

Sumário Executivo

Nome: Tassiane Anzolin

Desenvolvimento de aplicativo móvel de delivery para mercado

Problema Existente

Com a pandemia de COVID-19, serviços de delivery tornaram-se mais frequentes.

No caso específico de um mercado, verifica-se a necessidade de automatizar e simplificar os processos de recebimento e entrega de pedidos, garantindo assim, mais conforto, comodidade e segurança aos clientes e prevenindo aglomerações.

Solução Proposta

A solução proposta é a criação de um aplicativo para dispositivos móveis que facilite as compras de clientes que não podem sair de casa ou preferem retirar no local para não se exporem ao Coronavírus.

Também, pela alta quantidade de pedidos em um curto período disponível para entrega e a necessidade de organização dos entregadores, a aplicação serve de facilitadora e de controle para os gerentes do negócio.

Aplicações Similares

- Lar Em Casa
- Meu Carrefour
- Clube Extra

Funcionalidades Básicas

- Cadastro de usuários;
- Edição de perfil de usuário;
- Compra de produtos:
 - Para entrega;
 - Para retirada no local;
- Pagamento online (Pessoa Física):

- Cartão de débito;
 - Cartão de crédito;
- Pagamento na entrega (Pessoa Jurídica cadastrada);
- Emissão de relatórios pelo administrador do sistema.

Funcionalidades Futuras

- Avaliar produtos;
- Adicionar filiais;
- Favoritar um produto;
- Criar um alerta para um produto sem estoque;
- Expandir para mais métodos de pagamento;
- Expandir para os dispositivos iOS e web.

Tecnologia

Será utilizado o framework Flutter para o front-end e Firebase para o back-end. A aplicação será voltada para o uso em dispositivos Android no primeiro momento. A segurança dos dados dos usuários é de extrema importância e será feita usando autenticação de dois fatores.

Sobre a desenvolvedora

O aplicativo será desenvolvido por Tassiane B. P. Anzolin, acadêmica do curso de Ciência da Computação da Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) - Campus Medianeira.