

컴퓨터 알고리즘

오리엔테이션

교수 소개

이름 : 이태민

소속 : 강원대학교 AI소프트웨어학과

전공 : 컴퓨터공학(컴퓨터그래픽스, 영상처리, 감성컴퓨팅)

수업 시간 : 1반(화요일반) >

2반(금요일반) >

상담 가능 시간 : (메일을 통해 스케줄 맞춰서)

수업 자료 : 마지막 슬라이드 참고

E-mail : kevinlee@kangwon.ac.kr

수업 자료 : ppt로 수업

작업 과정의 묘사

- 어떤 작업을 수행하기 위한 과정을 애매하지 않게 기술한 것
- 어떤 작업을 수행하기 위해 입력을 받아 출력을 만들어내는 과정을 애매하지 않게 기술한 것

“모로 가도 서울만 가면 된다?”

- 목적 : 서울을 가다
- 방법 : 아무렇게나 << (알고리즘)

알고리즘을 배우는 이유

- 특정 조건이 존재 할 수 있으니,,
- 자원이 한정되어 있으니,,

이론 및 실습

- 컴퓨터로 문제를 처리하기 위해, 최적의 프로그램을 작성해야 할 필요가 있음
 - 자료구조의 뒷부분(그래프)
- 복습(STACK/QUEUE), TREE
- 검색/정렬 등..

강의 평가

■ 평가

■ 상대 평가/ 절대 평가

- 상대 >> 30% : A 이상, 70% : B 이상 예시) 총원 36명의 경우 A가 10.8(10등), 37명의 경우 A가 11.1(11등)
- 절대 >> 원래는 100% A가 가능하지만 그렇게 하진 않을 예정 (평가 추후 설명)

■ 출석 및 태도(10) : 8회 결석 F(수업일의 $\frac{3}{4}$ 이상 출석 규정)

- 1지각 = 0.5결석, 2지각 = 1결석
- 2시간 강좌/ 1시간 강좌 구별없이 1회로 처리
- 1~2결석까진 감점 X, 2.5~4결석 = 2점, 4.5~7.5결석 = 5점 감점
- 동점 시 출석 평가로 순위 나눔

■ 중간고사(30) – 과제 대체 예정

■ 기말고사(30)

- 필기 시험, 16주차, 1분반/2분반 동시에 시험(18시 이후에)

■ 과제(30)

- 과제 2회 및 프로젝트 (각 10점)

중요!

부정행위 시 무조건 F (과제 공유/ 시험 관련 부정행위/ 출석 후 도망)

1

2

3

4

5

6

주차별 강의 계획

주	주제
1(09/02, 09/04), 09/05	Introduction
2(09/09, 09/11), 09/12	알고리즘이란/ 알고리즘 설계와 분석, 점화식 [chap.1~3]
3(09/16, 09/18), 09/19	자료 구조 복습
4(09/23, 09/25), 09/26	검색 트리[chap.6]
5(09/30, 10/02), 10/03	GRAPH [chap.10] [과제 1]
6(10/07, 10/09), 10/10	탐색/해시 테이블[chap. 7]
7(10/14, 10/16), 10/17	정렬 알고리즘[chap.4] [프로젝트 1]
8(10/21, 10/23), 10/24	중간 고사 과제 대체
9(10/28, 10/30), 10/31	동적 프로그래밍[chap.9]
10(11/04, 11/06), 11/07	그리디 알고리즘[chap.11] [과제 2]
11(11/11, 11/13), 11/14	문자열 매칭[chap.12]
12(11/18, 11/20), 11/21	NP-완비[chap. 13]
13(11/25, 11/27), 11/28	상태 공간 트리의 탐색[chap. 14]
14(12/02, 12/04), 12/05	추가 강좌
15(12/09, 12/11), 12/12	Maybe 휴강 (출장 예정)
16(12/16, 12/18), 12/19	기말고사(16일또는 18일 저녁 예정)

주교재



- (관계 중심의 사고법)
쉽게 배우는 알고리즘 3판
 - 한빛 아카데미, 문병로 저

1

2

3

4

5

6

논의 거리
