

Em nossa jornada de aprendizado sobre C# e Programação Orientada a Objetos (POO)

É crucial reforçar os alicerces da programação estruturada. O material "Revisão de Fundamentos de Programação Estruturada" que vocês acabaram de receber nos serve como base para esta próxima atividade. Para garantir que esta revisão seja sólida e, ao mesmo tempo, introduzir a prática do letramento em IA, vamos utilizar ferramentas de IA para potencializar o estudo e a organização do conhecimento.

A atividade, que culminará em um seminário e uma entrega avaliativa, exige que vocês utilizem a IA como um copiloto para a construção e a crítica do conhecimento, e não como um substituto do pensamento.

Atividade:

Fundamentos Sólidos com o Apoio da IA

Parte 1

Pesquisa e Organização com Ferramentas de IA

Com o material de revisão e o apoio das ferramentas de IA disponíveis, cada grupo deverá seguir estas etapas:

1. Exploração e Colaboração com o Ideamap

Brainstorming

Iniciem uma sessão de brainstorming no Ideamap para explorar os conceitos de programação estruturada abordados no material.

Copilotos virtuais

Ativem um dos "copilotos virtuais" para aprofundar a discussão, por exemplo, pedindo ao copiloto para fazer perguntas do tipo 5W+H (quem, o quê, quando, onde, por quê, como) sobre a diferença entre float e double, ou sobre o conceito de bool.

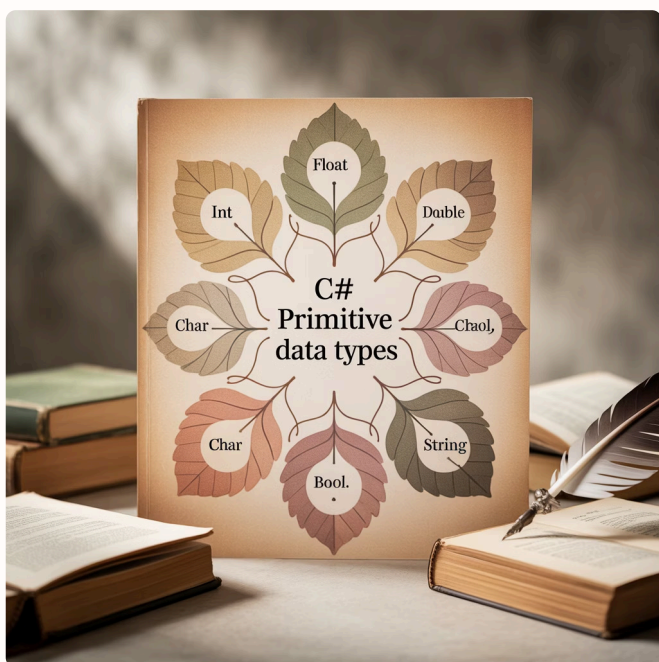
Geração automática de ideias

Use a função de "Geração automática de ideias" para que a IA sugira os principais tópicos do material, como "Tipos de Dados", "Estruturas de Controle" e "Funções".

Objetivo

O objetivo é transformar um brainstorm potencialmente caótico em um mapa conceitual estruturado com o auxílio da tecnologia.

2. Criação de Mapas Mentais com o MindMap AI



Utilizem o MindMap AI para gerar um mapa mental a partir do conteúdo sobre os "Tipos de Dados Primitivos em C#".

A ferramenta pode extrair os pontos principais do texto, como int, float, double, char, bool e string, organizando-os de forma visual.

Com o mapa criado, usem o "copiloto de chat integrado" para aprofundar a discussão sobre exemplos de uso de cada tipo de dado, como a idade de uma pessoa (int) ou o nome completo (string). O copiloto manterá o contexto da conversa, agindo como um parceiro de brainstorming contínuo.

Parte 2: Preparação e Apresentação do Seminário

A partir do material organizado pelas ferramentas de IA, cada grupo deverá preparar um seminário de 15 minutos para a turma. A apresentação deverá incluir:

1

Revisão dos Fundamentos

Apresentem os conceitos de programação estruturada, com foco nos tipos de dados primitivos, usando os mapas criados.

2

Demonstração das Ferramentas

Mostrem os mapas conceituais e mentais gerados pelo Ideamap e MindMap AI, explicando o que foi obtido e como a IA os ajudou a organizar as ideias.

3

Reflexão Crítica

Esta parte é fundamental. Discutam o papel da IA no processo de aprendizagem, abordando as seguintes questões:

- As ferramentas de IA simplificaram ou complexificaram a compreensão dos tipos de dados?
- Os mapas gerados pela IA foram precisos? Eles evitaram o risco de alucinações?
- Como a IA ajudou a aprofundar o entendimento dos conceitos em vez de apenas resumi-los?
- O uso das ferramentas de IA fomentou o pensamento crítico e a autonomia no aprendizado?

Entrega e Avaliação

A avaliação levará em conta:



Apresentação do seminário

Que deve ser clara e envolvente.



Mapas e materiais gerados

Os mapas e demais materiais gerados pelas IAs.



Análise crítica

Sobre o uso dessas ferramentas como apoio ao aprendizado.

Esta atividade visa aprofundar o conhecimento de vocês sobre os fundamentos de programação e, ao mesmo tempo, desenvolver a competência de coproduzir conhecimento com a IA de forma consciente e crítica.

