

Tema: Sistema de gerenciamento de Lan House;

Problema: Preciso saber o tempo e o preço gasto por hora por aparelho utilizado na Lan house, sem o auxílio de um funcionário.

Objetivo: O aplicativo irá monitorar o tempo de uso de todos os eletrônicos disponíveis, calcular o preço que cada cliente deve e liberar ou negar acesso conforme o serviço contratado.

Descrição: O aplicativo irá mostrar um Menu para o cliente, e então pedir para selecionar qual aparelho quer utilizar, informar o preço por hora do aparelho, perguntar quantas horas o cliente vai utilizar e então fazer o pagamento pelo aplicativo por meio de cartão ou pix. E então os aparelhos eletrônicos que o cliente selecionou será ligado e serão desligados após o término do tempo contratado.

Funcionalidades esperadas para o aplicativo:

- Registrar contas do usuário;
- Controle de conteúdo que será liberado baseado na idade informada;
- Ter uma opção de seleção dos aparelhos, com imagem de cada eletrônico;
- Tabela de preços por aparelho e por hora;
- Calcular o preço pelo tempo e informar o usuário a quantidade a ser paga;
- Formas de pagamentos por meio de cartão de débito e crédito ou pix;

Sobre as tecnologias para o desenvolvimento:

- Plataforma de desenvolvimento: .NET com C#, ambiente desktop;
- Mecanismo de persistência dos dados: SQL Server;
- Plataforma de segurança: autenticação em dois fatores, login e senha;
- Plataforma de execução da aplicação: Windows;

Sobre o desenvolvedor: O aplicativo será desenvolvido por Wendril da Costa Novaes, 21, estudante do terceiro período do curso de ciência da computação da UTFPR-MD (Universidade Tecnológica Federal do Paraná).