



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE  
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA  
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

## **PreOCR - Trabalho de Processamento de Imagens T01 2023.2**

Professora: Beatriz Trinchão Andrade

**Grupo 13 - Everton Santos de Andrade Júnior**



São Cristóvão – Sergipe

2024

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução e Resultados</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Resultados</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Instruções &amp; Notas sobre o Projeto</b>	<b>12</b>
3.1	Requisitos	13
3.2	Notas	13
<b>4</b>	<b>Métodos e Implementações</b>	<b>15</b>
4.1	Parâmetros	15
4.2	Detalhes	16
4.2.1	Componentes Conectados	16
4.2.2	Detecção e Reconhecimento de Caracteres	17
4.2.3	Operações Morfológicas	19
4.2.3.1	Dilatação	19
4.2.3.2	Erosão	21
4.2.3.3	Contagens	22
<b>5</b>	<b>Conclusão</b>	<b>24</b>
	<b>Referências</b>	<b>25</b>

# 1

## Introdução e Resultados

Neste trabalho, desenvolvemos um programa capaz de processar imagens binárias no formato PBM ASCII (PGM tipo P1), contendo texto dos tipos e tamanhos de fontes, variando de 8 à 40. Conseguimos determinar o básico do trabalho que são o número de linhas e palavras no texto e os retângulos dessas palavras, gerando uma imagem de saída com esses retângulos. Além disso, nosso grupo implementou mais funcionalidades, como a detecção de colunas e blocos (ou parágrafos) do texto, utilizando o conceito de distância alinhada, incluindo a *bouding box* (bbox) desses blocos e linhas que indicam as colunas. Também foi feita a detecção dos blocos dos caracteres que formam as palavras encontradas. Após isso é feita uma análise de similaridades entre as imagens de letras padrões e as letras encontradas nessa detecção através de template matching (GONZALEZ; WOODS, 2008, 12.2). O template matching não gerou bons reconhecimentos, mesmo após testar diferentes variações como desconderar a igualdade de pixels pretos ou brancos.

Adicionalmente, para ilustrar nossos resultados de forma mais interativa, geramos uma série de imagens intermediárias que mostram o processo de detecção de blocos, colunas, palavras, e linhas destacando as regiões por um retângulo de diferentes cores. O formato dessas imagens é P3 (ascii RGB). Essas imagens foram usadas em sequência de frames para gerar um vídeo de saída auxiliando na depuração e compreensão do comportamento do algoritmo usando o programa de linha de comando “ffmpeg”.

O processamento envolve filtro mediano e, principalmente, dilatação. Também envolve os conceitos de conectividade para encontrar as palavras. A nossa abordagem é dinâmica, baseado na altura das palavras mudamos os parâmetros enquanto o programa roda. Desse modo é possível identificar estruturas de texto em diferentes alinhamentos, como justificado, esquerda, centro e direita, além de lidar com diferentes tamanhos e estilos de fonte, incluindo Comic Sans, Impact, Cascadia Code, Arial e Times New Roman. Um exemplo de vídeo gerado pode ser encontrado em <<https://youtu.be/uA45GeodGss?si=ZOgsA2av7EKZeG69>>.

Decidimos começar brevemente com os resultados ([Capítulo 2](#)). Em seguida no [Capítulo 3](#) com instruções e notas sobre o projeto o qual inclui os passos necessários para execução e as definições das imagens teste de entrada. No [Capítulo 4](#), damos detalhes sobre os algoritmos implementados. Por fim, o ?? discute sobre possíveis melhorias e palavras finais de conclusão.

# 2

## Resultados

Os resultados desse projeto podem ser bem entendidos pelas imagens coloridas geradas, por isso, os próximos parágrafos discutem a saída gerada por este projeto para diferentes entradas. Na [Figura 2](#) temos o resultado gerado no projeto para a entrada de um texto na fonte Cascadia Code em negrito de tamanho 10, alinhado à esquerda. Essa imagem tem baixa resolução e vem com ruídos. Mesmo assim o nosso trabalho conseguiu identificar as bboxes das palavras, mesmo quando as letras possuem alturas diferentes. Os retângulos em vermelho indicam essas bboxes das palavras encontradas. A linha em amarelo é feita pelo algoritmo toda vez que encontra o começo de uma coluna. Em verde está o agrupamento dos blocos ou parágrafos que o nosso trabalho conseguiu encontrar. Especificamente para essa entrada, o algoritmo encontrou 5 blocos, 2 colunas, 42 linhas e 395 palavras. Com a mesma fonte mas de tamanho 16, e centralizado, temos outro resultado na [Figura 3](#), nesse encontramos 2 colunas, 4 blocos, 38 linhas e 226 palavras.

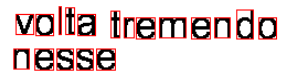
Na [Figura 4](#), já mudamos a fonte para Time News Roman, e ainda está em itálico. Nesse entrada já pulamos para quatro colunas e tamanho 18 de fonte. No resultado foi encontrado 4 colunas, 6 blocos, 38 linhas e 197 palavras. O correto deveria ser 196 palavras, o restante está correto. Pulamos para uma nova fonte chamada Impact de tamanho 40, que é um grande salto dos outros casos. Neste, o algoritmo encontra 2 colunas, 2 blocos, 18 linhas e palavras 47 palavras. O correto deveria ser 46 palavras, o restante está correto.

Ademais, foram realizados teste com fonte Arial, com exemplos tanto providos pela professor Beatriz, quanto criados pelo grupo. Um exemplo desses resultados pode ser ilustrado pela [Figura 7](#), nesse o texto é justificado com 3 colunas e tamanho 12. O algoritmo encontrou tudo corretamente, com 557 palavras e 52 linhas. A ?? inclui o resultado para um exemplo com letras de tamanho 8 e fonte Comic Sans, a menor testada no projeto. Por fim, demos upload da coleção de videos gerados por este trabalho com diferentes fontes e tamanhos testados que pode ser encontrado no youtube neste link: <https://www.youtube.com/watch?v=uA45GeodGss>.

Também houve a detecção de caracteres, os resultados te encontrar o retangulos dos

caracteres numa dada palavra funciona perfeitamente, até onde pudemos testar, pois letras são conectadas, então basta utilizar a mesma função de conectividade usada pra encontrar as palavras, mas sem fazer dilatação das imagens, pois não queremos juntas as letras e sim manter-as separadas. A ?? mostra um exemplo de bboxes encontrada para as letras num palavra encontrada.

Figura 1 – Exemplos de caracteres detectados para as palavras nesse, tremendo e volta.

A imagem mostra o texto "volta tremendo nesse" com as letras individualizadas por caixas vermelhas, demonstrando o resultado da detecção de caracteres.

Fonte: Autor.

Figura 2 – Cacadia Code em negrito, com 10 de tamanho, 2 colunas e 5 blocos de texto. A entrada possui baixa resolução e ruídos.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Quis aute iure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitationem ullam corporis suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur? Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum fugiat quo voluptas nulla pariatur?

Av vero eos et accusamus et iusto odio dignissimos ducimus qui blanditiis praesentium voluptatum deleniti atque corrupti quos dolores et quas molestias excepturi sint occaecati cupiditate non provident, similique sunt in culpa qui officia

Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem

Figura 3 – Cacadia Code centralizado, com 16 de tamanho, 2 colunas e 4 blocos de texto.

<p>             Lorem ipsum dolor sit              amet, consectetur              adipiscing elit, sed do              eiusmod tempor              incididunt ut labore et              dolore magna aliqua. Ut              enim ad minim veniam,              quis nostrud              exercitation ullamco              laboris nisi ut aliquip              ex ea commodo              consequat. Duis aute              irure dolor in              reprehenderit in              voluptate velit esse              cillum dolore eu fugiat              nulla pariatur.              Excepteur sint occaecat              cupidatat non proident,              sunt in culpa qui              officia deserunt mollit              anim id est laborum.           </p> <p>             Sed ut perspiciatis unde              omnis iste natus error sit              voluptatem accusantium              doloremque laudantium,              totam rem aperiam, eaque              ipsa quae ab illo              inventore veritatis et              quasi architecto beatae              vitae dicta sunt              explicabo. Nemo enim ipsam              voluptatem quia voluptas              sit aspernatur aut odit              aut fugit, sed quia              consequuntur magni dolores              eos qui ratione voluptatem           </p>	<p>             porro quisquam est,              qui dolorem ipsum quia              dolor sit amet,              consectetur, adipisci              velit, sed quia non              numquam eius modi              tempora incididunt ut              labore et dolore              magnam aliquam quaerat              voluptatem. Ut enim ad              minima veniam, quis              nostrum exercitationem              ullam corporis              suscipit laboriosam,              nisi ut aliquid ex ea              commodi consequatur?              Quis autem vel eum              iure reprehenderit qui              in ea voluptate velit              esse quam nihil              molestiae consequatur,              vel illum qui dolorem              eum fugiat quo              voluptas nulla              pariatur?           </p> <p>             At vero eos et              accusamus et iusto              odio dignissimos              ducimus qui blanditiis              praesentium voluptatum              deleniti atque              corrupti quos dolores              et quas molestias              excepturi sint              occaecati cupiditate              non provident,              similique sunt in           </p>
---	--

Fonte: Autor.



Figura 4 – Times News Roman em itálico, com 18 de tamanho, com 4 colunas, 6 blocos de texto.

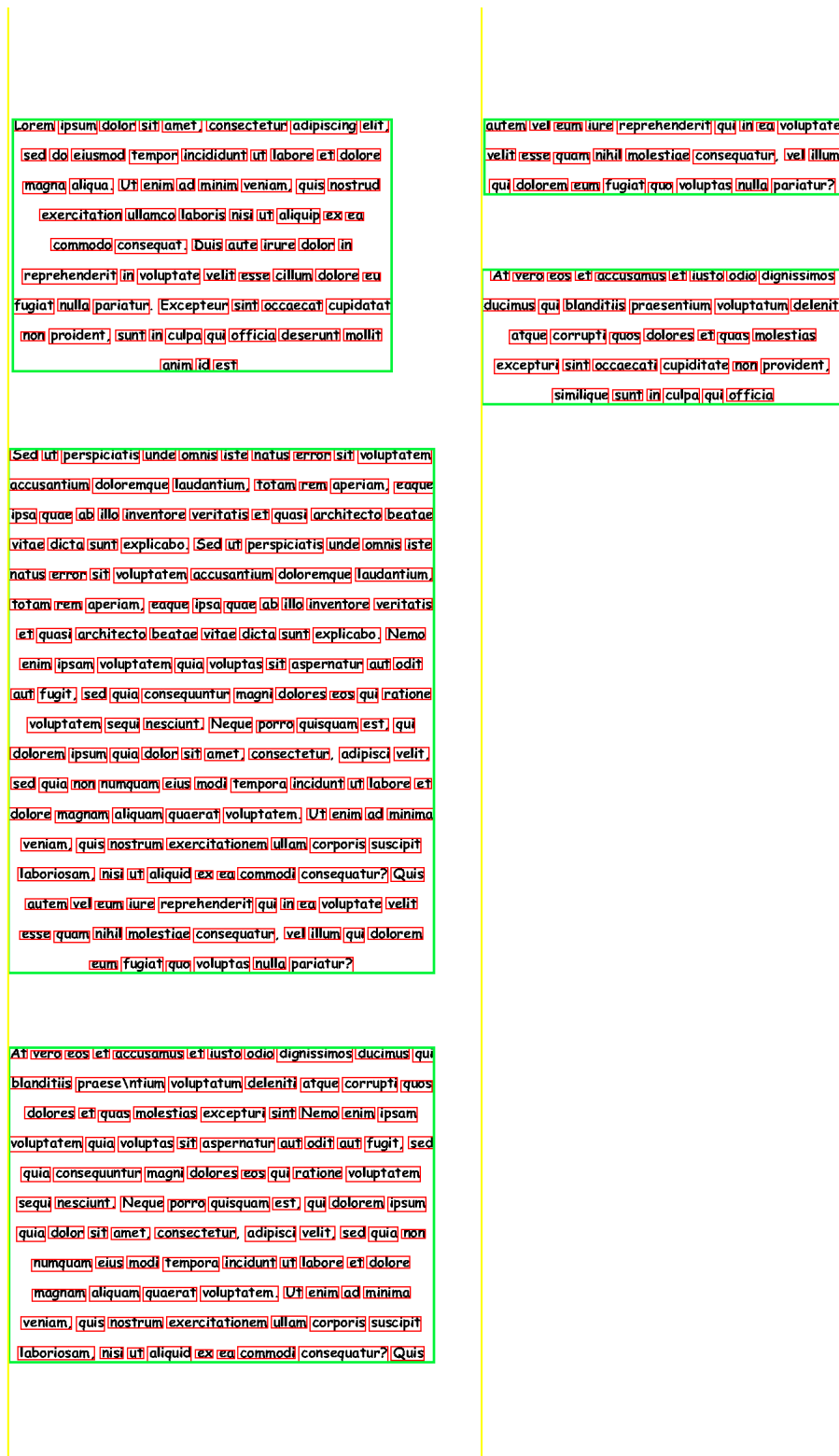
<p><i> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud</i></p> <p><i> Exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.</i></p>	<p><i> Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi</i></p> <p><i> Beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro</i></p>	<p><i> quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitatione m ullam corporis</i></p>	<p><i> Suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur? Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum fugiat quo voluptas nulla pariatur?</i></p>
---	--	---	---

Figura 5 – Impact com tamanho 40, 2 colunas e 2 blocos de texto.



Fonte: Autor.

Figura 6 – Comic Sans centralizado, com 8 de tamanho, 2 colunas e 5 blocos de texto.



Fonte: Autor.

Figura 7 – Arial justificado, com 12 de tamanho, 3 colunas e 8 blocos de texto.

<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.</p>	<p>fugiat quo voluptas nulla pariatur?</p>	<p>Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.</p>
<p>Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitationem ullam corporis suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur? Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum</p>	<p>At vero eos et accusamus et iusto odio dignissimos ducimus qui blanditiis praesentium voluptatum deleniti atque corrupti quos dolores et quas molestias excepturi sint occaecati cupiditate non provident, similique sunt in culpa qui officia deserunt mollitia animi, id est laborum et dolorum fuga. Et harum quidem rerum facilis est et expedita distinctio. Nam libero tempore, cum soluta nobis est eligendi optio cumque nihil impedit quo minus id quod maxime placeat facere possimus, omnis voluptas assumenda est, omnis dolor repellendus. Temporibus autem quibusdam et aut officiis debitis aut rerum necessitatibus saepe eveniet ut et voluptates repudiandae sint et molestiae non recusandae. Itaque earum rerum hic tenetur a sapiente delectus, ut aut reiciendis voluptatibus maiores alias consequatur aut perferendis doloribus asperiores repellat.</p>	<p>Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam eius modi tempora incidunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitationem ullam corporis suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur? Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum fugiat quo voluptas nulla pariatur?</p>
<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.</p>	<p>At vero eos et accusamus et iusto odio dignissimos ducimus qui blanditiis praesentium voluptatum deleniti atque corrupti quos dolores et quas molestias excepturi sint occaecati cupiditate non provident, similique sunt in culpa qui officia deserunt mollitia animi, id est laborum et</p>	

Fonte: Autor.

# 3

## Instruções & Notas sobre o Projeto

O repositório do projeto pode ser encontrado através do link <https://github.com/evertonse/pim>. O método proposto está implementado em Python e pode ser executado a partir da pasta raiz do projeto. Primeiro, certifique-se de ter o repositório do projeto clonado ou baixado. Em seguida, na linha de comando, navegue até a pasta raiz do projeto e execute o seguinte comando, substituindo `caminho/para/imagem.pbm` pelo caminho da imagem que deseja processar:

```
$ python3 src/main.py caminho/para/imagem.pbm
```

Exemplo de caminho imagem pode ser:

```
python3 src/main.py assets/grupo_13_arial_esquerda_tamanho_16_colunas_2_blocos_4_...
```

Se nenhuma imagem for fornecida, será usada uma imagem padrão. Imagens de exemplo adicionais geradas pelo nosso grupo podem ser encontradas na pasta "assets" do repositório do projeto. Essas imagens seguem o padrão adaptado do documento PreOCR, pois precisamos identificar mais detalhes sobre a imagem. Seja  $F$ ,  $T$ ,  $C$ ,  $B$ ,  $L$  e  $P$  variáveis que representam informações sobre a fonte (tipo) e se é justificado, centralizado, etc., tamanho, número de colunas, número de linhas, número de blocos e número de palavras, respectivamente. Assim, o nome das imagens de teste segue o padrão `grupo_13_F_tamanho_T_colunas_C_blocos_B_linhas_L_palavras_P`. Um exemplo é:

- `grupo_13_arial_esquerda_tamanho_16_colunas_2_blocos_4_linhas_39_palavras_318`.

## 3.1 Requisitos

- É necessário ter o Python instalado para executar o script. A versão testada foi 3.10 e 3.11, mas possivelmente pega em versões superiores à 3.4
- Opcionalmente se a ferramenta `ffmpeg` for instalada e esteja disponível no caminho do sistema o projeto irá gerar vídeos. No Ubuntu, `ffmpeg` pode ser instalado usando `sudo apt install ffmpeg` ou `sudo snap install ffmpeg`.
- A biblioteca `numpy` é necessária para manipulação eficiente das matrizes (listas de pythons são absurdamente lentas). Foi instalado apenas pela estrutura de dados. As operações usadas do `numpy` são bem simples: multiplicação de matriz por escalar; tirar o maximo ou minimo de matrizes; soma e subtração de matrizes. Pode ser instalada via `pip install numpy`. Se o `pip` não estiver instalado, ele pode ser obtido executando `sudo apt install python3-pip` no Ubuntu.

## 3.2 Notas

Todos os arquivos gerados são armazenados na pasta "output", exceto o arquivo principal que contém os retângulos das palavras em vermelho e o arquivo de vídeo. Ambos os arquivos são prefixados com "group\_13" e estão localizados no diretório atual. O site [convertio.co](https://convertio.co) é usado para converter arquivos PDF para o formato PBM para arquivos de entrada adicionais.

No [Código 1](#), temos um exemplo de execução do projeto na linha de comando, onde são impressas diversas informações úteis. Durante a execução do comando, são fornecidas informações sobre o tempo decorrido para várias etapas do processamento da imagem, como a leitura do arquivo de imagem, aplicação de filtros, detecção de componentes conectados e criação do vídeo resultante. Além disso, o resultado final da execução, incluindo o número total de palavras, linhas, colunas e blocos detectados na imagem processada, é apresentado para fornecer uma visão geral do processamento da imagem realizado.

Código 1 – Rodando o projeto na linha de comando.

```
1 $ python src/main.py
2 USAGE: python3 src/main.py [path/to/image.pbm]
3
4 INFO: using default image path
5 './assets/professora/professora_arial_justificado_tamanho_12_
6 colunas_3_blocos_8_linhas_52_palavras_557.pbm'
7 INFO: read_ppm_file took 0.2952s to execute.
8 INFO: Image is 1653x2338 (width x height).
9 INFO: fast_median_blur took 4.6492s to execute.
10 INFO: fast_dilate2 took 0.0404s to execute.
11 INFO: fast_dilate2 took 0.0430s to execute.
12 INFO: fast_dilate2 took 0.0224s to execute.
13 INFO: closing took 0.0540s to execute.
14 INFO: find_connected_components_bboxes took 4.0915s to execute.
15 INFO: choose_best_height took 0.0002s to execute.
16 INFO: median height found is 25 pixels.
17 INFO: group_bboxes took 4.3676s to execute.
18 INFO: create_video_from_images took 14.1223s to execute.
19
20 > 557 words, 52 lines, 3 columns, 8 blocks.
```

# 4

## Métodos e Implementações

Neste trabalho, aplicamos técnicas de processamento de imagem para detectar e analisar palavras, linhas, colunas e blocos em documentos de texto digitalizados. Para alcançar esse objetivo, utilizamos operações de dilatação e fechamento, juntamente com a detecção de componentes conectados. Criamos elementos estruturantes personalizados para realizar operações específicas, como a detecção de palavras e a segmentação de blocos de texto. Para remoção de ruídos usamos o filtro mediana. Há uma dilatação condicional da imagem, se necessário, com base na altura média dos componentes conectados (palavras) já filtrados.

### 4.1 Parâmetros

Nesta seção, apresentamos os parâmetros utilizados nos algoritmos, incluindo os elementos estruturantes customizados, como os kernels de dilatação e fechamento, com diferentes tamanhos e formatos. Além disso, destacamos variáveis de limiar que são ajustadas para alterar o comportamento do algoritmo, adaptando-o às características da imagem sendo processada.

1. Filtro Mediana:  $3 \times 3$
2. Primeira Dilatação: elemento estruturante horizontal truncada  $5 \times 5$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



3. Fechamento: elemento estruturante para dilatação horizontal 3x3

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

4. Dilatação Condicional: elemento estruturante para dilatação horizontal 5x5

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

5. Limiar para ocorrer dilatação condicional: altura mediana deve ser superior à 31 pixels.
6. Calculo iterações para dilatação condicional:  $\text{round}(1 + \text{altura\_mediana} / 31)$
7. Componentes Conectados: consideramos 8-connectividade, isto é, as diagonais são consideradas conectadas.

## 4.2 Detalhes

Inicialmente, o algoritmo lê a imagem de entrada e a pré-processa aplicando filtro da medianos (nome da função é no código `median_blur`) e invertendo as cores. Essas etapas visam retirar possíveis ruídos do tipo sal de pimenta. Já que foi confirmado que os ruídos não passam do tamanho de 1 pixel um filtro  $3 \times 3$  é suficiente. A inversão da imagem é feita para aplicar algoritmos morfológicos, como a dilatação, para melhorar a conectividade dos componentes de texto e facilitar o processamento subsequente. Dependendo dos parâmetros especificados, o algoritmo pode aplicar operações adicionais como fechamento (closing) ou abertura (opening) para refinar ainda mais as regiões de texto. A ideia é utilizar um elemento estruturante, conhecido como SE (do inglês, *Structuring Element*), que conecte as letras; isso pode ser feito com um SE que seja horizontal. Foi testado com diferentes SEs, como formato circular, de cruz e vertical, mas o melhor é o horizontal. E faz sentido, pois as letras vem logo à direita da anterior, então para conecta-las, precisamos esticar na horizontal para "grudar" uma na outra como ilustrado na [Figura 8](#).

### 4.2.1 Componentes Conectados

Podemos perceber que as operações de dilatação horizontal realmente melhoraram a conectividade entre caracteres adjacentes. Esses componentes conectados são as palavras individuais dentro da imagem. O conceito de componentes conectados é baseado em grafos,

Figura 8 – .



Fonte: Autor.

aplicável a imagens binárias, onde os pixels brancos representam os nós. Existem diferentes tipos de conectividade. Se considerarmos apenas os vizinhos de um pixel como à esquerda, à direita, acima e abaixo, temos o que chamamos de 4-conectividade (GONZALEZ; WOODS, 2008, 2.5.2 Adjacency, Connectivity, Regions, and Boundaries). Ao adicionar as diagonais, temos a 8-conectividade.

O algoritmo apresentado no Código 2 é usado para encontrar esses componentes conectados e baseia-se em uma busca em profundidade, marcando os pixels visitados. A busca continua até não encontrar mais caminhos na imagem, considerando também as diagonais. Quando não há mais caminhos a serem explorados, o conjunto de pixels visitados forma um componente conectado. Este processo é repetido até que todos os componentes tenham sido identificados, atualizando os pontos mais à esquerda inferior e mais à direita superior do componente para encontrar o *bounding box* da palavra. Assim, cada palavra é contida em um retângulo, que é desenhado ao redor delas na imagem de saída.

Além disso, após a identificação dos componentes de texto, é realizada a filtragem para eliminar as *bounding boxes* correspondentes à pontuação e manter apenas aquelas relacionadas às palavras. As palavras são então agrupadas em blocos com base em sua proximidade espacial. Por fim, caixas delimitadoras são desenhadas ao redor das palavras e blocos identificados na imagem original, e um vídeo é gerado para visualizar interativamente as etapas do algoritmo. Opcionalmente, imagens separadas podem ser escritas para cada palavra identificada, visando a utilização posterior em tentativas de reconhecimento óptico de caracteres (OCR).

#### 4.2.2 Detecção e Reconhecimento de Caracteres

O processo de reconhecimento de caracteres envolve três etapas principais: a detecção dos caracteres na imagem, a correspondência desses caracteres com os modelos predefinidos. O reconhecimento desses caracteres pode ser feito por correspondência de modelos (do inglês *template matching*) (GONZALEZ; WOODS, 2008, 12.2). Durante o processo, as *bounding boxes* são geradas para cada caractere detectado. O Código 3 carrega modelos de letras predefinidos do diretório ./assets/letters/. Os modelos são imagens binárias de letras individuais, como "v", "o", "l" e "t". Cada letra é invertida para garantir que os pixels de interesse (brancos) tenham o valor 255 e os pixels de fundo (pretos) tenham o valor 0. A imagem a ser comparada é a

## Código 2 – .

```

1 def find_connected_components_bboxes(image, min_area=0,
  connectivity=8):
2     nbrs = [(1, 0), (-1, 0), (0, 1), (0, -1)]
3     if connectivity == 8:
4         nbrs.extend([(1, 1), (1, -1), (-1, 1), (-1, -1)])
5
6     def dfs(y, x):
7         nonlocal nbrs, image
8         min_y, min_x, max_x, max_y = y, x, y, x
9         stack = [(y, x)]
10        while stack != list():
11            cy, cx = stack.pop()
12            if (
13                0 <= cy < image.shape[0]
14                and 0 <= cx < image.shape[1]
15                and not visited[cy, cx]
16                and image[cy, cx] == 255
17            ):
18                visited[cy, cx] = True
19                min_y = min(min_y, cy)
20                min_x = min(min_x, cx)
21                max_x = max(max_x, cy)
22                max_y = max(max_y, cx)
23
24                for dy, dx in nbrs:
25                    stack.append((cy + dy, cx + dx))
26        return min_y, min_x, max_x, max_y
27
28    visited = np.zeros(image.shape, dtype=bool)
29    bounding_boxes = list()
30
31    for y in range(image.shape[0]):
32        for x in range(image.shape[1]):
33            if not visited[y, x] and image[y, x] == 255:
34                min_y, min_x, max_x, max_y = dfs(y, x)
35                bounding_boxes.append((min_y, min_x, max_x, max_y))
36
37    return bounding_boxes

```

subimagem que contém o caractere que conseguimos detectar; em seguida, as *bounding boxes* são ordenadas da esquerda para a direita, na ordem de leitura. Este recorte da letra é redimensionado para ter o mesmo tamanho das letras de referência. Para cada letra de referência, calculamos a similaridade entre a letra recortada e o modelo. A similaridade é medida contando o número de pixels brancos iguais nas duas imagens. A letra com a maior similaridade é considerada a melhor correspondência para a região.

Código 3 – Função para reconhecimento de caracteres.

```
1 # Pacote OCR
2 def string(img, letters):
3     print(img.shape)
4     orig = pim.convert_to_rgb(img)
5     img = pim.invert(img)
6     bbxs = pim.find_connected_components_bboxes(img, connectivity=8)
7     # Start from leftmost
8     bbxs = sorted(bbxes, key=lambda b: b[1])
9
10    letter_sequence = []
11    for b in bbxs:
12        y, x, y2, x2 = b
13        best_sim = 0
14        best_letter = "_"
15        for l, limg in letters.items():
16            resized = pim.resize(img[y:y2, x:x2], *limg.shape)
17            sim = 0
18            for j in range(limg.shape[0]):
19                for i in range(limg.shape[1]):
20                    if resized[j, i] > 0:
21                        if limg[j, i] > 0:
22                            sim += 1
23            if sim > best_sim:
24                best_sim = sim
25                best_letter = l
26        letter_sequence.append(best_letter)
27
28    return "".join(letter_sequence), orig
```

## 4.2.3 Operações Morfológicas

### 4.2.3.1 Dilatação

A dilatação morfológica é útil para preencher pequenos espaços entre objetos. No [Código 4](#), a função ‘understandable\_dilate’ implementa a dilatação de forma "compreensível", mais compatível com a definição dada em ([GONZALEZ; WOODS, 2008](#), 9.2.2 Dilation).

Nessa implementação a variável ‘kernel’ representa o elemento estruturante, que define a forma e o tamanho da dilatação. Durante o processo, a imagem é percorrida pixel a pixel, e para cada pixel, verifica-se se pelo menos um dos pixels na vizinhança definida pelo kernel é branco (valor 255). Se pelo menos um dos pixels na vizinhança é branco, o pixel central é definido como branco (255) na imagem resultante. Caso contrário, o pixel central é definido como preto (0).

Uma interpretação útil é que o elemento estruturante define qual é a vizinhança, onde tiver 1 no elemento indica que faz parte da vizinhança, se tiver zero então não faz parte. Para cada x,y percorridos a imagem resultado é o máximo o valor de sua vizinhança definido pelo elemento

estruturante.

Código 4 – .

```

1 def understandable_dilate(image, kernel):
2     result = np.zeros(image.shape)
3     height = image.shape[0]
4     width = image.shape[1]
5     kernel_height = kernel.shape[1]
6     kernel_width = kernel.shape[0]
7     kernel_width_delta = kernel_width // 2
8     kernel_height_delta = kernel_height // 2
9     for y in range(height):
10        for x in range(width):
11            all_good = False
12            for j in range(kernel_height):
13                for i in range(kernel_width):
14                    i_offset = i - kernel_width_delta
15                    j_offset = j - kernel_height_delta
16                    color = 0
17                    if (
18                        (x + i_offset) >= 0
19                        and (x + i_offset) < width
20                        and y + j_offset >= 0
21                        and y + j_offset < height
22                    ):
23                        color = image[y + j_offset, x + i_offset]
24                        kcolor = kernel[j, i]
25                        if int(kcolor) * int(color):
26                            all_good = True
27                            break
28                    if all_good:
29                        break
30            if all_good:
31                result[y, x] = 255
32            else:
33                result[y, x] = 0
34    return result

```

No Código 5, a função `fast_dilate2` implementa uma dilatação morfológica mais rápida, aproveitando as operações de matriz do NumPy. A imagem é expandida com um preenchimento (*padding*) adequado para evitar problemas de borda durante a aplicação (o elemento estruturante é chamado de kernel no código). Em seguida, o elemento estruturante é aplicado à imagem usando a função `np.maximum`, que calcula o máximo elemento a elemento entre a imagem resultante e o subconjunto da imagem com padding.

A imagem resultante começa com entradas zeradas e, à medida que iteramos sobre a altura  $j$  e a largura  $i$  do elemento estruturante, aplicamos essa função `maximum` em um subconjunto diferente da imagem com padding, dependendo de  $j$  e  $i$ . Aplicamos isso apenas se o elemento

estruturante for maior ou igual a 1 na altura  $j$  e largura  $i$ . Isso efetivamente realiza uma dilatação, onde o pixel central de uma vizinhança é definido como o valor máximo dessa vizinhança. No entanto, observe que a vizinhança depende do elemento estruturante, apenas onde os valores são 1 são considerados vizinhança.

Ambas as implementações alcançam o mesmo resultado de dilatação morfológica, mas esta é mais eficiente devido ao uso de operações vetorizadas do NumPy. Isso resulta em uma execução mais rápida, especialmente em imagens grandes.

Código 5 – .

```
1 def fast_dilate2(image, kernel):
2     global counter
3     height, width = image.shape
4     kernel_height, kernel_width = kernel.shape
5
6     kernel_width_delta = kernel_width // 2
7     kernel_height_delta = kernel_height // 2
8
9     # We pad by the kernel delta, top, bottom, left and right
10    padded_image = pad(
11        image,
12        kernel_height_delta,
13        kernel_height_delta,
14        kernel_width_delta,
15        kernel_width_delta,
16    )
17
18    dilated = np.zeros(image.shape, dtype=np.uint8)
19    for j in range(kernel_height):
20        for i in range(kernel_width):
21            if kernel[j, i] == 1:
22                shifted_sub_image = padded_image[j : j + height, i :
23                    i + width]
24                dilated = np.maximum(
25                    dilated, shifted_sub_image
26                )
27    return dilated
```

#### 4.2.3.2 Erosão

A erosão segue a mesma ideia da dilatação, mas com a operação sendo o *minimum* no lugar do *maximum*. A iteração começa com a imagem resultante com todas as entradas 1 no lugar de 0. Na versão *understandable* da erosão, apenas quando **todos os pixels** da imagem se alinham com o elemento estruturante é que o pixel central é setado como 1 no lugar de **pelo menos um**. Vale ressaltar que a erosão não é necessária para o funcionamento do projeto,

pois mesmo sem `closing` ou `opening`, que implicitamente usam erosão, o algoritmo é robusto para os casos de teste mencionados na introdução. A função `opening` é a operação de abertura, que consiste em primeiro realizar uma erosão seguida de uma dilatação. É útil para remover pequenos ruídos e separar objetos próximos, mas nesse trabalho, removemos esses ruídos pelo filtro da mediana.

#### 4.2.3.3 Contagens

A contagem de linhas proposto baseia-se na análise de das bboxes que cercam as regiões de texto. Primeiro verifica se a lista de caixas delimitadoras está vazia. As caixas são ordenadas verticalmente com base na coordenada `y`. Para cada caixa, calcula-se a sobreposição vertical com a caixa anterior. Se a sobreposição for menor que uma fração mínima, a caixa é contada como uma nova linha. A cada interação criamos uma imagem intermediária para geração do vídeo, nele exibimos as bboxes realçando corretamente as linhas de texto.

O algoritmo para contar colunas é similar ao de linhas, mas agora ordenamos pelo horizontal no lugar da vertical. Mantemos uma variável para contar o número de colunas e `max_right` para acompanhar a coordenada `x` do canto inferior direito da caixa mais à direita encontrada até o momento.

Para cada caixa delimitadora ordenada, verifica-se se sua coordenada `x` do canto inferior esquerdo é maior do que a coordenada `x` do canto inferior direito da caixa mais à direita encontrada até o momento (`max_right`). Se for, considera-se isso como o início de uma nova coluna e incrementa-se o contador de colunas (`num_columns`). Também é desenhada uma linha vertical indicando o início da nova coluna na imagem de vídeo.

A coordenada `x` do canto inferior direito da caixa mais à direita (`max_right`) é atualizada, se necessário.

No final, a imagem de vídeo atualizada é adicionada à lista `video_frames` para visualização posterior, e o número total de colunas encontradas é retornado (`num_columns`).

Para agrupar os paragrafos ou blocos A função começa inicializando uma lista vazia chamada `result` para armazenar os grupos de caixas delimitadoras agrupadas.

Em seguida, inicializa uma lista chamada `rest_idx` que contém os índices de todas as caixas delimitadoras não agrupadas inicialmente.

Enquanto ainda houver índices na lista `rest_idx`, o algoritmo continua a iterar:

Ele retira um índice da lista `rest_idx` e o adiciona à lista `close_idx`, que representa o grupo de caixas delimitadoras próximas.

Em seguida, calcula a distância entre a caixa delimitadora selecionada (`bbox`) e todas as outras caixas delimitadoras não agrupadas. Se a distância entre duas caixas delimitadoras for menor do que a `max_distance` especificada ou se houver uma sobreposição significativa entre

elas, as duas caixas são consideradas próximas o suficiente para serem agrupadas.

Se uma caixa delimitadora for adicionada ao grupo, ela é removida da lista `rest_idx`s, e a função recalcula a caixa delimitadora que envolve todas as caixas no grupo atualizado.

Durante esse processo, a função também desenha retângulos em uma imagem de vídeo (representada por `image`) para visualização. Cada retângulo delimita o agrupamento de caixas delimitadoras.

Após a conclusão do processo de agrupamento para um determinado grupo de caixas delimitadoras próximas, o grupo resultante é adicionado à lista `result`.

Finalmente, a função retorna a lista `result`, que contém todos os grupos de caixas delimitadoras agrupadas com base na distância máxima especificada.

#### Código 6 – .

```

1 def group_bboxes(bboxes, max_distance, image) -> list[list]:
2     """
3     Group bboxes based on a max distance.
4     'image' is video for purposes
5     """
6     result = list()
7     rest_idx = [i for i in range(len(bboxes))]
8     while len(rest_idx) > 0:
9         close_idx = [rest_idx.pop()]
10        bbox = bboxes[close_idx[0]]
11        counter = 0
12        while counter < len(rest_idx):
13            r_idx = rest_idx[counter]
14            counter += 1
15            dist = distance(bbox, bboxes[r_idx])
16            if (dist < max_distance) or bbox_overlap(bbox,
17                bboxes[r_idx]):
18                close_idx.append(r_idx)
19                rest_idx.remove(r_idx)
20                bbox = enclosing_bbox([bbox, bboxes[r_idx]])
21                counter = 0
22
23            vid_img = image.copy()
24            y, x, y2, x2 = bbox
25            rectangle(vid_img, (y, x), (y2, x2), (0, 244, 55), 2)
26            video_frames.append(vid_img)
27
28            y, x, y2, x2 = bbox
29            rectangle(image, (y, x), (y2, x2), (0, 244, 55), 2)
30            result.append([bboxes[i] for i in close_idx])
31    return result

```



# 5

## Conclusão

@@ Sumarização dos principais resultados e contribuições do trabalho. Reflexão sobre o aprendizado durante o desenvolvimento do programa. Sugestões para trabalhos futuros ou melhorias no programa.

# Referências

GONZALEZ, R. C.; WOODS, R. E. *Digital Image Processing*. Upper Saddle River, NJ: Pearson Prentice Hall, 2008. Citado 3 vezes nas páginas [2](#), [17](#) e [19](#).