

## Sumário Executivo

Apresentação .....	2
Problemas	
Levantados .....	2
Objetivos .....	2
Descrição .....	2
Público Alvo .....	2
Funcionalidades	
Esperadas.....	3
Tecnologias de	
Desenvolvimento.....	3
Cronograma.....	3
Logo do	
Projeto.....	3

## **Apresentação**

O aplicativo escolhido foi baseado em uma ideia de otimização de um grupo para encontrar animais perdidos na região de Foz do Iguaçu. O app será apresentado pelo nome de "Patinhas", escolhido por meio de votação para representar o aplicativo.

## **Problemas Levantados**

As pessoas usuárias do grupo, teriam que migrar para o aplicativo, pois é um aplicativo que auxilia na busca por animais desaparecidos, portanto quanto mais pessoas utilizarem o aplicativo, mais chances reais aqueles que por algum motivo perderam seus pets, o encontrem.

## **Objetivos**

Divulgação de procura, adoção e informações sobre quaisquer animais desaparecidos.

O usuário realizará o cadastro no aplicativo com suas informações pessoais, e poderá efetuar denúncias sendo elas anônimas ou não. Pois boa parte das pessoas que presenciam cenas de maus tratos, acabam não levando a denúncia para frente por medo de retaliação do próprio acusado de maus tratos.

## **Descrição**

A organização será uma das palavras chaves do aplicativo. Aqui, o usuário poderá divulgar um animal perdido ou até mesmo encontrado. Divulgação de adoção e denúncias de maus tratos.

## **Público Alvo**

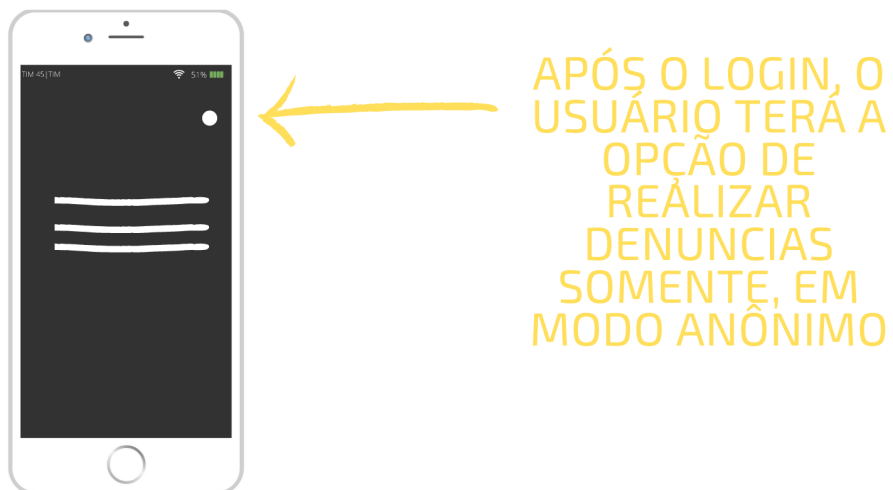
Pessoas que buscam ajudar com informações, ou divulgar o desaparecimento de seu pet.

## Funcionalidades esperadas

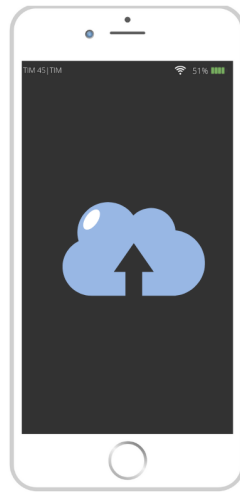
- Cadastros de usuários;



- Denúncias de maus tratos de modo anônimo;



- Upload de Imagens;



- Divulgação de animais perdidos;
- Divulgação de animais encontrados;
- Marcação de publicação;

### Tecnologias de Desenvolvimento

O aplicativo será desenvolvido por meio do flutter framework de desenvolvimento de aplicativos mobile.

O sistema operacional onde será desenvolvido todo o projeto escolhido será o windows.

### Cronograma

O aplicativo deverá ser entregue até o fim da conclusão da matéria.

### Logo do Projeto

O logo do projeto foi escolhido por meio de uma votação simples, composta por 8 pessoas.



**PATINHAS**

O MELHOR LUGAR, É AO SEU LADO