Everton Mendonça de Jesus

(71) 98118-4851 evertonmj@gmail.com

DOCK - Manual de execução do teste prático

15 de fevereiro de 2021

Visão geral

Esta aplicação foi desenvolvida seguindo os requisitos definidos pela DOCK. A aplicação foi desenvolvida em Java utilizando o framework Spring Boot. O banco de dados utilizado é o MySQL.

Tech Stack

Sistema operacional: Ubuntu Linux 20.04

Linguagem utilizada: Java v1.8

Framework: Spring Boot v2.4.2

IDE: Spring Tool Suite 4 v4.9.0

Banco de dados: MySQL v8.0.23

Outras bibliotecas:

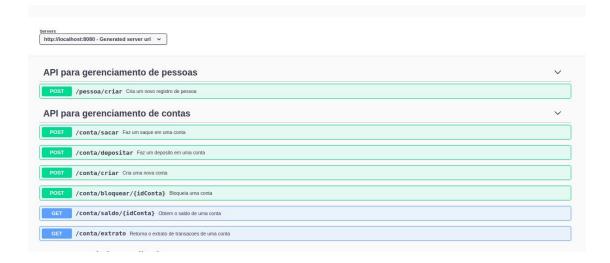
 Esta aplicação utiliza Lombok para reduzir quantidade de código boilerplate. Para instalar no ambiente, só seguir as instruções deste link: https://dicasdejava.com.br/como-configurar-o-lombok-no-eclipse/

Arquivos

- 1. Todos os arquivos auxiliares foram disponibilizados no repositório github (https://github.com/evertonmi/desafio-dev-api-rest) junto ao código-fonte do projeto.
 - a. No diretório "SQL" foi disponibilizado o dump do banco de dados MySQL.
 - No diretório "DOCS" foram disponibilizados arquivos de documentação da aplicação, sendo estes:
 - i. api-swagger.json arquivo JSON da documentação da API da aplicação
 - ii. Processo-DOCK.postman_collection.json Exportação dos endpoints de teste para o POSTMAN. Só importar novamente no Postman e testar a aplicação :)
 - iii. Proposta-Arquitetura-AWS.pdf Desenho de arquitetura proposta da aplicação utilizando o ambiente da AWS
 - iv. Este arquivo de documentação da aplicação

Documentação da API

Além do arquivo DOCS/api-docs.json disponibilizado, também é possível acessar a documentação da API diretamente pelo browser em interface amigável. Para fazer isso, após o deploy da aplicação basta acessar pelo browser: http://<URL>/swagger-ui/.



Configurações do Banco de Dados MySQL

Como mencionado anteriormente, o dump do banco de dados com criação de tabelas e população das tabelas está no script SQL dentro do diretório "SQL".

As configurações do banco de dados devem ser feitas no arquivo de properties (src/main/resources/application.properties)

Execução da aplicação

A aplicação foi desenvolvida para ser executada diretamente ou através de container docker. Para isso existem dois shell-scripts na raiz da aplicação:

- 1. Diretamente através do script: start-local.sh
- 2. Através do container docker: start-docker.sh