

# Sumário executivo - iCook

## **Tema:**

Uma plataforma online de receitas culinárias que permite os usuários criarem contas, favoritar gêneros/receitas e enviar suas próprias receitas para outros usuários visualizarem.

## **Problema identificado:**

Uma das únicas categorias de mercadoria que nunca “sairão de moda” é a dos alimentos, e com a população humana sempre tendo condições melhores de viver (se comparado à toda a história), a tendência é que cada vez haja mais pessoas, aumentando a demanda de alimentos, e como grande parte dos alimentos ingeridos passam por um processo culinário antes, desde apenas assar/cozinhar até fazer uso dos mais refinados temperos, a demanda de conhecimento de culinária também aumentará. Entretanto, ainda não há uma plataforma sólida que contenha esse conhecimento culinário reunido. Foi feita uma pesquisa em relação aos aplicativos já existentes do tema para verificar as suas principais características. Os mais bem avaliados do Google Play Store são:

- *DeliRec*
- *Receitas Fáceis*
- *TudoGostoso Receitas*
- *Aquela Receita*

Todos os aplicativos listados acima possuem no mínimo 50 mil downloads e avaliação mínima de 4.2 estrelas, portanto, são bastante utilizados, entretanto, nenhum deles oferece um bom suporte à criação de contas junto com a possibilidade de enviar receitas próprias para outros usuários utilizarem. Alguns desses aplicativos não possuem nem um sistema de cadastro, o que impede a marcação de receitas e gêneros favoritos, e os que possuem, não permitem um grau alto de customização do usuário, não há nenhum “perfil”, apenas uma autenticação com alguma das opções mais utilizadas atualmente (Facebook, conta Google e etc).

## **Objetivo do produto:**

Com base no problema descrito anteriormente, a principal solução do *iCook* é suprir a falta de um aplicativo de receitas culinárias que ofereça ao usuário um bom suporte à criação de conta e a possibilidade de enviar receitas próprias. Futuramente, novas expansões do aplicativo serão feitas, como um exemplo mencionado no final da seção abaixo.

### **Descrição geral:**

O aplicativo terá uma tela principal onde estarão listadas as receitas classificadas por categorias (assados, cozidos, sobremesas e etc), sendo que o usuário poderá clicar em alguma dessas receitas para visualizar mais informações a respeito. Haverá um menu lateral que o usuário poderá acessar configurações do aplicativo, perfil, informações gerais e etc.

As funcionalidades que farão parte da estrutura base do aplicativo estão descritas abaixo, entretanto, há planos para que novas funcionalidades sejam desenvolvidas ao longo do tempo.

- Gerenciamento de uma conta pessoal (criação e edição);
- Possibilidade de enviar receitas;
- Sistema de avaliação das receitas;
- Filtro para as receitas;
- Possibilidade de favoritar receitas e/ou gêneros culinários.

O escopo inicial do aplicativo irá focar nas características principais citadas anteriormente. Um exemplo de funcionalidade que futuramente será implementada é a inserção de um cronômetro na tela de descrição de cada receita para que o usuário consiga monitorar o seu progresso. Como funcionalidade maior, provavelmente até como um aplicativo à parte, futuramente criar uma espécie de rede social onde os perfis dos usuários poderão interagir uns com os outros sobre as receitas da plataforma.

### **Ferramentas para o desenvolvimento:**

Será utilizado a linguagem Kotlin junto com o banco de dados Firebase. A escolha dessas características se dá em razão do desenvolvedor já ter experiência em suas utilizações, além de serem gratuitas e oferecerem um bom conjunto de ferramentas para o desenvolvimento, como no caso do Firebase que disponibiliza o crashlytics para que os desenvolvedores identifiquem possíveis erros na execução dos usuários, facilitando o suporte ao aplicativo. Inicialmente será portado apenas para o sistema operacional *Android*, mas caso haja um bom número de usuários, a portabilidade para iOS será estudada.

## **Sobre o desenvolvedor**

Wagner Leandro Sotto Destro é aluno de Ciência da Computação do campus de Santa Helena e trabalha com Kotlin e Firebase há aproximadamente 6 meses. Além da área de desenvolvimento de aplicativos, possui interesse no desenvolvimento de jogos.