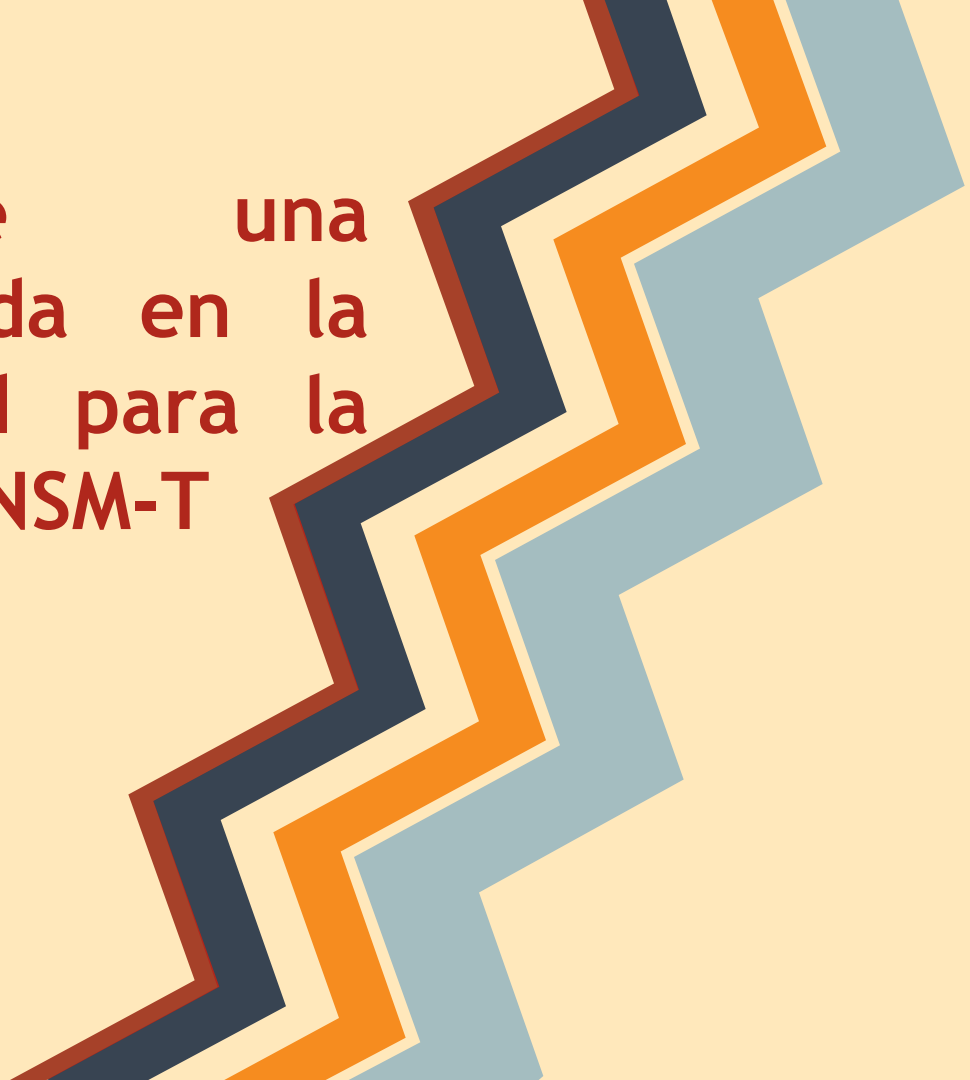


Implementación de una
aplicación móvil basada en la
plataforma de Android para la
gestión del SIGA de la UNSM-T



El Problema

La UNSM - T cuenta con un sistema académico por medio de un portal web, que permite hacer el proceso de matrícula por internet. Además de brindar datos académicos al estudiante como consulta de horarios, promedios finales y plan curricular.

Teniendo la principal dificultad que para poder acceder a todo este proceso y contenido no se puede hacer desde cualquier dispositivo que tenga una conexión a internet, generando la molestia del estudiante al tener que llegar a un lugar específico y conectarse a un ordenador doméstico para poder acceder al servicio.

OBJETIVOS

Objetivo General:

Mejorar la gestión del SIGA de la UNSM-T con la implementación de una aplicación móvil basada en la plataforma de Android.

Objetivos Específicos:

- Identificar las falencias actuales del proceso de matrícula del SIGA UNSM-T, con la finalidad de elaborar WEB Service para la aplicación.
- Diseñar y desarrollar un prototipo que integre un conjunto de servicios requeridos por la UNSM-T.
- Implementar la aplicación en plataforma Android “SIGAPP” y validar su uso en base al cumplimiento de los objetivos.

Sistema de Variables

Variable independiente

Implementación de una aplicación móvil basada en la plataforma de Android

Variable dependiente

Mejora de la gestión del SIGA de la UNSM-T

HIPÓTESIS

Con la implementación de una aplicación móvil basada en la plataforma de Android, mejorará la gestión del SIGA de la UNSM-T.

Metodología

Población

Para el presente proyecto de investigación tiene como universo todos los alumnos de la Facultad de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Nacional de San Martín, sede central Tarapoto, región San Martín, 525 alumnos.

Muestra

El número total de alumnos que se tomarán como muestra en esta investigación será de 20.

Tipo de Investigación

El tipo de investigación que se aplicará en el presente proyecto es la “Investigación Aplicada”, ya que nos permite buscar, identificar el problema, dar alternativas de solución y resolverlos. Aplicando y utilizando los conocimientos adquiridos, de la mano de los avances tecnológicos y poniendo en práctica en el proyecto de tesis.

Nivel De Investigación

El nivel de la investigación es descriptivo ya que analizaremos como objeto de estudio el sistema actual de información académica, señalando sus características y propiedades e identificando sus ventajas y desventajas. Además se describe el comportamiento de las variables.

Diseño De Investigación

El diseño que se empleó en la investigación fue denominado “Diseño de campo” porque consiste en la recolección de datos directamente de la realidad donde ocurren los hechos.