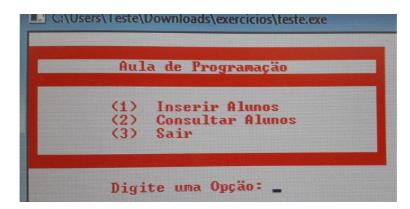


Lista 2 - Exercícios de Lógica de Programação C.

CTECAMP, Prof. Everton, 09/08/2018

- 1 Desenvolver um algoritmo que leia as matrículas dos alunos (int) e suas respectivas notas (float), armazenar os valores em **vetores** de tamanho **#define V 5**. Depois de ler, exibir os dados linha a linha, de maneria formatada, como por exemplo: Aluno X ==> Matricula xxx. Nota x.x
- 2 Desenvolver sistema de **Menu** utilizando o algoritmo anterior como itens, conforme a figura abaixo:



Notar a utilização de cores e, dessa vez, letras <u>acentuadas</u>. Pesquisar na Tabela ASCII. Utilizem da criatividade para criação da tela inicial do menu, esse conhecimento será cobrado nos módulos futuros de desenvolvimento.

Obs.:

Enviar códigos para <u>everton.messias@gmail.com</u> até segunda-feira, dia 13 as 17hs.

Esta Lista Vale ponto, como já dito em sala de aula!

Todos os exercícios podem ser feitos somente com o que aprendemos até agora.

Dica: Pesquisem na Internet e, quando necessário, utilizem mais bibliotecas.