Flutter 5 Widgets

Aluno: Danrlei Vieira

Professor: Everton Coimbra





Widgets escolhidos

- ClipRect
- DecoratedBox
- RotatedBox
- Stepper
- Tooltip







ClipRect





ClipRect

Esse widget é usado para cortar um child (imagem) usando uma forma retangular.

Por padrão, ClipRect impede que seu filho pinte fora de seus limites, mas o tamanho e a localização do retângulo do clipe podem ser personalizados usando um clipper personalizado.





Propriedades ClipRect

clipper → CustomClipper < Rect > Se não for nulo, determina qual clipe usar.

runtimeType → Type Uma representação do tipo de tempo de execução do objeto.

hashCode → intO código hash para este objeto.





Métodos ClipRect

createElement () → SingleChildRenderObjectElement RenderObjectWidgets sempre aumenta para uma subclasse RenderObjectElement .

createRenderObject (BuildContext context) → RenderClipRect Cria uma instância da classe RenderObject que este RenderObjectWidget representa, usando a configuração descrita por este RenderObjectWidget

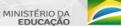
noSuchMethod (invocação de invocação) → dinâmico Chamado quando um método ou propriedade inexistente é acessado.





DecorateBox







DecorateBox

Um widget que pinta uma Decoração antes ou depois de seu child pintar.

O contêiner insere seu child pelas larguras das bordas; este widget não.

Normalmente usado com BoxDecoration.

O child não é cortado. Para cortar um filho na forma de um ShapeDecoration particular , considere o uso de um widget ClipPath .





Propriedades DecorateBox

position -- DecorationPosition

Quer seja para pintar a decoração da caixa atrás ou na frente da criança.

key → Key

Controla como um widget substitui outro widget na árvore.

decoration → Decoration Que decoração pintar.





Métodos DecorateBox

toStringShort () → String

Uma breve descrição textual deste widget.

toStringShallow () → String

Retorna uma descrição detalhada de uma linha do objeto.

toString () → String

Uma representação de string deste objeto.





RotatedBox





RotatedBox

Um widget que gira seu filho por um número inteiro de quartos de volta.

Ao contrário de Transform, que aplica uma transformação logo antes da pintura, este objeto aplica sua rotação antes do layout, o que significa que toda a caixa girada consome apenas o espaço necessário para a criança girada.





Propriedades RotatedBox

quarterTurns → int

O número de voltas no sentido horário em que a criança deve ser girada.

runtimeType → Type

Uma representação do tipo de tempo de execução do objeto.





Métodos RotatedBox

toStringDeep () → String

Retorna uma representação de string deste nó e seus descendentes.

didUnmountRenderObject () → void

Um objeto de renderização anteriormente associado a este widget foi removido da árvore. O RenderObject fornecido será do mesmo tipo retornado pelo createRenderObject desse objeto .





Stepper





Stepper

Um widget de passo de material que exibe o progresso por meio de uma sequência de etapas. Os steppers são particularmente úteis no caso de formulários em que uma etapa exige a conclusão de outra ou em que várias etapas precisam ser concluídas para o envio de todo o formulário.





Propriedades Stepper

currentStep → int

O índice em etapas da etapa atual cujo conteúdo é exibido.

onStepCancel → VoidCallback

O retorno de chamada chamado quando o botão 'cancelar' é tocado.

onStepContinue → VoidCallback

O retorno de chamada chamado quando o botão 'continuar' é tocado.





Métodos Stepper

createState () → _StepperState

Cria o estado mutável para este widget em um determinado local na árvore.

debugDescribeChildren () → Lista < DiagnosticsNode > Retorna uma lista de objetos DiagnosticsNode que descrevem os filhos deste nó.





Tooltip





Tooltip

Tooltips fornecem rótulos de texto que ajudam a explicar a função de um botão ou outra ação da interface do usuário. Envolva o botão em um widget de dica de ferramenta e forneça uma mensagem que será exibida quando o widget for pressionado por muito tempo.





Propriedades Tooltip

padding → EdgeInsetsGeometry

A quantidade de espaço pela qual inserir o filho da dica de ferramenta

preferBelow → bool

Se a dica de ferramenta é exibida por padrão abaixo do widget.

excludeFromSemantics → bool

Se a mensagem da dica de ferramenta deve ser excluída da árvore semântica.





Métodos Tooltip

createState () → _TooltipState

Cria o estado mutável para este widget em um determinado local na árvore.

toStringShort () → String

Uma breve descrição textual deste widget.



