

Table of Contents

1. [引言](#)

引言

我們製作本書來幫助人們瞭解字體設計的過程。字體設計不只是視覺上看起來複雜而已，更是高度技術性的工作 – 幸好，現在製作字體不再像以往那麼困難，其中一部份是因為我們有自由免費的工具可以使用，例如 [FontForge](#)。雖然 FontForge 是個好用工具，但如果剛開始接觸的就是 FontForge 時，你會發現它根本不適合初學者。它擁有進階的工具組，而且就在本書撰寫的同時還在快速改善當中。

本書旨在提供讀者在規劃字體設計專案時，得到技術上的協助、知曉整體的觀念要點，以及給予如何讓工作流程更有效率的建議。

如果你想要幫忙我們，你可以 [在 GitHub](#) 上給予意見回饋，或甚至是貢獻內容與訂正錯誤等，來讓 FontForge 變得更好。

如果你遇到任何 FontForge 運作上的問題，也就是所謂的軟體臭蟲 (bug)，請搜尋 GitHub 上的 [Issue 追蹤器](#)，查看你遇到的是否為已知臭蟲，目前的解決狀態為何；若不是已知臭蟲，則請見 [此處](#) 瞭解回報臭蟲時所需遵循的規約。

我們希望您在讀本教學時能讀得開心，如同我們在撰寫時的心情一樣。

— *FontForge* 專案貢獻群