

## **Tema:** Aplicativo de agendamento para desenvolvedores de protótipo Arduino

O objetivo desta aplicação é realizar agendamentos para o Arduino. O aplicativo enviará os dados de agendamento via Bluetooth. Isso auxiliará o desenvolvedor de prototipação Arduino a desenvolver projetos que necessitam de agendamentos, ativando ou desativando um determinado componente do projeto configurado por ele.

Problemas a serem resolvidos:

- Economia de energia elétrica (Dispositivos ligados na energia elétrica);
- Economia de água (Irrigação);
- Ativar e desativar dispositivos em um determinado horário;

As informações de texto enviadas para o Arduino serão:

- Horário atual do *smartphone* (para configuração do Arduino);
- Horário para Ativação;
- Horário para Desativação;
- Booleano para habilitar ou desabilitar o agendamento;

Funcionalidades para aplicação:

- Categoria de dispositivos com agendamentos diferentes;
- Notificação de ativação e desativação do agendamento.

Tecnologias para desenvolvimento:

- Plataforma de desenvolvimento *Flutter*;
- Mecanismo de persistência de dados SQLite;
- Plataforma de execução Android e IOS;

Cronograma:

- \* Semanas;