

Sumário Executivo

Desenvolvimento de aplicativo móvel para solicitação de moto táxi

Problema Existente

Na sociedade atual se faz cada vez mais necessário o uso de um transporte rápido visando cada vez mais a otimização de tempo. Em cidades pequenas que não possuem serviços como Uber ou outro tipo de aplicativo para solicitação de transporte, faz-se necessário o uso de um aplicativo para solicitar um transporte rápido.

Solução Proposta

A solução proposta é a criação de um aplicativo para dispositivos móveis que facilite a solicitação de moto táxi em cidades pequenas sem precisar fazer ligações ou procurar por números, apenas com um clique.

Também resolvendo o problema de ligações falsas ou falta de informações para encontrar o solicitante do serviço e a comodidade de solicitar transporte em cidades pequenas.

Proposta

Funcionalidades

- Cadastro de usuários;
- Edição de perfil de usuário;
- Solicitação de localização ao usuário;
- Solicitação de transporte com prestador de serviço mais próximo;
- Pré cálculo de valor da corrida para cada prestador de serviço de acordo com a distância;
- Uso de sistema para aceitar ou não a corrida;
- Bate papo para troca de informações em caso de dúvida sobre vestes como referência;
- Criação de sistema para cancelamento de corrida em caso de imprevisto pelo prestador de serviço;
- Retornar ao menu de solicitação de transporte caso a corrida seja recusada ou cancelada;
- Finalizar a corrida se tudo ocorrer como deve;

Benefícios

A aplicação permitirá a facilidade de solicitação de transporte sem precisar procurar informações ou contatos sobre empresas de moto taxi, solicitando o prestador de serviços mais próximo, assim otimizando o tempo de tráfego e facilitando o encontro do local onde o solicitante se encontra.

Limitações

O aplicativo só se fará útil em cidades das quais não portam de outros serviços como Uber e outros.

Tecnologias para desenvolvimento e execução

- IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado);
- SDK (Kit de Desenvolvimento de Software);
- Linguagens de programação; C#
- Frameworks;
- Banco de dados;
- Servidores.

Informações do desenvolvedor

A aplicação será desenvolvida por Alisson Luiz Souza de Moura, portador do RA 2301466 que está cursando o 3º semestre de Bacharelado em Ciência de Computação na Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR), como projeto final para compor nota da disciplina prática de Programação Orientada a Objetos.