
repúdio.**

**Diferente de
assinaturas
manuais.
Por quê?**

Requisitos importantes:

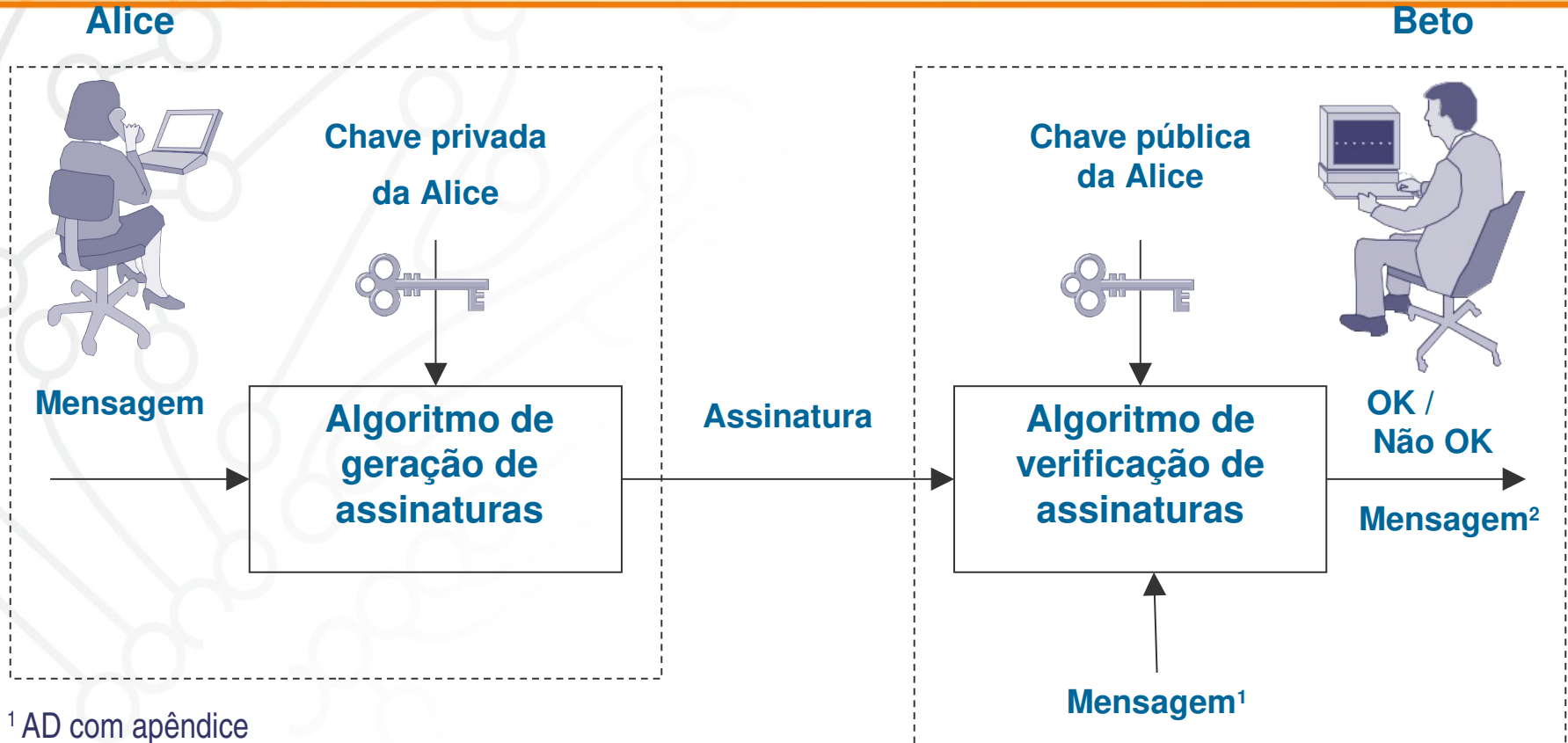


Deve ser computacionalmente ineficiente construir uma mensagem para uma assinatura existente.



Construir uma assinatura fraudulenta para uma mensagem qualquer.

Assinaturas digitais – Modelo geral



¹ AD com apêndice

² AD com recuperação de mensagem

Associa uma chave pública a uma entidade

É assinado digitalmente por uma autoridade certificadora

Padrão utilizado: X.509

**Secure Socket
Layer foi criado pela
Netscape**

**TLS 1.0
basicamente é
SSLv3**

Provê:



Sigilo



Integridade



Autenticidade de entidades



Autenticidade da origem de mensagens

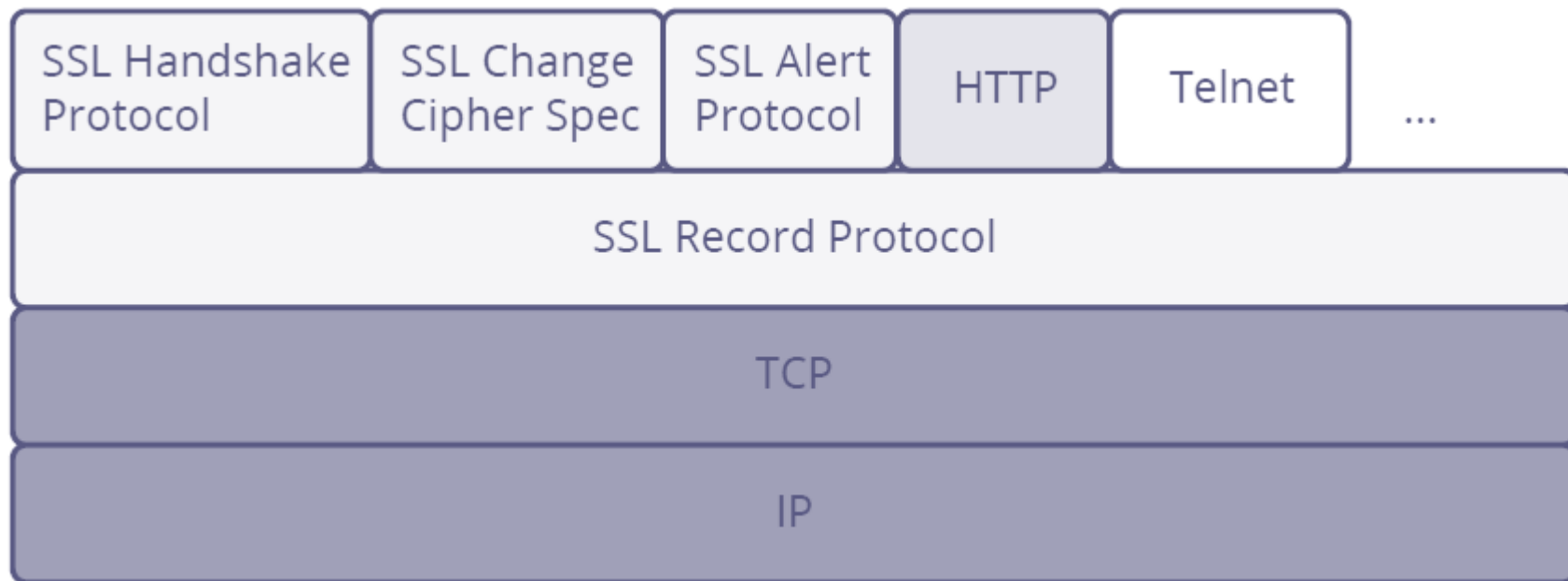


Figura 1.6 - Pilha de protocolos do SSL.

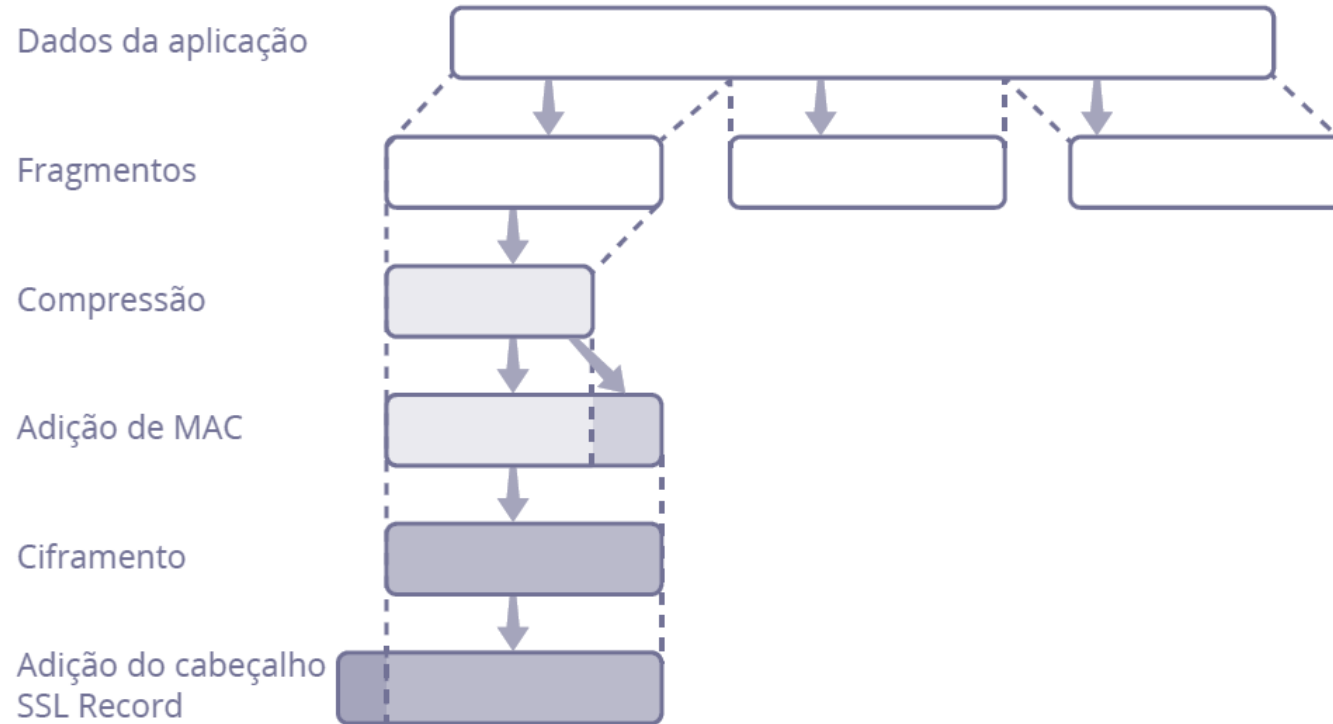


Figura 1.7 - SSL Record Protocol.

SSL Handshake

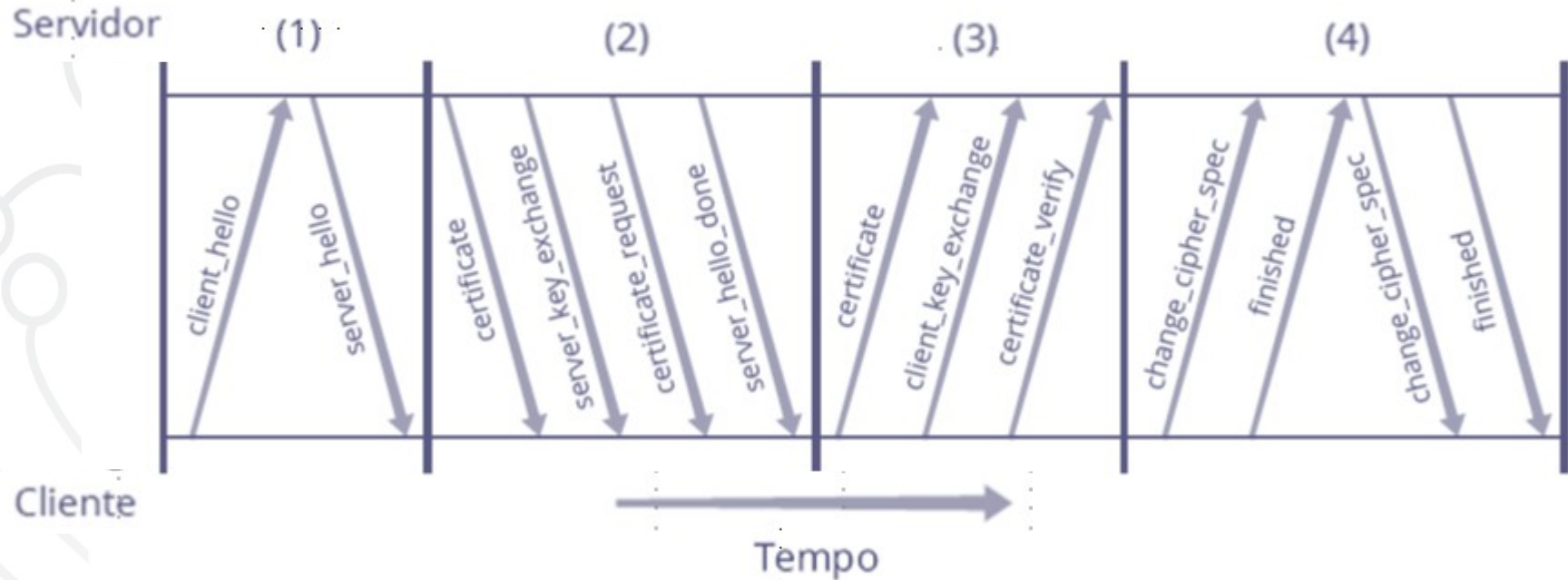


Figura 1.8 - SSL Handshake.



Exercício de Fixação 2

Segurança da informação

1. Que primitivas criptográficas satisfazem a cada um dos requisitos de segurança da informação?
2. Qual é o propósito de um certificado digital?

**Protocolo da
camada de
aplicação**

Cliente-servidor

**Transporte
normalmente
realizado por
TCP/IP.**

**Não é orientado à
conexão.**

**Recursos são
identificados por
URLs.**

**Não possui
proteções nativas.**

<método> <recurso> <versão>

Cabeçalhos

Corpo da mensagem

<versão> <código de estado> <texto>

Cabeçalhos

Conteúdo

Indicam a ação solicitada pela requisição.

Métodos existentes:



GET



POST



OPTIONS



HEAD



PUT



DELETE



TRACE



CONNECT

Compõem a segunda seção de requisições e respostas.

Definem características de ambas.

Um cabeçalho por linha.

Formato:

<nome>: <valor>

Exemplos:

Host – nome de domínio do servidor;

User-Agent – aplicação cliente que gerou a requisição;

Accept – tipos de conteúdos aceitos pelo cliente;

Set-Cookie – define um *cookie* no navegador.

1xx – códigos de informação.

2xx – indicam sucesso.

Ex.: 200 OK.

3xx – ações adicionais são necessárias.

Ex.: 301 Moved Permanently.

4xx – requisição não pode ser atendida.

Ex.: 404 Not Found.

5xx – erros no servidor.

Ex.: 501 Not Implemented.

Mecanismo utilizado para lembrar informações do usuário.

Formado por pares nome/valor separados por ponto-e-vírgula.

Enviado automaticamente pelos navegadores.

Atributos:

- expires
- path
- HttpOnly
- domain
- secure

Métodos de autenticação definidas pela RFC 2617:



Basic



Digest

Problemas:



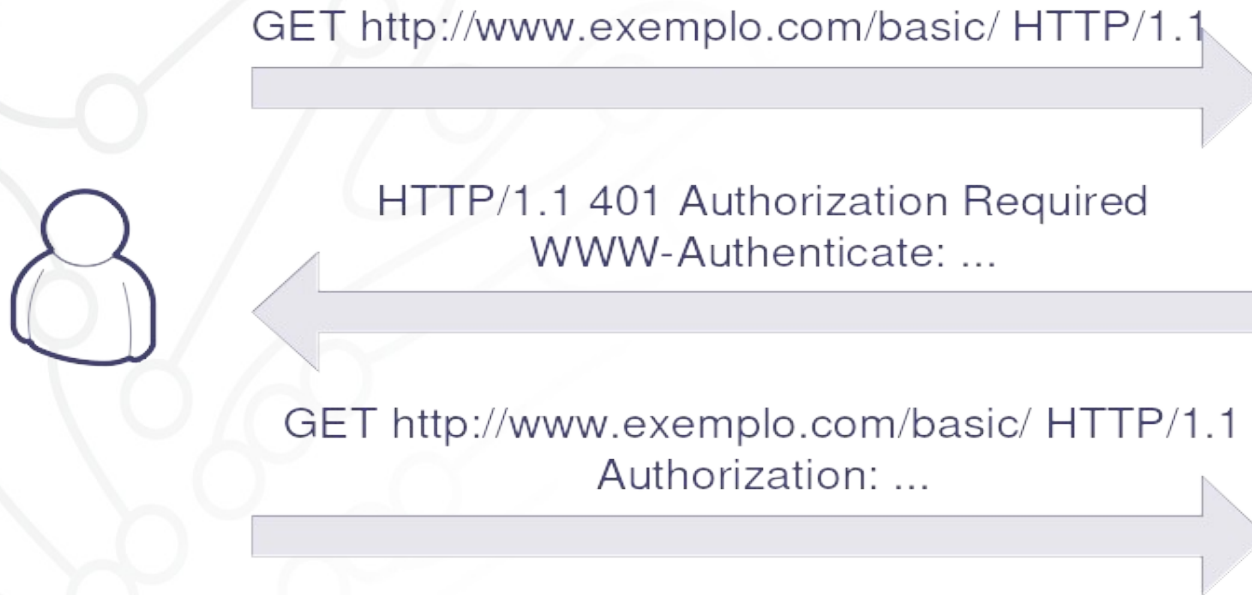
Não é possível travar contas



Não é possível desconectar-se do sistema

Autenticação

Protocolo HTTP – Autenticação (2)



Um processo de codificação consiste em substituir elementos de um conjunto por itens de outro, segundo uma regra pré-estabelecida.

O simples conhecimento das transformações de ida e volta é suficiente para realizar as traduções entre os dois domínios.

Esquemas de codificação podem ser empregados na proteção contra alguns ataques, como o cross-site scripting, por exemplo.

Em testes de invasão, são usados na construção correta dos vetores de teste, quando estes são passados por meio de URLs, além da evasão de filtros de entrada.

Uma URL, ou mais geralmente uma URI, pode conter somente caracteres ASCII imprimíveis.

Alguns deles possuem significado especial em URLs, atuando como delimitadores, e, assim, são classificados como reservados.

Quando precisam ser utilizados como dados, neste contexto, devem ser codificados, para que possam ser corretamente identificados como tais.

O método empregado, chamado de codificação de URL ou codificação percentual, consiste no uso de um caractere “%” seguido de dois dígitos hexadecimais, que representam o valor numérico do dado sendo codificado.



Exercício de Fixação 3

Protocolo HTTP

1. Quais as principais características do protocolo HTTP?

Codificação de URL (2)

Caractere reservado	Caractere codificado	Caractere reservado	Caractere codificado
!	%21	=	%3D
*	%2A	+	%2B
,	%2C	\$	%24
(%28	,	%2C
)	%29	/	%2F
;	%3B	?	%3F
:	%3A	#	%23
@	%40	[%5B
&	%26]	%5D

Figura 1.9 - Codificação dos caracteres reservados em URL.

Alguns caracteres possuem significado especial em HTML.

Se for necessário exibi-los como parte do conteúdo, é necessário codificá-los, para que não sejam considerados como metacaracteres, pelo navegador web.

Existem três maneiras de efetuar esta tarefa:

&<nome da entidade>;

Ex.: “<” é codificado como “<”.

&#<número decimal>;

Ex.: “<” é codificado como “<”.

&#x<número hexadecimal>;

Ex.: “<” é codificado como “<”.



Perguntas



Caderno de Atividade 1

1

Arquiteturas e tecnologias de aplicações web



**Caderno de
Atividade**

1

2

Mecanismos criptográficos



**Caderno de
Atividade**

1

3

Protocolos HTTP e HTTPS



Teste de Invasão de Aplicações Web

Capítulo 1

Introdução e Revisão de Conceitos



MINISTÉRIO DA
DEFESA

MINISTÉRIO DA
CIDADANIA

MINISTÉRIO DA
SAÚDE

MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA,
INOVAÇÕES E COMUNICAÇÕES

