

강원지역혁신플랫폼

기계학습

Machine Learning



100%

풀링 계층, im2col, col2im 데이터 전개의 개념



▶ 학습목표

폴링 계층, im2col, col2im 데이터 전개
개념을 이해할 수 있습니다.



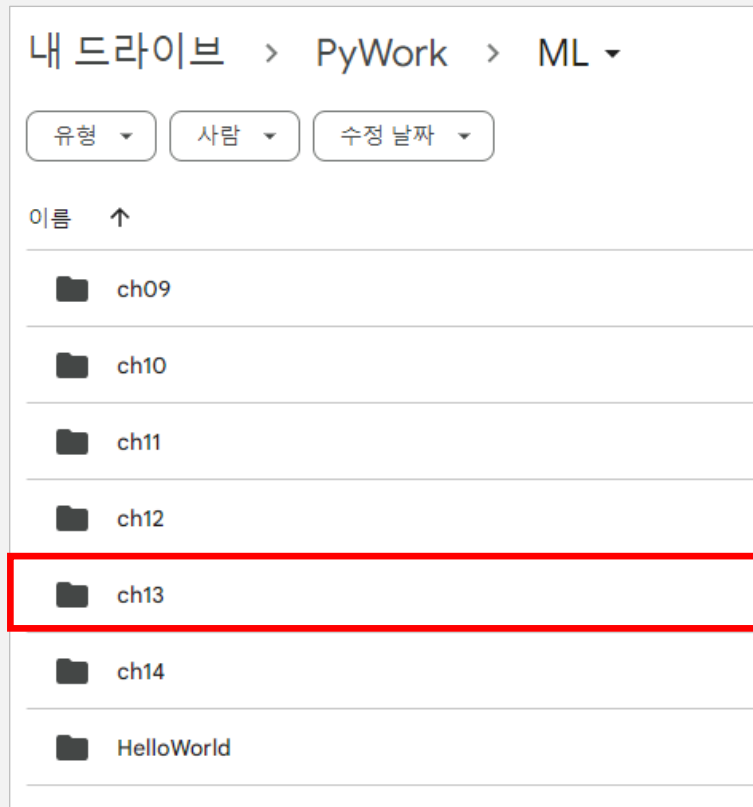


01 | 실습

⚙️ (권장) 아래와 같은 경로에 실행 소스가 존재하면 환경 구축 완료

◆ 구글 드라이브 “PyWork > ML” 폴더로 이동함

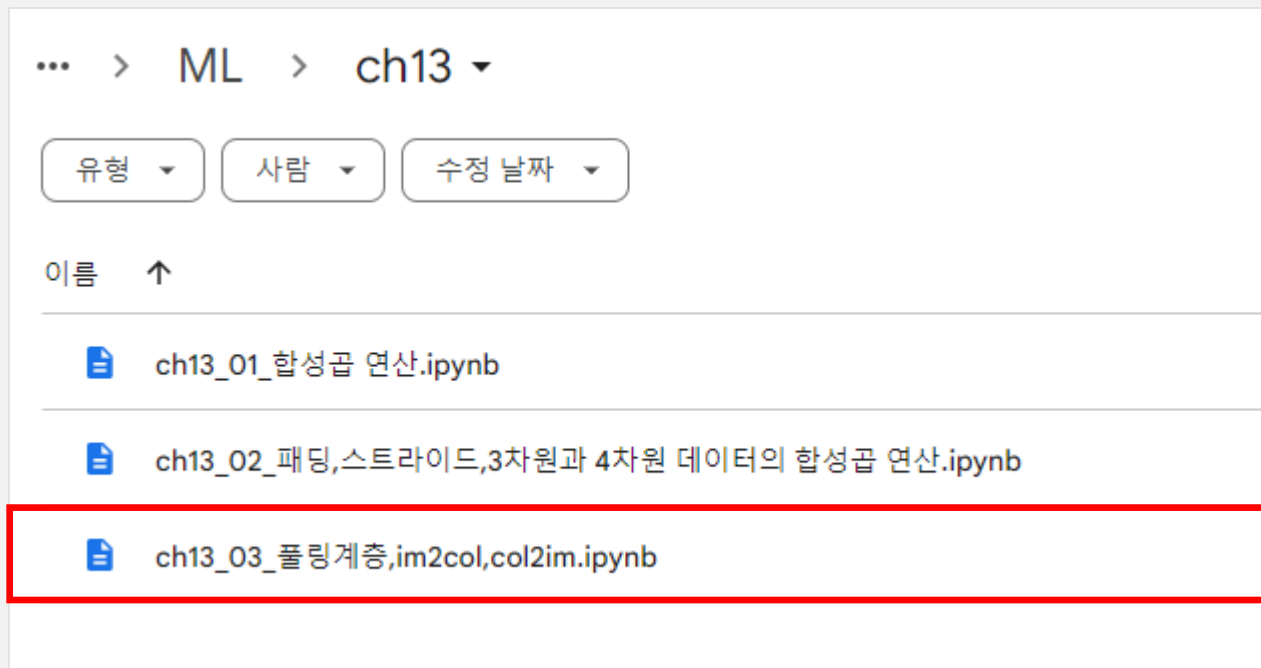
➤ 아래의 [ch13] 폴더를 클릭하면 됨





01 | 실습

- ◆ “ML > ch13 >” 폴더를 클릭함
 - 아래의 [ch13_03_폴링계층, im2col, col2im.ipynb] 스크립트를 클릭함





02 | 풀링 계층

풀링 계층

⚙ 풀링은 세로(height) · 가로(width) 방향의 공간을 줄이는 연산임

✦ 예를 들어 아래 그림과 같이 2 x 2 영역을 원소 하나로 집약하여 공간 크기를 줄임

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	



02 | 풀링 계층

△ 아래 그림은 2×2 최대 풀링(Max pooling)을 스트라이드 2로 처리하는 순서임

◆ 최대 풀링은 최댓값(Max)을 구하는 연산으로, ' 2×2 '는 대상 영역의 크기를 뜻함

➢ 즉, 2×2 최대 풀링은 아래 그림과 같이 2×2 크기의 영역에서 가장 큰 원소 하나를 꺼냄

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	3

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	3
4	

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	3
4	2

최대 풀링의 처리 순서



02 | 풀링 계층

△ 아래 그림에서 스트라이드는 2로 설정했으므로 2×2 윈도우가 원소 두 칸 간격으로 이동함

◆ 풀링의 윈도우 크기와 스트라이드는 같은 값으로 설정하는 것이 보통임

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	3

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	3
4	

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



Max 풀링

2	3
4	2

최대 풀링의 처리 순서



02 | 풀링 계층

△ 예를 들어 윈도우가 3 X 3이면 스트라이드는 3으로 설정함

◆ 만약, 윈도우가 4 X 4이면 스트라이드를 4로 설정함

1	2	1	0	1	0
0	1	2	3	2	4
3	0	1	2	1	2
2	4	0	1	0	1
3	0	1	2	1	6
2	5	0	1	0	1



Max 풀링

3	4
5	6



02 | 풀링 계층

△ 풀링은 **최대 풀링**(Max pooling, 맥스 풀링) 외에도 **평균 풀링**(Average pooling) 등이 있음

- ◆ 최대 풀링은 **대상 영역**에서 **최댓값**을 취하는 **연산**임
- ◆ 평균 풀링은 **대상 영역의 평균**을 **계산**함
- ◆ **이미지 인식 분야**에서는 주로 **최대 풀링**을 **사용**함

1	3	2	1
2	9	1	1
1	3	2	3
5	6	1	2

→
Max
Pooling

9	2
6	3

1	3	2	1
2	9	1	1
1	3	2	3
5	6	1	2

→
Average
Pooling

3.75	1.25
3.75	2.0

최대 풀링과 평균 풀링의 예



★ 스트라이드가 2이므로 2x2의 필터를 사용함

❖ 아래의 그림에서 윈도우는 파란색 2 x 2 부분임

▶ 여기서 윈도우는 두 칸씩 이동함

Max 풀링

2	3
4	2



02 | 풀링 계층

다음은 앞의 **최대 풀링**을 구현한 **파이썬 코드**이다.

실행결과 아래와 같이 최대 풀링이 잘 적용된 것을 볼 수 있음

```
# 입력 데이터 (4x4)
input_matrix = np.array([
    [1, 2, 1, 0],
    [0, 1, 2, 3],
    [3, 0, 1, 2],
    [2, 4, 0, 1] ])

# 필터 크기 및 스트라이드
filter_size = 2
stride = 2

# 출력 크기 계산
output_height = (input_matrix.shape[0] - filter_size) // stride + 1
output_width = (input_matrix.shape[1] - filter_size) // stride + 1

# 출력 행렬 초기화
output_matrix = np.zeros((output_height, output_width))

# 최대 풀링 연산 수행
for i in range(output_height):
    for j in range(output_width):
        # 입력 행렬의 부분 행렬 추출
        sub_matrix = input_matrix[i*stride:i*stride+filter_size, j*stride:j*stride+filter_size]
        # 최대값을 출력 행렬에 저장
        output_matrix[i, j] = np.max(sub_matrix)

print("입력 행렬:\n", input_matrix)
print("출력 행렬 (Max Pooling 결과):\n", output_matrix)
```

```
입력 행렬:
[[1 2 1 0]
 [0 1 2 3]
 [3 0 1 2]
 [2 4 0 1]]
출력 행렬 (Max Pooling 결과):
[[2. 3.]
 [4. 2.] ]
```



02 | 풀링 계층

다음은 아래 그림과 같이 처음에 크기가 (4, 4)인 입력 데이터에 스트라이드 2를 적용하여 평균 풀링을 수행하는 파이썬 코드로 구현해 보자.

- ◆ 스트라이드가 2이므로 2x2의 필터를 사용함
- ◆ 아래의 그림에서 윈도우는 파란색 2 x 2 부분임
 - 여기서 윈도우는 두 칸씩 이동함

1	2	1	0
0	1	2	3
3	0	1	2
2	4	0	1



1	1.5
2.25	1

Average 풀링



02 | 풀링 계층

다음은 앞의 **평균 풀링**을 구현한 **파이썬 코드**이다.

실행결과 아래와 같이 평균 풀링이 잘 적용된 것을 볼 수 있음

```
# 입력 데이터 (4x4)
input_matrix = np.array([
    [1, 2, 1, 0],
    [0, 1, 2, 3],
    [3, 0, 1, 2],
    [2, 4, 0, 1] ])

# 필터 크기 및 스트라이드
filter_size = 2
stride = 2

# 출력 크기 계산
output_height = (input_matrix.shape[0] - filter_size) // stride + 1
output_width = (input_matrix.shape[1] - filter_size) // stride + 1

# 출력 행렬 초기화
output_matrix = np.zeros((output_height, output_width))

# 평균 풀링 연산 수행
for i in range(output_height):
    for j in range(output_width):
        # 입력 행렬의 부분 행렬 추출
        sub_matrix = input_matrix[i*stride:i*stride+filter_size, j*stride:j*stride+filter_size]
        # 부분 행렬의 평균값을 출력 행렬에 저장
        output_matrix[i, j] = np.mean(sub_matrix)

print("입력 행렬:\n", input_matrix)
print("출력 행렬 (Average Pooling 결과):\n", output_matrix)
```

```
입력 행렬:
[[1 2 1 0]
 [0 1 2 3]
 [3 0 1 2]
 [2 4 0 1]]
출력 행렬 (Average Pooling 결과):
[[1.  1.5]
 [2.25 1.  ]]
```




03 | 풀링 계층의 특징



풀링 계층의 특징

△ 풀링 계층의 특징은 다음과 같음

- 1 학습해야 할 매개변수가 없음
- 2 채널 수가 변하지 않음
- 3 입력의 변화에 영향을 적게 받음(강건함)

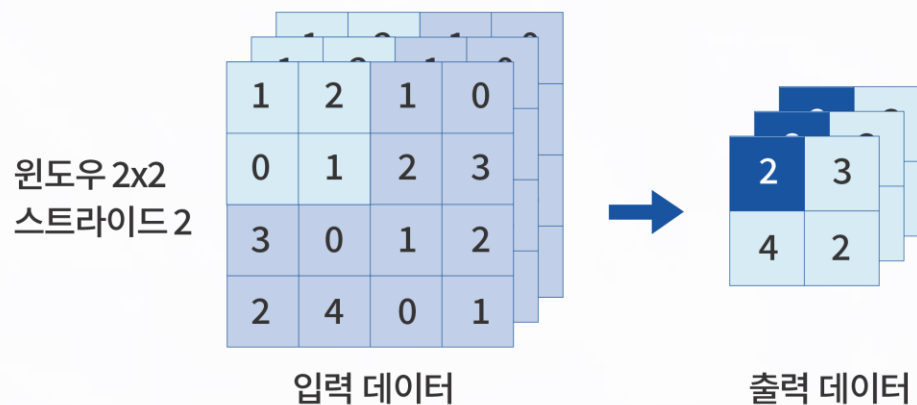


03 | 풀링 계층의 특징

1 학습해야 할 매개변수가 없음

✦ 풀링 계층은 합성곱 계층과 달리 학습해야 할 매개변수가 없음

➢ 풀링은 대상 영역에서 최댓값(Max)이나 평균(Average)을 취하는 명확한 처리이므로 특별히 학습할 것이 없음



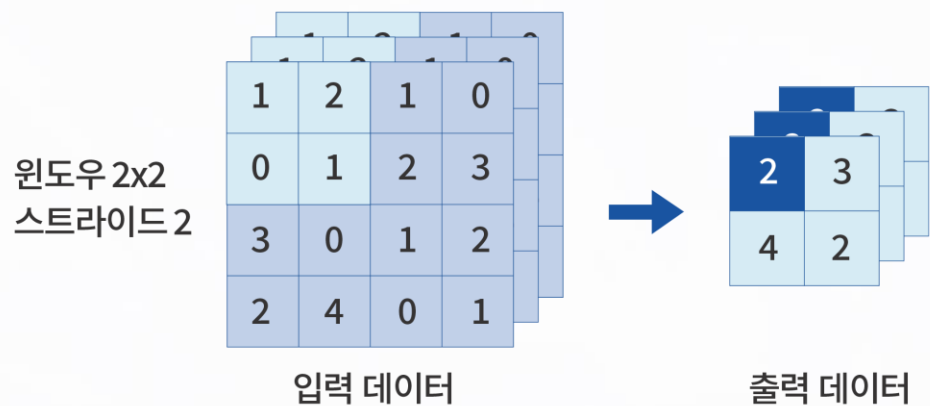
최대 풀링 (원도우 2x2, 스트라이드 2)의 예



03 | 풀링 계층의 특징

2 채널 수가 변하지 않음

- ✦ 풀링 연산은 **입력 데이터의 채널 수** 그대로 **출력 데이터**로 내보냄
 - 아래의 그림처럼 **채널마다 독립적**으로 **계산하기 때문**임



최대 풀링 (원도우 2x2, 스트라이드 2)의 예



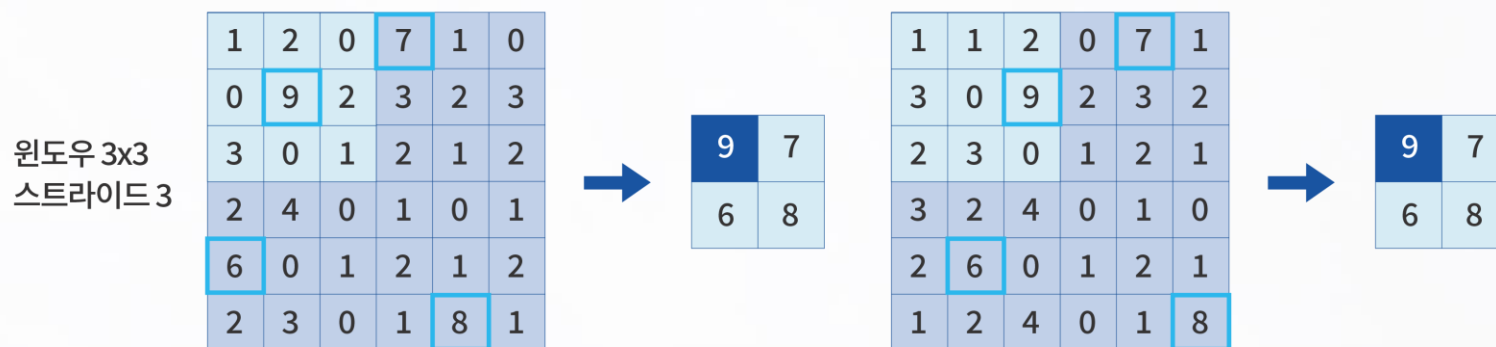
03 | 폴링 계층의 특징

3 입력의 변화에 영향을 적게 받음(강건함)

✦ 입력 데이터가 조금 변해도 폴링의 결과는 잘 변하지 않음

➢ 아래의 그림처럼 입력 데이터의 차이를 폴링이 흡수해 사라지게 하는 모습을 보여줌

➢ 아래의 경우 데이터가 오른쪽으로 한 칸씩 이동함



입력 데이터가 가로로 1원소만큼 어긋나도 출력은 같음 (데이터에 따라서는 다를 수도 있음)



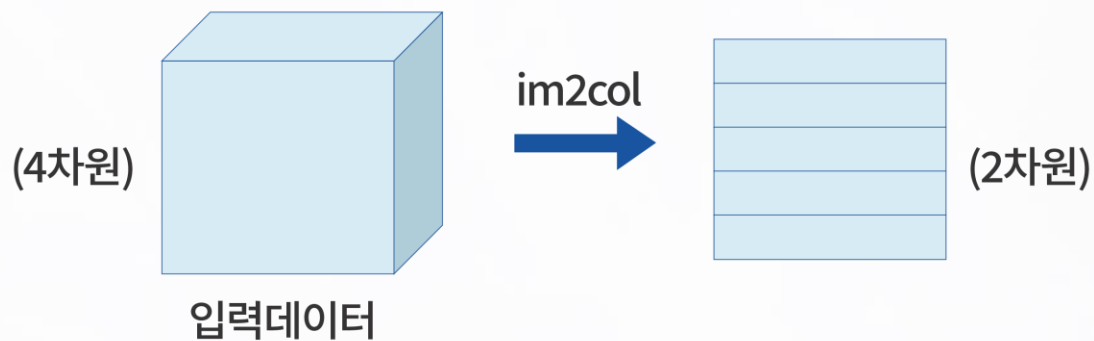
04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

⚙️ im2col 메서드로 데이터 전개(4차원 데이터를 2차원으로 전개)

⚠️ 합성곱 연산을 끝이곧대로 구현하려면 for 문을 겹겹이 써야 함

◆ 또한, 넘파이에 for 문을 사용하여 접근하면 성능이 떨어진다는 단점이 있음

➢ 넘파이 원소에 접근할 때 for 문을 사용하지 않는 것이 바람직함



(대략적인) im2col의 동작



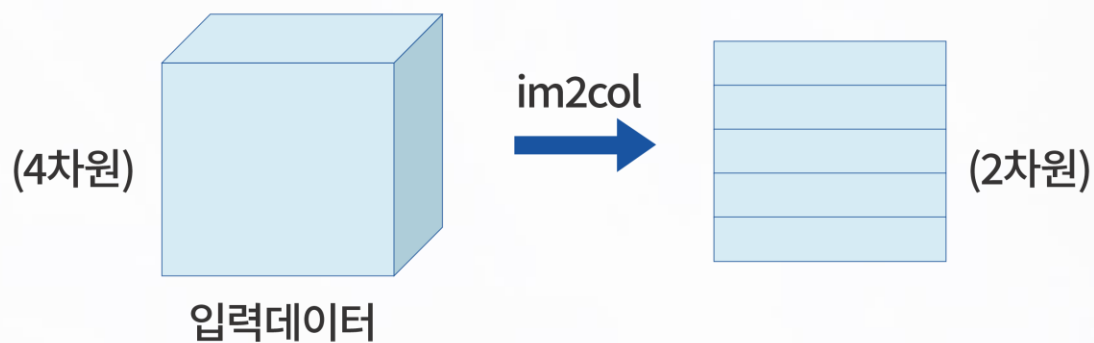
04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

△ **im2col**(images to column, 이미지에서 행렬로) 함수로 이 문제를 해결할 수 있음

◆ **im2col**은 입력 데이터를 필터링(가중치 계산)하기 좋게 전개하는(펼치는) 함수임

➢ 아래의 그림은 대략적인 **im2col** 함수의 동작임

➤ 4차원 입력 데이터에 **im2col**을 적용하면 2차원 행렬로 바꿈

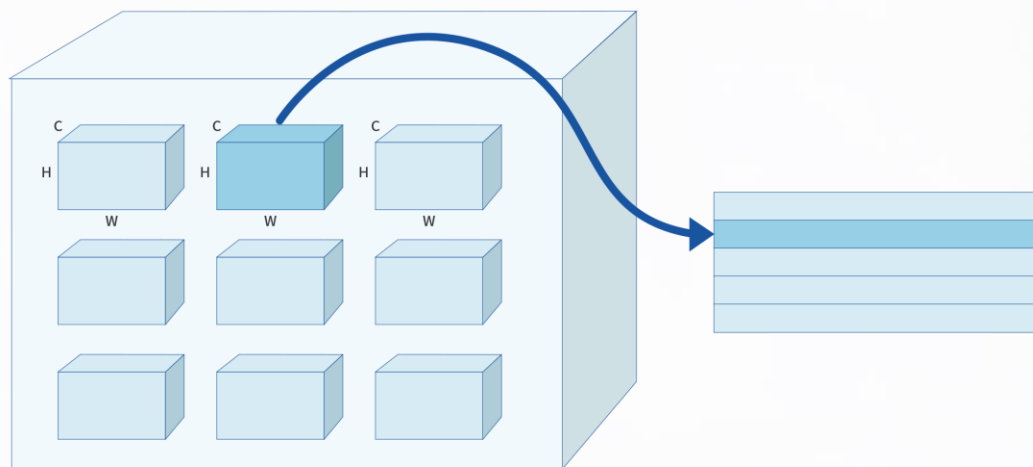


(대략적인) im2col의 동작



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

- △ 아래의 그림처럼 **im2col**은 필터링하기 좋게 입력 데이터를 전개함
- ★ 아래의 그림은 입력 데이터에서 필터를 적용하는 영역(3차원 블록)을 한 줄로 늘어놓음
 - 이 전개를 입력 데이터에서 필터를 적용하는 모든 영역에서 수행하는 것이 im2col 메서드임



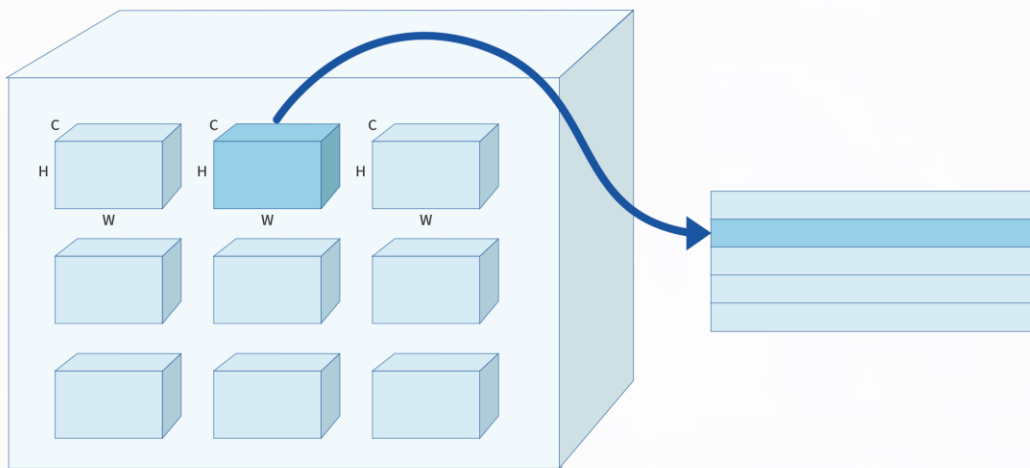
필터 적용 영역을 앞에서부터 순서대로 한 줄로 펼침



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

⚠ 아래의 그림에서는 스트라이드를 크게 잡아 필터의 적용 영역이 겹치지 않도록 했음

✦하지만, 실제 상황에서는 영역이 겹치는 경우가 대부분임



필터 적용 영역을 앞에서부터 순서대로 한 줄로 펼침



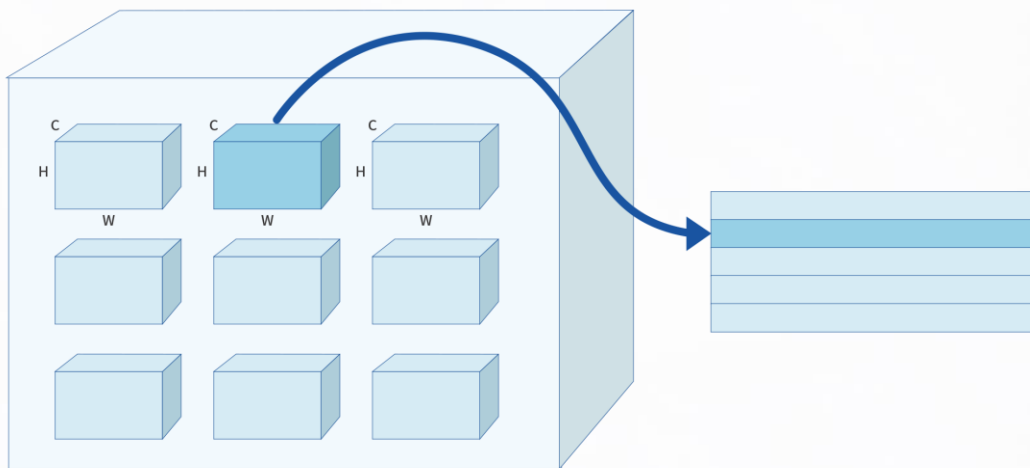
04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

⚠ 필터 영역이 겹치게 되면 im2col로 전개한 후의 원소 수가 블록의 원소 수보다 많아짐

◆ 하여, im2col을 사용해 구현하면 메모리를 더 많이 소비하는 단점이 있음

➢ 하지만 컴퓨터는 큰 행렬을 묶어서 계산하는 데 탁월함

➢ 예를 들어 선형 대수 라이브러리 등은 행렬 계산에 고도로 최적화되어
큰 행렬의 곱셈을 빠르게 계산할 수 있음

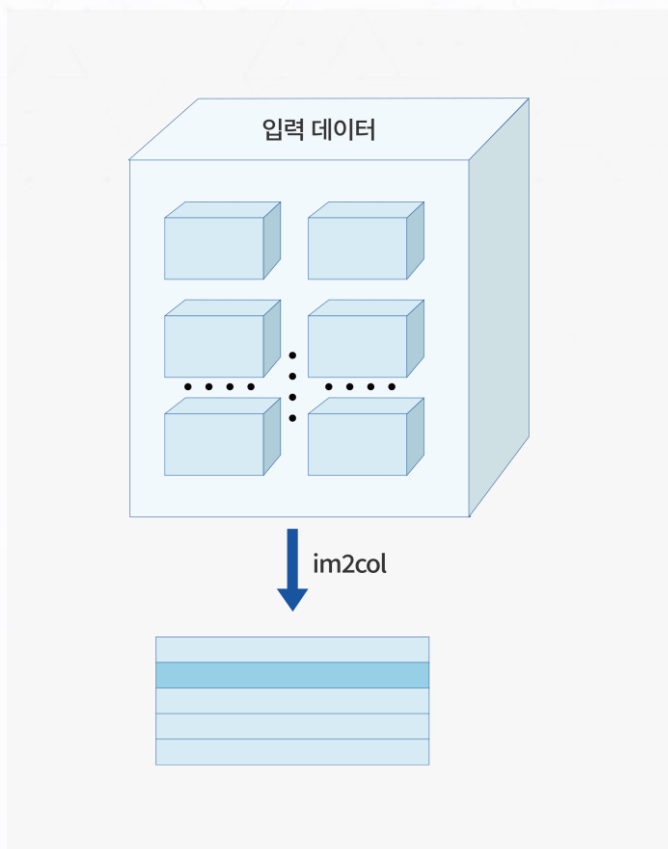


필터 적용 영역을 앞에서부터 순서대로 한 줄로 펼침



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

△ 아래의 그림처럼 im2col은 ‘image to column’ 즉 ‘이미지에서 행렬로’ 라는 뜻임



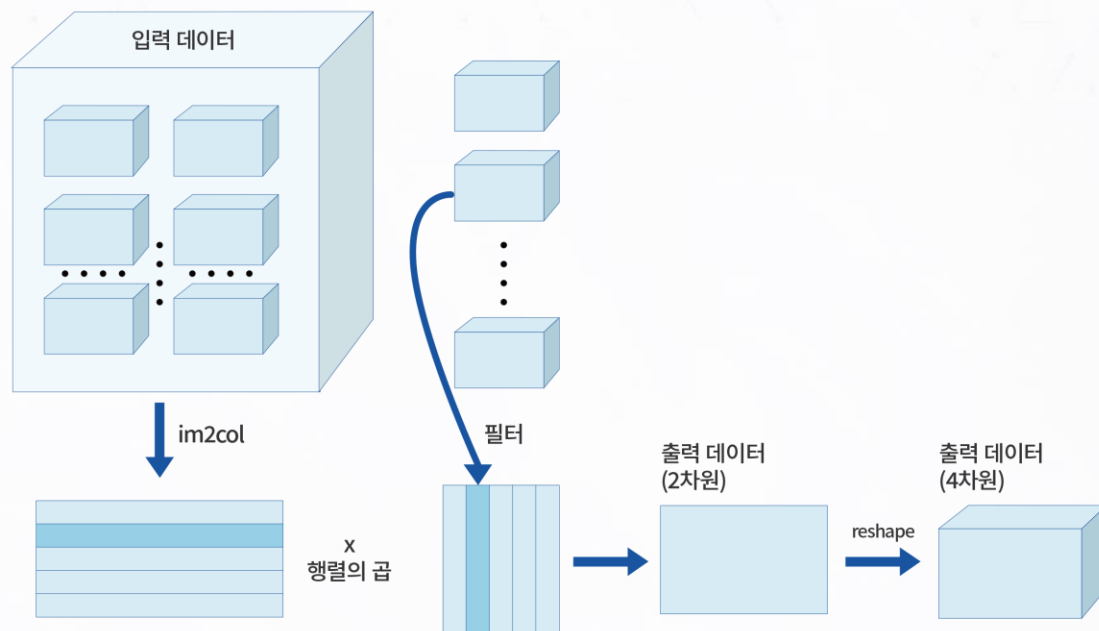


04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

△ 아래의 그림은 합성곱 계층의 구현 흐름임

◆ im2col로 입력 데이터를 전개한 다음에는 합성곱 계층의 필터(가중치)를 1열로 전개함

➢ 그리고, 두 행렬의 곱을 계산하면 됨



합성곱 계층의 구현 흐름

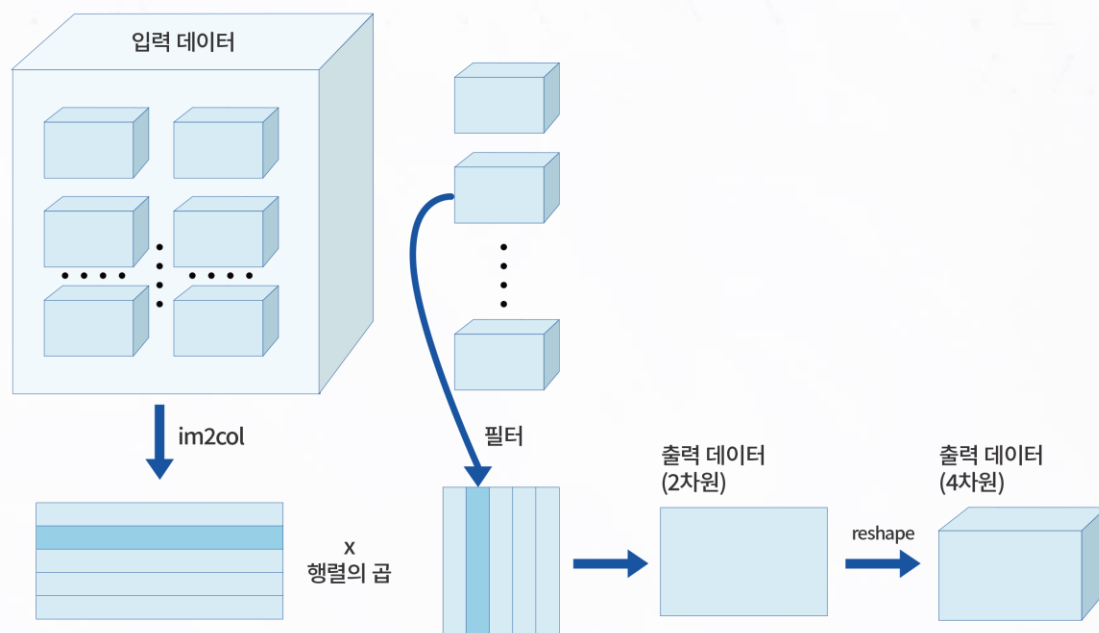
- ① 필터를 세로로 1열로 전개
- ② im2col이 전개한 데이터와 행렬곱을 계산
- ③ 마지막으로 출력 데이터를 변형함



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

⚠ im2col 방식으로 출력한 결과는 2차원 행렬임

✦ CNN은 데이터를 4차원 배열로 저장하므로 2차원인 출력 데이터를 4차원으로 변형함



합성곱 계층의 구현 흐름

- ① 필터를 세로로 1열로 전개
- ② im2col이 전개한 데이터와 행렬곱을 계산
- ③ 마지막으로 출력 데이터를 변형함



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

다음은 `im2col` 함수의 인터페이스이다.

◆ `im2col()` 함수는 '필터 크기', '스트라이드', '패딩'을 고려하여 입력 데이터를 2차원 배열로 전개함

```
im2col(input_data, filter_h, filter_w, stride=1, pad=0)
```

- > `input_data` – (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)의 4차원 배열로 이뤄진 입력 데이터
- > `filter_h` – 필터의 높이
- > `filter_w` – 필터의 너비
- > `stride` – 스트라이드
- > `pad` – 패딩



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

다음은 `im2col()` 함수의 코드이다.

```
def im2col(input_data, filter_h, filter_w, stride=1, pad=0):  
    """다수의 이미지를 입력받아 2차원 배열로 변환한다(평탄화).  
  
    Parameters  
    -----  
    input_data : 4차원 배열 형태의 입력 데이터(이미지 수, 채널 수, 높이, 너비)  
    filter_h : 필터의 높이  
    filter_w : 필터의 너비  
    stride : 스트라이드  
    pad : 패딩  
  
    Returns  
    -----  
    col : 2차원 배열  
    """  
    N, C, H, W = input_data.shape  
    out_h = (H + 2 * pad - filter_h) // stride + 1  
    out_w = (W + 2 * pad - filter_w) // stride + 1  
  
    img = np.pad(input_data, [(0, 0), (0, 0), (pad, pad), (pad, pad)], 'constant')  
    col = np.zeros((N, C, filter_h, filter_w, out_h, out_w))  
  
    for y in range(filter_h):  
        y_max = y + stride * out_h  
        for x in range(filter_w):  
            x_max = x + stride * out_w  
            col[:, :, y, x, :, :] = img[:, :, y:y_max:stride, x:x_max:stride]  
  
    col = col.transpose(0, 4, 5, 1, 2, 3).reshape(N * out_h * out_w, -1)  
    return col
```



04 | im2col (Image to column) 데이터 전개

△ 다음은 `im2col()` 함수를 실제로 사용해 테스트한 결과이다.

◆ 위 코드에서 두 가지 예를 보여주고 있음

- ▶ 첫 번째는 배치 크기가 1(데이터 1개), 채널은 3개, 높이·너비가 7x7의 데이터임
- ▶ 두 번째는 배치 크기가 10(데이터 10개), 채널은 3개, 높이·너비가 7x7의 데이터임
- ▶ 예제에서는 `im2col` 함수를 적용한 두 경우 모두 두 번째 차원의 원소는 75개임
 - 이 값은 필터의 원소 수와 같음(=채널 3 * 필터 크기(5x5))
 - 배치 크기가 1일 때는 `im2col`의 결과의 크기가 (9, 75) 크기의 데이터가 저장됨
 - 배치 크기가 10일 때는 그 10배인 (90, 75) 크기의 데이터가 저장됨

```
# im2col()로 필터 크기, 스트라이드, 패딩을 고려하여 입력 데이터를 2차원 배열로 전개
x1 = np.random.rand(1, 3, 7, 7)          # (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)
col1 = im2col(x1, 5, 5, stride=1, pad=0) # (입력 데이터, 필터 높이, 필터 너비, 스트라이드, 패딩)
print(col1.shape) # (9, 75)

x2 = np.random.rand(10, 3, 7, 7)         # (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)
col2 = im2col(x2, 5, 5, stride=1, pad=0)
print(col2.shape) # (90, 75)
```




05 | col2im (Column to Image) 데이터 전개

col2im 메서드로 데이터 전개 (2차원 데이터를 4차원 데이터로 전개)

 im2col 메서드의 반대

◆ 2차원 배열을 입력 받아 다수의 이미지 묶음으로 변환함



05 | col2im (Column to Image) 데이터 전개

다음은 `col2im()` 함수의 코드이다.

```
def col2im(col, input_shape, filter_h, filter_w, stride=1, pad=0):
    """(im2col과 반대) 2차원 배열을 입력받아 다수의 이미지 묶음으로 변환한다.

    Parameters
    -----
    col : 2차원 배열(입력 데이터)
    input_shape : 원래 이미지 데이터의 형상 (예 : (10, 1, 28, 28))
    filter_h : 필터의 높이
    filter_w : 필터의 너비
    stride : 스트라이드
    pad : 패딩

    Returns
    -----
    img : 변환된 이미지들
    """
    N, C, H, W = input_shape
    out_h = (H + 2 * pad - filter_h) // stride + 1
    out_w = (W + 2 * pad - filter_w) // stride + 1
    col = col.reshape(N, out_h, out_w, C, filter_h, filter_w).transpose(0, 3, 4, 5, 1, 2)
    img = np.zeros((N, C, H + 2 * pad + stride - 1, W + 2 * pad + stride - 1))
    for y in range(filter_h):
        y_max = y + stride * out_h
        for x in range(filter_w):
            x_max = x + stride * out_w
            img[:, :, y:y_max:stride, x:x_max:stride] += col[:, :, y, x, :, :]
    return img[:, :, pad:H + pad, pad:W + pad]
```



05 | col2im (Column to Image) 데이터 전개

△ 다음은 `im2col()`, `col2im()` 함수를 실제로 사용해 테스트한 결과이다.

✦ 입력 데이터는 배치 크기가 1(데이터 1개), 채널은 3개, 높이·너비가 7x7의 데이터임

‣ 예제에서 `im2col` 함수를 적용한 경우 두 번째 차원의 원소는 75개임

‣ 이 값은 필터의 원소 수와 같음(=채널 3 * 필터 크기(5x5))

‣ 이 값들을 `col2im` 함수에 적용한 경우 입력 데이터의 형상 (1, 3, 7, 7)과 동일한 것을 알 수 있음

```
# 2차원 배열을 입력받아 다수의 이미지 묶음으로 변환한다.
```

```
x1 = np.random.rand(1, 3, 7, 7)      # (데이터 수, 채널 수, 높이, 너비)
```

```
col1 = im2col(x1, 5, 5, stride=1, pad=0) # (입력 데이터, 필터 높이, 필터 너비, 스트라이드, 패딩)
```

```
print(col1.shape) # (9, 75)
```

```
# (2차원 배열, 원래 이미지 데이터의 형상, 필터의 높이, 필터의 너비, 스트라이드, 패딩)
```

```
img1 = col2im(col1, x1.shape, 5, 5, stride=1, pad=0)
```

```
print(img1.shape) # (1, 3, 7, 7)
```