

Flutter

5 Widgets

Aluno: Danrlei Vieira

Professor: Everton Coimbra

Widgets escolhidos

- ClipRect
- DecoratedBox
- RotatedBox
- Stepper
- Tooltip

ClipRect

ClipRect

Esse widget é usado para cortar um child (imagem) usando uma forma retangular.

Por padrão, ClipRect impede que seu filho pinte fora de seus limites, mas o tamanho e a localização do retângulo do clipe podem ser personalizados usando um clipper personalizado .

Propriedades ClipRect

clipper → **CustomClipper < Rect >**

Se não for nulo, determina qual clipe usar.

runtimeType → **Type**

Uma representação do tipo de tempo de execução do objeto.

hashCode → **int**

O código hash para este objeto.

Métodos ClipRect

createElement () → SingleChildRenderObjectElement

RenderObjectWidgets sempre aumenta para uma subclasse RenderObjectElement .

createRenderObject (BuildContext context) → RenderClipRect

Cria uma instância da classe RenderObject que este RenderObjectWidget representa, usando a configuração descrita por este RenderObjectWidget

noSuchMethod (invocação de invocação) → dinâmico

Chamado quando um método ou propriedade inexistente é acessado.

DecorateBox

DecorateBox

Um widget que pinta uma Decoração antes ou depois de seu child pintar.

O contêiner insere seu child pelas larguras das bordas; este widget não.

Normalmente usado com BoxDecoration .

O child não é cortado. Para cortar um filho na forma de um ShapeDecoration particular , considere o uso de um widget ClipPath .

Propriedades DecorateBox

position → **DecorationPosition**

Quer seja para pintar a decoração da caixa atrás ou na frente da criança.

key → **Key**

Controla como um widget substitui outro widget na árvore.

decoration → **Decoration**

Que decoração pintar.

Métodos DecorateBox

toStringShort () → String

Uma breve descrição textual deste widget.

toStringShallow () → String

Retorna uma descrição detalhada de uma linha do objeto.

toString () → String

Uma representação de string deste objeto.

RotatedBox

RotatedBox

Um widget que gira seu filho por um número inteiro de quartos de volta.

Ao contrário de Transform , que aplica uma transformação logo antes da pintura, este objeto aplica sua rotação antes do layout, o que significa que toda a caixa girada consome apenas o espaço necessário para a criança girada.

Propriedades RotatedBox

quarterTurns → **int**

O número de voltas no sentido horário em que a criança deve ser girada.

runtimeType → **Type**

Uma representação do tipo de tempo de execução do objeto.

Métodos RotatedBox

toStringDeep () → String

Retorna uma representação de string deste nó e seus descendentes.

didUnmountRenderObject () → void

Um objeto de renderização anteriormente associado a este widget foi removido da árvore. O RenderObject fornecido será do mesmo tipo retornado pelo createRenderObject desse objeto .

Stepper

Stepper

Um widget de passo de material que exibe o progresso por meio de uma sequência de etapas. Os steppers são particularmente úteis no caso de formulários em que uma etapa exige a conclusão de outra ou em que várias etapas precisam ser concluídas para o envio de todo o formulário.

Propriedades Stepper

currentStep → int

O índice em etapas da etapa atual cujo conteúdo é exibido.

onStepCancel → VoidCallback

O retorno de chamada chamado quando o botão 'cancelar' é tocado.

onStepContinue → VoidCallback

O retorno de chamada chamado quando o botão 'continuar' é tocado.

Métodos Stepper

createState () → _StepperState

Cria o estado mutável para este widget em um determinado local na árvore.

debugDescribeChildren () → Lista < DiagnosticsNode >

Retorna uma lista de objetos DiagnosticsNode que descrevem os filhos deste nó.

Tooltip

Tooltip

Tooltips fornecem rótulos de texto que ajudam a explicar a função de um botão ou outra ação da interface do usuário. Envolve o botão em um widget de dica de ferramenta e forneça uma mensagem que será exibida quando o widget for pressionado por muito tempo.

Propriedades Tooltip

padding → **EdgeInsetsGeometry**

A quantidade de espaço pela qual inserir o filho da dica de ferramenta

preferBelow → **bool**

Se a dica de ferramenta é exibida por padrão abaixo do widget.

excludeFromSemantics → **bool**

Se a mensagem da dica de ferramenta deve ser excluída da árvore semântica.

Métodos Tooltip

createState () → _TooltipState

Cria o estado mutável para este widget em um determinado local na árvore.

toStringShort () → String

Uma breve descrição textual deste widget.