

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERGERAK (MOBILE)

DISARANKAN MEMBUKA MENGGUNAKAN LAPTOP AGAR BISA KLIK HYPERLINK!!



Dikerjakan Oleh:

Evi Fitriya (1201222005)

Fakultas Informatika (FIF)

Rekayasa Perangkat Lunak (S1)

SURABAYA

2024

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
TUGAS 2 FIRST RUN FLUTTER.....	1
• SOAL	1
• Hasil Pengerjaan:	1
PERTEMUAN: 1	6
• Pembahasan:.....	6
• Tampilan:.....	7
• Code:.....	7
PERTEMUAN: 2	8
• Pembahasan:.....	8
• Tampilan:.....	10
- Latihan1.dart:.....	10
- pageView.dart:	10
- tabbar.dart:	11
• Code:.....	11
Tugas 4 LMS.....	12
• Soal	12
• Pembahasan:.....	12
• Tampilan:.....	13
• Code:.....	13
PERTEMUAN: 3	14
• Pembahasan:.....	14
• Tampilan:.....	15
• Code:.....	15
PERTEMUAN: 4	16
• Pembahasan:.....	16
• Tampilan:.....	16
• Code:.....	16
PERTEMUAN 5	17
• Pembahasan:.....	17
• Tampilan:.....	18

• Code:.....	20
TUGAS 5 LMS.....	21
• Pembahasan:.....	21
• Tampilan:.....	23
• Code:.....	23
TUGAS 6 LMS.....	24
• Soal	24
• Pembahasan:.....	24
• Tampilan:.....	25
• Code:.....	25
LAMPIRAN	26
- Main.dart	26
- Meet1/latihan1.dart.....	31
- Meet2/latihan1.dart.....	32
- pageView.dart	35
- tabbar.dart.....	36
- button.dart.....	39
- bot_navbar.dart.....	44
- tugas4lms.dart	46
- tugas5lms.dart	49
- tugas6lms.dart	51
- arguments_screen.dart	57
- return_data_screen.dart	59
- first_screen.dart.....	61
- second_screen.dart.....	64

TUGAS 2 FIRST RUN FLUTTER

SOAL

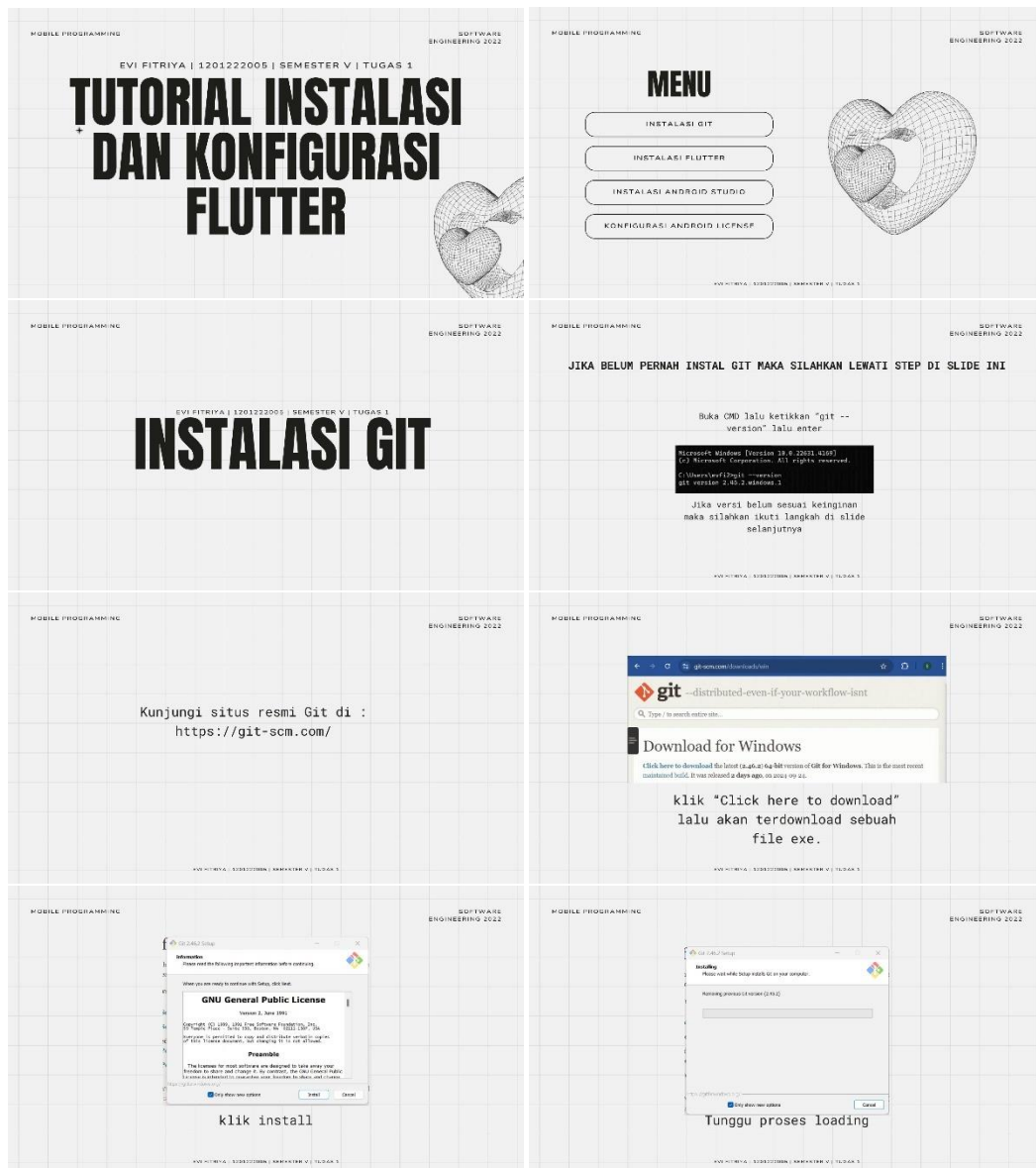
Membuat PPT terkait Instalasi dan Konfigurasi

Hasil Pengerjaan:

- Link Canva:

https://www.canva.com/design/DAGR4aJPnEE/sYIKUiQGD22_Y80m67wD9g/edit?utm_content=DAGR4aJPnEE&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

- Isi PPT:



MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Klik Finish

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

CEK VERSI GIT YANG TERINSTAL SEPERTI DI SLIDE AMAL TADI

Buka CMD lalu ketikkan 'git --version' lalu enter

```
C:\Users\levi2>git --version
git version 2.45.2 windows.1
C:\Users\levi2>
C:\Users\levi2>git --version
git version 2.45.2 windows.1
C:\Users\levi2>git --version
git version 2.45.2 windows.1
C:\Users\levi2>
```

Sekarang versi git sudah yang terbaru

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

EVI HIRYKA | 1203222005 | SEMESTER V | TUGAS 1

INSTALASI FLUTTER

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Pastikan sudah terinstall Visual Studio Code dan buka

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

- Fokus pada bagian paling kiri
- Klik ikon yang dituju oleh tanda panah disamping

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

- Ketik "Flutter"
- Pilih yang bagian paling atas

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

- Ketik "Flutter"
- Pilih dan klik Flutter yang paling atas seperti yang ditunjuk oleh panah pada foto di kanan

Jika sudah pernah install maka tinggal klik "Restart Extensions" jika belum maka hanya ada pilihan "Install" di klik saja.

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

- Ketik "Flutter"
- Pilih dan klik Flutter yang paling atas seperti yang ditunjuk oleh panah pada foto di kanan

Jika sudah pernah install maka tinggal klik "Restart Extensions" jika belum maka hanya ada pilihan "Install" di klik saja.

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

jika tampilan sudah seperti ini maka extension berhasil di install

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Klik CTRL + Shift + P

ketik "Flutter" kemudian Enter

Pastikan pilihan berada pada 'Application' kemudian enter

Pilih Command untuk menyalakan Project, kemudian Enter

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

INGAT UNTUK TIDAK MEMBERI NAMA SEPERTI:

- THE VERY FIRST FLUTTER PROJECT (TIDAK BISA KARENA HANYA MENYERUPA KURIP KELO SEMUA)
- THE VERY FIRST FLUTTER PROJECT (TIDAK MENCIKMA SPAS)

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

jika tampilan sudah seperti ini maka extension berhasil di install

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

END OF THE INSTALLATION FLUTTER
U CAN MAKE UR OWN PROJECT NOW

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

EVI FITRIYA | 1201220091 | SEMESTER V | TUGAS 3

INSTALASI ANDROID STUDIO

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

JIKA BELUM PERNAH INSTAL GIT MAKA SILAHKAN LEWATI STEP DI SLIDE INI

Dapat juga ke folder bin di dalam folder Android studio anda terinstall
Nah One klik ke A. C:\Program Files\

Klik enter, setelah studio bat --version kemudian klik enter

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

JIKA BELUM PERNAH INSTAL GIT MAKA SILAHKAN LEWATI STEP DI SLIDE INI

Dapat juga ke folder bin di dalam folder Android studio anda terinstall
Nah One klik ke A. C:\Program Files\

Klik enter, setelah studio bat --version kemudian klik enter

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Kunjungi situs resmi Git di :
<https://git-scm.com/>

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Klik

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Download Android Studio Kotlin Feature Drop | 2024.12

Persyaratan dan Ketentuan

1. Negeri

2. Menyetujui Perjanjian Lisensi

Baca Perjanjian hingga paling bawah

Centang jika menyetujui

Klik

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Tunggu hingga proses download selesai

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Klik Next

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022




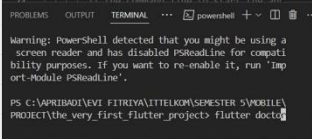
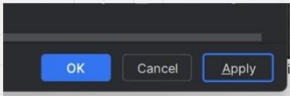
Klik Yes

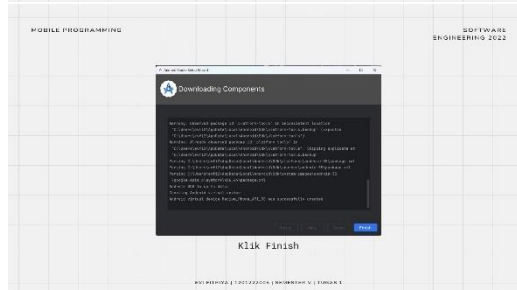
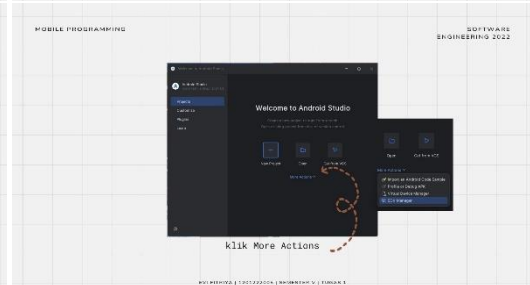
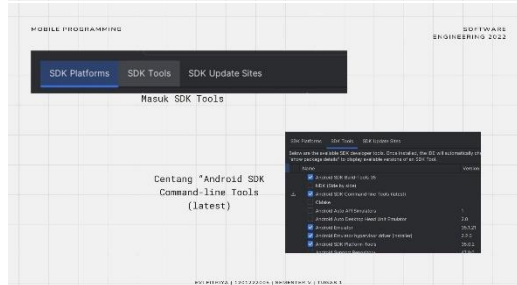
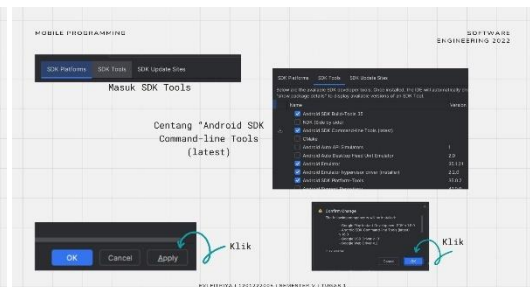
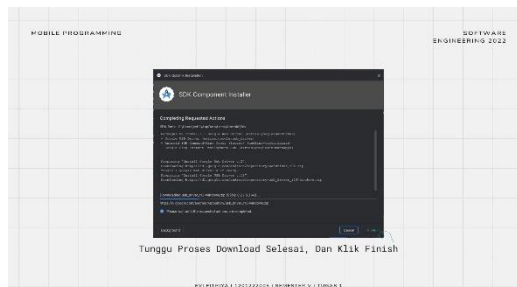
MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Klik Finish

MOBILE PROGRAMMING SOFTWARE ENGINEERING 2022

Klik Next

<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>Klik Next</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>	<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>Klik Finish, dan akan otomatis membuka software</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>
<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>Tunggu proses install</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>	<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>Klik install</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>
<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>Pilih path folder kemudian klik next></div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>	<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>Klik Next</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>
<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>Klik Next</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>	<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div> <div>Tunggu Proses Download Selesai</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>
<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div> <div>Buka Bagian CMD</div>  <div>Ketik "flutter doctor" (with no *)</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>	<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div> <div>Buka Visual Studio Code Yang Sebelumnya Sudah bikin Project Flutter.</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>
<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div> <div>CVI RITRIVA 1201222006 SEMESTER V KIRANUS I</div> <div>KONFIGURASI ANDROID LICENSE</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>	<div>MOBILE PROGRAMMING</div> <div>SOFTWARE ENGINEERING 2022</div>  <div>klik OK</div> <div>WU PERHATA 202222006 SEMESTER V KIRANUS I</div>



PERTEMUAN: 1

Pembahasan:

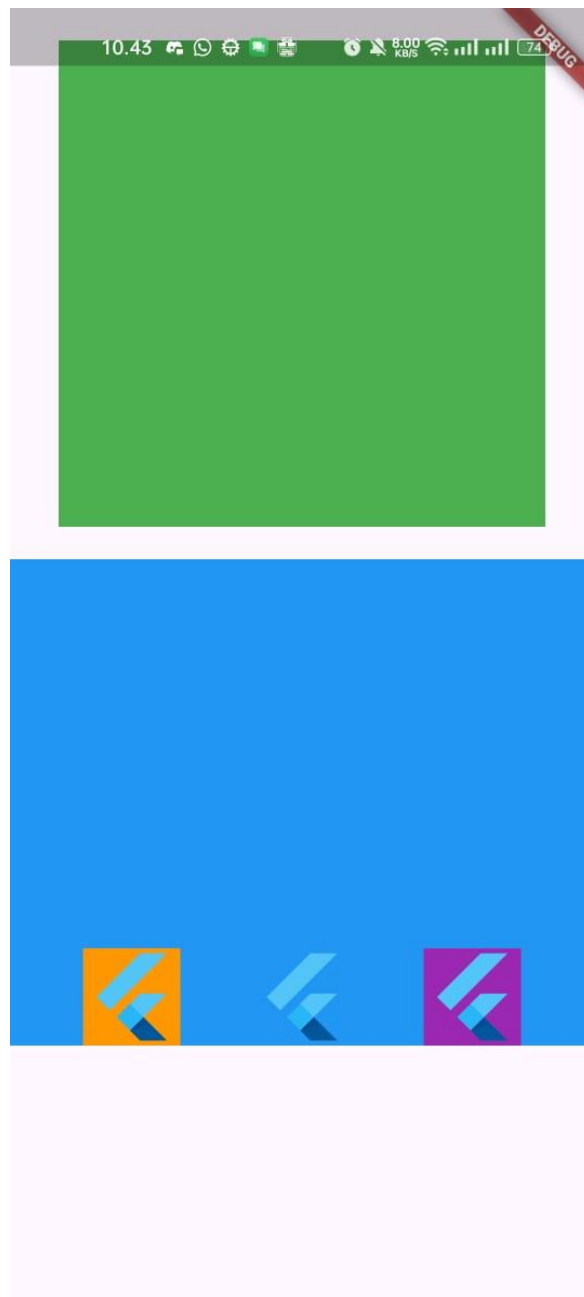
- File Dart “main.dart” adalah file utama untuk menampilkan ke tampilan layar
- File Dart “meet1/latihan1.dart” adalah file yang kiat tujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart

Isi file mencakup:

1. Container : pembungkus
 - o Untuk mengatur warna font, fontsize, dan segala macam gaya font menggunakan fungsi style()
 - o Untuk mengatur color, padding, width, height, margin bisa lgsg saja didalam container tanpa embel-embel lagi.
2. Column : untuk mengatur tata letak agar vertikal terhadap yg lain
 - o Untuk mengatur “flex-direction” seperti di css menggunakan:

```
▪ mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start (untuk rata kiri/atas (menyesuaikan tipe flex-direction))
▪ mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end (untuk rata kanan/Bawah)
▪ mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween (untuk mengisi ruang dan menyesuaikan gap agar setara)
▪ dan lain lain
```

🚦 Tampilan:



🚦 Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [Latihan1.dart](#)

PERTEMUAN: 2

Pembahasan:

- File Dart “main.dart” adalah file utama untuk menampilkan ke tampilan layar
- File Dart “pageView.dart” adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart
- File Dart “latihan1.dart” adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart
- File Dart “tabbar.dart” adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart

Isi File Mencakup:

1. Semua yang sudah dibahas di pembahasan Bab “Pertemuan 1” tentu diimplementasikan di Bab ini, jadi tidak perlu mengulang pembahasan, [klik saja jika lupa](#).
2. Scaffold: sebagai pondasi dasar agar tertata elemen-elemennya
3. GridView.count : untuk membuat layout grid dan bisa diatur maksimal jumlah elemen didalamnya.
4. Untuk mengatur Margin/Padding menggunakan “EdgeInsets”

Contoh:

```
margin: EdgeInsets.all(5),
```

artinya margin semua sisinya 5 px

```
margin: EdgeInsets.only(left:5, right:5),
```

Jika ingin hanya bagian tertentu bisa menggunakan “only”

5. Stack : digunakan untuk membuat susunan elemen menjadi tumpang tindih, mengikuti urutannya, misal urutan childrenya A-B-C, maka A ada dipaling bawah kemudian B kemudian C di paling atas.
6. Icon : digunakan untuk mengambil data berupa ikon sesuai pemanggilannya.
7. DefaultTabController: digunakan untuk mengatur Tab di UI
 - o Memiliki atribut “length” yang harus di atur menyesuaikan banyak tabnya
8. AppBar : digunakan untuk membuar Tab yang ada di atas layar
9. TabBar : digunakan untuk membuat Area Tab
 - o Memiliki atribut “isScrollable” jika di true kan maka bisa di scroll
10. Tab(): digunakan untuk membuat Tab
11. TabBarView(): digunakan untuk mengatur isi dari Tab()
12. SafeArea(): digunakan untuk mengatur agar UI aktif selalu di bawah bilah notifikasi device apapun
13. Untuk memisahkan codingan menjadi funtion bisa seperti berikut:
Function:

```
class Home extends StatelessWidget {
  const Home({
    super.key,
  });

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Text('hai');
  }
}
```

Cara panggilnya cukup panggil constraktor classnya saja, misal

```
return Scaffold(
  body: Container(
    child: Home(),
  ),
);
```

Maka kode akan terbaca

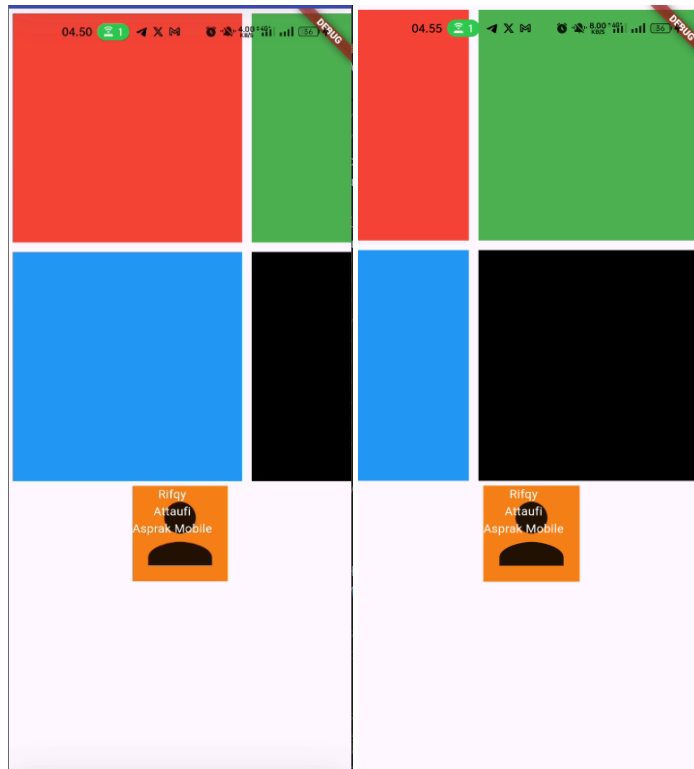
```
return Scaffold(
  body: Container(
    child: Text('hai'),
  ),
);
```

3. Row : untuk mengatur tata letak agar horizontal terhadap yg lain
 - Untuk mengatur “flex-direction” seperti di css menggunakan:

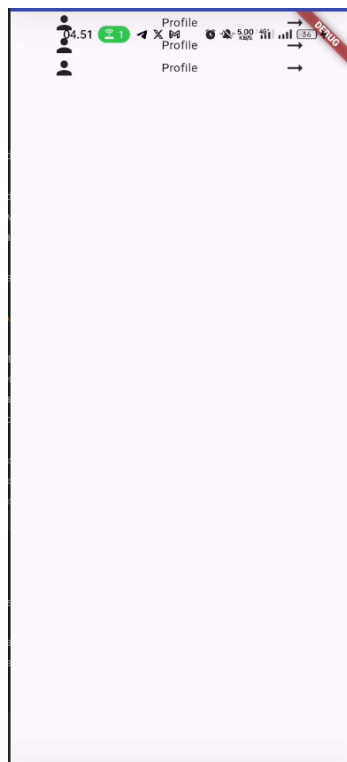
- `mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start` (untuk rata kiri/atas (menyesuaikan tipe flex-direction))
- `mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end` (untuk rata kanan/Bawah)
- `mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween` (untuk mengisi ruang dan menyesuaikan gap agar setara)
- dan lain lain

🚦 Tampilan:

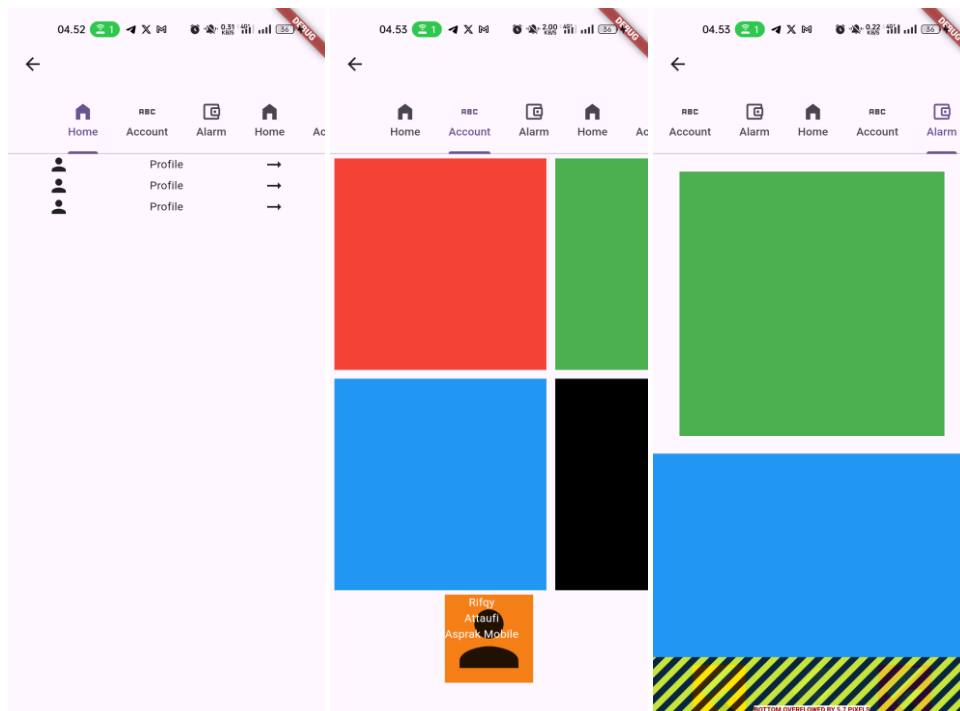
- Latihan1.dart:



- pageView.dart:



- tabbar.dart:



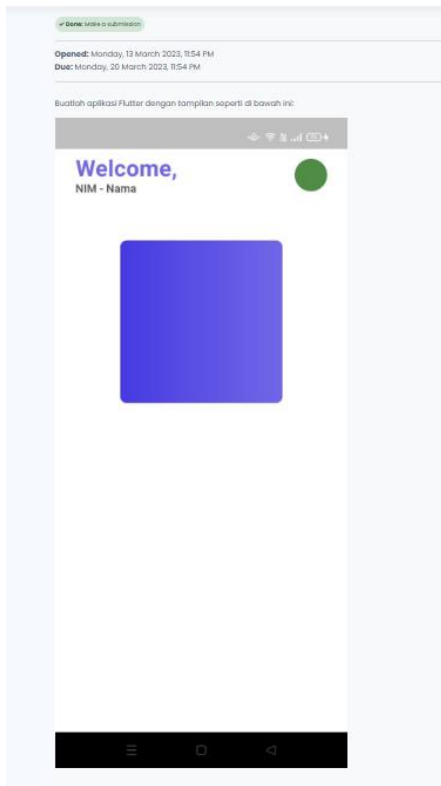
Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [Latihan1.dart](#)
- [pageView.dart](#)
- [tabbar.view](#)

Tugas 4 LMS

Soal



Pembahasan:

- File Dart “main.dart” adalah file utama untuk menampilkan ke tampilan layar
- File Dart “pageView.dart” adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart

Isi File Mencakup:

1. Elemen yang digunakan pada tugas ini beberapa sudah dijelaskan pada [Pertemuan 1](#) dan [Pertemuan 2](#)
2. Agar widht 100% dari pembungkus dapat dilakukan seperti berikut:

```
color: Color.fromARGB(255, 255, 255, 255, 255),  
width: MediaQuery.of(context).size.width,
```

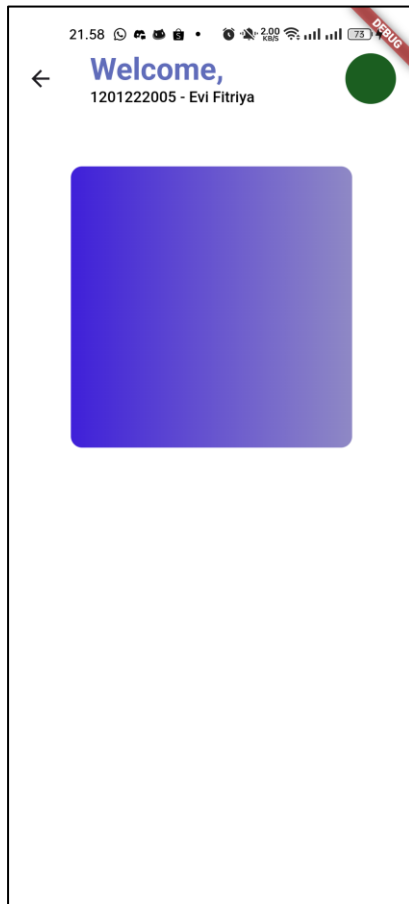
3. Agar warnanya bergradien:

```
gradient: LinearGradient(  
  colors: [  
    Color.fromARGB(255, 63, 32, 217),  
    Color(0xFF8F89C5)  
  ],  
  begin: Alignment.centerLeft,  
  end: Alignment.centerRight,  
), // LinearGradient
```

4. Agar Shapenya berbentuk lingkaran (bisa juga lainnya)

```
shape: BoxShape.rectangle,
```

🚦 Tampilan:



🚦 Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [Tugas4lms.dart](#)

PERTEMUAN: 3

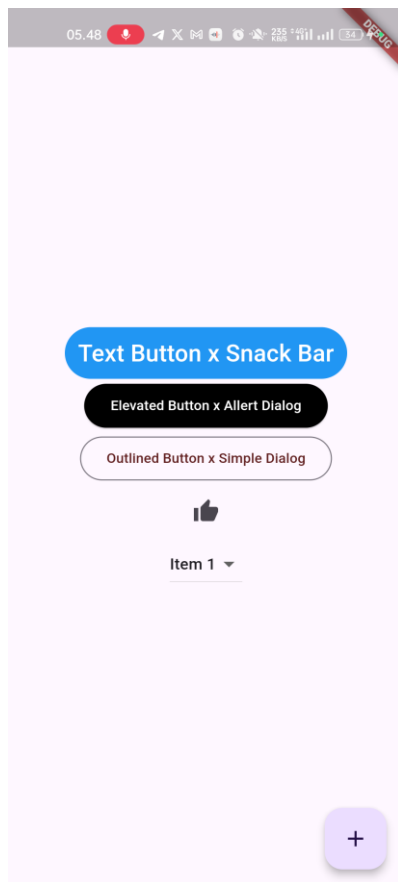
Pembahasan:

- File Dart “main.dart” adalah file utama untuk menampilkan ke tampilan layar
 - File Dart “[Tugas4lms.dart](#)” adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart
-

Isi File Mencakup:

1. Elemen yang digunakan pada tugas ini beberapa sudah dijelaskan pada [Pertemuan 1](#) dan [Pertemuan 2](#)
2. `SizedBox()` : digunakan untuk memberi ukuran tetap pada suatu elemen atau fungsi lainnya untuk memberikan spasi antar elemen
3. `TextButton()` : Button yg berupa text
 - o Untuk mengatur apabila diklik akan bagaimana, bisa mengisi di **`onPressed()`**
4. `ElevatedButton()` : Button yang berupa elemen dengan background berwarna yang bisa diberi text dan diwarnai sendiri
 - o Untuk mengatur apabila diklik akan bagaimana, bisa mengisi di **`onPressed()`**
5. `OutlinedButton()` : Button yang berupa elemen dengan background berwarna putih dan memiliki stroke dapat diisi text juga
 - o Untuk mengatur apabila diklik akan bagaimana, bisa mengisi di **`onPressed()`**
6. `IconButton()` : Button yang berupa elemen icon
 - o Untuk mengatur apabila diklik akan bagaimana, bisa mengisi di **`onPressed()`**
7. `DropDownButton()` : Button yang berupa dropdown
 - o Untuk mengatur apabila diklik akan bagaimana, bisa mengisi di **`onPressed()`**
8. `ScaffoldMessenger()`: Pop up sementara di tengah layar untuk pemberitahuan
9. `SnackBar()`: Pop up sementara yg muncul di bawah layar untuk pemberitahuan

Tampilan:



Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [Button.dart](#)

PERTEMUAN: 4

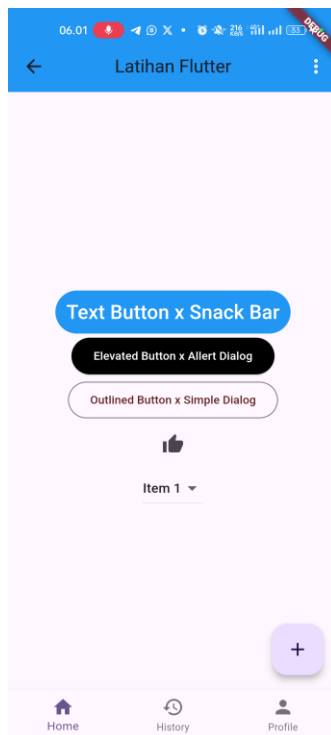
Pembahasan:

- File Dart “main.dart” adalah file utama untuk menampilkan ke tampilan layar
 - File Dart “[Bot_navbar.dart](#)” adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart
-

Isi File Mencakup:

1. Elemen yang digunakan pada tugas ini beberapa sudah dijelaskan pada [Pertemuan 1](#), [Pertemuan 2](#), dan [Pertemuan 3](#)
2. `PopupMenuButton()`: untuk menampilkan popup dari suatu button jika diklik
3. `PopupMenuItem()`: tombol isi dari `PopupMenuButton()`
4. `BottomNavigationBar()`: area untuk navigasi yang ada dibawah
5. `BottomNavigationBarItem()`: `TabBar` yang ada dibawah , isi dari `BottomNavigationBar()`.

Tampilan:



Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [Bot_navbar.dart](#)

PERTEMUAN 5

Pembahasan:

- File Dart “main.dart” adalah file utama untuk menampilkan ke tampilan layar
- File Dart “[Bot_navbar.dart](#)” adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart

Isi File Mencakup:

1. Elemen yang digunakan pada tugas ini beberapa sudah dijelaskan pada [Pertemuan 1](#), [Pertemuan 2](#), [Pertemuan 3](#), dan [Pertemuan 4](#)
2. Navigator.push() : untuk menavigasikan halaman ke halaman lain dengan 2 parameter yakni context dan route. Route yg dimaksud disini adalah **pemanggilan class lgsg dari file import lain.**
3. Navigator.pushNamed(): untuk menavigasikan halaman ke halaman lain dengan 2 parameter yakni context dan route. Route yg dimaksud disini adalah **pemanggilan string routenya**
4. MaterialPageRoute() : untuk memberi transisi ketika menavigasikan ke halaman lain.
5. Untuk membuat function untuk memecah kode menggunakan Future<void> nama function() async{ kode };

```
Future<void> _returnData() async {  
  final result = await Navigator.pushNamed(context, '/return-data');  
  ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
    SnackBar(  
      content: Text(  
        result.toString(),  
      ), // Text  
    ), // SnackBar  
  );  
}
```

Untuk memanggil fungsi ini tinggal “_returnData()” saja

6. Navigator.pop() : untuk kembali ke halaman sebelumnya.
7. Untuk mengirim pesan dari file 1 ke file lain.
 - o buat variable pesan

```
final String message;
```

- o jadikan konstruktor dari classnya membutuhkan variable pesan

```
ArgumentsScreen extends StatefulWidget {  
  ArgumentsScreen({super.key, required this.message});  
}
```

- o pastikan ketika memanggil class, memberikan parameter pesan

```
builder: (context) => ArgumentsScreen(  
  message: 'Ini pesan dari first "Marvelous"', // ArgumentsScreen  
) , // MaterialPageRoute
```

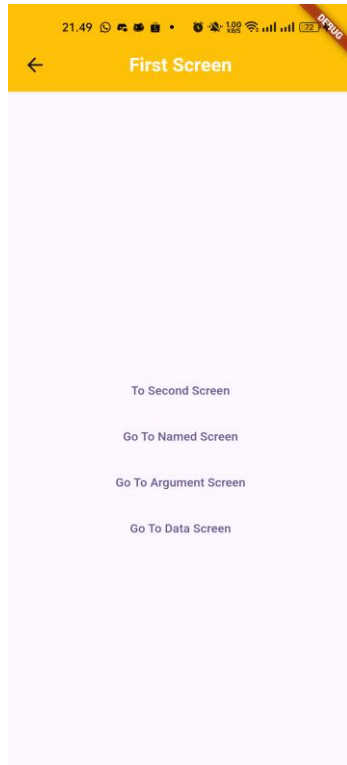
- o panggil dimanapun ketika diinginkan di class

```
children: [  
  Text(widget.message),  
  TextButton(  

```

🚦 Tampilan:

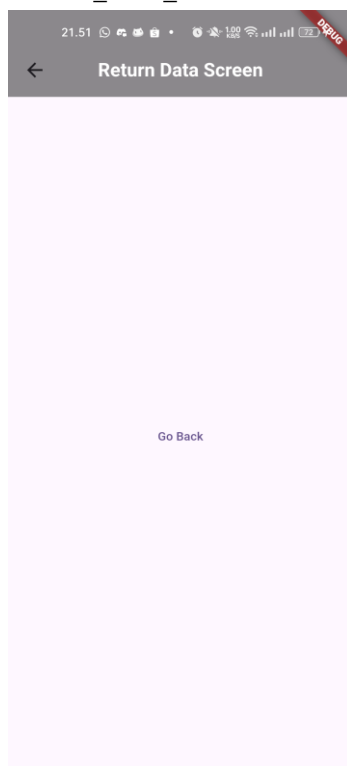
- First_screen.dart



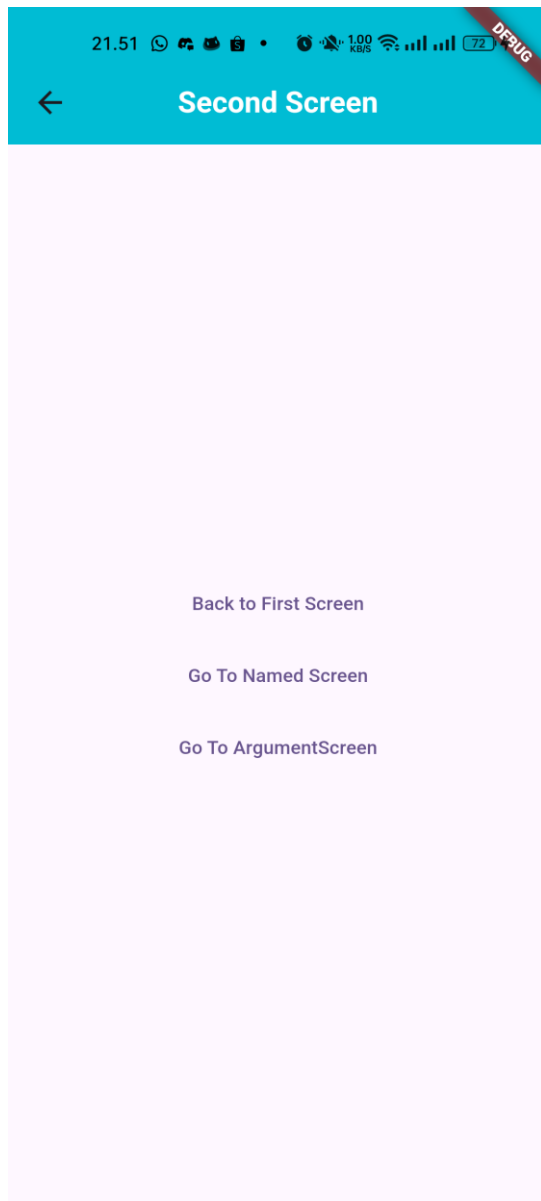
- Arguments_screen.dart



- Return_data_screen.dart



- Second_screen.dart



🌈 Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [arguments_screen.dart](#)
- [return_data_screen.dart](#)
- [first_screen.dart](#)
- [second_screen.dart](#)

TUGAS 5 LMS

🎨 Pembahasan:

SOAL:

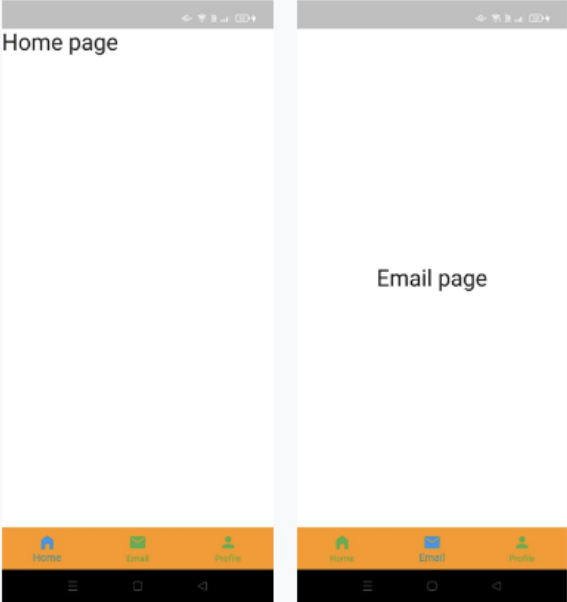
FAKULTAS INFORMATIKA (FI) / SI Rekayasa Perangkat Lunak - Kampus Surabaya / 2425/I / CCK3AAB3-SE-05-GAB / Tugas 5 Advance Layout

Tugas 5 Advance Layout

To do: Make a submission

Opened: Monday, 20 March 2023, 9:55 PM
Due: Monday, 27 March 2023, 11:55 PM

Buatlah aplikasi Flutter dengan tampilan seperti di bawah ini menggunakan SafeArea dan PageView:



Aplikasi memiliki 3 page, jika icon di-klik maka page akan berubah sesuai dengan yang di-klik. Buat teks pada salah satu page di posisi paling atas untuk menguji SafeArea.

Komponen lainnya yang digunakan seperti yang sudah dijelaskan pada pertemuan – pertemuan sebelumnya, yang berbeda adalah sebagai berikut:

✦ Penggunaan if else pada flutter dalam dart

Hal yang baru disini adalah ada 2 kondisi dimana dihalaman home tulisannya berada dikiri atas dan pada halaman lain tulisannya berada pada tengah halaman, itu menggunakan if else yang dimana “?” sebagai if dan “:” sebagai else

Contoh :

```
child: _selectIndex == 0
    ? Column(children: [
        pags.elementAt(_selectIndex),
    ])
    :
```



```

      : Center(
        child: pags.elementAt(_selectIndex),
      )),

```

Apabila if terpenuhi maka kode akan seperti berikut:

```

      child: Column(
        children: [
          pags.elementAt(_selectIndex),
        ])

```

Sebaliknya apabila else terpenuhi kode akan seperti berikut:

```

      child: Center(
        child:
          pags.elementAt(_selectIndex),
      )

```

✦ **Penggunaan saveArea**

Save Area digunakan agar content didalam body berada dibawahnya top notification disemua device

Kodenya seperti berikut:

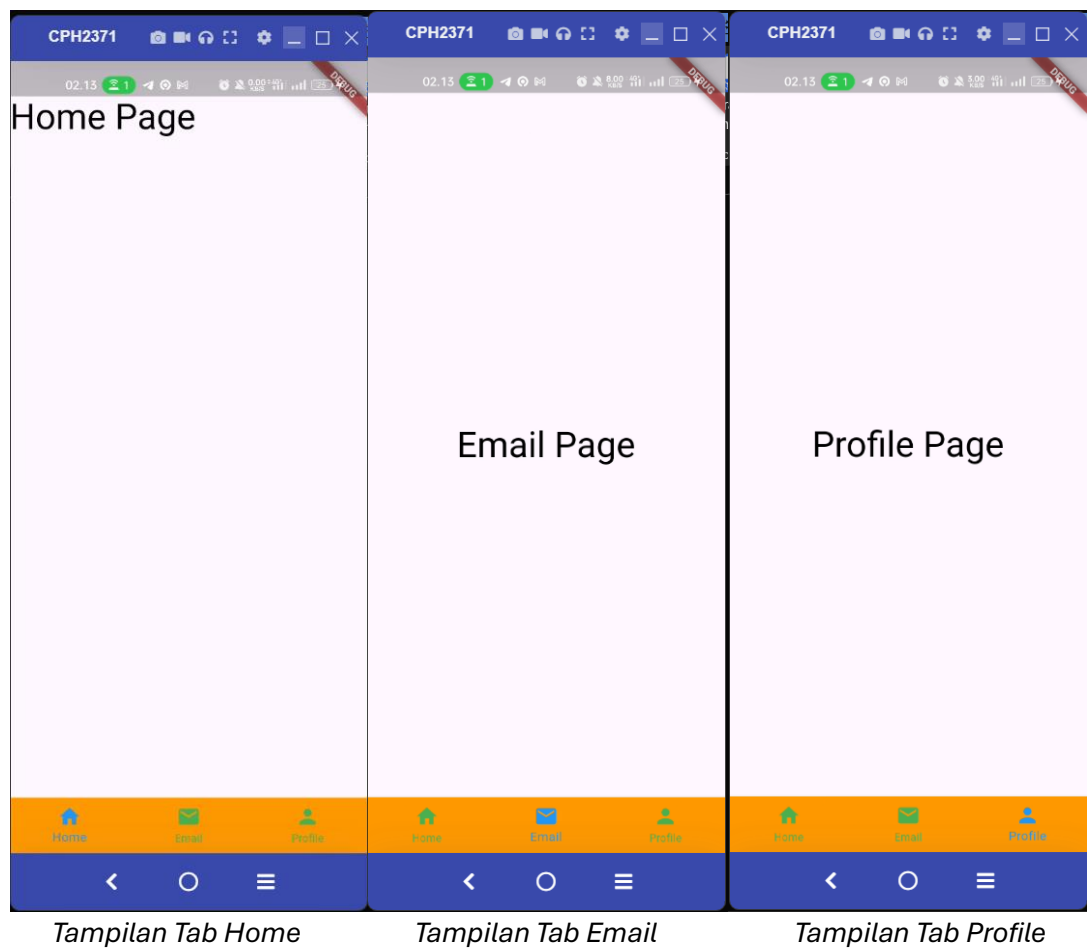
```

body: SafeArea(
  ....
),

```



Tampilan:



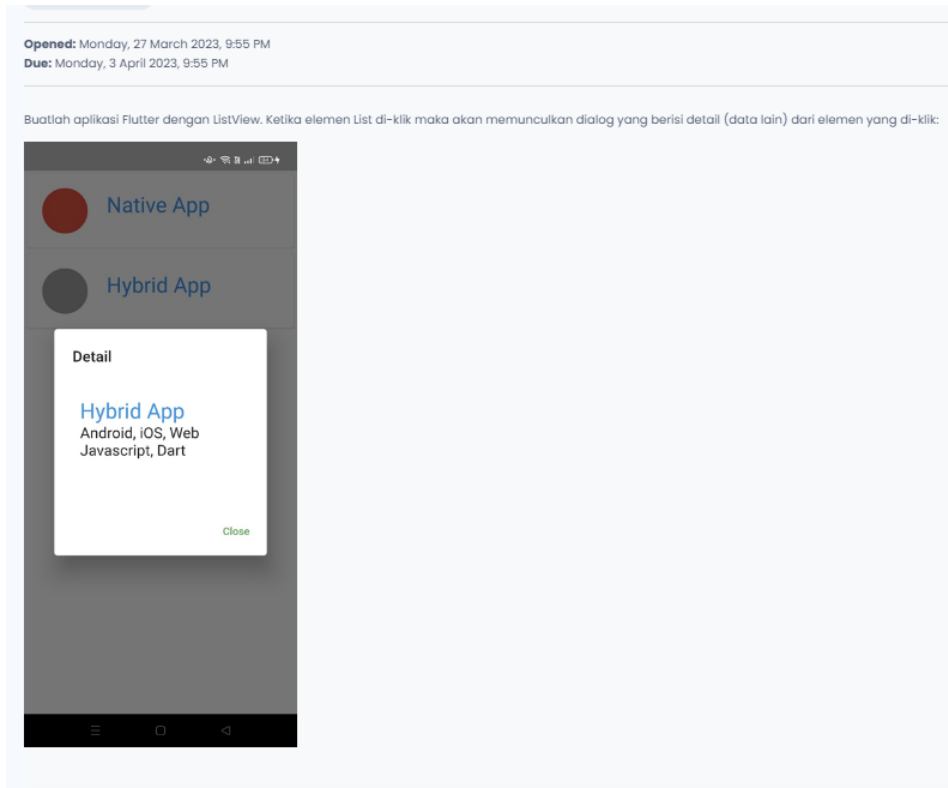
Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [Tugas5lms.dart](#)

TUGAS 6 LMS

Soal



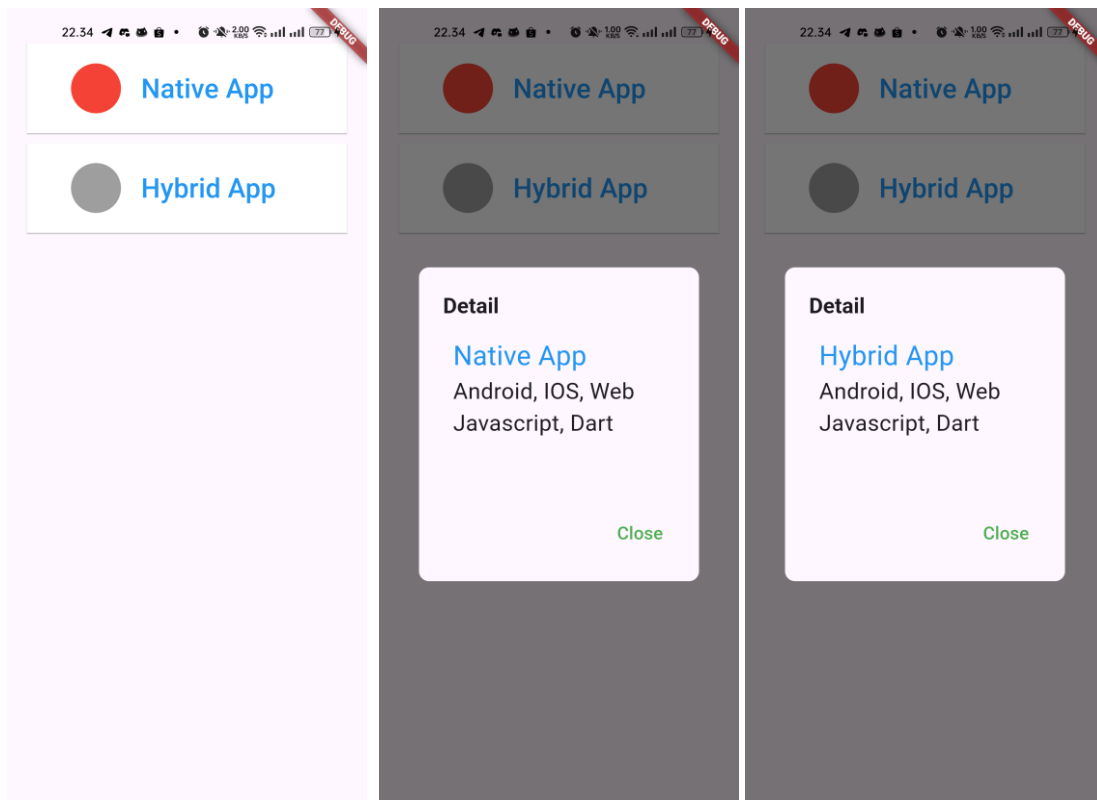
Pembahasan:

- File Dart "main.dart" adalah file utama untuk menampilkan ke tampilan layar
- File Dart "[Bot navbar.dart](#)" adalah file yang ditujukan untuk ditampilkan dilayar yang harus di import dulu di main.dart

Isi File Mencakup:

1. Elemen yang digunakan pada tugas ini beberapa sudah dijelaskan pada [Pertemuan 1](#) Hingga Pertemuan 5
2. Untuk membuat pop up dialog menggunakan AlertDialog()
 - o Untuk mengatur bentuknya bisa menggunakan shape
 - o Untuk membuatnya kotak bisa menggunakan RoundedRectangleBorder() kemudian atur borderRadiusnya dengan BorderRadius().
3. Tidak ada yang baru lagi ditugas ini selain yg disebutkan diatas.

🚦 Tampilan:



🚦 Code:

Tinggal diklik saja untuk menuju ke kode (Semua Kode ada di bagian “Lampiran”)

- [Main.dart](#)
- [Tugas6lms.dart](#)

LAMPIRAN

- Main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
// import 'package:praktikum_1/layout.dart';
import 'package:praktikum_1/meet1/latihan1.dart';
import 'package:praktikum_1/meet2/latihan1.dart';
import 'package:praktikum_1/meet2/tabbar.dart';
import 'package:praktikum_1/meet2/pageView.dart';
import 'package:praktikum_1/meet3n4/button.dart';
import 'package:praktikum_1/meet4/bot_navbar.dart';
import 'package:praktikum_1/tugas/tugas4lms.dart';
import 'package:praktikum_1/tugas/tugas5lms.dart';
import 'package:praktikum_1/meet5/arguments_screen.dart';
import 'package:praktikum_1/tugas/tugas6lms.dart';
import 'package:praktikum_1/meet6/media_camera.dart';
import 'package:praktikum_1/meet5/arguments_screen.dart';
import 'package:praktikum_1/meet5/first_screen.dart';
import 'package:praktikum_1/meet5/second_screen.dart';
import 'package:praktikum_1/meet5/return_data_screen.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  // This widget is the root of your application.
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Praktikum',
      theme: ThemeData(
        // This is the theme of your application.
        //
        // TRY THIS: Try running your application with "flutter
run". You'll see
        // the application has a purple toolbar. Then, without
quitting the app,
```

```

        // try changing the seedColor in the colorScheme below to
Colors.green
        // and then invoke "hot reload" (save your changes or press
the "hot
        // reload" button in a Flutter-supported IDE, or press "r"
if you used
        // the command line to start the app).
        //
        // Notice that the counter didn't reset back to zero; the
application
        // state is not lost during the reload. To reset the state,
use hot
        // restart instead.
        //
        // This works for code too, not just values: Most code
changes can be
        // tested with just a hot reload.
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor:
Colors.deepPurple),
        useMaterial3: true,
    ),
    initialRoute: '/tugas4',
    routes: {
        '/botnav': (context) => const Botnavbar(),
        '/return-data': (context) => const ReturnDataScreen(),
        '/button': (context) => const ButtonScreenState(),
        '/tugas6': (context) => const tugas_6_lms(),
        '/tugas4': (context) => const Evi_1201222005s(),
        '/tugas5': (context) => const AdvanceLayout(),
        '/M1/l1': (context) => const latihan_2(),
        '/M1/pageView': (context) => const Page_View(),
        '/M1/tabbar': (context) => const tabbar(),
        '/media-camera': (context) => const mediaCamera(),
        '/': (context) => const FirstScreen(),
        '/second': (context) => const SecondScreen(),
        '/arguments': (context) =>
            const ArgumentsScreen(message: "Hi Everyone"),
    },
);
}
}

```

```

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});

  // This widget is the home page of your application. It is
  // stateful, meaning
  // that it has a State object (defined below) that contains fields
  // that affect
  // how it looks.

  // This class is the configuration for the state. It holds the
  // values (in this
  // case the title) provided by the parent (in this case the App
  // widget) and
  // used by the build method of the State. Fields in a Widget
  // subclass are
  // always marked "final".

  final String title;

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _counter = 0;

  void _incrementCounter() {
    setState(() {
      // This call to setState tells the Flutter framework that
      // something has
      // changed in this State, which causes it to rerun the build
      // method below
      // so that the display can reflect the updated values. If we
      // changed
      // _counter without calling setState(), then the build method
      // would not be
      // called again, and so nothing would appear to happen.
      _counter++;
    });
  }

  @override

```

```

Widget build(BuildContext context) {
    // This method is rerun every time setState is called, for
instance as done
    // by the _incrementCounter method above.
    //
    // The Flutter framework has been optimized to make rerunning
build methods
    // fast, so that you can just rebuild anything that needs
updating rather
    // than having to individually change instances of widgets.
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
            // TRY THIS: Try changing the color here to a specific color
(to
            // Colors.amber, perhaps?) and trigger a hot reload to see
the AppBar
            // change color while the other colors stay the same.
            backgroundColor:
Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
            // Here we take the value from the MyHomePage object that
was created by
            // the App.build method, and use it to set our appbar title.
            title: Text(widget.title),
        ),
        body: Center(
            // Center is a layout widget. It takes a single child and
positions it
            // in the middle of the parent.
            child: Column(
                // Column is also a layout widget. It takes a list of
children and
                // arranges them vertically. By default, it sizes itself
to fit its
                // children horizontally, and tries to be as tall as its
parent.
                //
                // Column has various properties to control how it sizes
itself and
                // how it positions its children. Here we use
mainAxisAlignment to
                // center the children vertically; the main axis here is
the vertical

```



```

        // axis because Columns are vertical (the cross axis would
be
        // horizontal).
        //
        // TRY THIS: Invoke "debug painting" (choose the "Toggle
Debug Paint"
        // action in the IDE, or press "p" in the console), to see
the
        // wireframe for each widget.
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: <Widget>[
            const Text(
                'tes:',
            ),
            Text(
                '$_counter',
                style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,
            ),
        ],
    ),
),
floatingActionButton: FloatingActionButton(
    onPressed: _incrementCounter,
    tooltip: 'Increment',
    child: const Icon(Icons.add),
), // This trailing comma makes auto-formatting nicer for
build methods.
);
}
}

```

- Meet1/latihan1.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

class Evi_1201222005 extends StatefulWidget {
  const Evi_1201222005({super.key});

  @override
  State<Evi_1201222005> createState() => _Evi_1201222005State();
}

class _Evi_1201222005State extends State<Evi_1201222005> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: Column(
        children: [
          Container(
            color: Colors.green,
            width: 300,
            height: 300,
            margin: EdgeInsets.all(20),
            padding: EdgeInsets.all(20),
            alignment: FractionalOffset(0.5, 0.5),
            child: Text(
              "Evi_1201222005",
              style: TextStyle(
                color: Colors.green, fontSize: 24,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            ),
          ),
          Container(
            color: Colors.blue,
            height: 300,
            child: Row(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.end,
              children: [
                Container(
                  color: Colors.orange,
                  child: FlutterLogo(
```

```

        size: 60.0,
      ),
    ),
    Container(
      color: Colors.blue,
      child: FlutterLogo(
        size: 60.0,
      ),
    ),
    Container(
      color: Colors.purple,
      child: FlutterLogo(
        size: 60.0,
      ),
    ),
  ],
))
],
));
}
}

```

- Meet2/latihan1.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';

class latihan_2 extends StatelessWidget {
  const latihan_2({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: Column(
        children: [
          Container(
            width: double.infinity,
            height: 500,
            child: GridView.count(
              crossAxisCount: 2,
              scrollDirection: Axis.horizontal,
              children: [

```

```

        Container(
          width: 100,
          height: 100,
          color: Colors.red,
          margin: EdgeInsets.all(5),
        ),
        Container(
          width: 100,
          height: 100,
          color: Colors.blue,
          margin: EdgeInsets.all(5),
        ),
        Container(
          width: 100,
          height: 100,
          color: Colors.green,
          margin: EdgeInsets.all(5),
        ),
        Container(
          width: 100,
          height: 100,
          color: Colors.black,
          margin: EdgeInsets.all(5),
        )
      ],
    ),
  ),
  Container(
    child: Stack(
      children: [
        Container(
          width: 100,
          height: 100,
          color: Colors.yellow[900],
        ),
        Icon(
          Icons.person,
          size: 100,
        ),
        Container(
          child: Column(
            children: [

```

```

Text(
  "Rifqy",
  style: TextStyle(color: Colors.white),
),
Text(
  "Attaufi",
  style: TextStyle(color: Colors.white),
),
Text(
  "Asprak Mobile",
  style: TextStyle(color: Colors.white),
),
],
),
),
],
),
),
],
),
);
}
}

```

- pageView.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:praktikum_1/meet2/latihan1.dart';
import 'package:praktikum_1/meet2/tabbar.dart';

class Page_View extends StatelessWidget {
  const Page_View({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: PageView(
        children: [Home(), latihan_2()],
      ),
    );
  }
}
```

- tabbar.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/widgets.dart';
import 'package:praktikum_1/meet2/latihan1.dart';
import 'package:praktikum_1/meet1/latihan1.dart';

class tabbar extends StatelessWidget {
  const tabbar({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return DefaultTabController(
      length: 6,
      child: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          bottom: TabBar(isScrollable: true, tabs: [
            Tab(
              icon: Icon(Icons.home_filled),
              text: "Home",
            ),
            Tab(
              icon: Icon(Icons.abc),
              text: "Account",
            ),
            Tab(
              icon: Icon(Icons.account_balance_wallet_outlined),
              text: "Alarm",
            ),
            Tab(
              icon: Icon(Icons.home_filled),
              text: "Home",
            ),
            Tab(
              icon: Icon(Icons.abc),
              text: "Account",
            ),
            Tab(
              icon: Icon(Icons.account_balance_wallet_outlined),
              text: "Alarm",
            ),
          ]),
      ),
    );
  }
}
```

```

    ),
    body: SafeArea(
      child: TabBarView(
        children: [
          Home(),
          latihan_2(),
          Evi_1201222005(),
          Home(),
          latihan_2(),
          Evi_1201222005()
        ],
      ),
    ),
  ),
);
}
}

class Home extends StatelessWidget {
  const Home({
    super.key,
  });

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Column(
      children: [
        Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
          children: [
            Icon(Icons.person),
            Text("Profile"),
            Icon(Icons.arrow_right_alt),
          ],
        ),
        Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
          children: [
            Icon(Icons.person),
            Text("Profile"),
            Icon(Icons.arrow_right_alt),
          ],
        ),
      ],
    );
  }
}

```



```
    ),  
    Row(  
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,  
      children: [  
        Icon(Icons.person),  
        Text("Profile"),  
        Icon(Icons.arrow_right_alt),  
      ],  
    )  
  ],  
);  
}  
}
```

- button.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

class ButtonScreenState extends StatefulWidget {
  const ButtonScreenState({super.key});

  @override
  State<ButtonScreenState> createState() =>
    _ButtonScreenStateState();
}

class _ButtonScreenStateState extends State<ButtonScreenState> {
  String _selectedItem = 'Item 1';
  //harus sama seperti salah satu value di dropdownmenuitem
  //karena ini adalah yang dipanggil pada value nya dropdownbutton
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            SizedBox(
              height: 20,
            ),
            TextButton(
              style: TextButton.styleFrom(
                backgroundColor: Colors.blue,
              ),
              onPressed: () {
                ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
                  SnackBar(
                    duration: Duration(seconds: 2),
                    action: SnackBarAction(label: 'Detail',
onPressed: () {})),
                    content: Text(
                      'Pesanan Berhasil',
                      style: TextStyle(
                        color: Colors.cyanAccent,
                      ),
                    ),
                  ),
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

        ),
      );
    },
    child: Text(
      'Text Button x Snack Bar',
      style: TextStyle(
        fontSize: 24,
        color: Colors.white,
      ),
    ),
  ),
  ElevatedButton(
    style: TextButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.black,
    ),
    onPressed: () {
      showDialog(
        context: context,
        builder: (context) {
          return AlertDialog(
            title: Text(
              'Hapus Data',
              style: TextStyle(fontWeight:
FontWeight.bold),
            ),
            content: Text('r u sure wanna delete this
data?'),
            actions: [
              TextButton(
                onPressed: () {
                  Navigator.pop(context);
                  //untuk menutup pop up yg sedang terbuka
                },
                child: Text(
                  'No',
                  style: TextStyle(
                    color: Colors.white,
                  ),
                ),
                style:
                  TextButton.styleFrom(backgroundColor:
Colors.red),

```

```

        ),
        TextButton(
            onPressed: () {
                Navigator.pop(context);
            },
            child: Text(
                'Sure',
                style: TextStyle(
                    color: Colors.white,
                ),
            ),
            style: TextButton.styleFrom(
                backgroundColor: Colors.green),
        )
    ],
);
},
);
},
child: Text(
    "Elevated Button x Allert Dialog",
    style: TextStyle(
        color: Colors.white,
    ),
),
),
OutlinedButton(
    onPressed: () {
        showDialog(
            context: context,
            builder: (context) {
                return SimpleDialog(
                    title: Text(
                        'Pilih Metode',
                        style: TextStyle(fontWeight:
FontWeight.bold),
                    ),
                    children: [
                        SimpleDialogOption(
                            child: Text('BCA'),
                            onPressed: () {},
                        ),

```

```

        SimpleDialogOption(
            onPressed: () {},
            child: Text('BRI'),
        ),
        SimpleDialogOption(
            onPressed: () {},
            child: Text('BSI'),
        ),
    ],
);
},
);
child: Text(
    "Outlined Button x Simple Dialog",
    style: TextStyle(
        color: const Color.fromARGB(255, 96, 30, 30),
    ),
),
),
IconButton(
    onPressed: () {},
    icon: Icon(Icons.thumb_up),
),
DropdownButton<String>(
    value: _selectedItem,
    items: [
        DropdownMenuItem(
            value: 'Item 1',
            child: Text('Item 1'),
        ),
        DropdownMenuItem(
            value: 'Item 2',
            child: Text('Item 2'),
        ),
        DropdownMenuItem(
            value: 'Item 3',
            child: Text('Item 3'),
        ),
    ],
    onChanged: (value) {
        setState(() {

```

```

        _selectedItem = value!;
    });
    })
  ],
),
),
floatingActionButton: FloatingActionButton(
  onPressed: () {},
  child: Icon(Icons.add),
),
//FloatingActBut bisa tanpa body karena setara body
);
}
}

```

- bot_navbar.dart

```
import 'dart:ffi';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:praktikum_1/meet3n4/button.dart';
import 'package:praktikum_1/meet2/tabbar.dart';

class Botnavbar extends StatefulWidget {
  const Botnavbar({super.key});

  @override
  State<Botnavbar> createState() => _BotnavbarState();
}

class _BotnavbarState extends State<Botnavbar> {
  int _selectedindex = 0;
  static const List<Widget> halaman = <Widget>[
    ButtonScreenState(),
    //atas ini bisa ngambil halaman lain by contstactor (jgn lupa di
import),
    tabbar(),
    Text(
      'Profile',
    ),
  ];
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Latihan Flutter'),
        backgroundColor: Colors.blue,
        centerTitle: true,
        actions: [
          PopupMenuButton(
            icon: const Icon(
              Icons.more_vert_sharp,
              color: Colors.white,
            ),
            itemBuilder: (context) {
              return [
                PopupMenuItem(
```

```

        onTap: () {},
        child: const Text('Logout'),
      ),
    ],
  },
)
],
),
body: Center(
  child: halaman.elementAt(_selectedindex),
),
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
  items: const [
    BottomNavigationBarItem(
      label: 'Home',
      icon: Icon(Icons.home),
    ),
    BottomNavigationBarItem(
      label: 'History',
      icon: Icon(Icons.history),
    ),
    BottomNavigationBarItem(
      label: 'Profile',
      icon: Icon(Icons.person),
    ),
  ],
  currentIndex: _selectedindex,
  onTap: (t) {
    setState(() {
      _selectedindex = t;
    });
  },
),
);
}
}

```


- tugas4lms.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

class Evi_1201222005s extends StatelessWidget {
  const Evi_1201222005s({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new Scaffold(
      appBar: new AppBar(
        backgroundColor: Colors.white,
        title: DefaultTextStyle(
          style: TextStyle(),
          child: new Row(
            children: [
              new Container(
                color: Colors.white,
                child: new Column(
                  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                  children: [
                    Text(
                      "Welcome,",
                      style: TextStyle(
                        color: const Color.fromARGB(255, 96, 108,
186),
                        fontWeight: FontWeight.bold,
                        fontSize: 30),
                    ),
                    Text(
                      "1201222005 - Evi Fitriya",
                      style: TextStyle(
                        color: Colors.black,
                        fontSize: 15,
                        fontWeight: FontWeight.w500),
                    ),
                  ],
                ),
              ),
            ],
          ),
        ),
        new Container(
          width: 45.0,
```

```
height: 45.0,
decoration: BoxDecoration(
  color: Colors.green[900],
  shape: BoxShape.circle,
),
),
],
),
),
body: new Container(
  color: Color.fromARGB(255, 255, 255, 255),
  width: MediaQuery.of(context).size.width,
  child: new Column(
    children: [
      new Container(
        margin: EdgeInsets.symmetric(vertical: 50.0),
        color: Colors.white,
        child: new Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            new Container(
              width: 250.0,
              height: 250.0,
              decoration: BoxDecoration(
                gradient: LinearGradient(
                  colors: [
                    Color.fromARGB(255, 63, 32, 217),
                    Color(0xFF8F89C5)
                  ],
                  begin: Alignment.centerLeft,
                  end: Alignment.centerRight,
                ),
                shape: BoxShape.rectangle,
                borderRadius: BorderRadius.circular(10.0)),
          ],
        ),
      ],
    ),
  ),
),
```

```
    );  
  }  
}
```

- tugas5lms.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

class AdvanceLayout extends StatefulWidget {
  const AdvanceLayout({super.key});

  @override
  State<AdvanceLayout> createState() => _AdvanceLayout();
}

class _AdvanceLayout extends State<AdvanceLayout> {
  int _selectIndex = 0;

  static const List<Widget> pages = <Widget>[
    Text(
      'Home Page',
    ),
    Text(
      'Email Page',
    ),
    Text(
      'Profile Page',
    ),
  ];

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: SafeArea(
        child: DefaultTextStyle(
          style: TextStyle(
            color: Colors.black,
            fontSize: 40,
          ),
          child: _selectIndex == 0
            ? Column(children: [
                pages.elementAt(_selectIndex),
              ])
            : Center(
                child: pages.elementAt(_selectIndex),
              ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

    ),
    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
      items: const [
        BottomNavigationBarItem(
          label: 'Home',
          icon: Icon(Icons.home),
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          label: 'Email',
          icon: Icon(Icons.email),
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          label: 'Profile',
          icon: Icon(Icons.person),
        ),
      ],
      backgroundColor: Colors.orange,
      unselectedItemColor: Colors.green,
      selectedItemColor: Colors.blue,
      currentIndex: _selectIndex,
      onTap: (indexSelected) {
        setState(() {
          _selectIndex = indexSelected;
        });
      },
    ),
  );
}
}

```

- tugas6lms.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

class tugas_6_lms extends StatefulWidget {
  const tugas_6_lms({super.key});

  @override
  State<tugas_6_lms> createState() => _tugas_6_lmsState();
}

class _tugas_6_lmsState extends State<tugas_6_lms> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      body: SafeArea(
        child: Center(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
            children: [
              Container(
                margin: EdgeInsets.only(left: 20.0, right: 20.0),
                padding: EdgeInsets.all(0),
                child: ElevatedButton(
                  style: ElevatedButton.styleFrom(
                    shadowColor: Colors.grey,
                    backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 255,
255, 255),

                    shape: RoundedRectangleBorder(
                      borderRadius: BorderRadius.zero,
                    ),
                  ),
                  child: Row(
                    children: [
                      Container(
                        width: 50.0,
                        height: 50.0,
                        margin: EdgeInsets.all(20.0),
                        decoration: BoxDecoration(
                          color: Colors.red,
                          shape: BoxShape.circle,
                        ),

```

```

    ),
    Text(
      "Native App",
      style: TextStyle(
        color: Colors.blue,
        fontSize: 30,
      ),
    ),
  ],
),
onPressed: () {
  showDialog(
    context: context,
    builder: (context) {
      return AlertDialog(
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius:
BorderRadius.all(Radius.circular(10)),
        ),
        title: Text(
          'Detail',
          style: TextStyle(fontWeight:
FontWeight.bold),
        ),
        content: Container(
          width: MediaQuery.of(context).size.width
- 40,

          height: 150,
          // decoration: BoxDecoration(
          //   borderRadius: BorderRadius.zero,
          // ),
          child: Container(
            padding: EdgeInsets.only(left: 10),
            child: Column(
              mainAxisAlignment:
MainAxisAlignment.start,

              children: [
                Container(
                  width:
MediaQuery.of(context).size.width,

                  child: Text(
                    'Native App',

```

```

        style: TextStyle(
          fontSize: 30,
          color: Colors.blue,
          // backgroundColor:
Colors.red,

        ),
        textAlign: TextAlign.start,
      ),
    ),
    Container(
      width:
MediaQuery.of(context).size.width,
      child: Text(
        'Android, IOS, Web Javascript,
Dart',
        style: TextStyle(fontSize:
25),
      ),
    ),
  ],
),
),
actions: [
  TextButton(
    onPressed: () {
      Navigator.pop(context);
    },
    child: Text(
      'Close',
      style: TextStyle(
        color: Colors.green, fontSize:
20),
    ),
  ),
],
);
},
);
},
),
),

```



```

        SizedBox(
          width: 20,
          height: 10,
        ),
        Container(
          margin: EdgeInsets.only(left: 20.0, right: 20.0),
          padding: EdgeInsets.all(0),
          child: ElevatedButton(
            style: ElevatedButton.styleFrom(
              shadowColor: Colors.grey,
              backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 255,
255, 255),

              shape: RoundedRectangleBorder(
                borderRadius: BorderRadius.zero,
              ),
            ),
            child: Row(
              children: [
                Container(
                  width: 50.0,
                  height: 50.0,
                  margin: EdgeInsets.all(20.0),
                  decoration: BoxDecoration(
                    color: Colors.grey,
                    shape: BoxShape.circle,
                  ),
                ),
                Text(
                  "Hybrid App",
                  style: TextStyle(
                    color: Colors.blue,
                    fontSize: 30,
                  ),
                )
              ],
            ),
            onPressed: () {
              showDialog(
                context: context,
                builder: (context) {
                  return AlertDialog(
                    shape: RoundedRectangleBorder(

```

```

borderRadius:
BorderRadius.all(Radius.circular(10)),
),
title: Text(
'Detail',
style: TextStyle(fontWeight:
FontWeight.bold),
),
content: Container(
width: MediaQuery.of(context).size.width
- 40,

height: 150,
// decoration: BoxDecoration(
//   borderRadius: BorderRadius.zero,
// ),
child: Container(
padding: EdgeInsets.only(left: 10),
child: Column(
mainAxisAlignment:
MainAxisAlignment.start,

children: [
Container(
width:
MediaQuery.of(context).size.width,

child: Text(
'Hybrid App',
style: TextStyle(
fontSize: 30,
color: Colors.blue,
// backgroundColor:
Colors.red,

),
textAlign: TextAlign.start,
),
),
Container(
width:
MediaQuery.of(context).size.width,

child: Text(
'Android, IOS, Web Javascript,
Dart',

```


- arguments_screen.dart

```
- import 'package:flutter/material.dart';
- import 'package:praktikum_1/meet5/first_screen.dart';
-
- class ArgumentsScreen extends StatefulWidget {
-   const ArgumentsScreen({super.key, required this.message});
-
-   final String message;
-
-   @override
-   State<ArgumentsScreen> createState() =>
-   _ArgumentsScreenState();
- }
-
- class _ArgumentsScreenState extends State<ArgumentsScreen> {
-   @override
-   Widget build(BuildContext context) {
-     return Scaffold(
-       appBar: AppBar(
-         centerTitle: true,
-         title: const Text(
-           "Arguments Screen",
-           style: TextStyle(color: Colors.white, fontWeight:
- FontWeight.bold),
-         ),
-         backgroundColor: Colors.blueGrey,
-       ),
-       body: Center(
-         child: Column(
-           crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
-           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
-           children: [
-             Text(widget.message),
-             TextButton(
-               onPressed: () {
-                 Navigator.pop(context,
-                   MaterialPageRoute(builder: (context) =>
- FirstScreen()));
-               },
-               child: const Text('Back to First Screen'),
-             ),
-           ],
-         ),
-       ),
-     );
-   }
- }
```

```

-         TextButton(
-             onPressed: () {
-                 Navigator.pushNamed(context, '/');
-             },
-             child: Text('Go To Named Screen')),
-         ],
-     ),
- );
- }
- }
-

```

- return_data_screen.dart

```
- import 'package:flutter/material.dart';
- import 'package:praktikum_1/meet5/arguments_screen.dart';
- import 'package:praktikum_1/meet5/second_screen.dart';
-
- class ReturnDataScreen extends StatefulWidget {
-   const ReturnDataScreen({super.key});
-
-   @override
-   State<ReturnDataScreen> createState() =>
-   _ReturnDataScreenState();
- }
-
- class _ReturnDataScreenState extends State<ReturnDataScreen>
- {
-   @override
-   Widget build(BuildContext context) {
-     return Scaffold(
-       appBar: AppBar(
-         centerTitle: true,
-         title: const Text(
-           "Return Data Screen",
-           style: TextStyle(color: Colors.white, fontWeight:
- FontWeight.bold),
-         ),
-         backgroundColor: Colors.black45,
-       ),
-       body: Center(
-         child: Column(
-           crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
-           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
-           children: [
-             TextButton(
-               onPressed: () {
-                 Navigator.pop(context, 'Halo Dari Data
Screen');
-               },
-               child: const Text('Go Back'),
-             ),
-           ],
-         ),
-       ),
-     );
-   }
- }
```

```
-      ),
-      );
-    }
-  }
-
```

- first_screen.dart

```
- import 'dart:ffi';
-
- import 'package:flutter/material.dart';
- import 'package:praktikum_1/meet5/arguments_screen.dart';
- import 'package:praktikum_1/meet5/second_screen.dart';
-
- class FirstScreen extends StatefulWidget {
-   const FirstScreen({super.key});
-
-   @override
-   State<FirstScreen> createState() => _FirstScreenState();
- }
-
- class _FirstScreenState extends State<FirstScreen> {
-   @override
-   Widget build(BuildContext context) {
-     return Scaffold(
-       appBar: AppBar(
-         centerTitle: true,
-         title: const Text(
-           "First Screen",
-           style: TextStyle(color: Colors.white, fontWeight:
FontWeight.bold),
-         ),
-       backgroundColor: Colors.amber,
-     ),
-     body: SafeArea(
-       child: Container(
-         padding: EdgeInsets.only(top: 20),
-         margin: EdgeInsets.only(top: 40),
-         child: Center(
-           child: Column(
-             crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
-             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
-             children: [
-               TextButton(
-                 onPressed: () {
-                   Navigator.push(
-                     context,
-                     MaterialPageRoute(
```



```

        builder: (context) =>
SecondScreen(),
    ),
);
},
child: const Text('To Second Screen'),
),
IconButton(
onPressed: () {
Navigator.pushNamed(context, '/second');
},
child: Text('Go To Named Screen'),
),
IconButton(
onPressed: () {
// Navigator.pushNamed(context,
'/ArgumentsScreen');
Navigator.push(
context,
MaterialPageRoute(
builder: (context) =>
ArgumentsScreen(
message: 'Ini pesan dari first
"Marvelous"'),
),
);
},
child: Text('Go To Argument Screen'),
),
IconButton(
onPressed: () {
// Navigator.pushNamed(context,
'/ArgumentsScreen');
returnData();
},
child: Text('Go To Data Screen'),
),
],
),
),
),
),
),

```

```
-     );  
- }  
-  
- Future<void> _returnData() async {  
-     final result = await Navigator.pushNamed(context,  
- '/return-data');  
-     ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
-         SnackBar(  
-             content: Text(  
-                 result.toString(),  
-             ),  
-         ),  
-     );  
- }  
- }
```

- second_screen.dart

```
- import 'package:flutter/material.dart';
- import 'package:praktikum_1/meet5/first_screen.dart';
-
- class SecondScreen extends StatefulWidget {
-   const SecondScreen({super.key});
-
-   @override
-   State<SecondScreen> createState() => _SecondScreenState();
- }
-
- class _SecondScreenState extends State<SecondScreen> {
-   @override
-   Widget build(BuildContext context) {
-     return Scaffold(
-       appBar: AppBar(
-         centerTitle: true,
-         title: const Text(
-           "Second Screen",
-           style: TextStyle(color: Colors.white, fontWeight:
FontWeight.bold),
-         ),
-       backgroundColor: Colors.cyan,
-     ),
-     body: Center(
-       child: Column(
-         crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
-         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
-         children: [
-           TextButton(
-             onPressed: () {
-               Navigator.pop(context,
MaterialPageRoute(builder: (context) =>
FirstScreen()));
-             },
-             child: const Text('Back to First Screen'),
-           ),
-           TextButton(
-             onPressed: () {
-               Navigator.pushNamed(context, '/');
-             },
-           ),
-         ],
-       ),
-     ),
-   ),
- }
```

```

-         child: Text('Go To Named Screen')),
-       TextButton(
-         onPressed: () {
-           Navigator.pushNamed(context,
-             '/arguments');
-         },
-         child: Text('Go To ArgumentScreen'))
-     ],
-   ),
- ),
- );
- }
- }
-

```

