

# Отчёт по лабораторной работе №2

## Введение

Мат.Моделирование - Задача о погоне

## Содержание

- Цель работы
- Задачи
- Результат
- Вывод

## Цель работы

Научиться программировать в Julia, изучить библиотеки. Научиться писать простые математические модели, решить с помощью них задачу о погоне.

## Задачи

1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

## Результат

Решили все поставленные задачи, построили траекторию движения тел с помощью Julia

## Вывод

Научились программировать в Julia, изучили библиотеки. Научились писать простые математические модели, решать с помощью них задачу о погоне.

Спасибо за внимание!