

강원지역혁신플랫폼

기계학습

Machine Learning

합성곱 신경망의 전체구조와 합성곱 연산



▶ 학습목표

📁 합성곱 신경망의 전체구조와 합성곱 연산을
이해하고 구현할 수 있습니다.



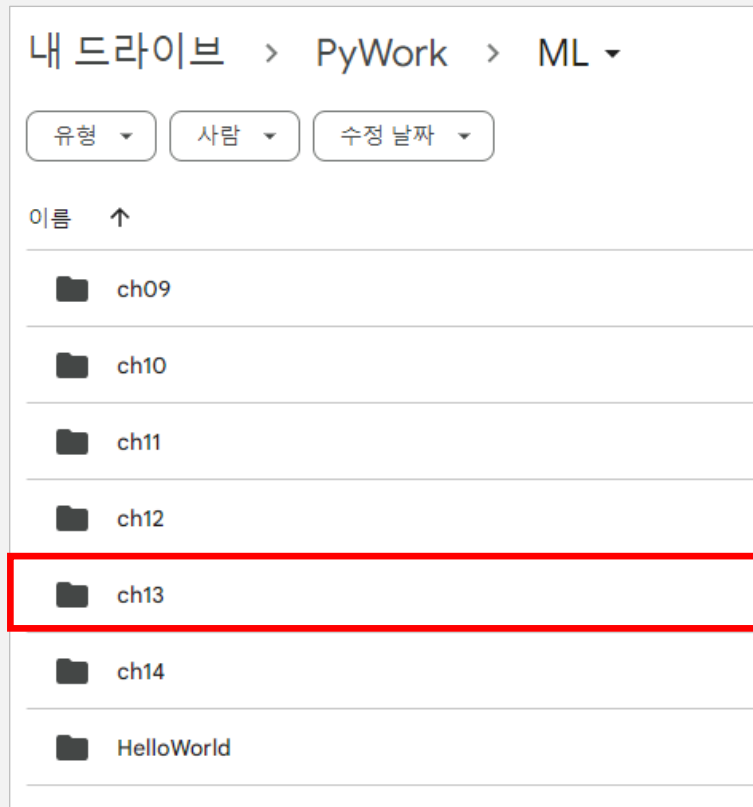


01 | 실습

⚙️ (권장) 아래와 같은 경로에 실행 소스가 존재하면 환경 구축 완료

◆ 구글 드라이브 “PyWork > ML” 폴더로 이동함

➤ 아래의 [ch13] 폴더를 클릭하면 됨





01 | 실습

- ◆ “ML > ch13 >” 폴더를 클릭함
 - 아래의 [ch13_01_합성곱 연산.ipynb] 스크립트를 클릭함





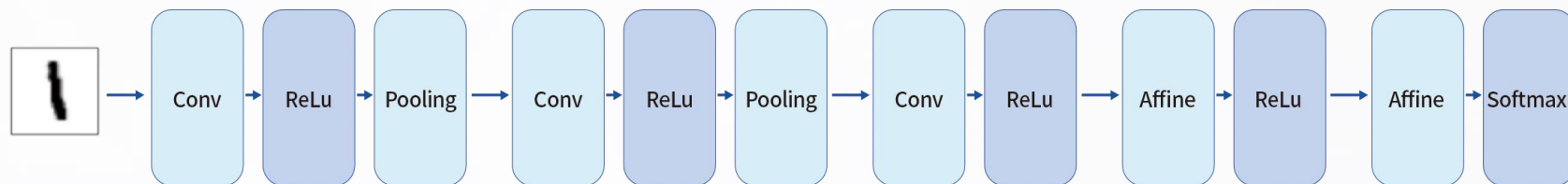
02 | 합성곱 신경망

합성곱 신경망(Convolutional Neural Network, CNN)

△ 합성곱 신경망(CNN)은 이미지 인식과 음성 인식 등 다양한 곳에서 사용됨

◆ 특히, 이미지 인식 분야에서 딥러닝을 활용한 기법은 거의 다 CNN을 기초로 하고 있음

➢ CNN은 기본적으로 합성곱 계층(Convolution layer) – 풀링 계층(Pooling layer)
– 완전연결계층(Fully Connected layer) 순서로 진행됨



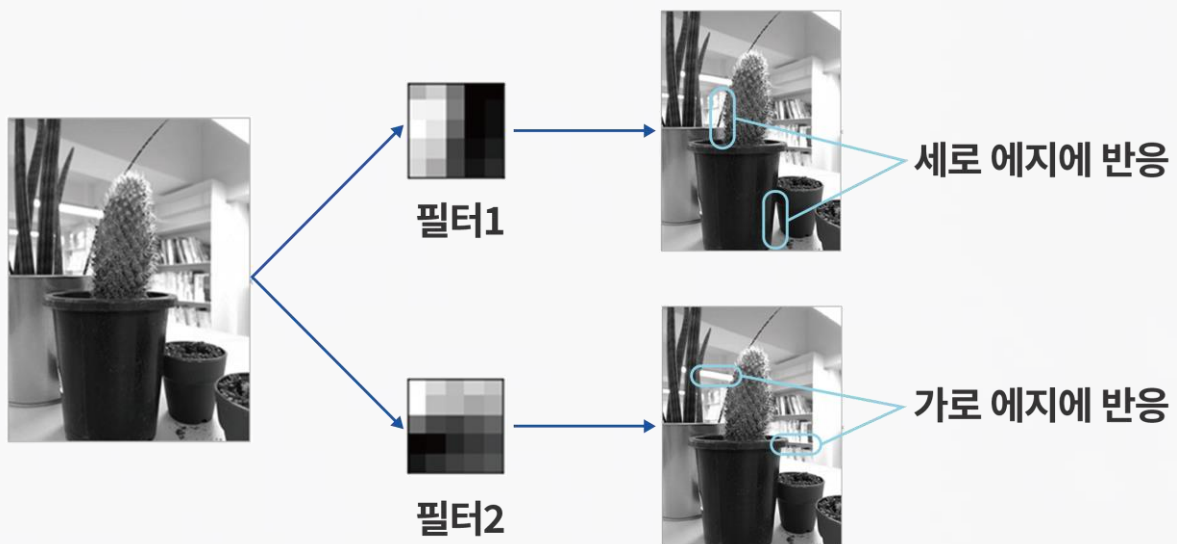
CNN으로 이루어진 네트워크 예



02 | 합성곱 신경망

△ CNN에서 핵심이 되는 부분은 합성곱 계층(Convolution layer)임

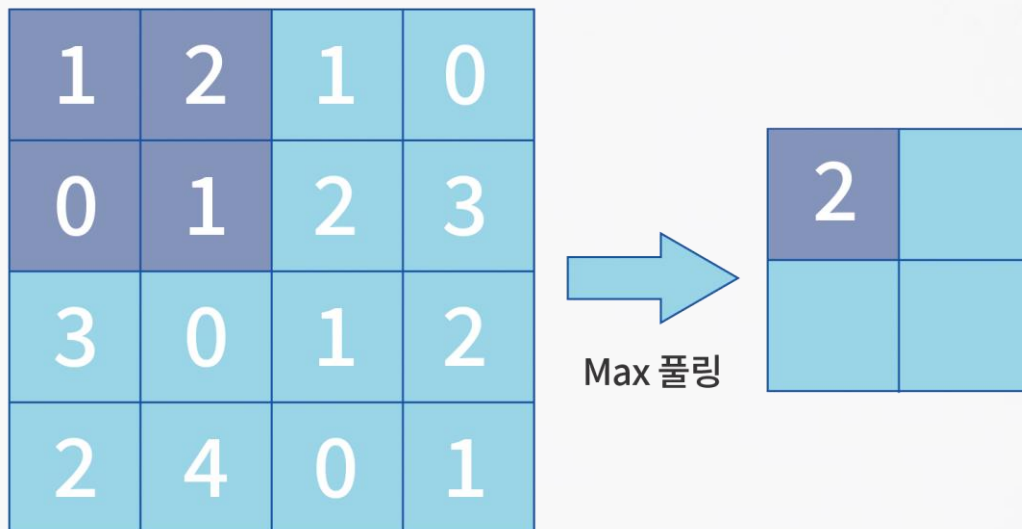
- ◆ 합성곱 계층에서 이미지를 분류(classification)하는데 필요한 특징(feature)정보들을 뽑아냄
- ◆ 합성층 계층에는 수 많은 필터(filter)들이 있고, 이러한 필터들을 통해 특징들을 뽑아냄
 - 여기서 합성곱 필터(convolution filter)의 크기(size)는 변함이 없음





02 | 합성곱 신경망

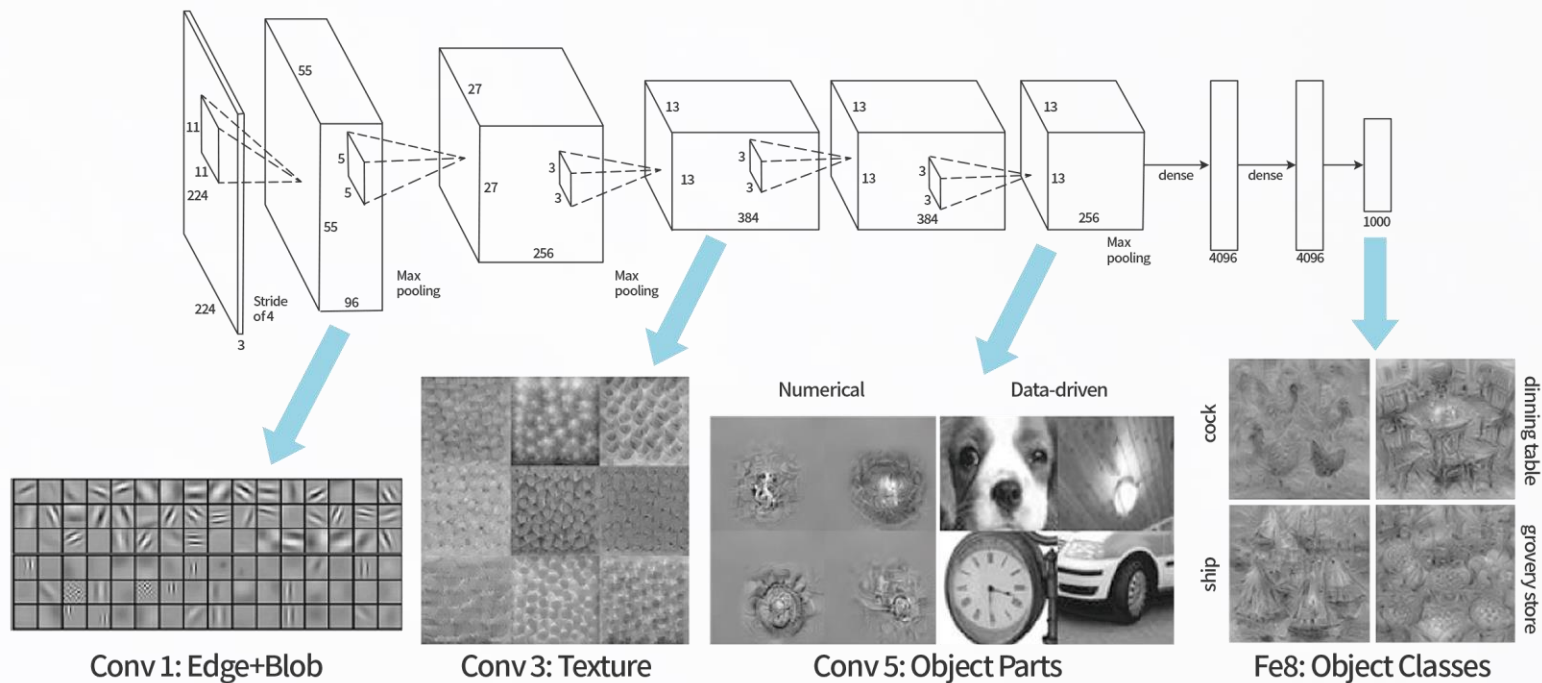
- △ 풀링 계층(Pooling layer)은 **최대 풀링(Max pooling)** 연산을 통해 특정영역에서 **가장 큰 값**을 꺼냄
 - ◆ 이러한 **풀링(Pooling)** 연산을 통해서 **형태는 유지**하면서 **기존의 이미지 크기**를 **작게** 만들어 줄 수 있음
 - 이러한 작업을 **다운 샘플링(Down sampling)**이라고 함





02 | 합성곱 신경망

- 아래 그림과 같이 첫 번째 합성곱 계층(First Convolution layer)에서의 합성곱 필터(Convolution filter)는 엣지(Edge) 정보만(선과 같은 단순한 모양)추출할 수 있음
- 하지만, 풀링 계층(Pooling layer)을 통해 전체 이미지 사이즈가 작아지니 합성곱 필터(Conv filter)의 크기가 상대적으로 조금 더 커지게 됨
- 그래서, 이미지에서 조금 더 추상적(Abstract)인 정보를 볼 수 있는 합성곱 필터(Conv filter)를 갖게 됨





03 | CNN의 전체구조



CNN의 전체 구조

△ CNN의 네트워크 구조를 살펴보며 전체 틀을 이해해보자.

◆ CNN도 신경망과 같이 레고 블록처럼 계층을 조합하여 만들 수 있음

➤ CNN은 기본적으로 합성곱 계층(Convolution layer) – 풀링 계층(Pooling layer)

– 완전연결계층(Fully Connected layer)순서로 진행됨

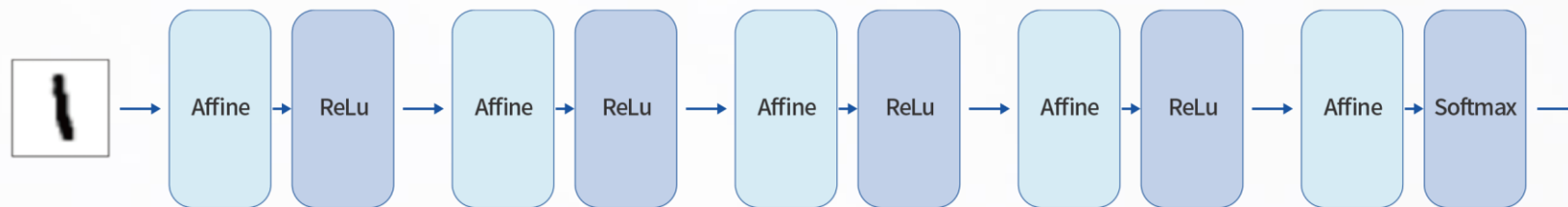
– 완전연결계층은 인접하는 계층이 모든 뉴런과 결합되어 있음

➔ 여기서는 완전히 연결된 계층을 Affine 계층 클래스로 구현함



03 | CNN의 전체구조

- 예를 들어 층이 5개인 완전연결 신경망(fully-connected Neural Network)은 아래 그림과 같이 구현할 수 있음
- 아래 그림과 같이 완전연결 신경망은 Affine 계층 뒤에 활성화 함수를 갖는 ReLU 계층(혹은 Sigmoid 계층)이 이어짐
 - Affine-ReLU 조합이 4개가 쌓였고, 마지막 5번째 층은 Affine 계층에 이어 소프트맥스 계층에서 최종 결과(확률)를 출력함



완전연결 계층 (Affine 계층)으로 이루어진 네트워크 예



03 | CNN의 전체구조

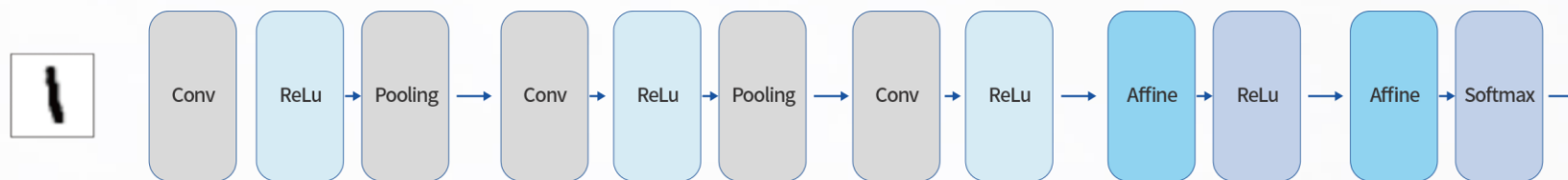
△ 합성곱(Convolution)계층과 풀링(Pooling)계층을 추가하면,
예를 들어 층이 5개인 CNN은 아래 그림과 같이 구현할 수 있음

◆ 아래 그림의 CNN에서는 합성곱 계층과 풀링 계층이 추가된 것을 볼 수 있음

➢ CNN 계층은 ‘Conv-ReLU-(Pooling)’ 흐름으로 연결됨

➢ 여기서 풀링 계층은 생략하기도 함

➢ 완전연결 계층과 CNN 구조의 네트워크에서 ‘Affine-ReLU’ 연결이
‘Conv-ReLU-(Pooling)’으로 바뀌었다고 생각할 수 있음

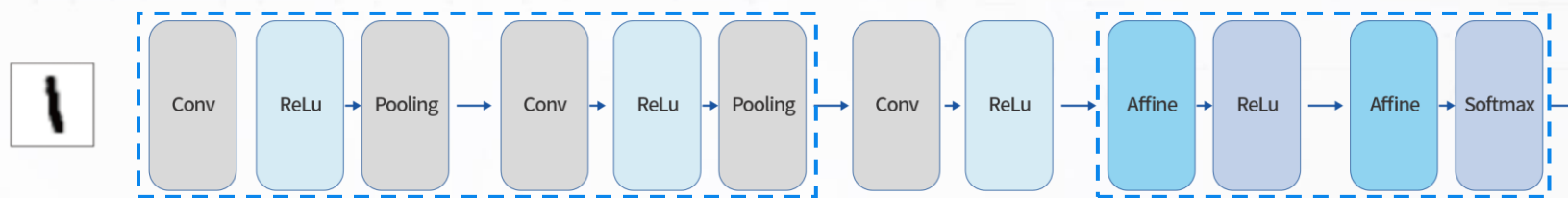


CNN으로 이루어진 네트워크 예: 합성곱 계층과 풀링 계층이 새로 추가(회색)



03 | CNN의 전체구조

- 아래 그림의 CNN에서 주목할 다른 점은 출력에 가까운 층에서는 완전연결 계층과 같이 'Affine-ReLU'구성을 사용할 수 있다는 것임
- 또, 마지막 출력 계층에서 'Affine-Softmax'조합을 그대로 사용함

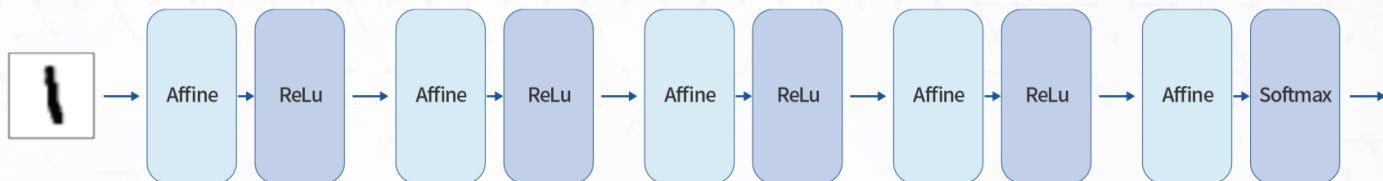


CNN으로 이루어진 네트워크 예: 합성곱 계층과 풀링 계층이 새로 추가(회색)

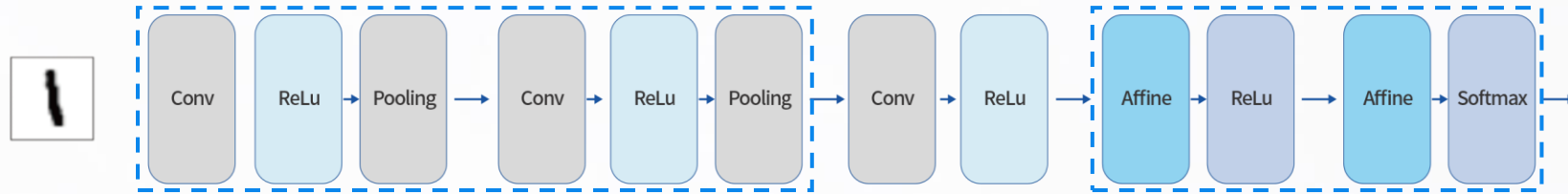


03 | CNN의 전체구조

아래 그림은 5층 신경망의 완전연결 신경망과 CNN으로 이뤄진 네트워크임



완전연결 계층 (Affine 계층)으로 이루어진 네트워크 예



CNN으로 이루어진 네트워크 예: 합성곱 계층과 풀링 계층이 새로 추가(회색)



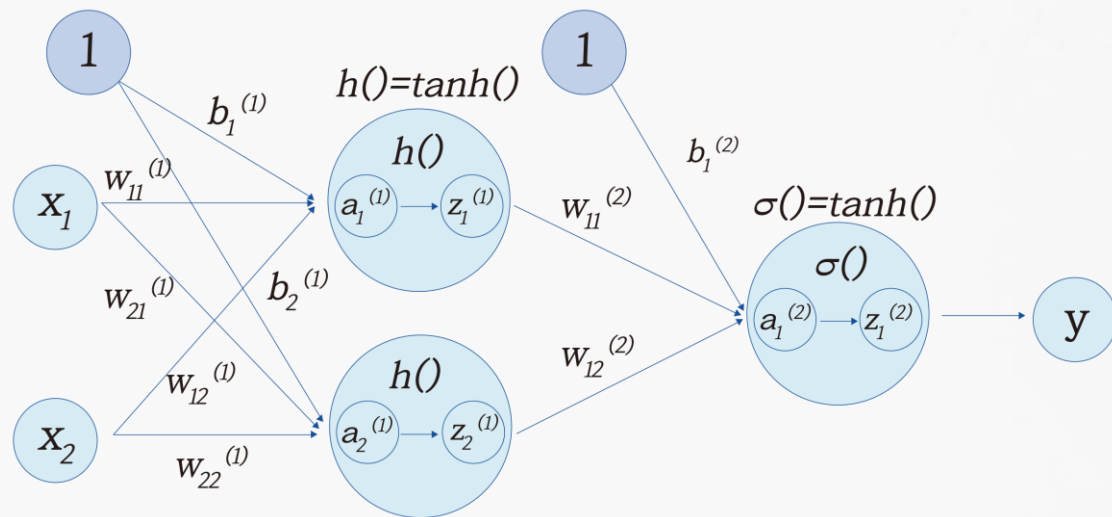
04 | 완전연결 계층의 문제점



완전연결 계층의 문제점

△ 완전연결 신경망에서는 완전연결 계층(Affine 계층)을 사용함

◆ 완전연결 계층에서는 인접하는 계층의 뉴런이 모두 연결되고 출력의 수는 임의로 정할 수 있음



XOR 신경망 네트워크 구조



04 | 완전연결 계층의 문제점

△ 완전연결 계층의 문제점은 무엇일까요?

◆ 바로 '데이터의 형상이 무시'된다는 사실임

▶ 입력 데이터가 이미지인 경우를 예로 들어 생각해 보자.

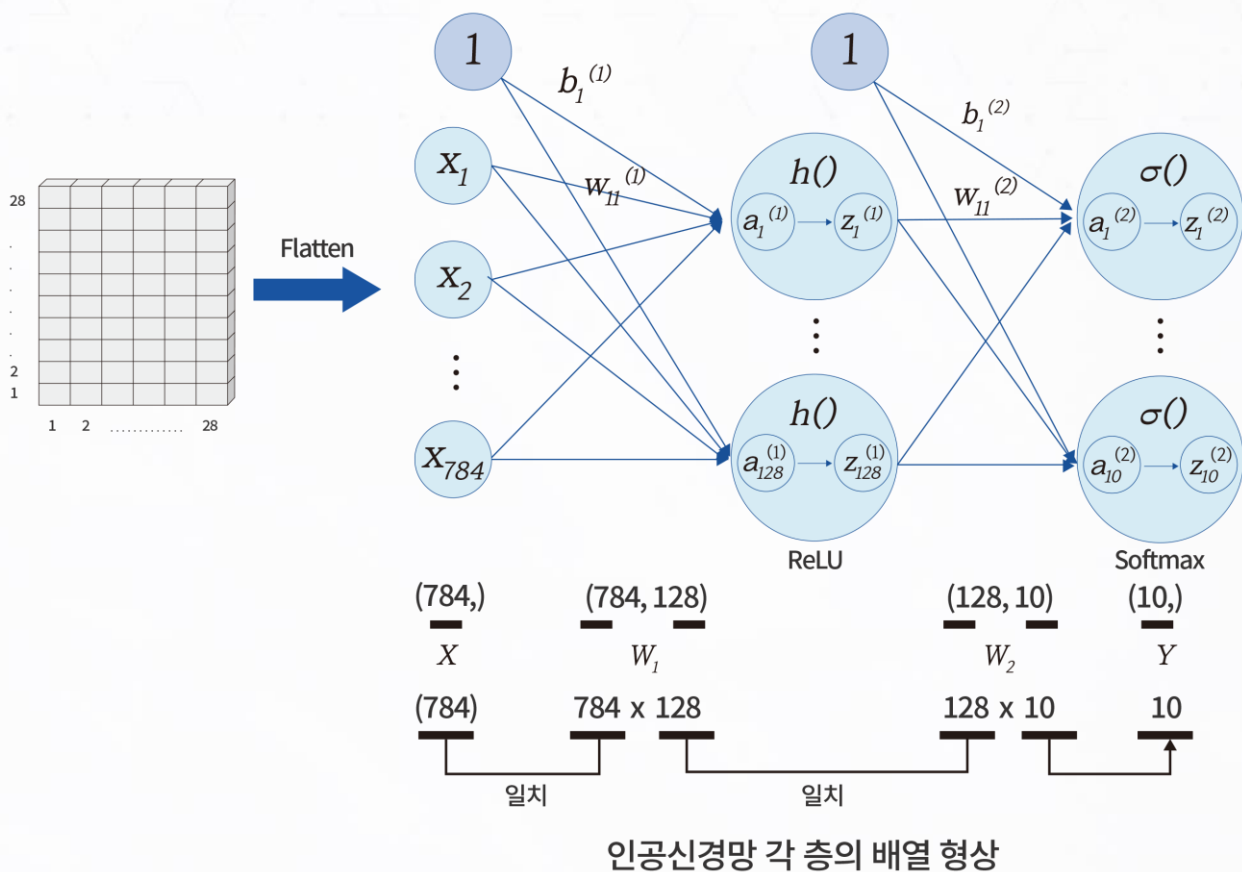
- 이미지는 통상 세로(H)·가로(W)·채널(C, 색상)로 구성된 3차원 데이터임
- 완전연결 계층에 입력할 때는 3차원 데이터를 평평한 1차원 데이터로 평탄화해야 함





04 | 완전연결 계층의 문제점

아래 그림에서 손글씨 숫자 MNIST 데이터셋을 사용한 형상이 $(28, 28, 1)$ 인 이미지를 한 줄로 세운 784개의 데이터를 첫 Affine 계층에 입력함





04 | 완전연결 계층의 문제점

⚠ 이미지는 3차원 형상이며, 이 형상에는 소중한 공간적 정보가 담겨있음

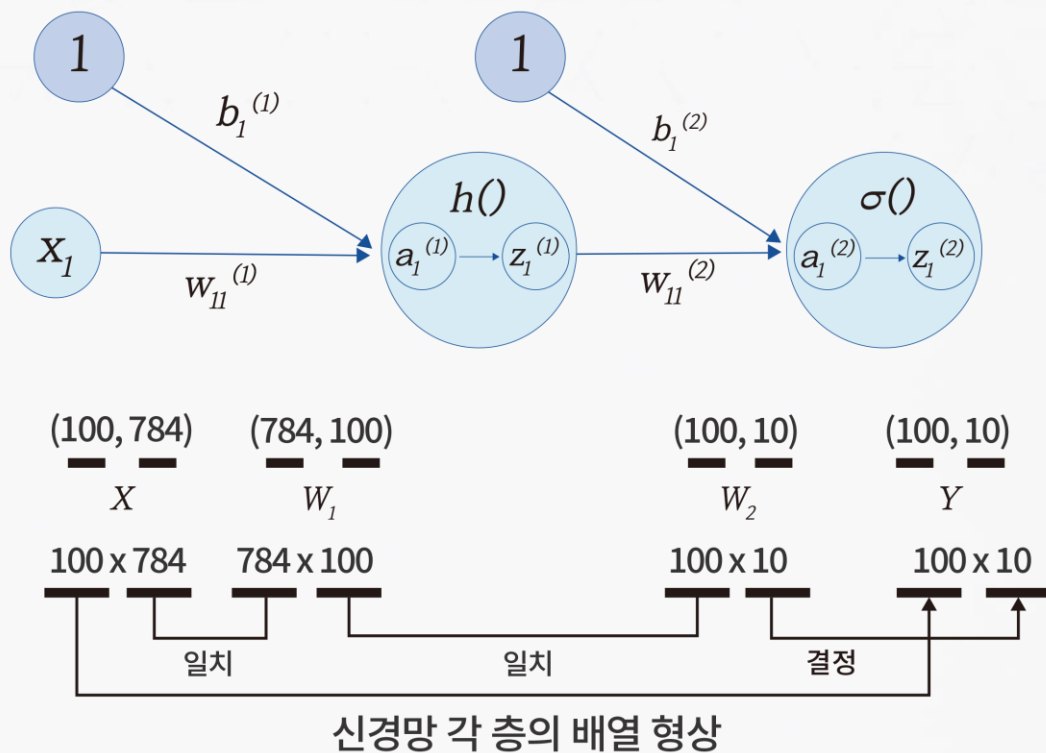
◆ 예를 들면 다음과 같음

- 공간적으로 가까운 픽셀은 값이 비슷함
- RGB의 각 채널은 서로 밀접하게 관련되어 있음
- 거리가 먼 픽셀끼리는 별 연관이 없는 등 3차원 속에서 의미를 갖는 본질적인 패턴이 숨어 있을 것임



04 | 완전연결 계층의 문제점

⚠ 완전연결 계층은 형상을 무시하고 모든 입력 데이터를 동등한 뉴런 (같은 차원의 뉴런)으로 취급하여 형상에 담긴 정보를 살릴 수 없음



2층 신경망의 구현 예

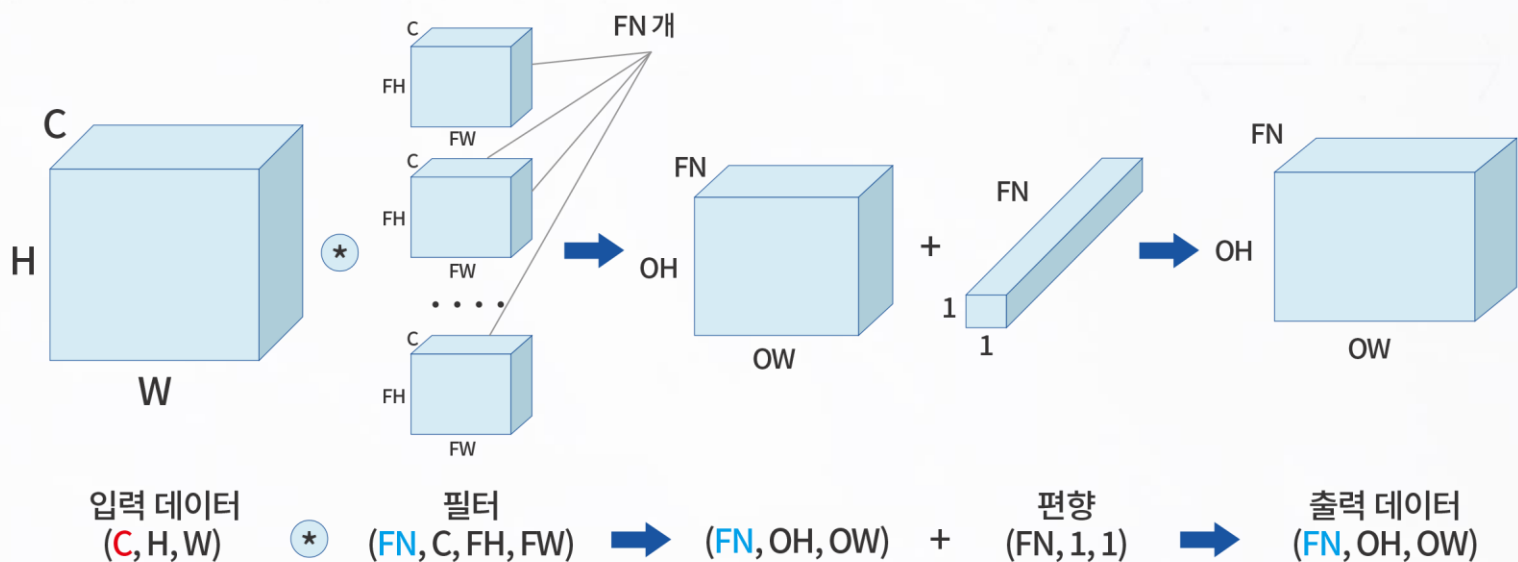


04 | 완전연결 계층의 문제점

△ 합성곱 계층은 형상을 유지함

◆ 이미지도 3차원 데이터로 입력 받으며, 마찬가지로 다음 계층에도 3차원 데이터로 전달함

➢ 그래서 CNN에서는 이미지처럼 형상을 가진 데이터를 제대로 이해할(가능성이 있는) 것임



합성곱 연산의 처리 흐름 (편향 추가)



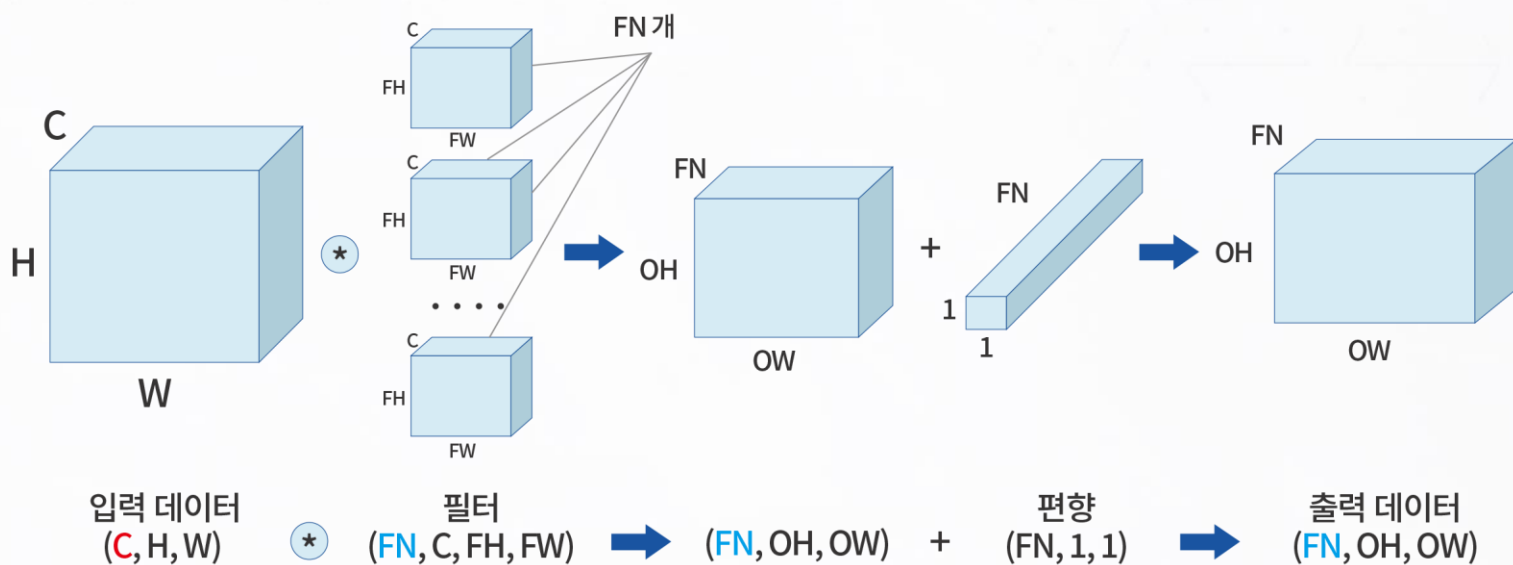
05 | 합성곱 계층



합성곱 계층

△ CNN에서는 패딩(Padding), 스트라이드(Stride) 등 CNN 고유의 개념들이 있음

◆ 각 계층 사이에는 3차원 데이터 같이 입체적인 데이터가 흐른다는 점에서 완전연결 신경망과 다른 점임



FN = filter의 개수, filter의 개수가 여러 개 될 수 있음

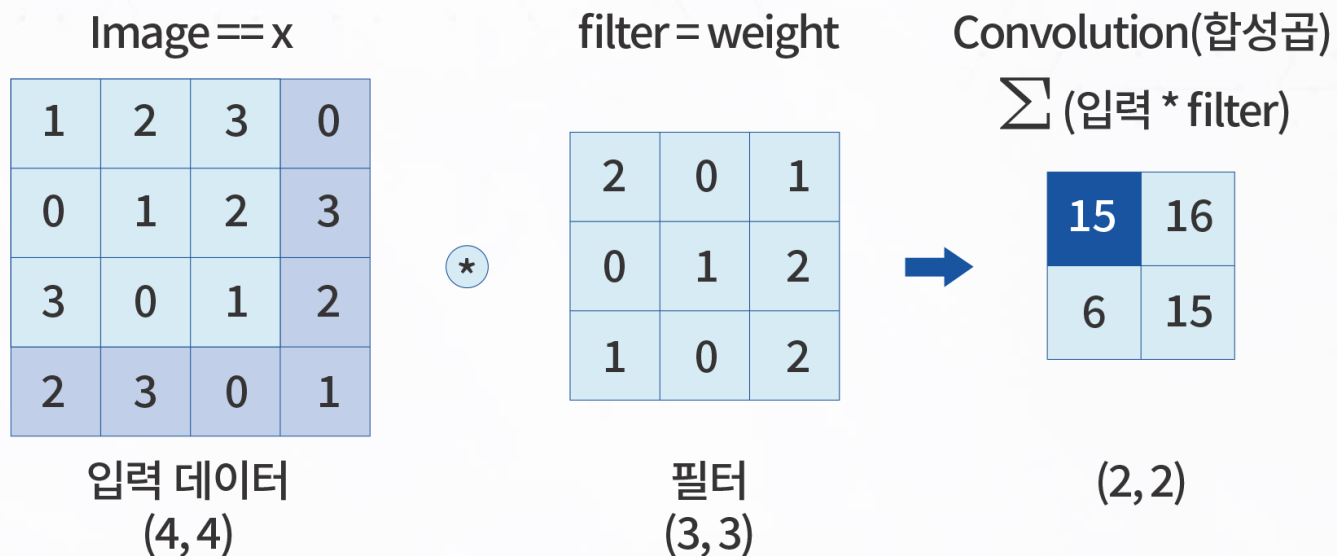


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 합성곱 계층에서는 합성곱 연산을 처리함

◆ 합성곱 연산은 이미지 처리에서 말하는 필터 연산에 해당함

➤ 합성곱 연산을 \otimes 기호로 표기함



합성곱 연산의 예: 합성곱 연산을 \otimes 기호로 표기

$$1*2+2*0+3*1+0*0+1*1+2*2+3*1+0*0+1*2=15$$

Image의 3행 3열 (3*3)의 filter 맨버의 곱 후 합산=내적

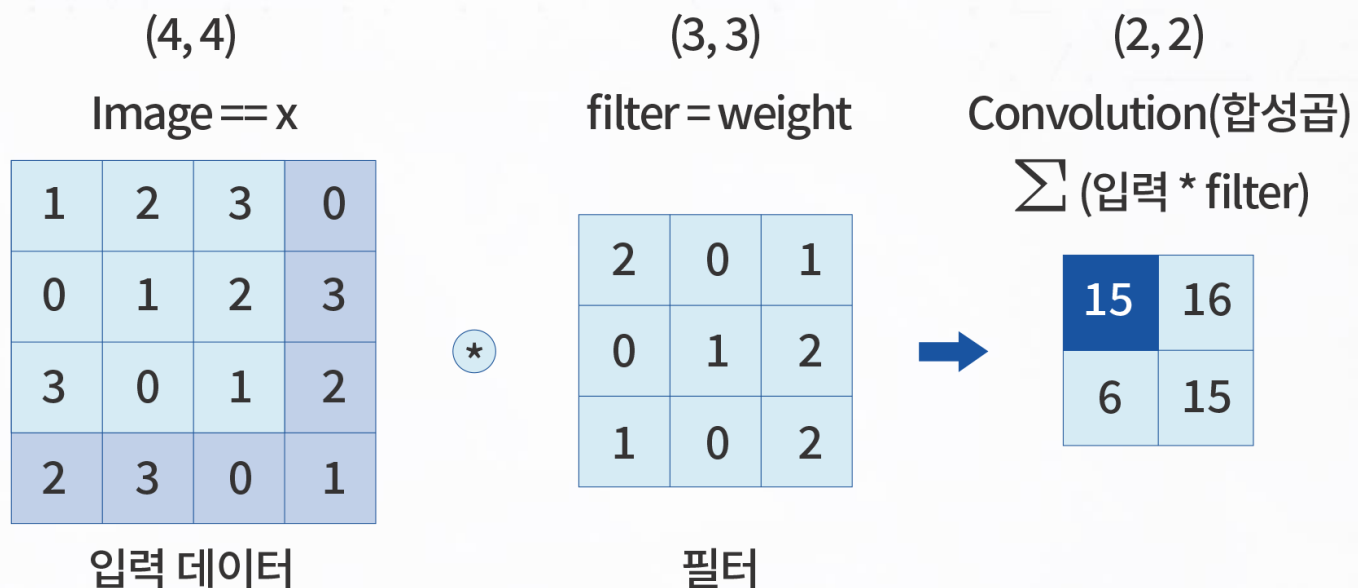


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 아래 그림과 같이 합성곱 연산은 입력 데이터에 필터를 적용함

◆ 아래의 예에서 입력 데이터는 세로(H)·가로(W)방향의 형상을 가졌음

▶ 필터 역시 세로(H)·가로(W)방향의 차원을 가짐



합성곱 연산의 예: 합성곱 연산을 ⊛ 기호로 표기

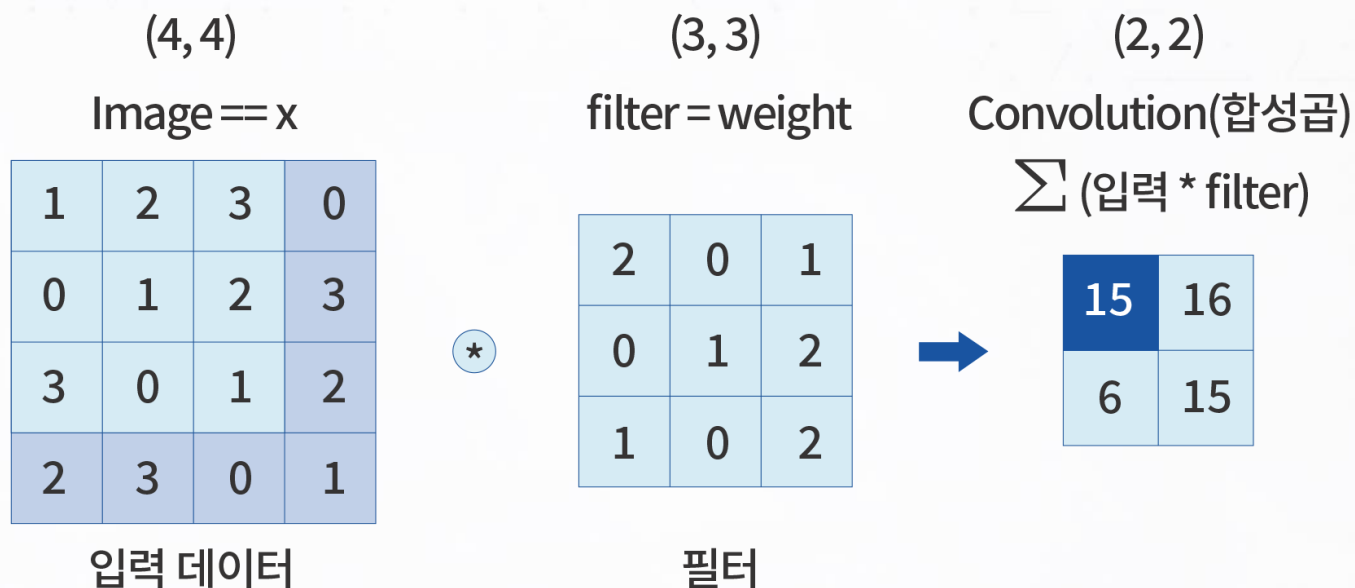


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 아래 그림과 같이 데이터와 필터의 형상을 (높이, 너비)로 표기함

◆ 입력은 (4, 4), 필터는 (3, 3), 출력은 (2, 2)가 됨

➤ 필터를 커널(Kernel)이라 하기도 함



합성곱 연산의 예: 합성곱 연산을 ⊛ 기호로 표기



05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 합성곱 연산은 필터의 윈도우(Window)를 일정 간격으로 이동해가며 입력 데이터에 적용함

◆ 아래의 경우, 윈도우는 파란색 3 x 3 부분을 가리킴

➤ 출력은 입력과 필터에서 대응하는 원소끼리 곱한 후 그 총합을 구함

➤ 이 계산을 단일 곱셈-누산(Fused Multiply-Add, FMA)이라 함

$$1 * 2 + 2 * 0 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 1 + 2 * 2 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 2 = 15$$



합성곱 연산의 예: 합성곱 연산을 ⊗ 기호로 표기

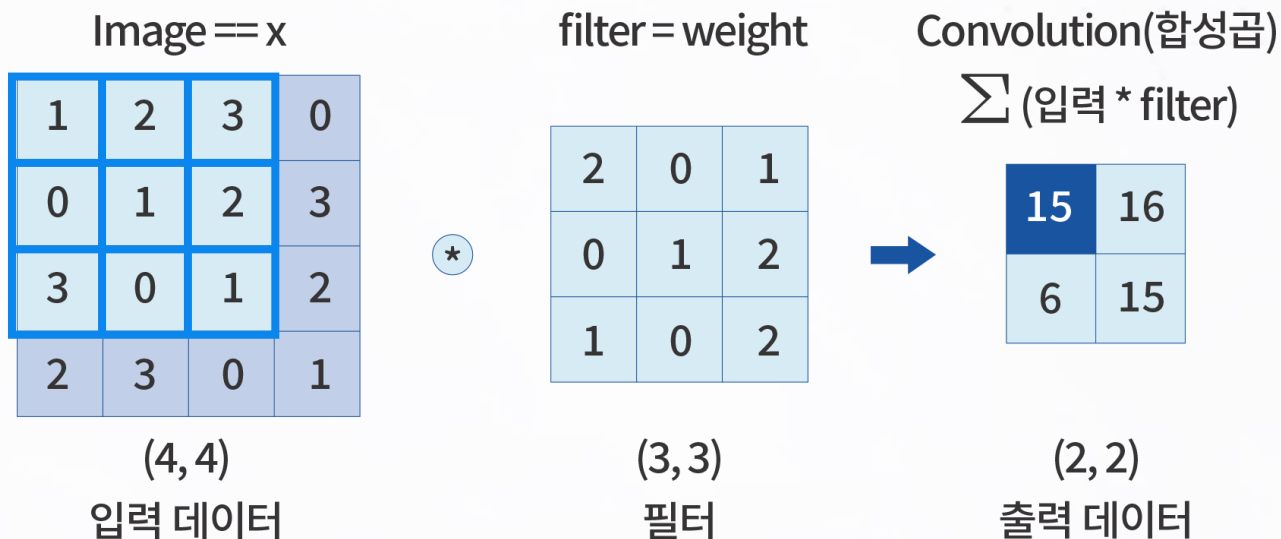


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 아래의 그림은 첫 번째 윈도우 부분으로 합성곱 연산의 계산을 그린 것임

◆ 아래의 그림에서 윈도우는 파란색 3 x 3 부분임

➤ 출력 데이터는 입력 데이터의 윈도우 부분과 필터에서 대응하는 원소끼리 곱한 후 그 총합임



$$1 * 2 + 2 * 0 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 1 + 2 * 2 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 2 = 15$$

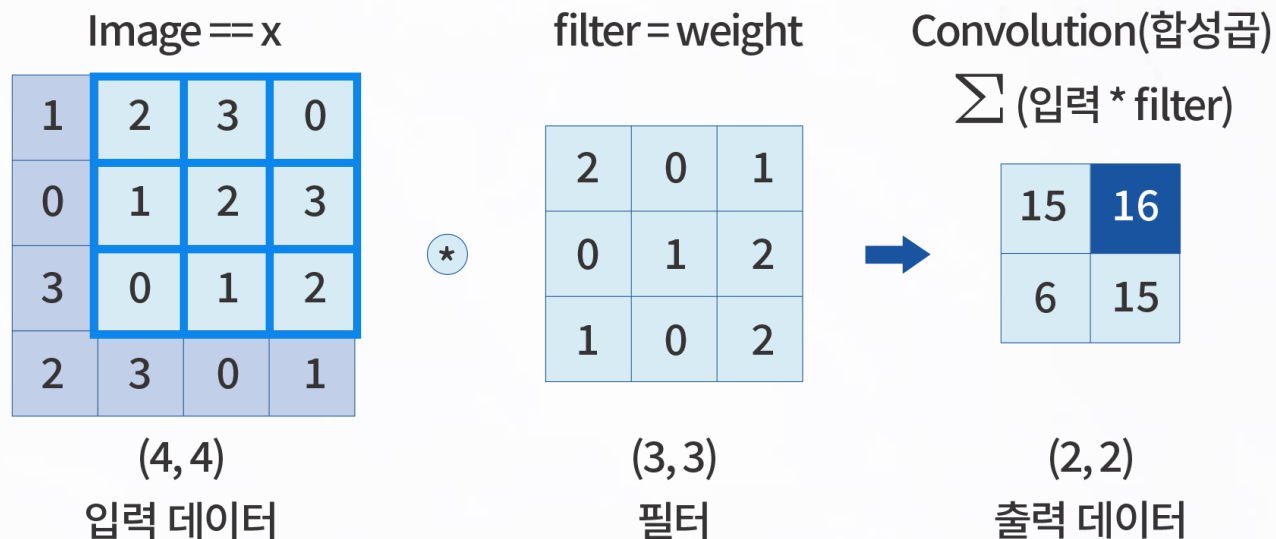


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 아래의 그림은 두 번째 윈도우 부분으로 합성곱 연산의 계산을 그린 것임

◆ 아래의 그림에서 윈도우는 파란색 3 x 3 부분임

➤ 출력 데이터는 입력 데이터의 윈도우 부분과 필터에서 대응하는 원소끼리 곱한 후 그 총합임



$$2 * 2 + 3 * 0 + 0 * 1 + 1 * 0 + 2 * 1 + 3 * 2 + 0 * 1 + 1 * 0 + 2 * 2 = 16$$

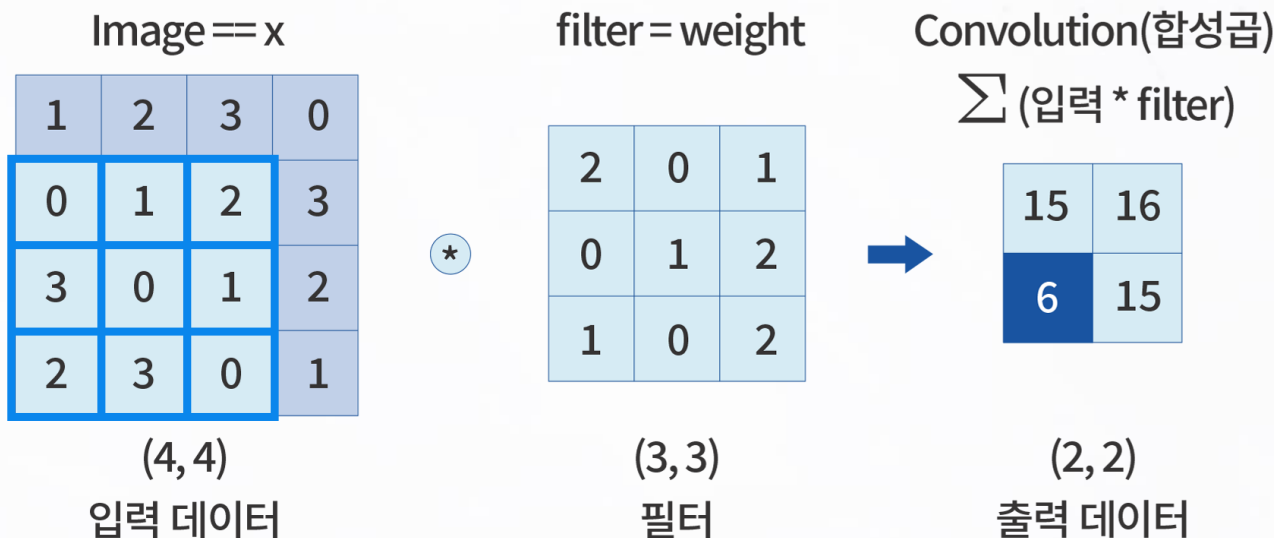


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 아래의 그림은 세 번째 윈도우 부분으로 합성곱 연산의 계산을 그린 것임

◆ 아래의 그림에서 윈도우는 파란색 3 x 3 부분임

➤ 출력 데이터는 입력 데이터의 윈도우 부분과 필터에서 대응하는 원소끼리 곱한 후 그 총합임



$$0 * 2 + 1 * 0 + 2 * 1 + 3 * 0 + 0 * 1 + 1 * 2 + 2 * 1 + 3 * 0 + 0 * 2 = 6$$

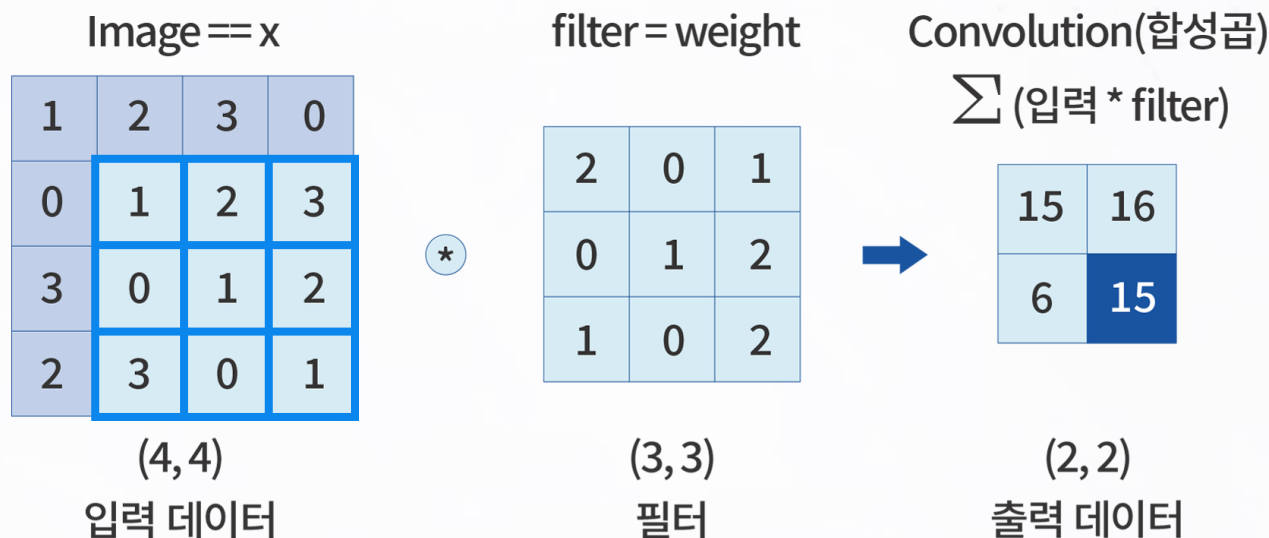


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 아래의 그림은 네 번째 윈도우 부분으로 합성곱 연산의 계산을 그린 것임

◆ 아래의 그림에서 윈도우는 파란색 3 x 3 부분임

➤ 출력 데이터는 입력 데이터의 윈도우 부분과 필터에서 대응하는 원소끼리 곱한 후 그 총합임



$$1 * 2 + 2 * 0 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 1 + 2 * 2 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 2 = 15$$



05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

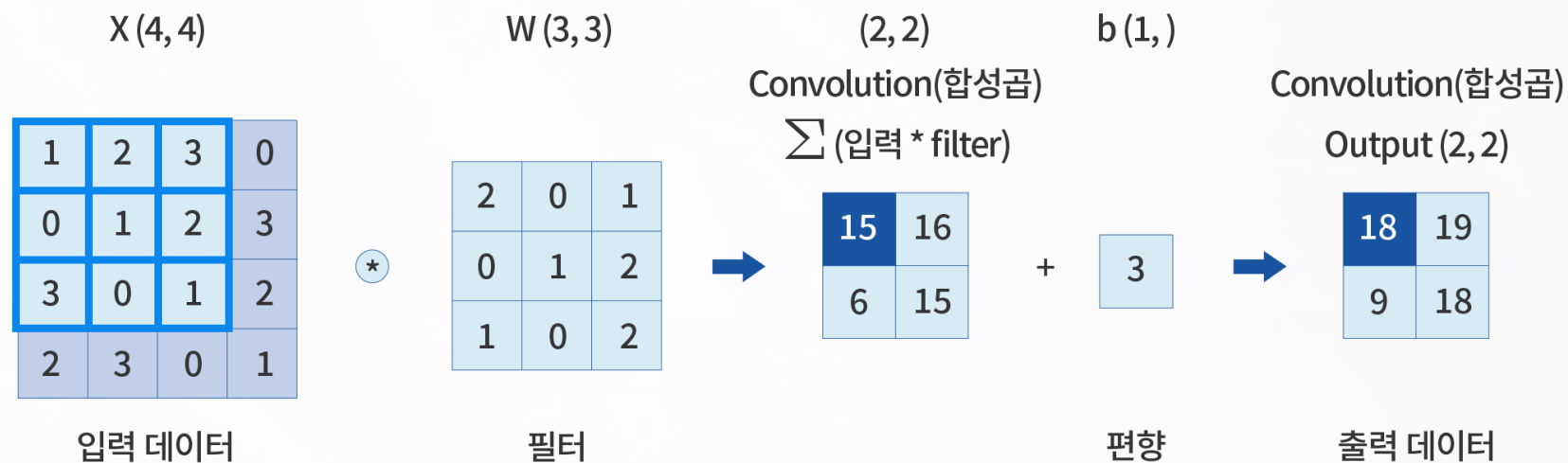
△ 완전연결 신경망에는 가중치 매개변수와 편향이 존재함

◆ 합성곱 신경망(CNN)에서는 필터의 매개변수가 ‘가중치’에 해당함

‣ CNN에도 편향이 존재하며, 필터를 적용한 후의 데이터에 더해줌

‣ 아래 그림과 같이 편향은 항상 하나(1×1)만 존재함

➔ 그 하나의 값을 필터를 적용한 모든 원소에 더하는 것임



$$(1 * 2 + 2 * 0 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 1 + 2 * 2 + 3 * 1 + 0 * 0 + 1 * 2) + 3 = 18$$

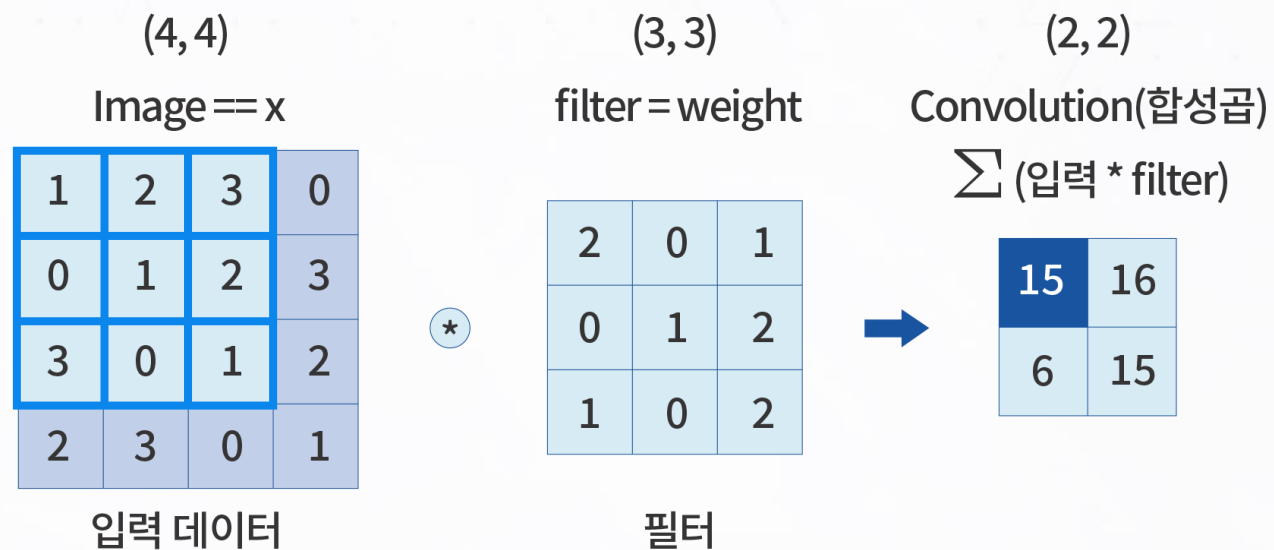


05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

△ 다음은 아래 그림의 합성곱 연산을 파이썬 코드로 구현해 보자.

◆ 아래의 그림에서 윈도우는 파란색 3 x 3 부분임

➤ 여기서 윈도우는 한 칸씩 이동함



합성곱 연산의 예: 합성곱 연산을 ⊛ 기호로 표기



05 | 합성곱 계층: 합성곱 연산

다음은 앞의 합성곱 연산을 구현한 파이썬 코드이다.

◆ 실행결과 아래와 같이 합성곱 연산이 잘 계산된 것을 볼 수 있음

```
# 입력 행렬 (4x4)
input_matrix = np.array([
    [1, 2, 3, 0],
    [0, 1, 2, 3],
    [3, 0, 1, 2],
    [2, 3, 0, 1]])

# 커널 (3x3)
kernel = np.array([
    [2, 0, 1],
    [0, 1, 2],
    [1, 0, 2]])

# 출력 행렬 초기화 (2x2)
output_matrix = np.zeros((2, 2))

# 합성곱 연산 수행
for i in range(2): # 출력 행렬의 행 크기
    for j in range(2): # 출력 행렬의 열 크기
        sub_matrix = input_matrix[i:i+3, j:j+3]
        output_matrix[i, j] = np.sum(sub_matrix * kernel)

print(output_matrix)
```

```
[[15. 16.]
 [ 6. 15.]]
```