Esboço para auxiliar a atividade da Aula 3 – Semana 9

Objetivo: conseguir conciliar o conteúdo das Aulas 1,2 e 3 da Semana 9

Organizar um Fluxo de trabalho no Git

Vamos adotar uma estratégia mais conservadora para que os alunos possam posteriormente transformar a estratégia em algo mais progressista.

**Caso:**

você é analista de sistemas em um novo *squad* formado para atuar em um produto de seguro veicular. A primeira tarefa que seu time recebeu da coordenação foi a de **criar um fluxo de trabalho no Git para estruturar o projeto e versionar todas as entregas de forma organizada.** Na primeira semana, sua Engenheira Lider(EL) enviou uma mensagem no Slack perguntando **quais são as etapas que vocês irão seguir e como esse fluxo será estruturado.**

**Passos para definir a estratégia:**

**Planejamento Inicial:**

**Os branches serão criados a partir do Master disponibilizado pelo cliente e devem seguir as premissas a seguir.**

* **Um Branch HML que receberá todos os códigos prontos conforme as entregas previstas nas sprints que informaremos logo mais. Deste Branch será gerado o ambiente de Homologação do Cliente para aprovar as entregas sucessivas.** 
  + **Uma vez homologada a entrega pelo cliente uma pull request criada no momento da entrega do ambiente de homologação será gerada para a posterior entrega em no ambiente de produção do cliente.**
* **Um Branch de DEV que receberá todos os códigos fontes desenvolvidos e testados unitariamente, aqui serão objetos de testes internos de QA e de Integração dos pacotes (Releases) que serão liberados.** 
  + **Após a atualização deste Branch e a sua respectiva aprovação, uma pull request de DEV, será criada para promover os códigos para o ambiente de Homologação.**
* **Branches Locais dos desenvolvedores para a implementação dos códigos conforme requisitos detalhados.**
  + **O Desenvolvedor só subirá ao Branch remoto de DEV se os testes unitários estiverem ok e evidenciados.**
  + **A subida será por commits e em caso de conflitos os lideres das equipes de DEV e QA devem resolver este conflitos.**

**A cada entrega de release em produção, atualizamos os branhces de HML e DEV**