**Briefing**

* Desenvolvimento de um aplicativo mobile para a trilha localizada no fragmento florestal da UTFPR.
* Interface colorida e intuitiva com o objetivo de ser convidativo para o público alvo infantil.
* Incluir à aplicação um leitor de QR code para visualizar as características da fauna composta na região.
* Incluir mini game com objetivo de tornar a aprendizagem mais divertida aos visitantes.

**Sugestões**

Em cada espécie da planta a que for desejado, colocar um código QR que pelo app pode ser lido para trazer informações e características da mesma, após a leitura das informações obter uma opção de iniciar um pequeno quiz, com uma ou mais perguntas sobre aquele plantio, se o usuário acertar as perguntas ele recebe como recompensa a “carta” daquela planta, com uma arte colorida inspirada nos atuais jogos de cartas online, ficando armazenado no inventário do usuário podendo assim colecionar várias cartas das diversas espécies contidas no bosque.