

강원지역혁신플랫폼

기계학습

Machine Learning

풀링 계층, im2col, col2im 데이터 전개의 개념



▼ 학습목표

- ▶ 풀링 계층, im2col, col2im 데이터 전개의 개념을 이해할 수 있습니다.





01 | 실습

❖ (권장) 아래와 같은 경로에 실행 소스가 존재하면 환경 구축 완료

- ◆ 구글 드라이브 “PyWork > ML” 폴더로 이동함
 - 아래의 [ch13] 폴더를 클릭하면 됨

내 드라이브 > PyWork > ML

유형 ▾ 사람 ▾ 수정 날짜 ▾

이름	↑
ch09	
ch10	
ch11	
ch12	
ch13	
ch14	
HelloWorld	



01 | 실습

◆ “ML > ch13 >” 폴더를 클릭함

› 아래의 [ch13_03_풀링계층, im2col, col2im.ipynb] 스크립트를 클릭함

... > ML > ch13 ▾

유형 ▾ 사람 ▾ 수정 날짜 ▾

이름 ↑

ch13_01_합성곱 연산.ipynb

ch13_02_패딩,스트라이드,3차원과 4차원 데이터의 합성곱 연산.ipynb

ch13_03_풀링계층,im2col,col2im.ipynb



02 | 풀링 계층



풀링 계층

▲ 풀링은 세로(height) · 가로(width) 방향의 공간을 줄이는 연산임

◆ 예를 들어 아래 그림과 같이 2×2 영역을 원소 하나로 집약하여 공간 크기를 줄임





02 | 풀링 계층

아래 그림은 **2 x 2 최대 풀링**(Max pooling)을 **스트라이드 2**로 처리하는 순서임

◆ **최대 풀링**은 **최댓값**(Max)을 구하는 연산으로, ‘**2 x 2**’는 대상 영역의 크기를 뜻함

› 즉, **2 x 2 최대 풀링**은 아래 그림과 같이 **2 x 2 크기**의 영역에서 **가장 큰 원소 하나**를 꺼냄

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

최대 풀링의 처리 순서



02 | 풀링 계층

아래 그림에서 스트라이드는 2로 설정했으므로 2×2 윈도우가 원소 두 칸 간격으로 이동함

♦ 풀링의 윈도우 크기와 스트라이드는 같은 값으로 설정하는 것이 보통임

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



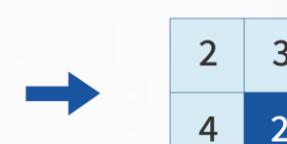
Max 풀링

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

최대 풀링의 처리 순서



02 | 풀링 계층

❖ 예를 들어 윈도우가 3×3 이면 스트라이드는 3으로 설정함

◆ 만약, 윈도우가 4×40 이면 스트라이드를 4로 설정함

1	2	1	0	1	0
0	1	2	3	2	4
3	0	1	2	1	2
2	4	0	1	0	1
3	0	1	2	1	6
2	5	0	1	0	1



Max 풀링

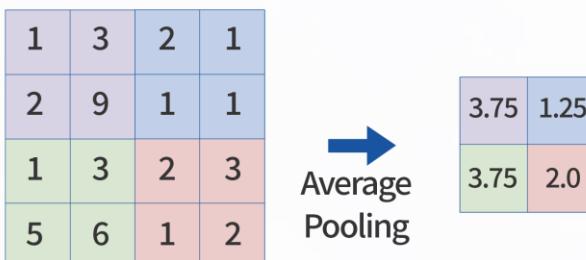
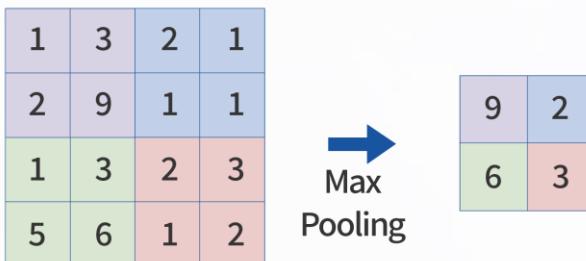
3	4
5	6



02 | 풀링 계층

▲ 풀링은 최대 풀링(Max pooling, 맥스 풀링) 외에도 평균 풀링(Average pooling) 등이 있음

- ◆ 최대 풀링은 대상 영역에서 최댓값을 취하는 연산임
- ◆ 평균 풀링은 대상 영역의 평균을 계산함
- ◆ 이미지 인식 분야에서는 주로 최대 풀링을 사용함



최대 풀링과 평균 풀링의 예



02 | 풀링 계층

❖ 다음은 아래 그림과 같이 처음에 크기가 **(4, 4)**인 **입력 데이터**에 **스트라이드 2**를 적용하여 **최대 풀링**을 수행하는 파이썬 코드로 구현해 보자.

- ◆ 스트라이드가 2이므로 **2x2의 필터**를 사용함
- ◆ 아래의 그림에서 **윈도우는 파란색 2 × 2 부분**임
 - › 여기서 **윈도우는 두 칸씩 이동함**





02 | 풀링 계층

❖ 다음은 앞의 **최대 풀링을 구현한 파이썬 코드**이다.

◆ 실행결과 아래와 같이 최대 풀링이 잘 적용된 것을 볼 수 있음

```
# 입력 데이터 (4x4)
input_matrix = np.array([
    [1, 2, 1, 0],
    [0, 1, 2, 3],
    [3, 0, 1, 2],
    [2, 4, 0, 1]])

# 필터 크기 및 스트라이드
filter_size = 2
stride = 2

# 출력 크기 계산
output_height = (input_matrix.shape[0] - filter_size) // stride + 1
output_width = (input_matrix.shape[1] - filter_size) // stride + 1

# 출력 행렬 초기화
output_matrix = np.zeros((output_height, output_width))

# 최대 풀링 연산 수행
for i in range(output_height):
    for j in range(output_width):
        # 입력 행렬의 부분 행렬 추출
        sub_matrix = input_matrix[i*stride:i*stride+filter_size, j*stride:j*stride+filter_size]
        # 최대값을 출력 행렬에 저장
        output_matrix[i, j] = np.max(sub_matrix)

print("입력 행렬:\n", input_matrix)
print("출력 행렬 (Max Pooling 결과):\n", output_matrix)
```

```
입력 행렬:
[[1 2 1 0]
 [0 1 2 3]
 [3 0 1 2]
 [2 4 0 1]]

출력 행렬 (Max Pooling 결과):
[[2. 3.]
 [4. 2.]]
```



02 | 풀링 계층

△ 다음은 아래 그림과 같이 처음에 크기가 **(4, 4)**인 **입력 데이터**에 **스트라이드 2**를 적용하여 **평균 풀링**을 수행하는 파이썬 코드로 구현해 보자.

- ◆ 스트라이드가 2이므로 **2x2의 필터**를 사용함
- ◆ 아래의 그림에서 **윈도우는 파란색 2 × 2 부분**임
 - › 여기서 **윈도우는 두 칸씩 이동함**





02 | 풀링 계층

❖ 다음은 앞의 평균 풀링을 구현한 파이썬 코드이다.

◆ 실행결과 아래와 같이 평균 풀링이 잘 적용된 것을 볼 수 있음

```
# 입력 데이터 (4x4)
input_matrix = np.array([
    [1, 2, 1, 0],
    [0, 1, 2, 3],
    [3, 0, 1, 2],
    [2, 4, 0, 1]
])

# 필터 크기 및 스트라이드
filter_size = 2
stride = 2

# 출력 크기 계산
output_height = (input_matrix.shape[0] - filter_size) // stride + 1
output_width = (input_matrix.shape[1] - filter_size) // stride + 1

# 출력 행렬 초기화
output_matrix = np.zeros((output_height, output_width))

# 평균 풀링 연산 수행
for i in range(output_height):
    for j in range(output_width):
        # 입력 행렬의 부분 행렬 추출
        sub_matrix = input_matrix[i*stride:i*stride+filter_size, j*stride:j*stride+filter_size]
        # 부분 행렬의 평균값을 출력 행렬에 저장
        output_matrix[i, j] = np.mean(sub_matrix)

print("입력 행렬:\n", input_matrix)
print("출력 행렬(Average Pooling 결과):\n", output_matrix)
```

```
입력 행렬:
[[1 2 1 0]
 [0 1 2 3]
 [3 0 1 2]
 [2 4 0 1]]

출력 행렬 (Average Pooling 결과):
[[1. 1.5]
 [2.25 1.]]
```



03 | 풀링 계층의 특징



풀링 계층의 특징

❖ 풀링 계층의 특징은 다음과 같음

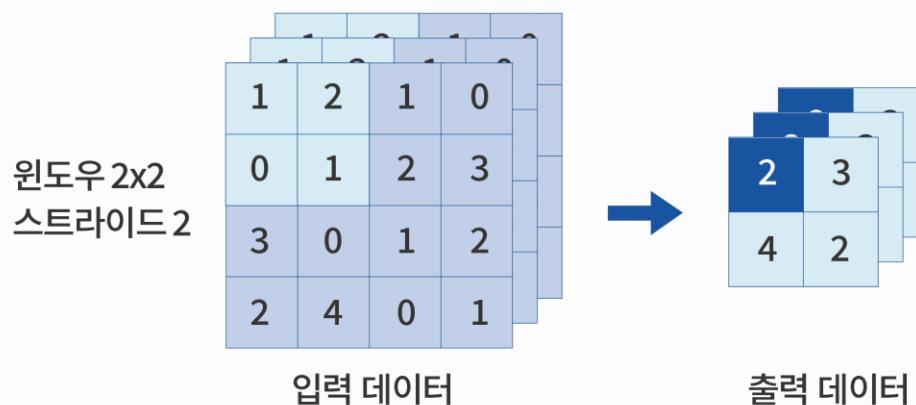
- 1 학습해야 할 매개변수가 없음
- 2 채널 수가 변하지 않음
- 3 입력의 변화에 영향을 적게 받음(강건함)



03 | 풀링 계층의 특징

1 학습해야 할 매개변수가 없음

- ◆ 풀링 계층은 합성곱 계층과 달리 학습해야 할 매개변수가 없음
 - ▶ 풀링은 대상 영역에서 최댓값(Max)이나 평균(Average)을 취하는 명확한 처리이므로 특별히 학습할 것이 없음



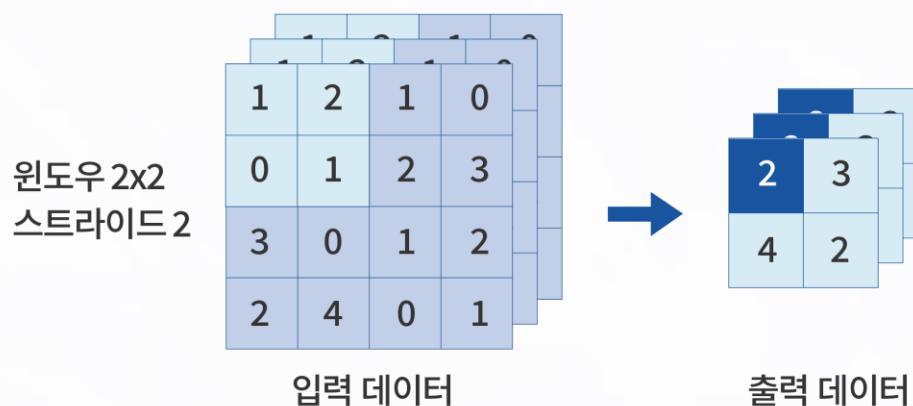
최대 풀링 (윈도우 2x2, 스트라이드 2)의 예



03 | 풀링 계층의 특징

2 채널 수가 변하지 않음

- ◆ 풀링 연산은 입력 데이터의 채널 수 그대로 출력 데이터로 내보냄
 - ▶ 아래의 그림처럼 채널마다 독립적으로 계산하기 때문임



최대 풀링 (원도우 2x2, 스트라이드 2)의 예



03 | 풀링 계층의 특징

3 입력의 변화에 영향을 적게 받음(강건함)

◆ 입력 데이터가 조금 변해도 풀링의 결과는 잘 변하지 않음

▶ 아래의 그림처럼 입력 데이터의 차이를 풀링이 흡수해 사라지게 하는 모습을 보여줌

— 아래의 경우 데이터가 오른쪽으로 한 칸씩 이동함

원도우 3x3
스트라이드 3

1	2	0	7	1	0
0	9	2	3	2	3
3	0	1	2	1	2
2	4	0	1	0	1
6	0	1	2	1	2
2	3	0	1	8	1

→

9	7
6	8

→

1	1	2	0	7	1
3	0	9	2	3	2
2	3	0	1	2	1
3	2	4	0	1	0
2	6	0	1	2	1
1	2	4	0	1	8

9	7
6	8

입력 데이터가 가로로 1원소만큼 어긋나도 출력은 같음 (데이터에 따라서는 다를 수도 있음)



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

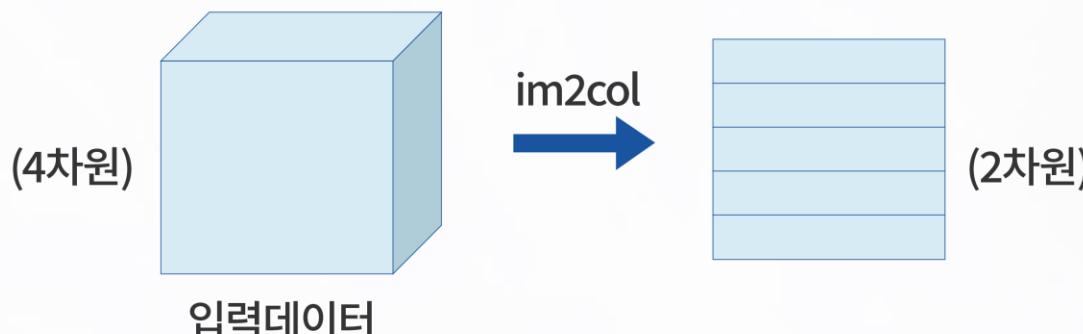


im2col 메서드로 데이터 전개(4차원 데이터를 2차원으로 전개)

❖ 합성곱 연산을 곧이곧대로 구현하려면 **for 문**을 겹겹이 써야 함

◆ 또한, 넘파이에 **for 문**을 사용하여 접근하면 성능이 떨어진다는 단점이 있음

› 넘파이 원소에 접근할 때 **for 문**을 사용하지 않는 것이 바람직함



(대략적인) im2col의 동작



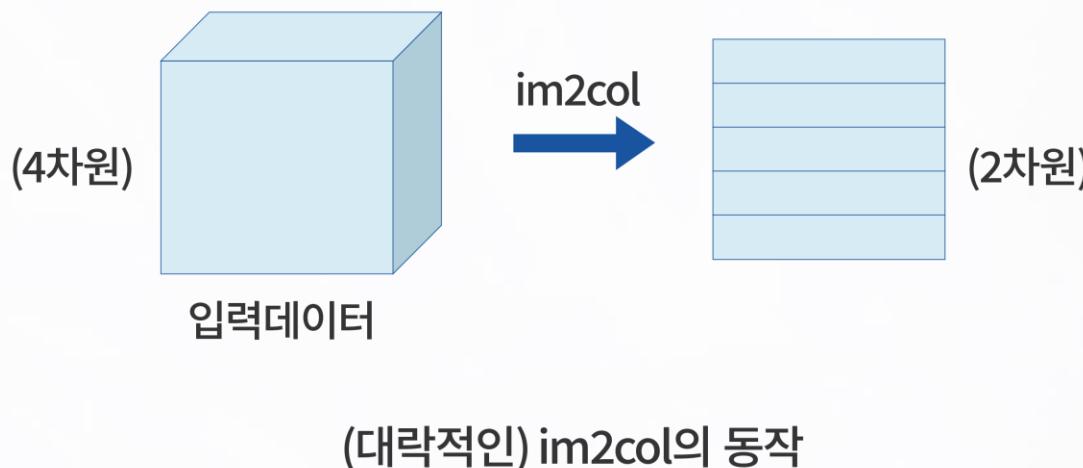
04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ im2col(images to column, 이미지에서 행렬로) 함수로 이 문제를 해결할 수 있음

◆ im2col은 입력 데이터를 필터링(가중치 계산)하기 좋게 전개하는(펼치는) 함수임

› 아래의 그림은 대략적인 im2col 함수의 동작임

— 4차원 입력 데이터에 im2col을 적용하면 2차원 행렬로 바꿈

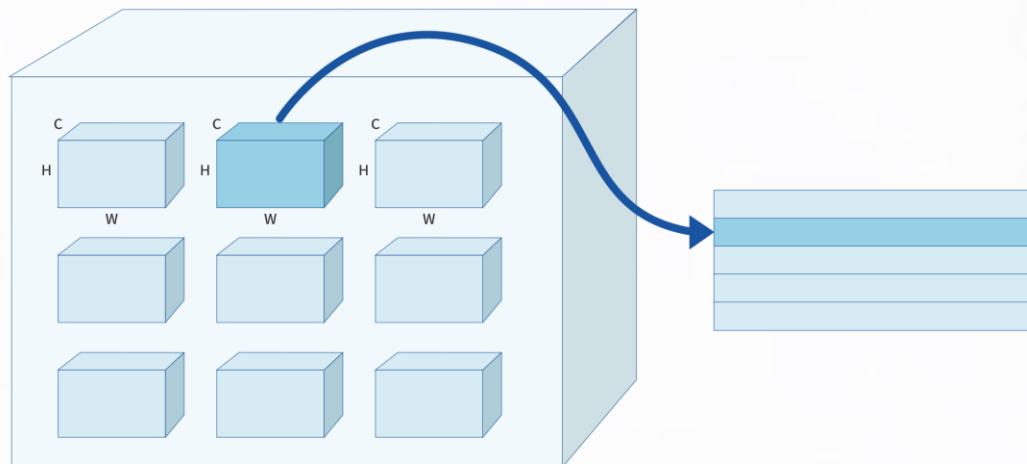




04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ 아래의 그림처럼 im2col은 필터링하기 좋게 입력 데이터를 전개함

- ◆ 아래의 그림은 입력 데이터에서 필터를 적용하는 영역(3차원 블록)을 한 줄로 늘어놓음
 - › 이 전개를 입력 데이터에서 필터를 적용하는 모든 영역에서 수행하는 것이 im2col 메서드임

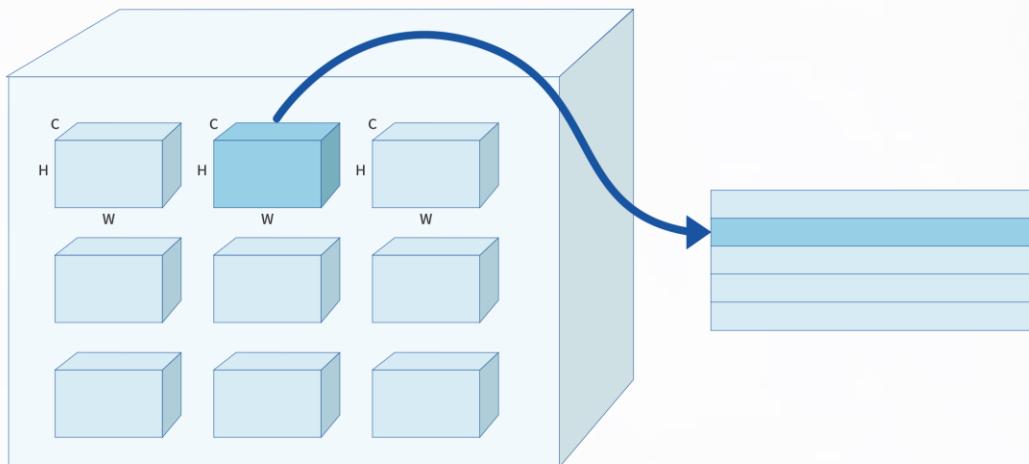


필터 적용 영역을 앞에서부터 순서대로 한 줄로 펼침



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

- 아래의 그림에서는 **스트라이드를 크게 잡아 필터의 적용 영역이 겹치지 않도록 했음**
- 하지만, **실제 상황에서는 영역이 겹치는 경우가 대부분임**



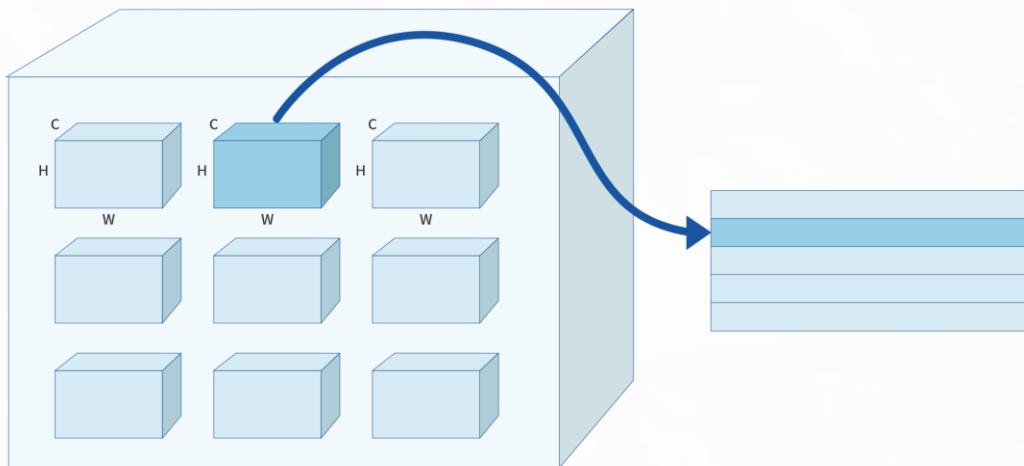
필터 적용 영역을 앞에서부터 순서대로 한 줄로 펼침



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ 필터 영역이 겹치게 되면 im2col로 전개한 후의 원소 수가 블록의 원소 수보다 많아짐

- ◆ 하여, im2col을 사용해 구현하면 메모리를 더 많이 소비하는 단점이 있음
 - 하지만 컴퓨터는 큰 행렬을 묶어서 계산하는데 탁월함
 - 예를 들어 선형 대수 라이브러리 등은 행렬 계산에 고도로 최적화되어 큰 행렬의 곱셈을 빠르게 계산할 수 있음

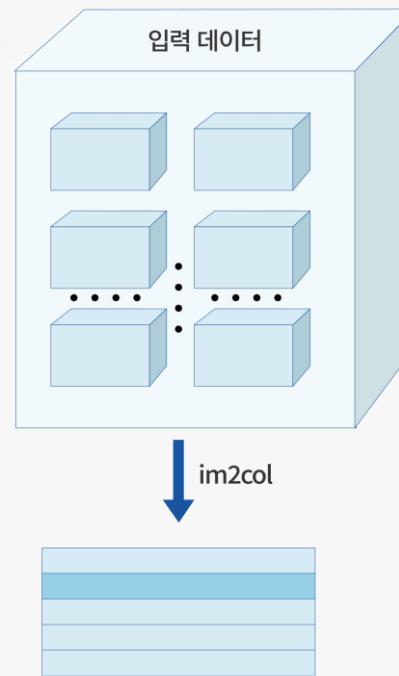


필터 적용 영역을 앞에서부터 순서대로 한 줄로 펼침



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ 아래의 그림처럼 im2col은 ‘image to column’ 즉 ‘이미지에서 행렬로’라는 뜻임

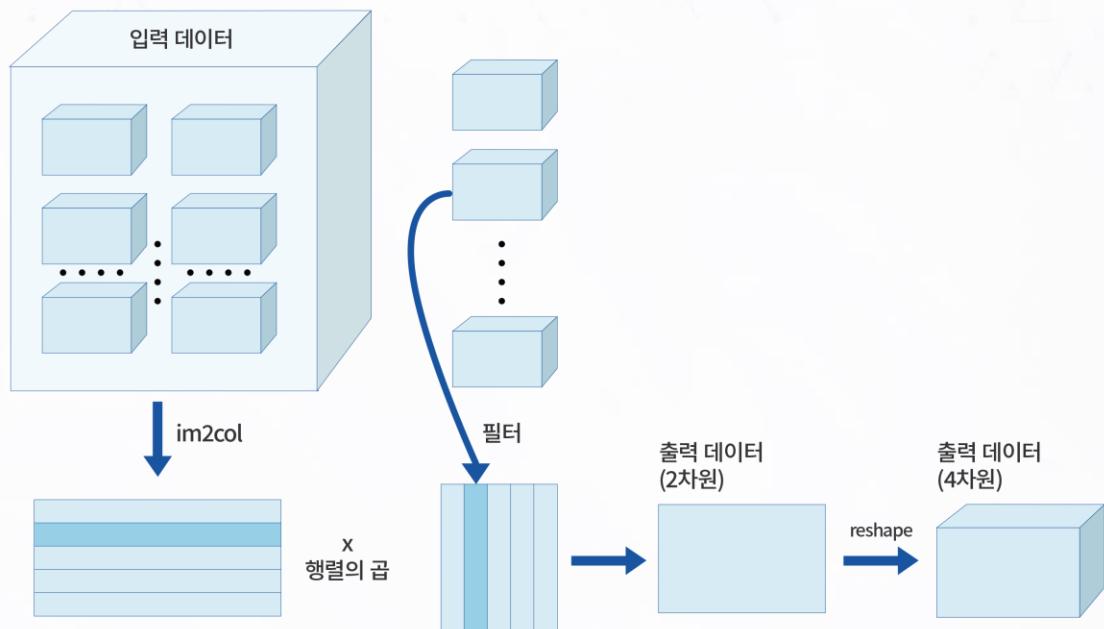




04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ 아래의 그림은 합성곱 계층의 구현 흐름임

- ◆ im2col로 입력 데이터를 전개한 다음에는 합성곱 계층의 필터(가중치)를 1열로 전개함
 - 그리고, 두 행렬의 곱을 계산하면 됨



합성곱 계층의 구현 흐름

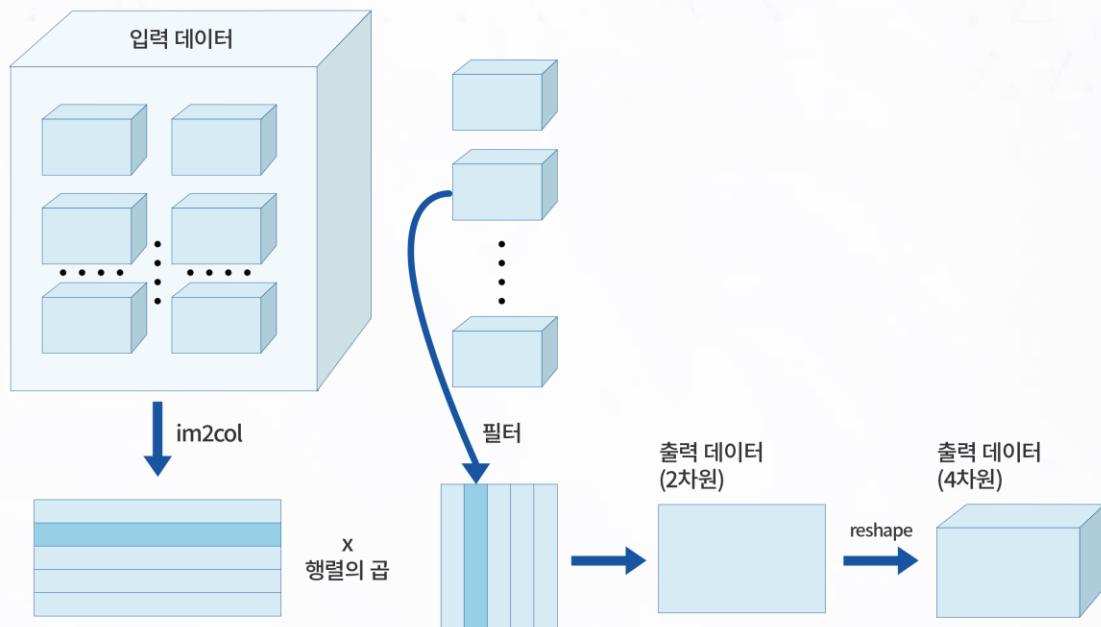
- ① 필터를 세로로 1열로 전개
- ② im2col이 전개한 데이터와 행렬곱을 계산
- ③ 마지막으로 출력 데이터를 변형함



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ im2col 방식으로 출력한 결과는 2차원 행렬임

◆ CNN은 데이터를 4차원 배열로 저장하므로 2차원인 출력 데이터를 4차원으로 변형함



합성곱 계층의 구현 흐름

- ① 필터를 세로로 1열로 전개
- ② im2col이 전개한 데이터와 행렬곱을 계산
- ③ 마지막으로 출력 데이터를 변형함



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ 다음은 im2col 함수의 인터페이스이다.

◆ im2col() 함수는 ‘필터 크기’, ‘스트라이드’, ‘패딩’을 고려하여 입력 데이터를 2차원 배열로 전개함



```
im2col(input_data, filter_h, filter_w, stride=1, pad=0)
```

- › input_data – (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)의 4차원 배열로 이뤄진 입력 데이터
- › filter_h – 필터의 높이
- › filter_w – 필터의 너비
- › stride – 스트라이드
- › pad – 패딩



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ 다음은 im2col() 함수의 코드이다.

```
def im2col(input_data, filter_h, filter_w, stride=1, pad=0):
    """다수의 이미지를 입력받아 2차원 배열로 변환한다(평탄화).

Parameters
-----
input_data : 4차원 배열 형태의 입력 데이터(이미지 수, 채널 수, 높이, 너비)
filter_h : 필터의 높이
filter_w : 필터의 너비
stride : 스트라이드
pad : 패딩

Returns
-----
col : 2차원 배열
"""
N, C, H, W = input_data.shape
out_h = (H + 2 * pad - filter_h) // stride + 1
out_w = (W + 2 * pad - filter_w) // stride + 1

img = np.pad(input_data, [(0, 0), (0, 0), (pad, pad), (pad, pad)], 'constant')
col = np.zeros((N, C, filter_h, filter_w, out_h, out_w))

for y in range(filter_h):
    y_max = y + stride * out_h
    for x in range(filter_w):
        x_max = x + stride * out_w
        col[:, :, y, x, :, :] = img[:, :, y:y_max:stride, x:x_max:stride]

col = col.transpose(0, 4, 5, 1, 2, 3).reshape(N * out_h * out_w, -1)
return col
```



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

❖ 다음은 im2col() 함수를 실제로 사용해 테스트한 결과이다.

◆ 위 코드에서 두 가지 예를 보여주고 있음

- › 첫 번째는 배치 크기가 1(데이터 1개), 채널은 3개, 높이·너비가 7x7의 데이터임
- › 두 번째는 배치 크기가 10(데이터 10개), 채널은 3개, 높이·너비가 7x7의 데이터임
- › 예제에서는 im2col 함수를 적용한 두 경우 모두 두 번째 차원의 원소는 75개임
 - 이 값은 필터의 원소 수와 같음(=채널 3 * 필터 크기(5x5))
 - 배치 크기가 1일 때는 im2col의 결과의 크기가 (9, 75) 크기의 데이터가 저장됨
 - 배치 크기가 10일 때는 그 10배인 (90, 75) 크기의 데이터가 저장됨

```
# im2col()로 필터 크기, 스트라이드, 패딩을 고려하여 입력 데이터를 2차원 배열로 전개
x1 = np.random.rand(1, 3, 7, 7)      # (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)
col1 = im2col(x1, 5, 5, stride=1, pad=0) # (입력 데이터, 필터 높이, 필터 너비, 스트라이드, 패딩)
print(col1.shape) # (9, 75)
```

```
x2 = np.random.rand(10, 3, 7, 7)     # (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)
col2 = im2col(x2, 5, 5, stride=1, pad=0)
print(col2.shape) # (90, 75)
```



05 | col2im (Column to Image) 데이터 전개

col2im 메서드로 데이터 전개 (2차원 데이터를 4차원 데이터로 전개)

❖ im2col 메서드의 반대

◆ 2차원 배열을 입력 받아 다수의 이미지 묶음으로 변환함



05 | col2im (Column to Image) 데이터 전개

❖ 다음은 `col2im()` 함수의 코드이다.

```
def col2im(col, input_shape, filter_h, filter_w, stride=1, pad=0):
    """(im2col과 반대) 2차원 배열을 입력받아 다수의 이미지 묶음으로 변환한다.

Parameters
-----
col : 2차원 배열(입력 데이터)
input_shape : 원래 이미지 데이터의 형상 (예 : (10, 1, 28, 28))
filter_h : 필터의 높이
filter_w : 필터의 너비
stride : 스트라이드
pad : 패딩

Returns
-----
img : 변환된 이미지들
"""
N, C, H, W = input_shape
out_h = (H + 2 * pad - filter_h) // stride + 1
out_w = (W + 2 * pad - filter_w) // stride + 1
col = col.reshape(N, out_h, out_w, C, filter_h, filter_w).transpose(0, 3, 4, 5, 1, 2)
img = np.zeros((N, C, H + 2 * pad + stride - 1, W + 2 * pad + stride - 1))
for y in range(filter_h):
    y_max = y + stride * out_h
    for x in range(filter_w):
        x_max = x + stride * out_w
        img[:, :, y:y_max:stride, x:x_max:stride] += col[:, :, y, x, :, :]

return img[:, :, pad:H + pad, pad:W + pad]
```



05 | col2im (Column to Image) 데이터 전개

❖ 다음은 `im2col()`, `col2im()` 함수를 실제로 사용해 테스트한 결과이다.

◆ 입력 데이터는 배치 크기가 1(데이터 1개), 채널은 3개, 높이·너비가 7x7의 데이터임

› 예제에서 `im2col` 함수를 적용한 경우 두 번째 차원의 원소는 75개임

— 이 값은 필터의 원소 수와 같음(=채널 3 * 필터 크기(5x5))

— 이 값을 `col2im` 함수에 적용한 경우 입력 데이터의 형상 (1, 3, 7, 7)과 동일한 것을 알 수 있음

```
# 2차원 배열을 입력받아 다수의 이미지 묶음으로 변환한다.  
x1 = np.random.rand(1, 3, 7, 7)          # (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)  
col1 = im2col(x1, 5, 5, stride=1, pad=0) # (입력 데이터, 필터 높이, 필터 너비, 스트라이드, 패딩)  
print(col1.shape) # (9, 75)  
  
# (2차원 배열, 원래 이미지 데이터의 형상, 필터의 높이, 필터의 너비, 스트라이드, 패딩)  
img1 = col2im(col1, x1.shape, 5, 5, stride=1, pad=0)  
print(img1.shape) # (1, 3, 7, 7)
```