

Desenvolvimento de aplicativo que centralize doações - Sumário Executivo

Problema Existente

Diversas pessoas físicas, assim como instituições, possuem o bom hábito de realizar doações mensais. Algumas dessas pessoas/instituições optam por sempre doar para o mesmo lugar, porém outras preferem ajudar cada mês uma causa diferente.

Aqueles que preferem doar para fins diferentes a cada mês, muitas vezes, acabam enfrentando certas dificuldades em encontrar boas/novas causas e tipos de doações diferentes para ajudarem. Ademais, se torna ainda mais complicado encontrar causas menores, pois muitas delas são expostas apenas por publicações em redes sociais, não obtendo grande alcance.

Solução Proposta

A solução proposta é a criação de um aplicativo para dispositivos móveis que centralize informações sobre necessidades de doações diversas, de tipos diferentes (alimentos, roupas ou dinheiro, por exemplo) e para causas distintas, podendo disponibilizar informações até mesmo de famílias específicas que estejam precisando de ajuda.

Em resumo, o aplicativo permitirá que o interessado em doar possa pesquisar por todas as oportunidades de contribuições disponíveis em sua cidade, podendo filtrá-las de acordo com suas preferências. Em contrapartida, as doações podem ser cadastradas (por qualquer usuário) e disponibilizadas para aqueles que pretendem ajudar.

É importante citar que caso alguma solicitação de doação seja considerada fraude ou não esteja bem descrita com informações verídicas, qualquer usuário poderá solicitar a exclusão da mesma.

O aplicativo será desenvolvido utilizando o framework Flutter e a plataforma Firebase e poderá ser utilizado em dispositivos móveis Android (tablets ou smartphones).

Aplicações similares

- **Presente Consciente:** o intuito da plataforma é fornecer um meio de trocar presentes por doações, exemplificando, um aniversariante pode pedir doações ao invés de presentes em seu aniversário e isso pode ser gerenciado na plataforma;
- **Partake The Bread:** o aplicativo permite que os doadores anunciem o que pretendem doar para quem tiver interesse na doação possa entrar em contato;
- **Joyz:** um aplicativo que simula um ambiente de redes sociais e que permite a divulgação de causas. O objetivo do APP é arrecadar doações em moedas do jogo para serem trocadas por dinheiro para sua causa.

Funcionalidades

Funcionalmente o aplicativo será responsável por: cadastro padrão de usuários; edição de perfil de usuário; cadastro de doações podendo ser realizado por qualquer usuário com perfil criado, até mesmo por alguém que não será o beneficiado com a doação; deleção de doações; listagem de doações com filtros;

Existem também as funcionalidades que são desejadas mas não obrigatórias, como as avaliações das doações, permitindo boas considerações ou denúncias de pedidos de doação. Ademais, a demonstração em mapas sobre a localização exata das solicitações de doação também é desejada.

O aplicativo não permitirá a edição de doações para evitar fraudes, caso alguma informação precise ser acrescentada ou corrigida, uma nova doação deverá ser criada. Além disso, é importante

ênfatizar que o objetivo do projeto não é que as doações aconteçam por meio do aplicativo, o objetivo real é que o aplicativo sirva como um centralizador de informações de doações para facilitar o processo.

Benefícios

O ato de facilitar a informação sobre a doação para o doador auxilia para que o mesmo não desista da sua contribuição, tendo em vista que muitas pessoas podem esquecer de fazer sua doação mensal por não encontrarem rapidamente uma causa para doar.

Além disso, o projeto pode também incentivar novos doadores, pois por facilitar o processo de pesquisa e escolha da causa, novas pessoas/empresas podem se interessar a realizar doações, aumentando a rede de contribuições.

Ademais, o aplicativo auxilia principalmente instituições/projetos voluntários menores e pessoas em situações de extrema necessidade, pois os meios convencionais pelos quais as informações dessas causas são divulgadas não costumam atingir um grande público.

Sobre a desenvolvedora

O aplicativo será desenvolvido por Victória Cavalcante, estudante da UTFPR (Universidade Tecnológica Federal do Paraná), atualmente cursando o oitavo período. Possui maior conhecimento e experiência profissional com a linguagem Java e bancos de dados relacionais, mas também já desenvolveu projetos utilizando outras tecnologias como C#, PHP, JavaScript e outras.